

ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «АВРОРА ЦЕНТР»

Руководство пользователя. Часть 1

Подсистема «Маркет»

Версия документа 1.0

Листов 51

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является первой частью руководства пользователя прикладного программного обеспечения «Аврора Центр» релиз 2.2.2 (далее — ППО).

Руководство пользователя состоит из четырех частей:

- «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема «Маркет»;
- «Руководство пользователя. Часть 2. Подсистема Платформа управления»;
- «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет»;
- «Руководство пользователя. Часть 4. Мобильное приложение «Аврора Центр».

Настоящий документ содержит общую информацию о ППО, а также описание функционирования подсистемы «Маркет» (ПМ), входящей в состав ППО.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Общая информация	5
1.1. Назначение и состав ППО.....	5
1.2. Субъекты доступа и права на доступ к интерфейсам ППО	7
1.2.1. Субъекты доступа (роли) ППО	7
1.2.2. Права на доступ к интерфейсам ППО.....	7
1.3. Назначение и состав ПМ.....	9
1.4. Описание принципов безопасной работы средства.....	10
1.4.1. Общая информация	10
1.4.2. Компрометация паролей	11
1.4.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения.....	11
1.4.4. Лицензионное соглашение.....	11
1.5. Условия выполнения.....	12
2. Подготовка к работе	13
2.1. Начало сеанса работы.....	13
2.2. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ.....	17
2.2.1. Верхняя панель	17
2.2.2. Рабочая область.....	18
2.3. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ.....	21
2.3.1. Главная страница	21
2.3.2. Страница «О релизе».....	23
3. Выполнение программы	27

3.1. Консоль администратора ПМ.....	27
3.1.1. Работа в Консоли администратора ПМ.....	27
3.1.2. Окончание сеанса работы в Консоли администратора ПМ	34
3.2. Консоль разработчика ПМ	35
3.2.1. Работа в Консоли разработчика ПМ	35
3.2.2. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ.....	45
4. Сообщения об ошибках.....	47
Перечень терминов и сокращений.....	48

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Назначение и состав ППО

ППО предназначено для управления мобильными устройствами (МУ) под управлением защищенной мобильной операционной системы общего назначения на базе Sailfish Mobile OS RUS, имеющей действительный сертификат соответствия ФСТЭК России, и/или операционной системы (ОС) Аврора, имеющей действительный сертификат соответствия ФСТЭК России (ЗМОС), и управления жизненным циклом приложений, а также для автоматизированной обработки следующих видов информации:

- общедоступная информация;
- информация ограниченного доступа, не содержащая сведений, составляющих государственную тайну, подлежащая защите в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации в области информационной безопасности.

ППО является прикладным программным обеспечением с встроенными механизмами защиты информации от несанкционированного доступа. ППО предназначено для использования:

- в государственных информационных системах, не содержащих информации, составляющей государственной тайны, до 1 класса защищенности включительно в соответствии с документом «Требования о защите информации, не составляющей государственную тайну, содержащейся в государственных информационных системах», утвержденным приказом ФСТЭК России от 11 февраля 2013 г. № 17;

– в информационных системах персональных данных до 1 уровня защищенности включительно в соответствии с документом «Состав и содержание организационных и технических мер по обеспечению безопасности персональных данных при их обработке в информационных системах персональных данных», утвержденным приказом ФСТЭК России от 18 февраля 2013 г. № 21;

– в автоматизированных системах управления до 1 класса защищенности включительно в соответствии с документом «Требования к обеспечению защиты информации в автоматизированных системах управления производственными и технологическими процессами на критически важных объектах, потенциально опасных объектах, а также объектах, представляющих повышенную опасность для жизни и здоровья людей и для окружающей природной среды», утвержденным приказом ФСТЭК России от 14 августа 2014 г. № 31.

ППО состоит из следующих подсистем:

- подсистема безопасности (ПБ);
- подсистема «Маркет» (ПМ);
- подсистема Платформа управления (ПУ).

Взаимодействие между подсистемами и компонентами подсистем осуществляется с использованием протокола HTTP стандарт RFC 2616, при этом обмен данными осуществляется в формате RFC 8259 (JSON).

В качестве сервера базы данных (БД) используется сервер с установленной системой управления базами данных (СУБД) Postgres Pro¹, PostgreSQL 10.4 или PostgreSQL 11.2, в которой хранятся данные ППО, для чего при развертывании создается специальная БД. Для хранения информации о сессиях используется СУБД Redis.

¹ СУБД «Postgres Pro» (сертификат соответствия ФСТЭК России № 3637, действителен до 05 октября 2019 г., техническая поддержка до 05.10.2029 г.)

1.2. Субъекты доступа и права на доступ к интерфейсам ППО

1.2.1. Субъекты доступа (роли) ППО

Субъектами доступа должны являться пользователи и МП Аврора Центр (процесс МП Аврора Центр) ППО. Субъекту доступа может быть назначена одна или несколько из следующих перечисленных ролей:

- роль МП Аврора Центр - роль назначается учетным записям МП Аврора Центр (сервис/процесс без участия пользователей, который управляет МУ);
- роль Администратора учетных записей позволяет осуществлять управление учетными записями;
- роль Оператора аудита позволяет осуществлять действия по работе с журналом регистрации событий ППО;
- роль Администратора Платформы Управления позволяет осуществлять все действия по управлению ПУ через интерфейс ППО;
- роль Администратора Аврора Маркет позволяет осуществлять все действия по управлению ПМ через интерфейс ППО;
- роль Разработчика позволяет осуществлять добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также получать информацию о приложениях;
- роль Пользователя Аврора Маркет позволяет осуществлять загрузку приложений из ПМ, а также получать информацию о приложениях.

В ППО в обязательном порядке должна присутствовать предустановленная учетная запись пользователя admin с ролью Администратора учетных записей

1.2.2. Права на доступ к интерфейсам ППО

Описание назначения разделов интерфейса ППО приведено в таблице ниже (Таблица 1).

Таблица 1

Раздел	Подраздел	Под-система	Наименование консоли / Права на доступ у роли
Мониторинг	Индикаторы	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Аудит	ПБ	Консоль администратора ПБ Права на доступ: Оператор аудита
Управление	Устройства	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Пользователи	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Политики	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Приложения	ПМ	Консоль администратора ПМ Администратор Аврора Маркет
	Витрины	ПМ	Консоль администратора ПМ Администратор Аврора Маркет
Админист- рирование	Учетные за- писи	ПБ	Консоль администратора ПБ Администратор учетных записей
	Настройки	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Орг. структу-	ПУ	Консоль администратора ПУ

Раздел	Подраздел	Под-система	Наименование консоли / Права на доступ у роли
	ра		Администратор Платформы Управления
Консоль разработчика ПМ (МП Аврора Маркет)		ПМ	Консоль разработчика ПМ Разработчик

Состав разделов/подразделов интерфейса ППО может отличаться. Интерфейс верхней панели зависит от варианта поставки ППО

1.3. Назначение и состав ПМ

ПМ предназначена для:

- управления жизненным циклом приложений (загрузка, согласование и публикация);
- управления дистрибуцией опубликованных приложений (загрузка, установка, обновление, удаление мобильного приложения (МП) на МУ);
- предоставления интерфейса пользователям подсистемы.

ПМ состоит из следующих компонентов:

- Консоль администратора ПМ;
- Консоль разработчика ПМ;
- МП Аврора Маркет;
- Сервер приложений ПМ.

С помощью Консоли администратора ПМ Администратор Аврора Маркет получает приложения и данные о приложениях, а также осуществляет согласование приложений с целью их публикации либо отказывает в публикации.

С помощью Консоли разработчика ПМ осуществляется добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также осуществляется доступ к данным о приложениях.

МП Аврора Маркет выполняется на МУ под управлением ЗМОС, служит для отображения данных о приложениях, а также для загрузки, установки, обновления и удаления приложений на МУ.

Сервер приложений ПМ представляет собой совокупность веб-приложений, позволяющих хранить в БД и предоставлять субъектам доступа ППО информацию о приложениях. Непосредственно сами приложения, а также иконки и скриншоты приложений хранятся в файловом хранилище.

1.4. Описание принципов безопасной работы средства

1.4.1. Общая информация

ППО реализует следующие функции безопасности:

- идентификация и аутентификация субъектов доступа и объектов доступа;
- управление доступом субъектов доступа к объектам доступа;
- регистрация событий безопасности.

При использовании ППО должны выполняться следующие меры по защите информации от несанкционированного доступа к информации:

- необходимо соблюдать парольную политику;
- пароль не должен включать в себя легко вычисляемые сочетания символов;
- личный пароль пользователь не имеет права сообщать никому;
- при вводе пароля пользователь обязан исключить возможность его перехвата сторонними лицами и техническими средствами.

При эксплуатации ППО запрещено:

- оставлять без контроля не заблокированные программные средства и/или ППО;
- разглашать пароли, выводить пароли на дисплей, принтер или иные средства отображения информации.

1.4.2. Компрометация паролей

Под компрометацией паролей следует понимать следующее:

- физическую утерю носителя с парольной информацией;
- передачу идентификационной информации по открытым каналам связи;
- перехват пароля при распределении идентификаторов;
- сознательную передачу информации постороннему лицу.

При компрометации пароля пользователь обязан незамедлительно оповестить Администратора учетных записей.

1.4.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения

Настройки (параметры) безопасности ППО доступны только пользователям с ролью Администратор учетных записей и заключаются в возможности управления ролями пользователей ППО.

Пользователям должны назначаться минимальные права и привилегии, необходимые для выполнения ими своих должностных обязанностей (функций).

1.4.4. Лицензионное соглашение

Перед использованием ППО пользователю необходимо ознакомиться с условиями Лицензионного соглашения, доступного к просмотру в нижнем левом углу каждого из подразделов интерфейса ППО (Рисунок 1). При нажатии на активную ссылку «Лицензионное соглашение» отобразится текст Лицензионного соглашения.

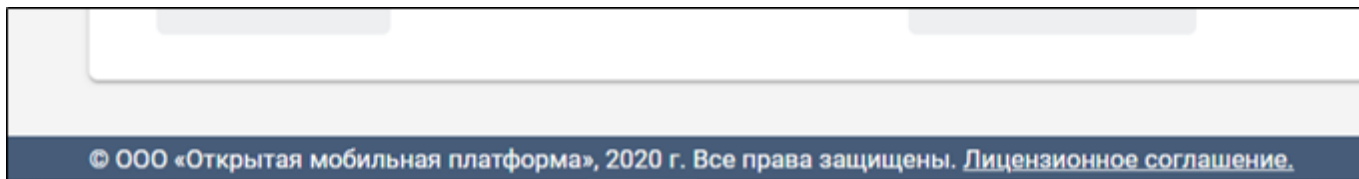


Рисунок 1

Любое использование пользователем ППО означает полное и безоговорочное принятие пользователем условий Лицензионного соглашения.

1.5. Условия выполнения

Требования к условиям выполнения ППО приведены в документе «Руководство администратора. Часть 1».

2. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

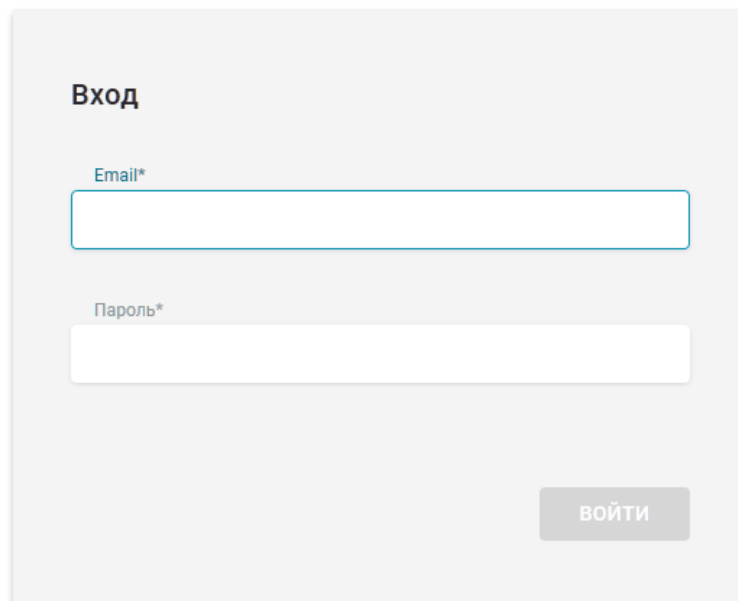
ВНИМАНИЕ! Для работы пользователей с веб-интерфейсом серверов приложений Изделия должны использоваться веб-браузеры поддерживающие технологии: TLS, CSS3, HTML5, ECMAScript 5 и Cookie.

2.1. Начало сеанса работы

Для аутентификации в Консоли администратора ПМ /Консоли разработчика ПМ необходимо выполнить следующие действия:

- в веб-браузере перейти по адресу Консоли администратора ПМ /Консоли разработчика ПМ;
- на странице аутентификации выполнить следующее:
- заполнить поле «Email»;
- заполнить поле «Пароль»;
- нажать кнопку «Войти» (Рисунок 2).

Данные для заполнения полей «Email» и «Пароль» Администратору Аврора Маркет / Разработчику предоставляет Администратор учетных записей. Описание создания учетной записи Администратора Аврора Маркет приведено в документе «Руководство администратора. Часть 1»



Вход

Email*

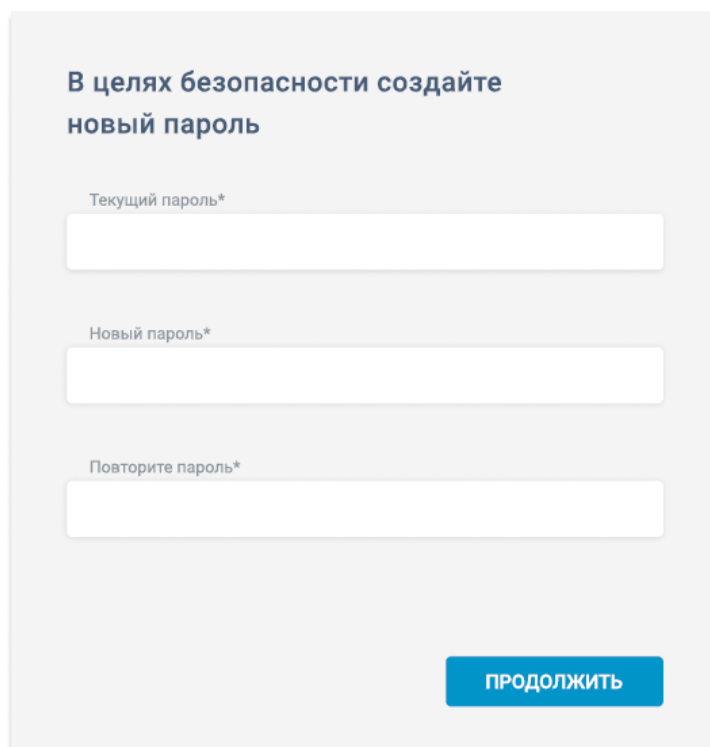
Пароль*

ВОЙТИ

Рисунок 2

При первом входе Администратору Аврора Маркет / Разработчику предлагается сменить пароль. Для этого в открывшемся окне необходимо выполнить следующие действия:

- ввести текущий пароль;
- ввести новый пароль;
- ввести новый пароль повторно;
- нажать кнопку «Продолжить» (Рисунок 3).



В целях безопасности создайте
новый пароль

Текущий пароль*

Новый пароль*

Повторите пароль*

ПРОДОЛЖИТЬ

Рисунок 3

Новый пароль должен содержать:

- от 8 до 255 символов;
- заглавные буквы;
- строчные буквы;
- цифры;
- спецсимволы.

1. Срок действия установленного пароля составляет 60 дней. По истечении срока действия необходимо сменить пароль. Откроется соответствующее окно (см. Рисунок 3). Смена устаревшего пароля выполняется аналогично смене пароля при первом входе

2. Новый пароль должен отличаться от трех ранее вводимых паролей

По умолчанию для каждого пользователя возможно не более двух параллельных (одновременных) сессий доступа.

При превышении допустимого количества сессий отобразится окно с информационным сообщением (Рисунок 4).

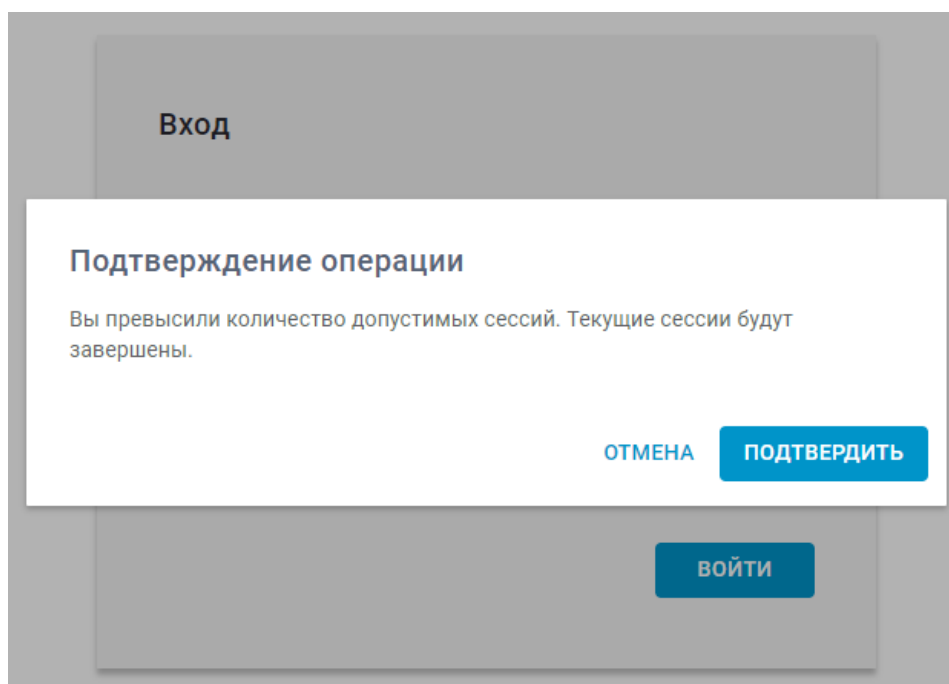


Рисунок 4

При нажатии кнопки «Подтвердить» все текущие сессии будут завершены, выполнится вход в Консоль Администратора ПМ / Консоль разработчика ПМ.

При нажатии кнопки «Отмена» текущие сессии останутся активными, отобразится окно входа в Консоль администратора ПМ / Консоль разработчика ПМ.

При успешной аутентификации отобразится главная страница Консоль администратора ПМ / Консоль разработчика ПМ.

В случае изменения списка ролей пользователя необходимо выйти из системы, а затем заново пройти аутентификацию и войти в систему

Если после входа пользователь был неактивен более пяти минут, произойдет автоматический выход из нее и отобразится страница аутентификации. Для продолжения работы необходимо выполнить процедуру входа в ПМ, введя на странице аутентификации данные в поля «Email» и «Пароль» и нажав кнопку «Войти» (см. Рисунок 2).

Если пользователь был неактивен в течение 45 дней, то его учетная запись блокируется.

2.2. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ

Интерфейс Консоли администратора ПМ делится на следующие части:

- верхняя панель;
- рабочая область.

2.2.1. Верхняя панель

С помощью верхней панели (Рисунок 5) возможно выполнить следующие действия:

- осуществить навигацию между подсистемами ППО;
- завершить сеанс работы в Консоли администратора ПМ, нажав кнопку «Выйти».

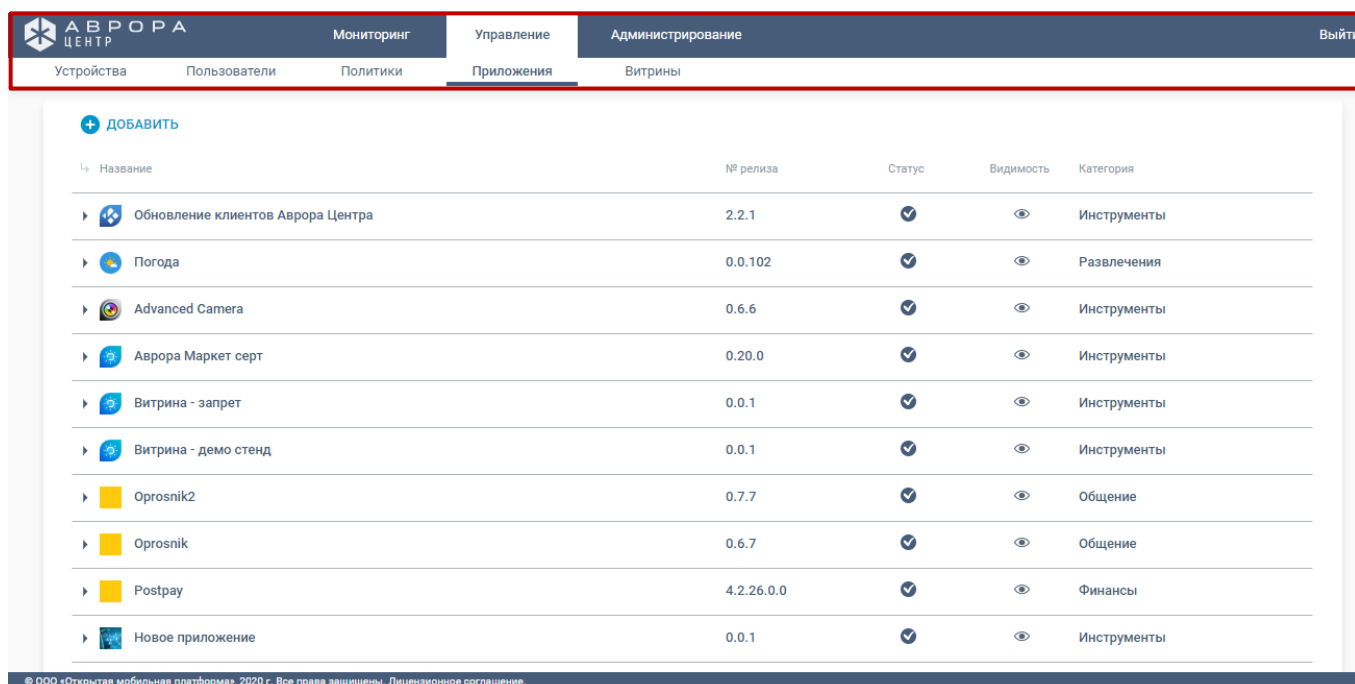
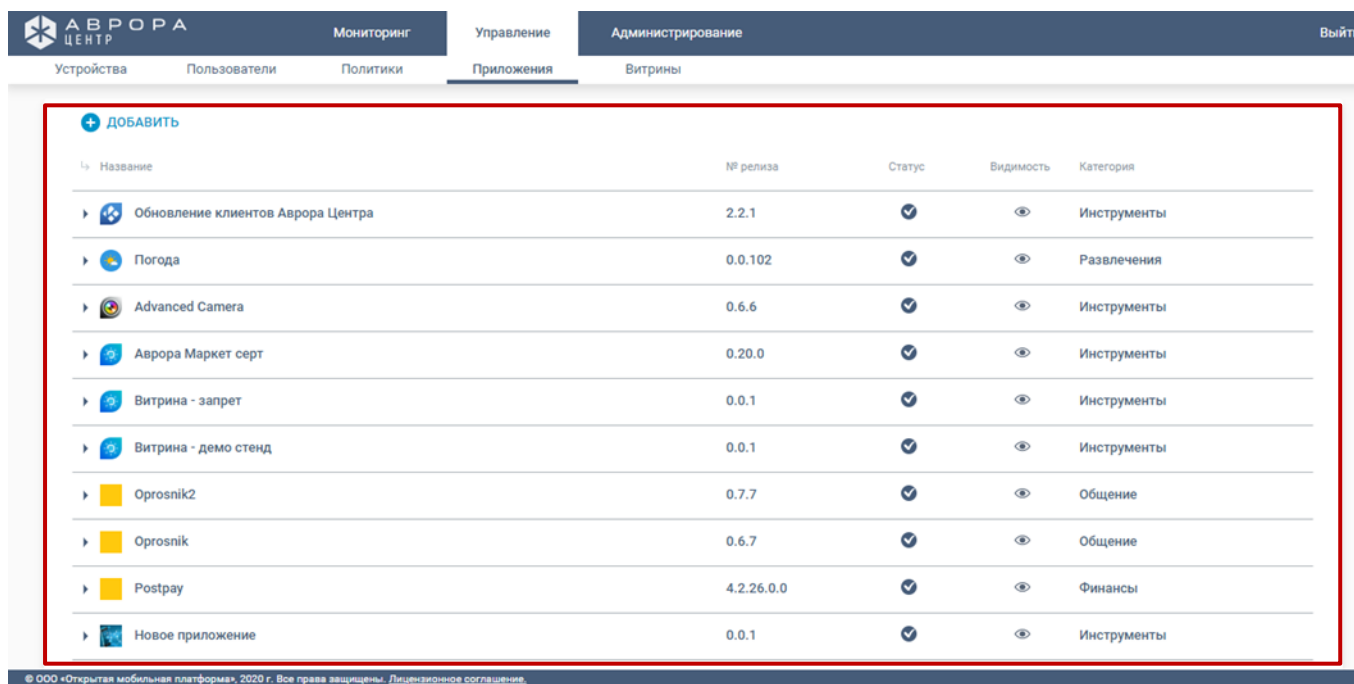


Рисунок 5

Состав разделов/подразделов интерфейса ППО может отличаться. Интерфейс верхней панели зависит от варианта поставки ППО. Подробное описание вариантов поставки приведено в документе «Формуляр»

2.2.2. Рабочая область

В рабочей области отображается список всех приложений, а также осуществляется работа с релизами выбранных приложений (Рисунок 6).



Название	№ релиза	Статус	Видимость	Категория
Обновление клиентов Аврора Центра	2.2.1	✓	👁	Инструменты
Погода	0.0.102	✓	👁	Развлечения
Advanced Camera	0.6.6	✓	👁	Инструменты
Аврора Маркет серт	0.20.0	✓	👁	Инструменты
Витрина - запрет	0.0.1	✓	👁	Инструменты
Витрина - демо стенд	0.0.1	✓	👁	Инструменты
Oprosnik2	0.7.7	✓	👁	Общение
Oprosnik	0.6.7	✓	👁	Общение
Postpay	4.2.26.0.0	✓	👁	Финансы
Новое приложение	0.0.1	✓	👁	Инструменты

Рисунок 6

Для каждого приложения отображается следующая информация:

- «Название»;
- «№ релиза»;
- «Статус»;
- «Видимость»;
- «Категория».

Если было загружено несколько релизов, то в строке приложения отображается информация последнего загруженного релиза.

Список релизов приложения можно просмотреть, нажав на строку с названием приложения (Рисунок 7).

Название	№ релиза	Статус	Видимость	Категория
Обновление клиентов Аврора Центра	2.2.1	✓	👁	Инструменты
Обновление клиентов Аврора Центра	2.2.1	✓	👁	Инструменты
Погода	0.0.102	✓	👁	Развлечения
Advanced Camera	0.6.6	✓	👁	Инструменты
Аврора Маркет серт	0.20.0	✓	👁	Инструменты
Витрина - запрет	0.0.1	✓	👁	Инструменты
Витрина - демо стенд	0.0.1	✓	👁	Инструменты
Oprosnik2	0.7.7	✓	👁	Общение
Oprosnik	0.6.7	✓	👁	Общение
Postpay	4.2.26.0.0	✓	👁	Финансы

© ООО «Открытая мобильная платформа», 2020 г. Все права защищены. Лицензионное соглашение.

Рисунок 7

Если список приложений пуст, то в рабочей области отобразится сообщение «Данных нет» (Рисунок 8).

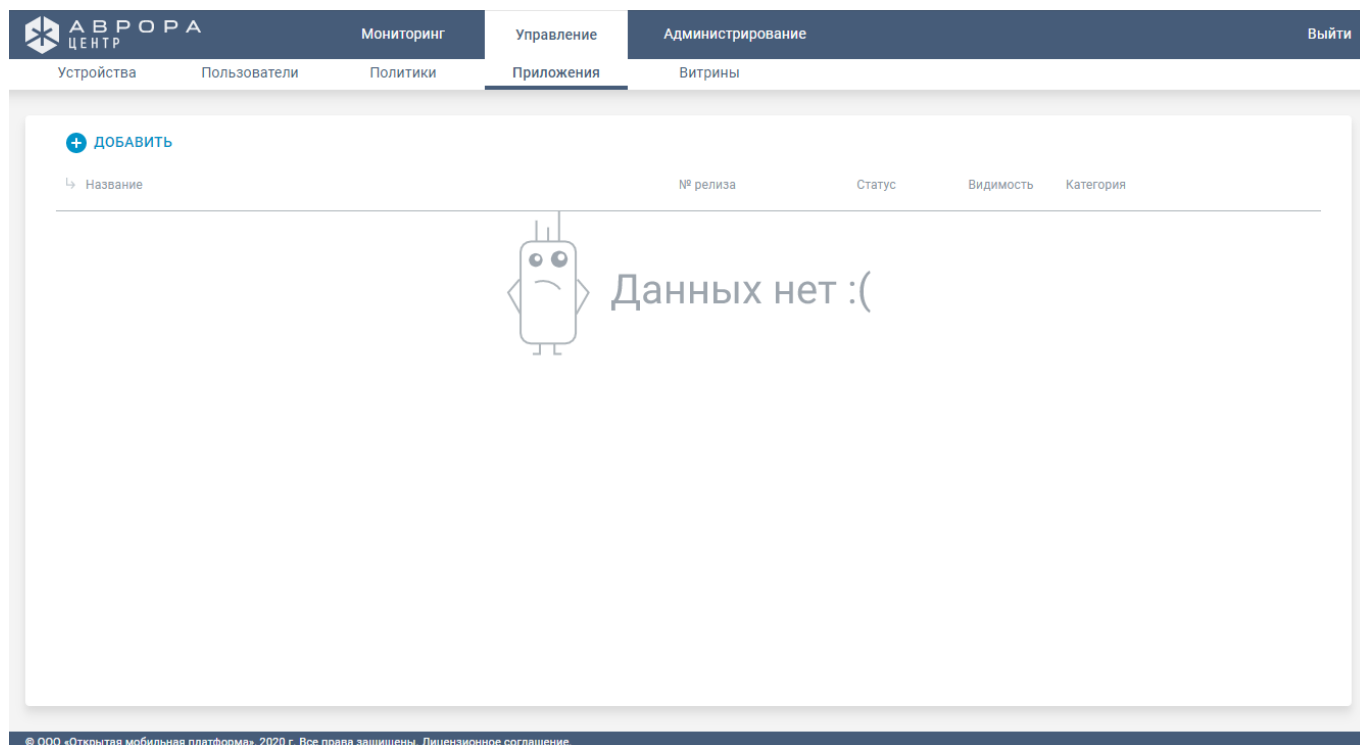






Рисунок 8

При нажатии кнопки « ДОБАВИТЬ» произойдет переход на главную страницу Консоли разработчика ПМ. Подробное описание интерфейса Консоли разработчика ПМ и работы в ней приведено в подразделе 3.2 настоящего документа.

Для упрощения взаимодействия Администратора Аврора Маркет с интерфейсом в Консоли администратора ПМ предусмотрены всплывающие подсказки.



Перечень и описание кнопок рабочей области приведены в таблице ниже (Таблица 2).

Таблица 2

Элемент	Наименование	Назначение
	«Скачать»	Загрузка архива данных по релизу приложения
	«Отклонить»	Отклонение публикации релиза приложения
	«Опубликовать»	Согласование и публикация релиза приложения

Возможные статусы, которые могут принять приложение и его релизы, приведены в таблице (Таблица 3).

Таблица 3

Элемент	Наименование	Назначение
	«На проверке»	Начальный статус релиза приложения
	«Опубликован»	Статус согласования и публикации релиза приложения

Возможные категории релизов приложений:

- «Инструменты»;
- «Карты и навигация»;
- «Общение»;
- «Развлечения»;

– «Финансы».

2.3. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ

Интерфейс Консоли разработчика ПМ включает главную страницу и страницу «О релизе».

2.3.1. Главная страница

После успешной регистрации и аутентификации отобразится главная страница Консоли разработчика ПМ.

На главной странице Консоли разработчика ПМ отображаются:

– кнопка «Выйти» для завершения сеанса работы в Консоли разработчика ПМ;

– кнопка «Новое приложение» для добавления нового приложения;

– список приложений и релизов, добавленных Разработчиком (Рисунок 9).

Доступный список приложений в Консоли разработчика ПМ формируется в зависимости от текущего авторизованного пользователя.

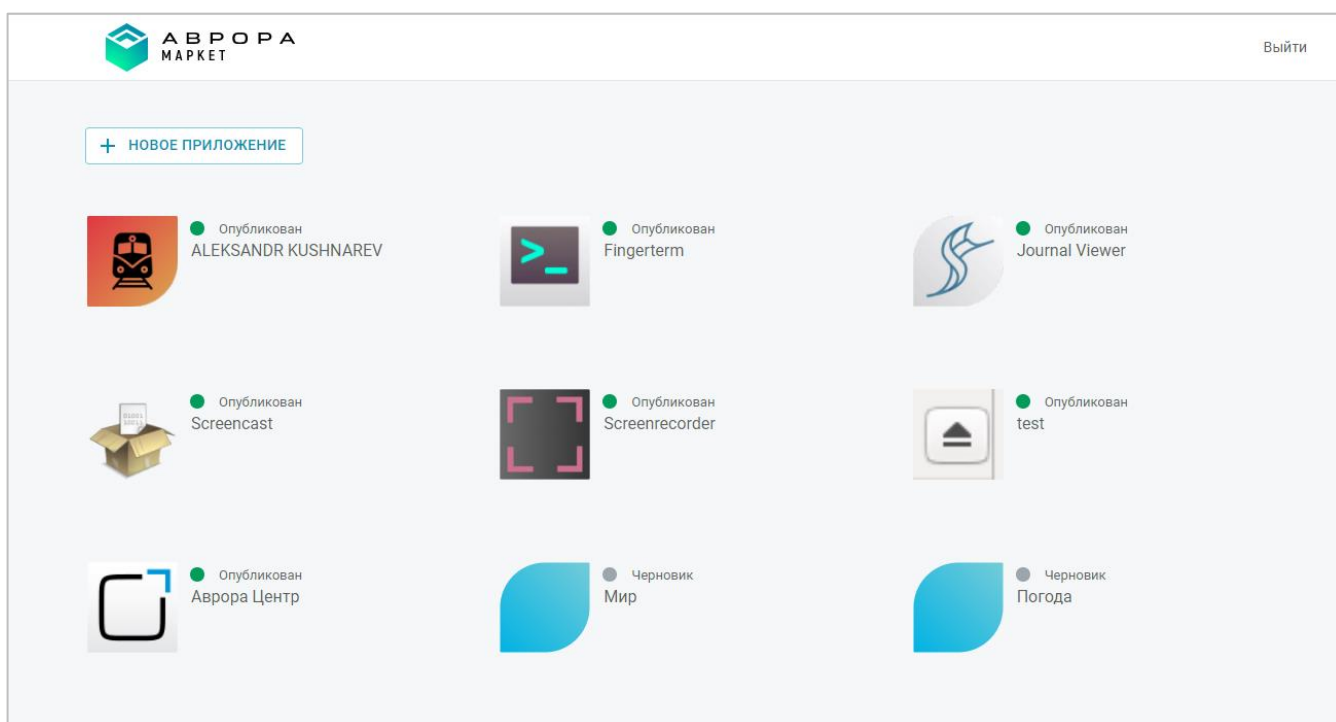


Рисунок 9

Каждое приложение имеет иконку, название и статус. Возможные статусы приложения приведены в таблице (Таблица 4).

Таблица 4

Статус	Описание
● Черновик	Релиз приложения сохранен, но не отправлен на проверку
● На проверке	Релиз приложения в процессе прохождения проверки
● Опубликован	Релиз приложения прошел проверку и опубликован в МП Аврора Маркет
● Отказ	Релиз приложения не прошел проверку

Процесс проверки приложений и релизов описан в п. 3.1.1 настоящего документа

Если список приложений пуст, то в рабочей области отобразится сообщение «У вас нет ни одного загруженного приложения» и кнопка «Создать приложение» (Рисунок 10).

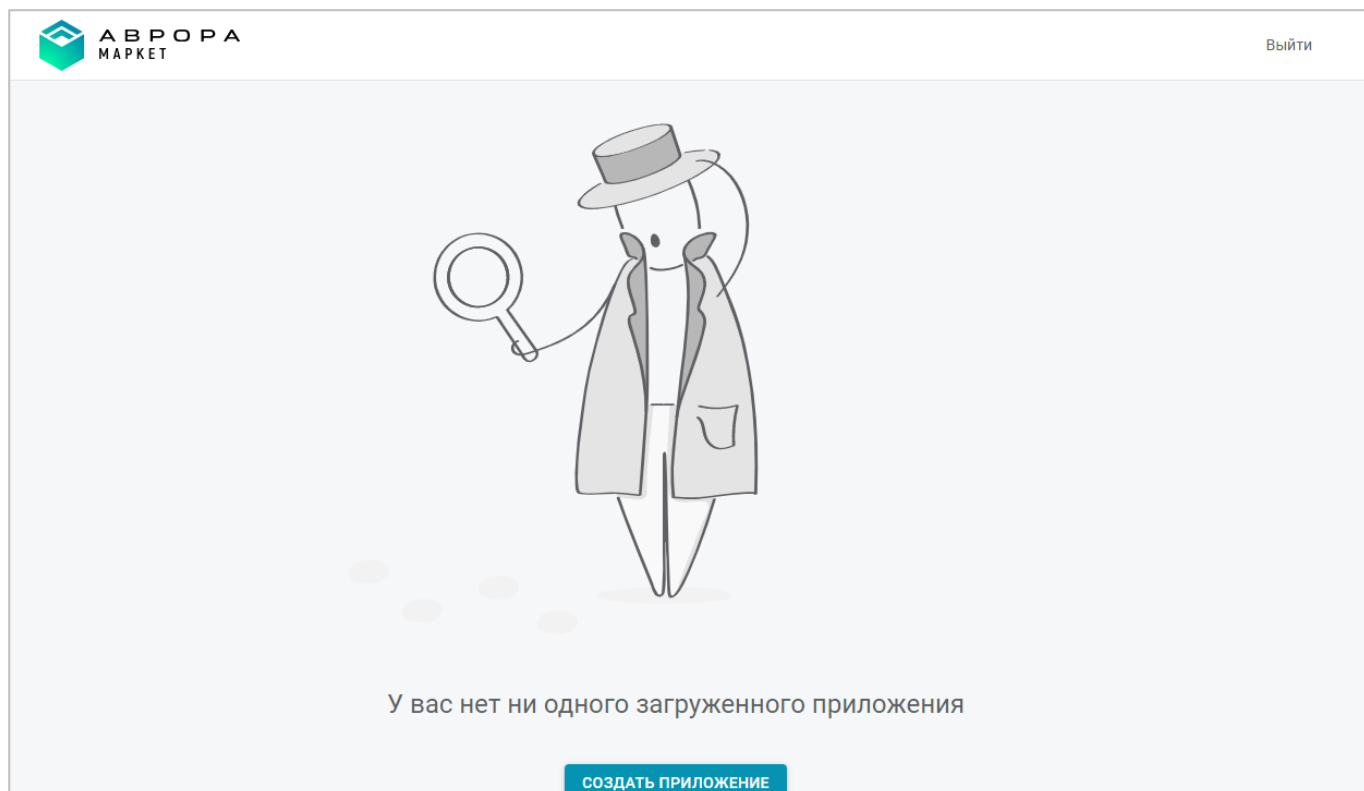


Рисунок 10

2.3.2. Страница «О релизе»

При создании нового приложения, а также при нажатии на иконку любого приложения из списка на главной странице, осуществляется переход на страницу «О релизе».

Страница «О релизе» делится на следующие части:

- верхняя панель;
- боковая панель;
- рабочая область.

В верхней панели (Рисунок 11) возможно выполнить следующие действия:

- перейти на главную страницу Консоли разработчика ПМ, нажав кнопку



- завершить сеанс работы в Консоли разработчика ПМ, нажав кнопку «Выйти».

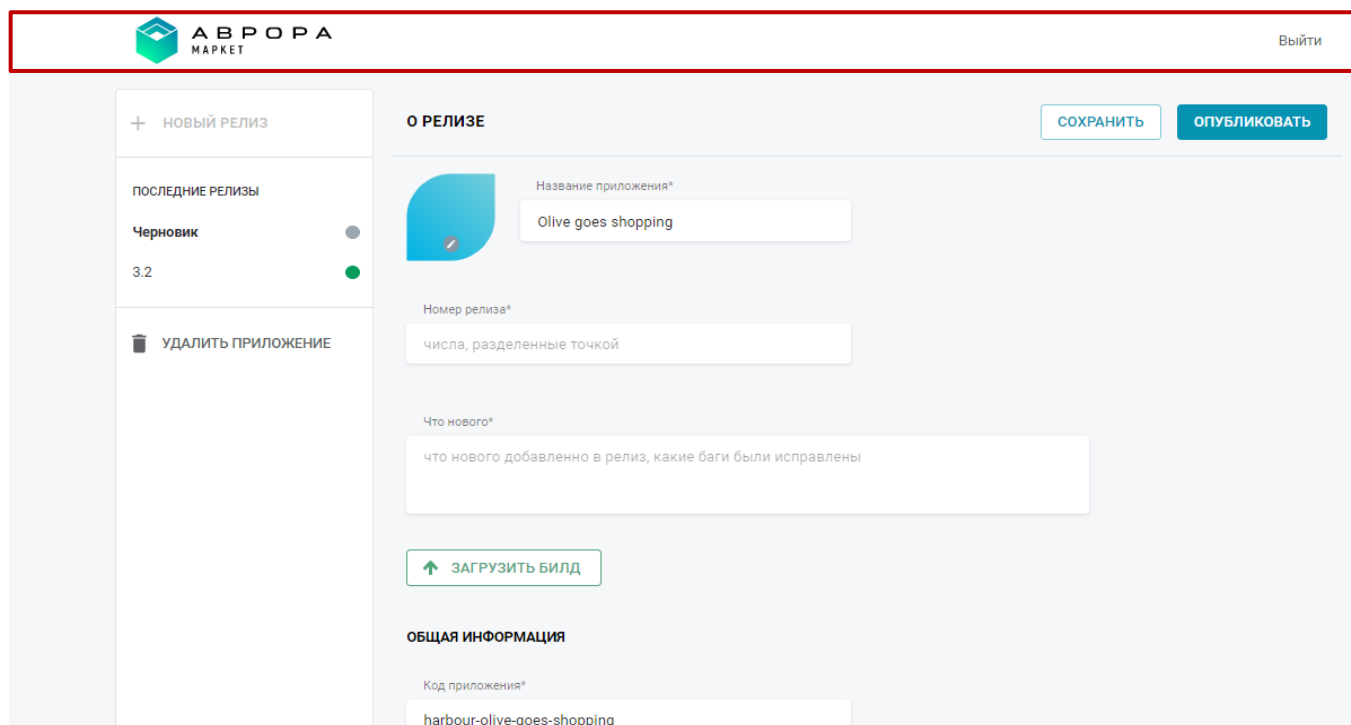


Рисунок 11

Боковая панель (Рисунок 12) содержит:

- кнопку «Новый релиз» для создания релиза приложения;
- список последних релизов с отображением их статусов;
- кнопку «Удалить приложение».

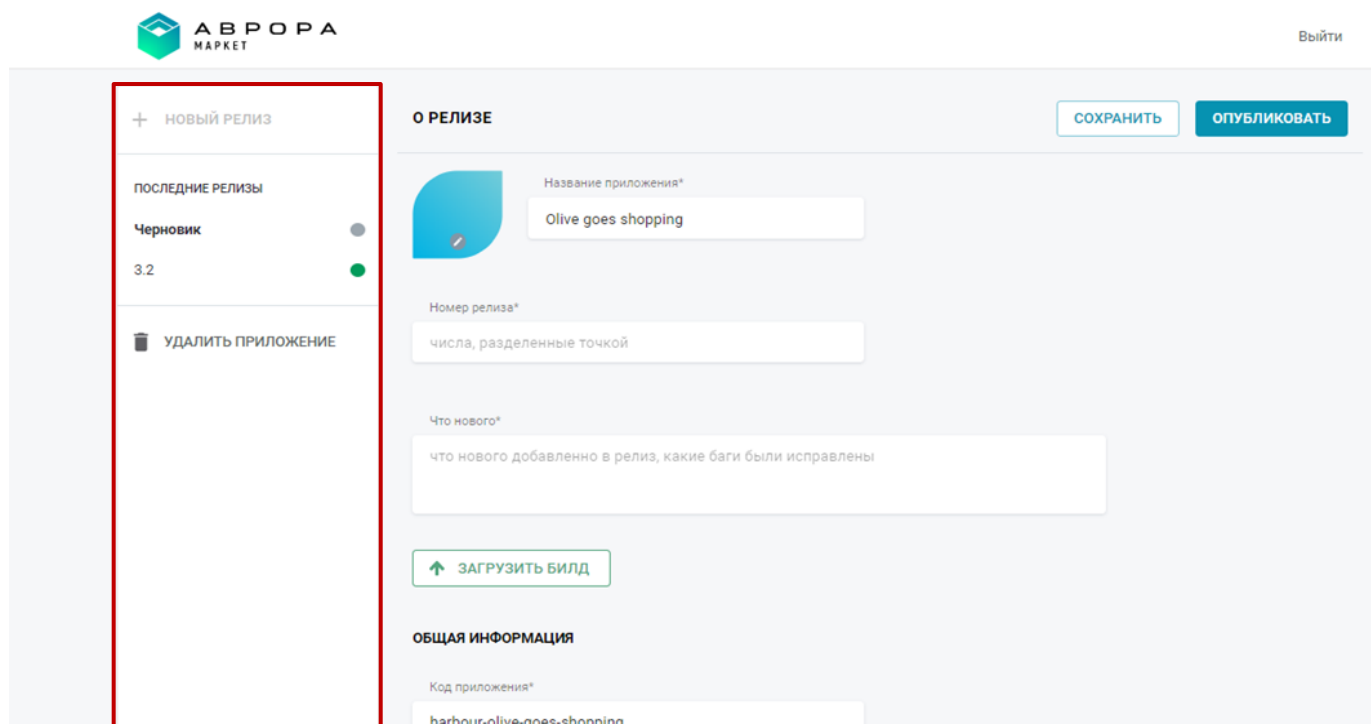



Рисунок 12

Рабочая область содержит следующие поля и кнопки, необходимые для создания приложения (Рисунок 13):

- «Название приложения»;
- «Номер релиза»;
- «Что нового» (может не быть);
- кнопку «Загрузить билд» либо «Билд загружен»;
- «Код приложения»;
- «Ключевые слова»;
- «Описание приложения»;
- «Скриншоты»;
- «Категория 1»;
- «Категория 2»;
- «Сайт приложения»;
- «Email поддержки»;
- «URL политики конфиденциальности»;
- «Обращение в службу поддержки».


Выйти

+ НОВЫЙ РЕЛИЗ

ПОСЛЕДНИЕ РЕЛИЗЫ

Черновик ●


3.2 ●

УДАЛИТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ

СОХРАНИТЬ
ОПУБЛИКОВАТЬ

О РЕЛИЗЕ

Название приложения*



Номер релиза*

числа, разделенные точкой

Что нового*

что нового добавлено в релиз, какие баги были исправлены

↑ ЗАГРУЗИТЬ БИЛД

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Код приложения*

harbour-olive-goes-shopping

Ключевые слова*

до 100 символов

Описание приложения*

от 10 до 5000 символов

Скриншоты*

+

Категория 1*

▼

Категория 2

▼

Сайт приложения

http://

Email поддержки*

адрес электронной почты

URL политики конфиденциальности*

http://

Обращение в службу поддержки

Добавьте любую полезную информацию для проверки приложения

Рисунок 13

3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

3.1. Консоль администратора ПМ

3.1.1. Работа в Консоли администратора ПМ

Консоль администратора ПМ позволяет осуществлять работу в следующих подразделах:



- «Приложения»;
- «Витрины».

Необходимо выбрать в верхней панели раздела «Управление» и перейти:


- в подраздел «Приложения». В результате отобразится список приложений;
- в подраздел «Витрины». В результате отобразится название витрины, QR код для подключения витрины с МУ и ссылка для подключения витрины посредством электронной почты.

3.1.1.1. Загрузка архива данных по релизу приложения

В подразделе «Приложения» доступна загрузка данных по релизу приложения.

Загрузка архива данных по релизу приложения доступно для релизов приложений со статусами «Опубликован»  или «На проверке» .

Для загрузки архива данных по релизу приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения кнопок (Рисунок 14);
- нажать кнопку «Скачать» .

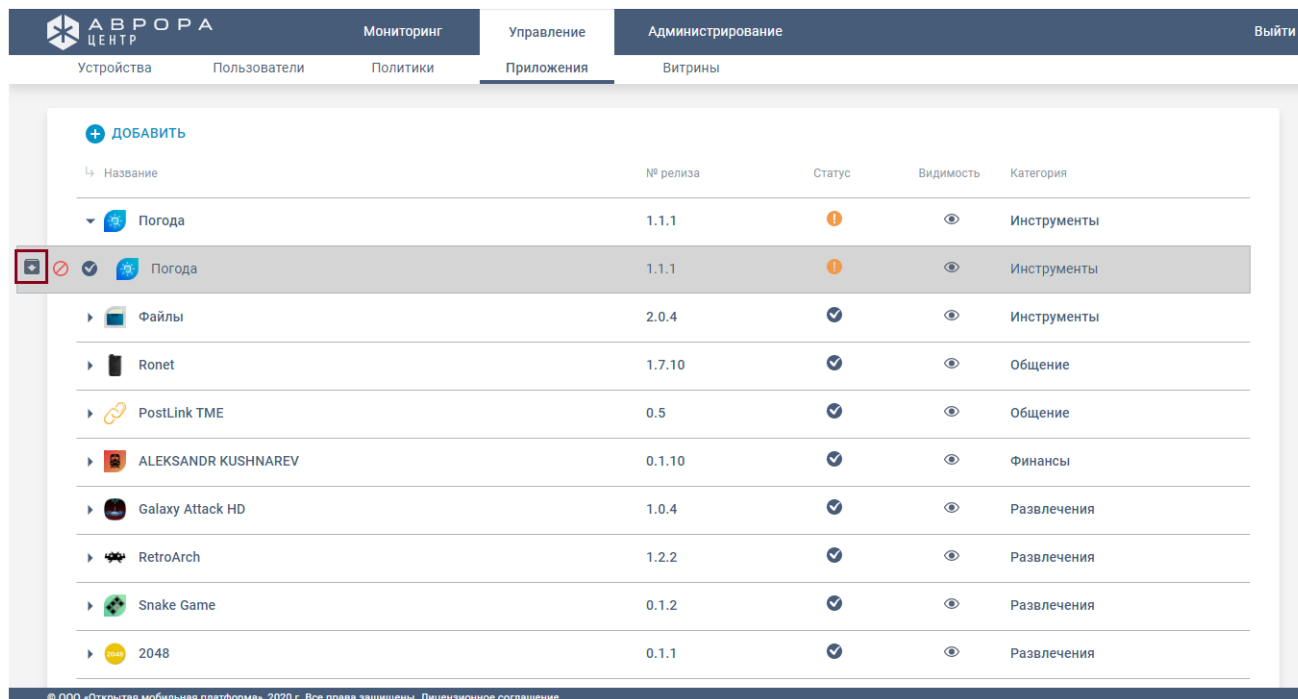


Рисунок 14

В результате на рабочую станцию Администратора Аврора Маркет выгрузится архив формата ZIP, содержащий различный набор файлов следующих форматов:

- файл сборки в формате RPM;
- файл значка релиза приложения в формате PNG;
- файл текстовых данных по релизу приложения в формате TXT;
- файлы скриншотов релиза приложения в формате PNG.

Файл текстовых данных по релизу приложения содержит следующие поля:

- «Название приложения»;
- «Код приложения»;
- «Номер релиза»;
- «Что нового»;
- «Ключевые слова»;
- «Сайт приложения»;
- «Email поддержки»;
- «URL политики конфиденциальности»;

- «Категории»;
- «Описание приложения»;
- «Комментарий».


После получения архива данных по релизу приложения Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить проверку и принять решение о дальнейшем согласовании или отклонении публикации релиза приложения.

Если принято решение о согласовании и публикации релиза приложения, то Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить действия, приведенные в пп. 3.1.1.2 настоящего документа.


Если принято решение об отклонении публикации релиза приложения, то Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить, приведенные в пп. 3.1.1.3 настоящего документа.

3.1.1.2. Согласование и публикация релиза приложения

В подразделе «Приложения» доступна возможность согласования и публикации релиза приложений.

Согласование и публикация релиза приложения доступны для релизов приложений со статусом «На проверке» .

Для согласования и публикации релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения кнопок (Рисунок 15);
- нажать кнопку «Опубликовать» .

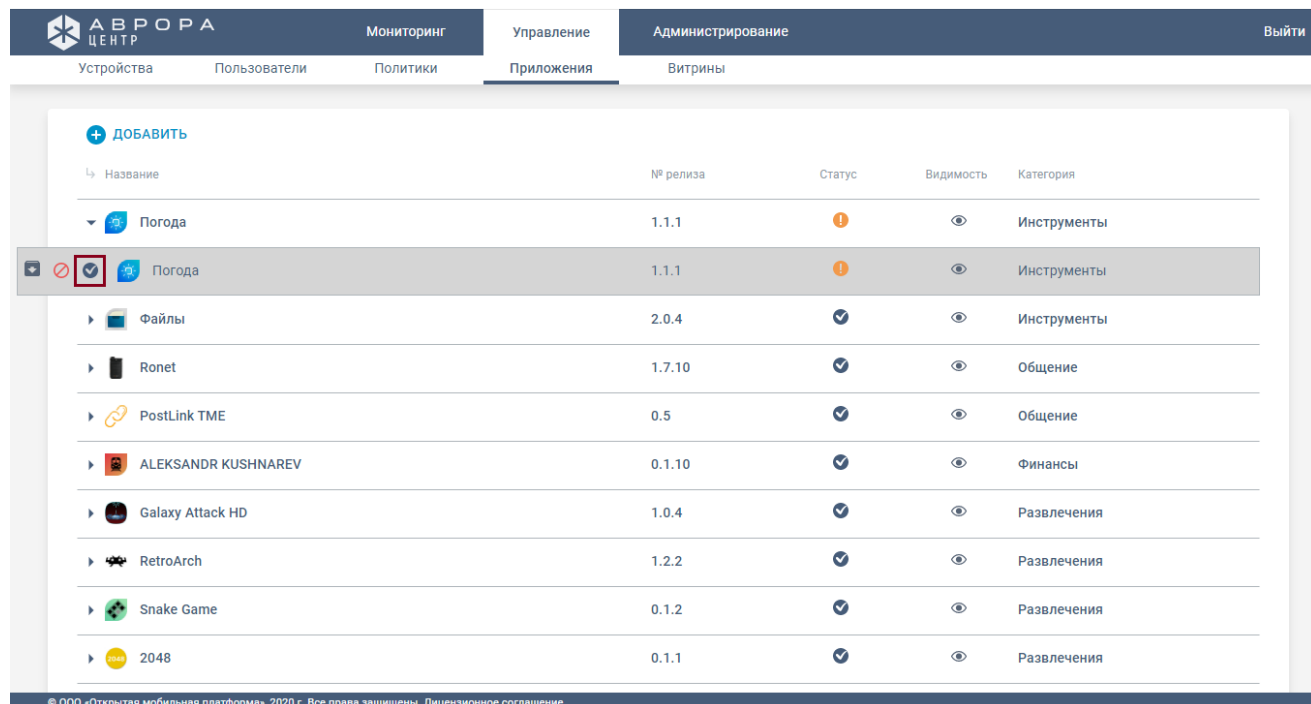




Рисунок 15

В результате релиз приложения будет переведен из статуса «На проверке»  в статус «Опубликован» . После публикации изменение статуса релиза приложения невозможно (Рисунок 16).

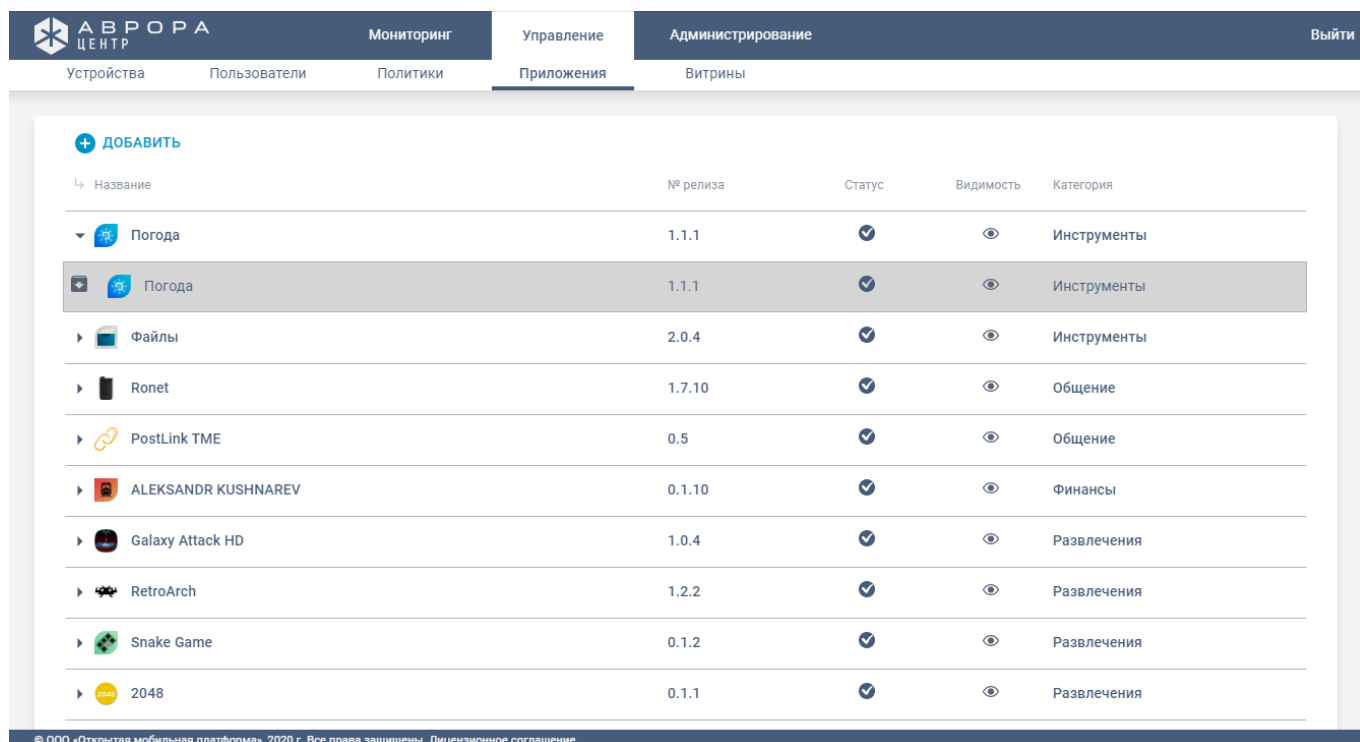



Рисунок 16

В Консоли разработчика ПМ данный релиз приложения отобразится со статусом «Опубликован». Возможные статусы, которые релизы приложения могут принять в Консоли разработчика ПМ, приведены в пп. 2.3.1 настоящего документа.


В МП Аврора Маркет данный релиз приложения отобразится для Пользователя Аврора Маркет с возможностью предварительного просмотра и установки. Подробное описание данных действий приведено в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет».

3.1.1.3. Отклонение публикации релиза приложения

В подразделе «Приложения» доступна возможность отклонения публикации релиза приложений.

Отклонение публикации релиза приложения доступно для релизов приложений со статусом «На проверке» .

Для отклонения публикации релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения кнопок (Рисунок 17);
- нажать кнопку «Отклонить» .

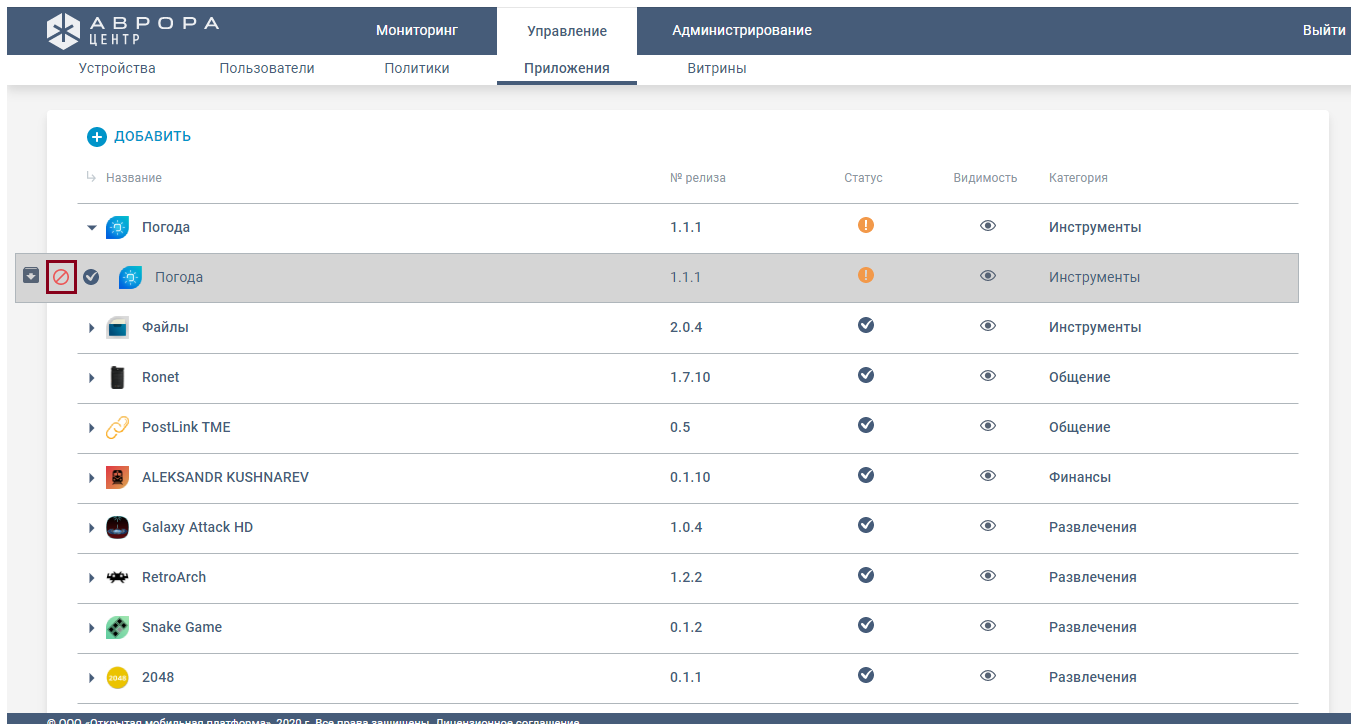


Рисунок 17

– подтвердить действие отклонения, нажав кнопку «Подтвердить» (Рисунок 18).

Для отмены данного действия в окне подтверждения нажать кнопку «Отмена».

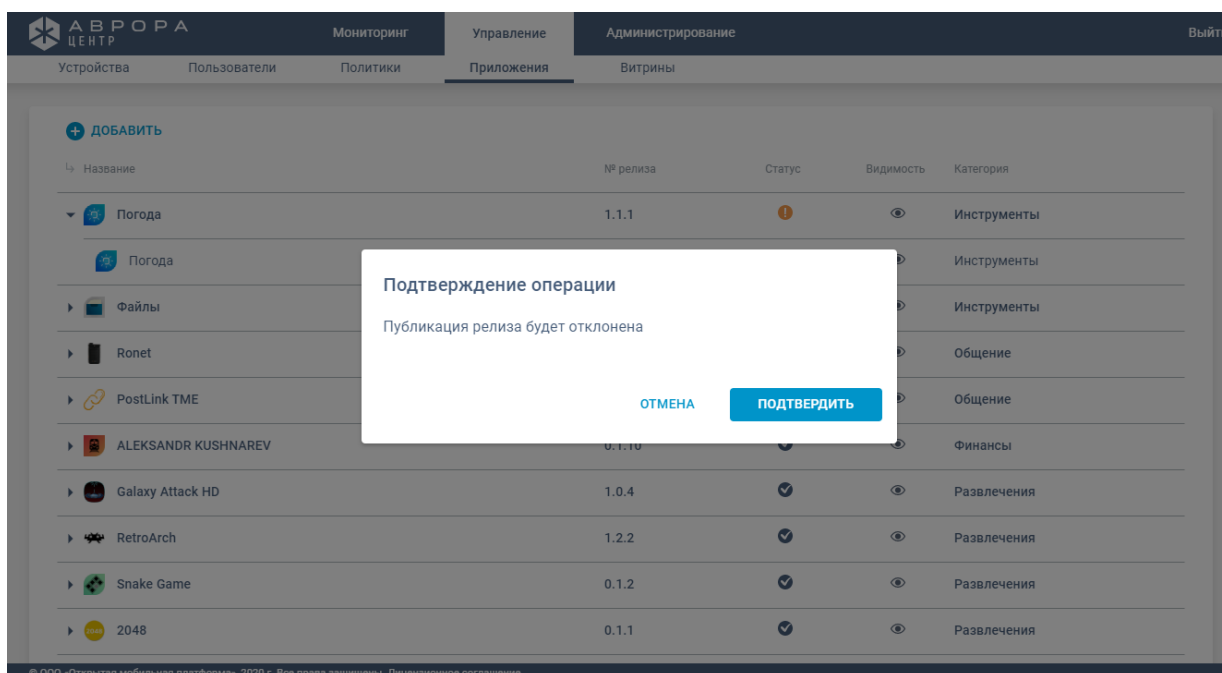


Рисунок 18

В результате релиз приложения станет недоступен для просмотра. В Консоли разработчика ПМ данный релиз приложения отобразится со статусом «Отказ». Возможные статусы, которые релизы приложения могут принять в Консоли разработчика ПМ, приведены в пп. 2.3.1 настоящего документа.

3.1.1.4. Работа с витринами

При переходе в подраздел «Витрины» (3.1.1) отобразится имя витрины, QR код для доступа к ней, а также ссылка для доступа к заданной витрине (Рисунок 19).

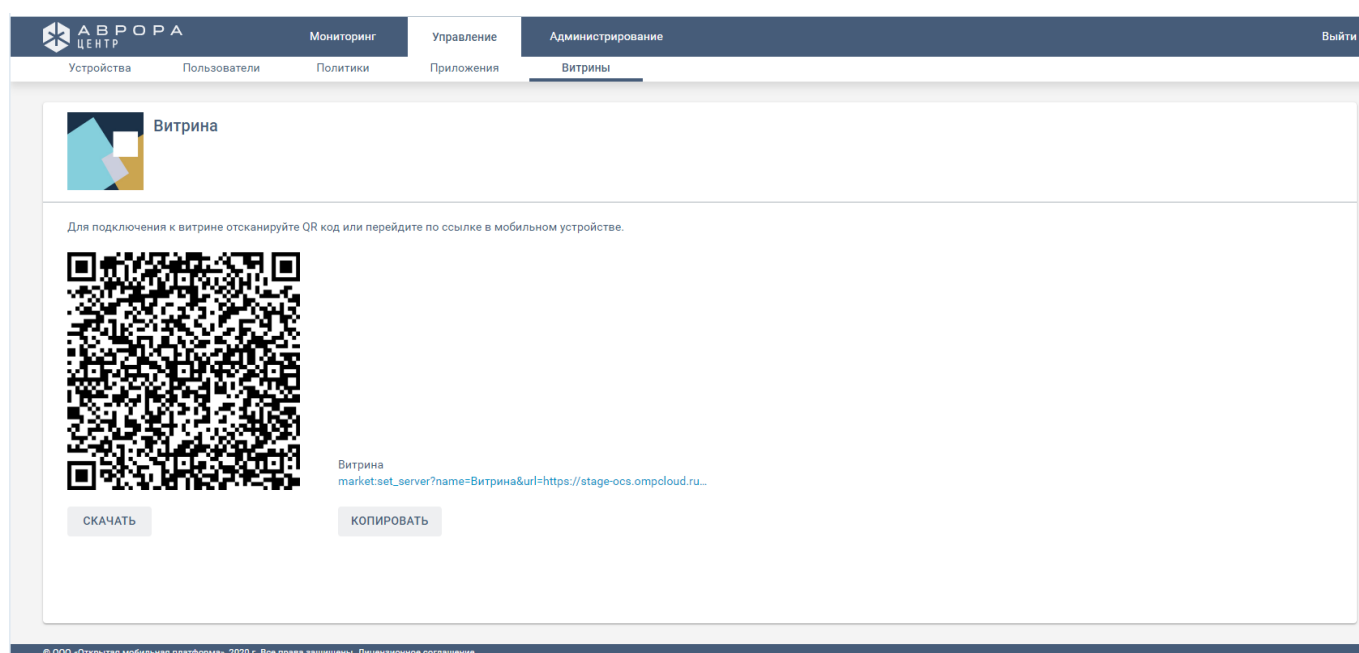


Рисунок 19

На странице располагается сгенерированный QR код, сформированный из названия витрины и адреса формата:

```
{"name": "Витрина", "url": "http://inplapsfeat01.ompccloud:8016", "apiPrefix": "api/v1"}
```

Для подключения к витрине необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет».

Адрес витрины задается в конфигурационных файлах при установке ППО

Также на странице располагается ссылка с наименованием витрины для прямого перехода в витрину с МУ. Для подключения витрины приложений при помощи ссылки необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет».

Пользователь может, как отсканировать QR код с экрана монитора, так и перейти к витрине по указанной в подразделе ссылке. Ссылку можно скопировать в буфер обмена, нажав на специальную кнопку.

3.1.2. Окончание сеанса работы в Консоли администратора ПМ

По окончании сеанса работы в Консоли администратора ПМ необходимо нажать кнопку «Выйти» в верхней панели (Рисунок 20).

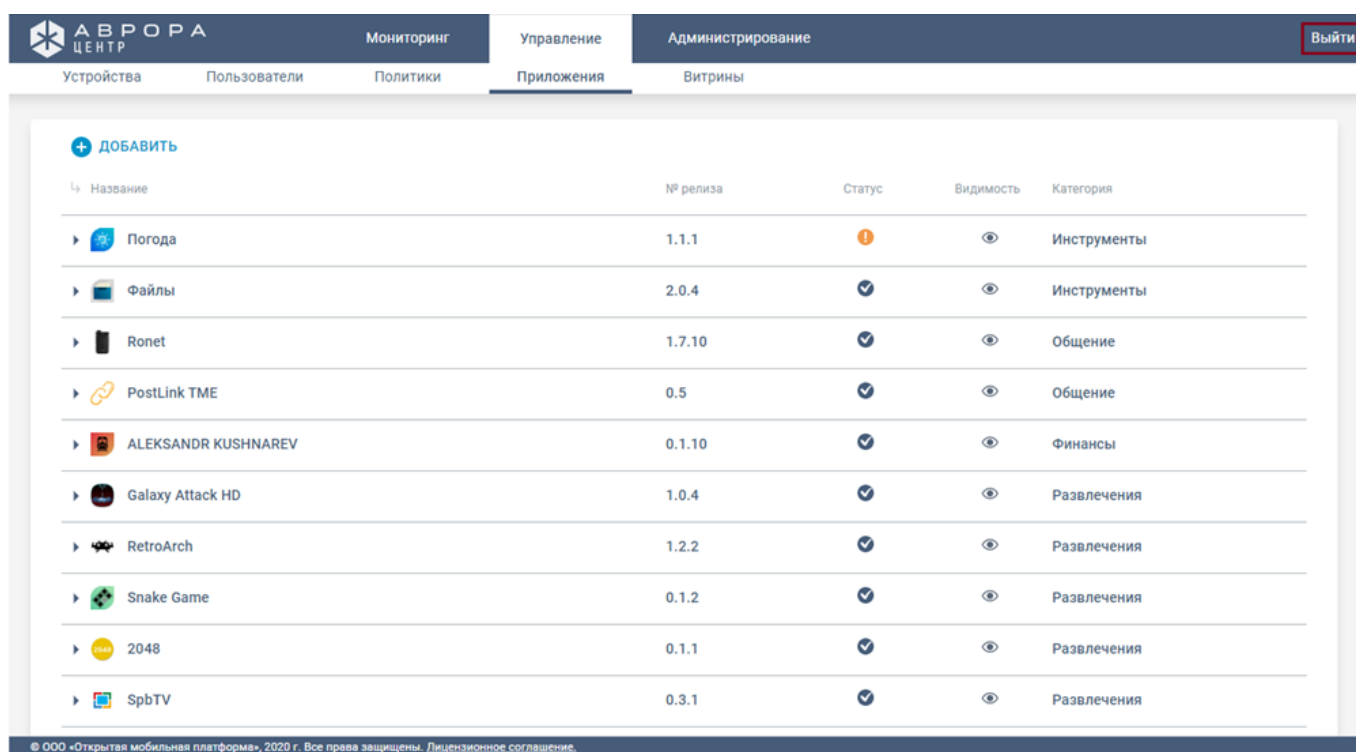
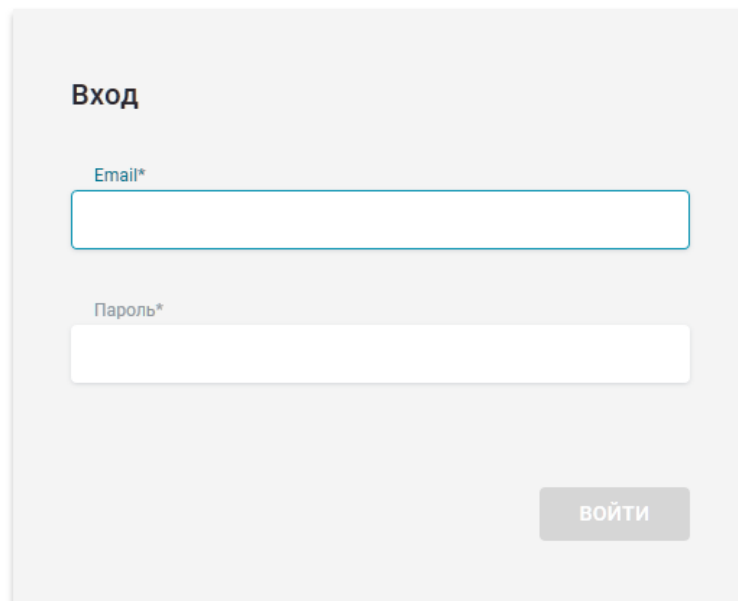


Рисунок 20

В результате откроется окно для входа в Консоль администратора ПМ (Рисунок 21).



Вход

Email*

Пароль*

ВОЙТИ

Рисунок 21

3.2. Консоль разработчика ПМ

3.2.1. Работа в Консоли разработчика ПМ

3.2.1.1. Создание нового приложения и релиза приложения

Для добавления нового приложения необходимо выполнить одно из следующих действий:

- нажать кнопку «Создать приложение», которая отображается, если список приложений пуст (см. Рисунок 10);
- нажать кнопку «Новое приложение», которая отображается, если на главной странице Консоли разработчика ПМ уже есть приложения (Рисунок 22);

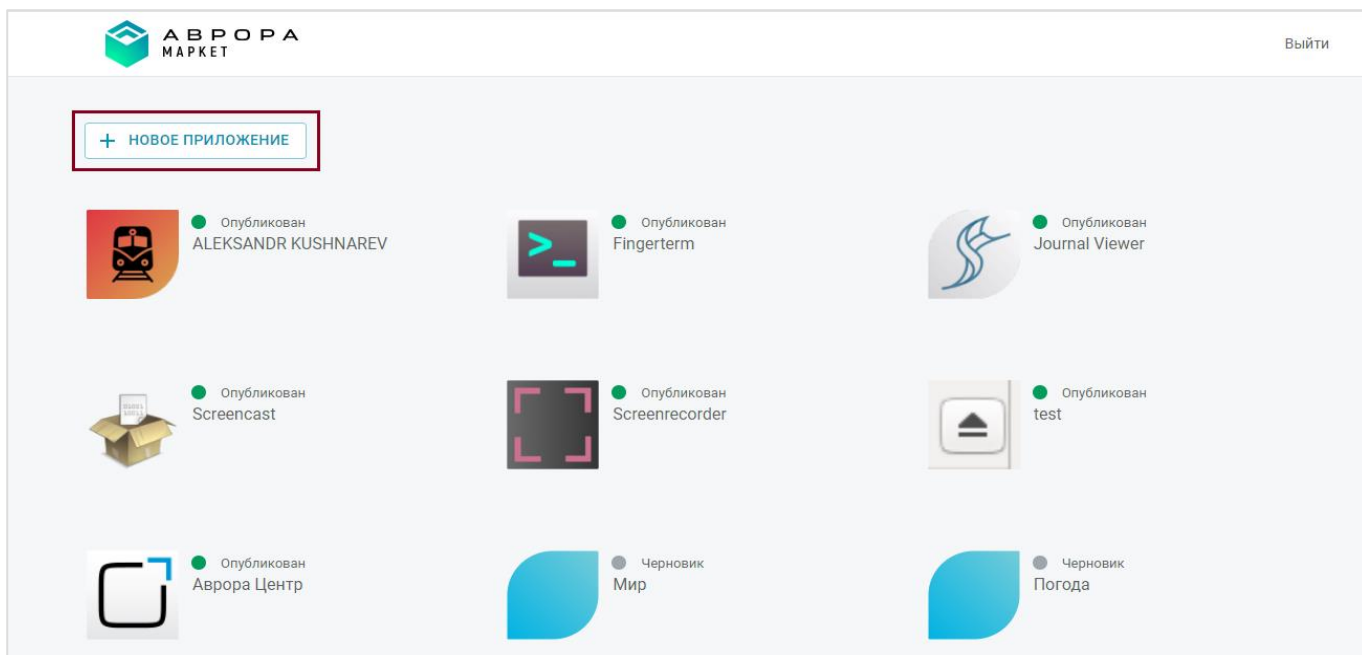


Рисунок 22

– в открывшемся окне «Создать новое приложение» ввести название приложения и для подтверждения нажать кнопку «ОК» (Рисунок 23).

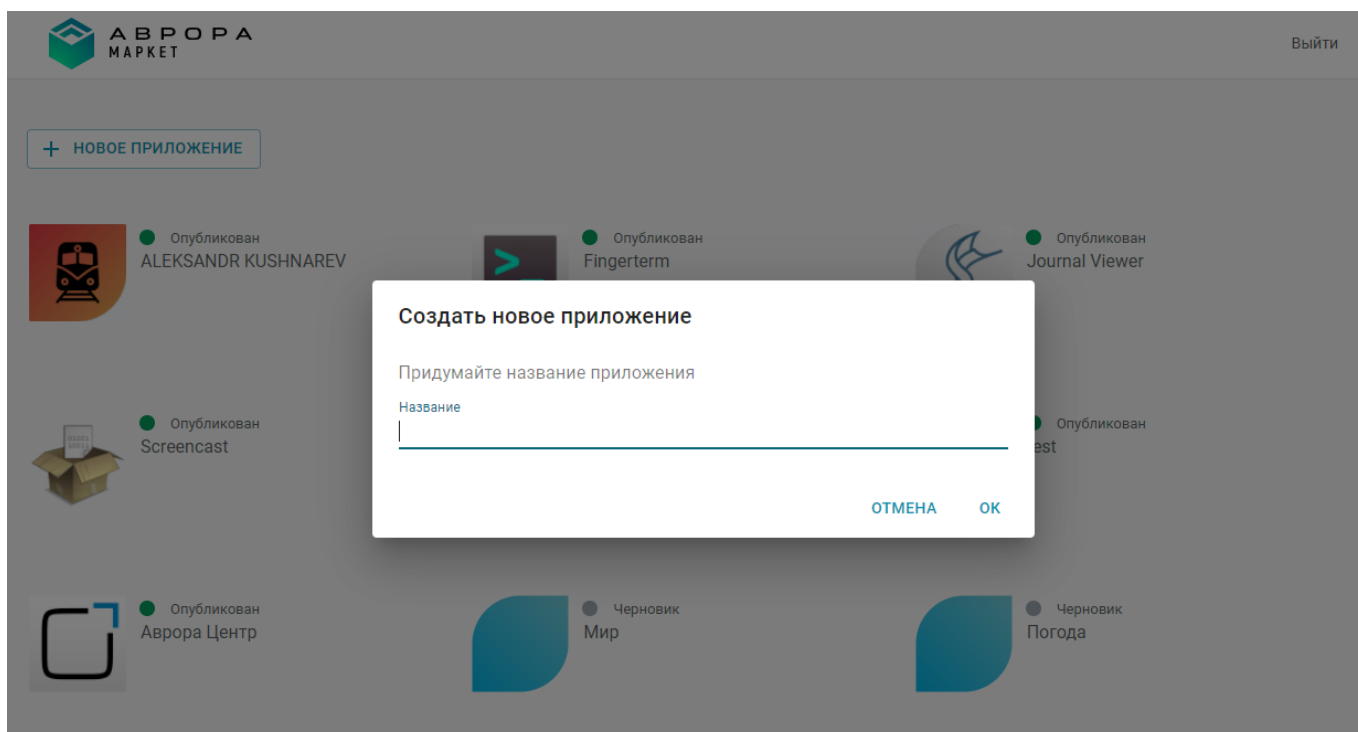



Рисунок 23

Название приложения может содержать буквы русского или латинского алфавита, цифры, специальные символы. В названии должна быть хотя бы одна буква или цифра. Длина названия приложения может быть от 3 до 50 символов

Создание нового релиза приложения доступно только для приложений, имеющих релиз в статусе «● Опубликован».

Для того чтобы создать новый релиз приложения, необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать приложение на главной странице Консоли разработчика ПМ. Откроется страница «О релизе» (Рисунок 24);
- нажать кнопку «Новый релиз»;
- ввести номер релиза;
- ввести информацию в поле «Что нового»;
- добавить иконку для релиза приложения, нажав кнопку . В открывшемся окне выбрать файл изображения в формате PNG;
- загрузить файл сборки, нажав кнопку «Загрузить билд». В открывшемся окне выбрать файл в формате RPM;
- заполнить поля формы в разделе «Общая информация»;
- нажать кнопку «Сохранить», чтобы сохранить информацию о релизе приложения. Релизу приложения будет присвоен статус «● Черновик».

Номер версии релиза должен быть отличным от ранее введенного! При этом номер релиза должен быть большим, чем указанная предыдущая версия релиза. Увеличения номера версии релиза можно добиться как посредством сохранения первоначального формата номера версии, так и путем добавления минорных версий

Описание полей и кнопок страницы «О релизе» приведено пп. 3.2.1.1 настоящего документа.

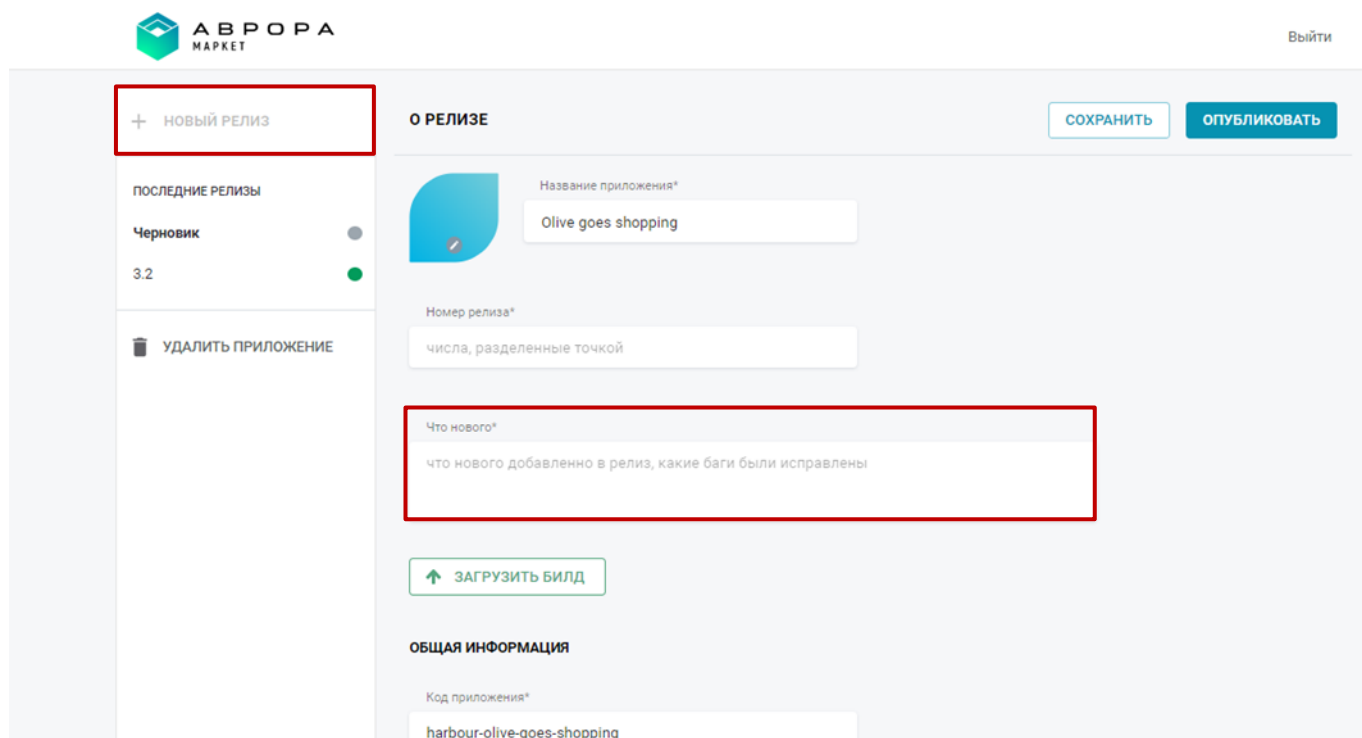



Рисунок 24

3.2.1.2. Основные требования при загрузке приложения

В результате загрузки нового приложения в Консоль разработчик ПМ и последующих обновлений приложений в открывшейся странице «О Релизе» необходимо заполнить поля формы, удовлетворяющие ряд требований (см. Рисунок 13):

– Название приложения*. Данное поле заполняется автоматически на основании информации, введенной в окне «Создать новое приложение» и доступно для редактирования при публикации каждого нового релиза. Название приложения может быть отлично от того, которое зашито непосредственно в приложении. Название приложения может содержать буквы русского или латинского алфавита, цифры, специальные символы. В названии должна быть хотя бы одна буква или цифра. Длина названия приложения может быть от 3 до 50 символов;

– Иконка приложения*. Для добавления иконки приложения необходимо нажать кнопку . В открывшемся окне выбрать файл изображения в формате PNG. Иконка приложения может быть отлична от той, что зашита в самом приложении. Рекомендуемое разрешение иконки: 168x168 px;

– Номер релиза*. Может состоять только из цифр, разделенных точками, имеющих от 1 до 20 символов. Номер должен соответствовать полю version из RPM-файла. Считается корректным как номер 1, так и 1.0. Для обновления приложения необходимо увеличить номер релиза, например, можно оставить предыдущее количество символов и номер 1.0 увеличить до 1.1, а можно добавить минорную версию к предыдущему номеру, увеличив номер 1.0 до 1.0.1. При загрузке RPM-файла в систему она самостоятельно определит номер версии и вставит его в поле «Номер релиза»².

Номер формата 1.0.1+1, 1.0.1-1 считается некорректным, в таком случае необходимо указывать номер 1.0.1

– Что нового*. В данное поле необходимо ввести информацию о том, что нового добавлено в релиз и информацию о том, какие ошибки были исправлены;

² 1. При загрузке приложения в Консоль разработчика ПМ загружается RPM файл, из которого автоматически получается и подставляется в соответствующие поля в UI следующая информация: номер версии и код приложения;

2. Для сохранения изменений необходимо нажать на кнопку «Сохранить»;



3. Если был загружен не корректный файл и не были обнаружены требуемые поля, то выводится сообщение об ошибке: «Не удалось загрузить файл».

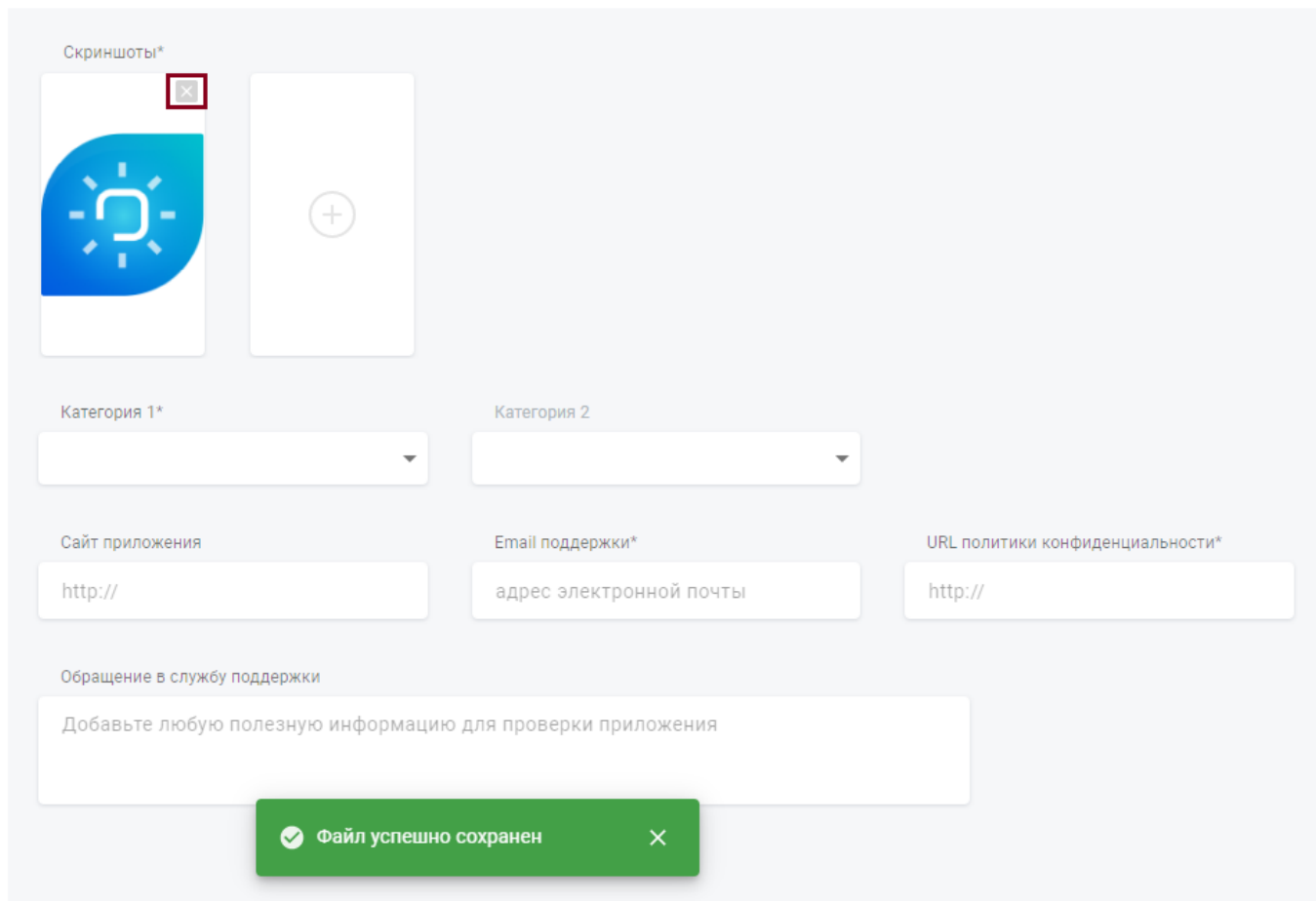
– Загрузить билд*. Для загрузки файла сборки необходимо нажать кнопку «Загрузить билд» (Рисунок 13). В открывшемся окне выбрать файл в формате RPM. Размер файла сборки, загружаемого Разработчиком в систему, должен быть меньше или равен 200 МБ. При необходимости можно заменить файл сборки, нажав одноименную кнопку;

– Код приложения*. В данное поле необходимо ввести код приложения (соответствует полю package name из RPM-файла), который может состоять из букв латинского алфавита, точек, дефисов. При загрузке RPM-файла в систему, система самостоятельно определяет код приложения и вставляет его в соответствующее поле¹. Допустимая длина кода приложения от 3 до 100 символов;

– Ключевые слова*. В данное поле необходимо добавить одно или несколько ключевых слов, описывающих приложение. Ключевые слова, друг от друга необходимо разделять запятой. Допустимо вводить до 100 символов;

– Описание приложения*. В данное поле необходимо ввести описание приложения, содержащее от 10 до 5000 любых символов;

– Скриншоты*. Необходимо добавить не менее трех скриншотов, которые лучше всего описывают функционал создаваемого приложения. Рекомендуемое разрешение скриншота - 720x1280 px. Для добавления скриншотов необходимо нажать на значок  и в открывшемся окне выбрать изображение в формате PNG. После того, как скриншот будет добавлен, отобразится сообщение «Файл успешно сохранен». Для удаления скриншота необходимо нажать кнопку  (Рисунок 25);



Скриншоты*

Категория 1*

Категория 2

Сайт приложения

Email поддержки*

URL политики конфиденциальности*

Обращение в службу поддержки

Добавьте любую полезную информацию для проверки приложения

Файл успешно сохранен

Рисунок 25

– Категория 1*. В выпадающем списке необходимо выбрать одну из категорий, к которой можно отнести загружаемое приложение. Возможные названия категорий:

- Инструменты;
- Карты и навигация;
- Общение;
- Развлечения;
- Финансы;

– Категория 2. Если приложение можно отнести еще к какой-то категории, то необходимо выбрать ее в выпадающем списке;

– Сайт приложения. В данном поле необходимо ввести адрес сайта с информацией о приложении;

- Email поддержки*. В данном поле необходимо ввести адрес электронной почты службы поддержки;
- URL политики конфиденциальности*. В данном поле необходимо указать ссылку на политику конфиденциальности;
- Обращение в службу поддержки. В данном поле необходимо указать дополнительную информацию о приложении, которая может помочь при проверке.

Поля, отмеченные звездочкой (*), обязательны для заполнения

Для сохранения введенных данных о приложении необходимо нажать кнопку «Сохранить». В результате на главной странице Консоли разработчика ПМ отобразится добавленное приложение со статусом «● Черновик».

3.2.1.3. Редактирование данных о приложении и о релизе приложения

Редактирование данных о приложении доступно для приложений со статусами «● Черновик» и «● Отказ».

Чтобы отредактировать данные о приложении и о релизе приложения, необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе», коснувшись иконки приложения;
- изменить данные в полях формы;
- загрузить новые иконку, файл сборки и скриншоты.

Описание полей и кнопок страницы «О релизе» приведено в пп. 3.2.1.1.

Для сохранения изменений необходимо нажать кнопку «Сохранить». Статус приложения в данном случае не изменится.

3.2.1.4. Публикация приложения и релиза приложения

Публикация доступна для приложений со статусами «● Черновик» и «● Отказ».

Если приложение имеет статус «● Отказ», то необходимо выполнить следующие действия:

- отредактировать поля формы;
- нажать кнопку «Опубликовать».

Если приложение имеет статус «● Черновик», то необходимо выполнить следующие действия:

- удостовериться, что все поля формы заполнены;
- при необходимости отредактировать поля формы;
- нажать кнопку «Опубликовать».

В результате приложение будет переведено из статуса «● Черновик» или из статуса «● Отказ» в статус «● На проверке».

Публикацией приложения считается публикация его первого релиза.

Чтобы опубликовать релиз приложения, необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе»;
- удостовериться, что все поля формы заполнены;
- при необходимости отредактировать поля формы;
- нажать кнопку «Опубликовать».

В результате релиз приложения будет переведен из статуса «● Черновик» в статус «● На проверке».

Проверка приложения и релиза приложения осуществляется Администратором Аврора Маркет. После проверки статус релиза приложения обновится в соответствии с решением. При положительном решении релиз приложения будет переведен в статус «● Опубликован», при отрицательном — в статус «● Отказ». Релиз приложения в статусе «● Отказ» доступен для редактирования в соответствии с пп. 3.2.1.3 настоящего документа.

Процесс проверки приложений и релизов описан в п. 3.1.1 настоящего документа

3.2.1.5. Удаление приложения

Для удаления приложения необходимо выполнить следующие действия:

- в Консоли разработчика ПМ (см. Рисунок 22) необходимо нажать на иконку того приложения, которое нужно удалить;
- в открывшемся окне «Удалить приложение» (Рисунок 26) нажать кнопку «Удалить» (см. Рисунок 27);
- В результате выбранное приложение будет удалено из Консоли разработчика ПМ.

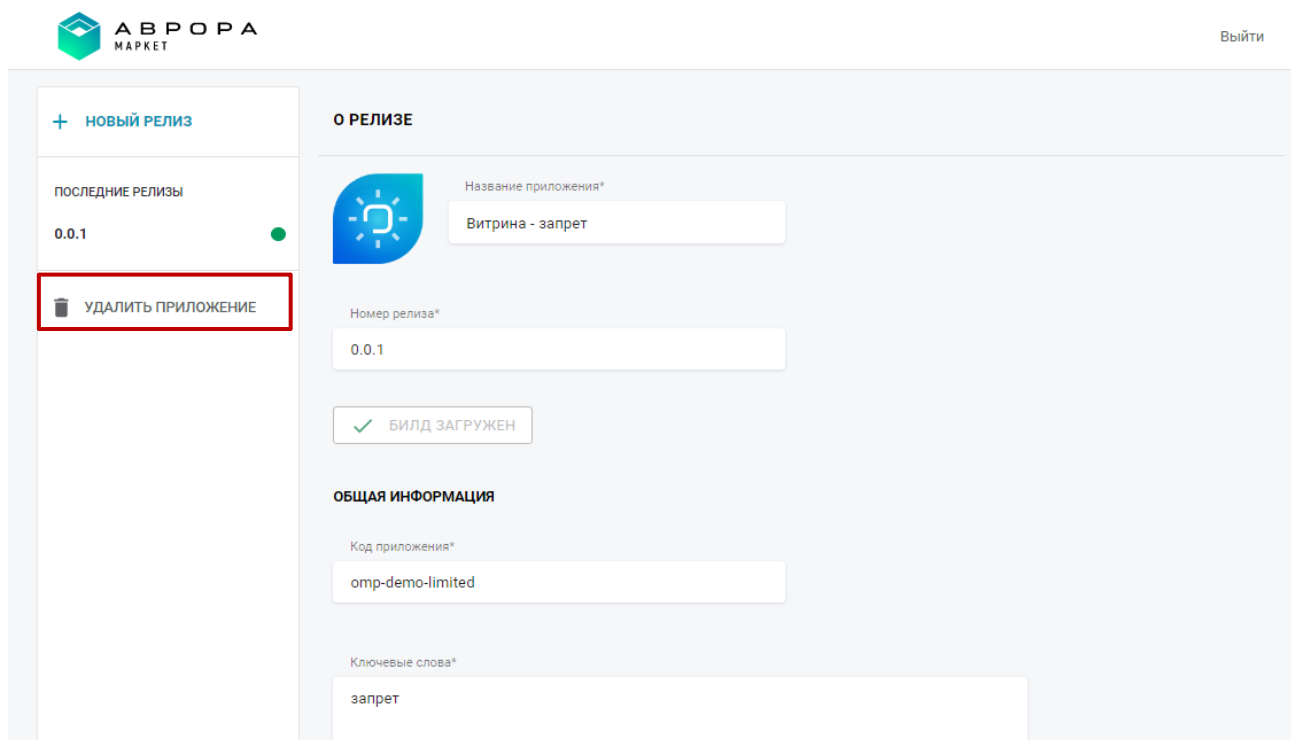


Рисунок 26

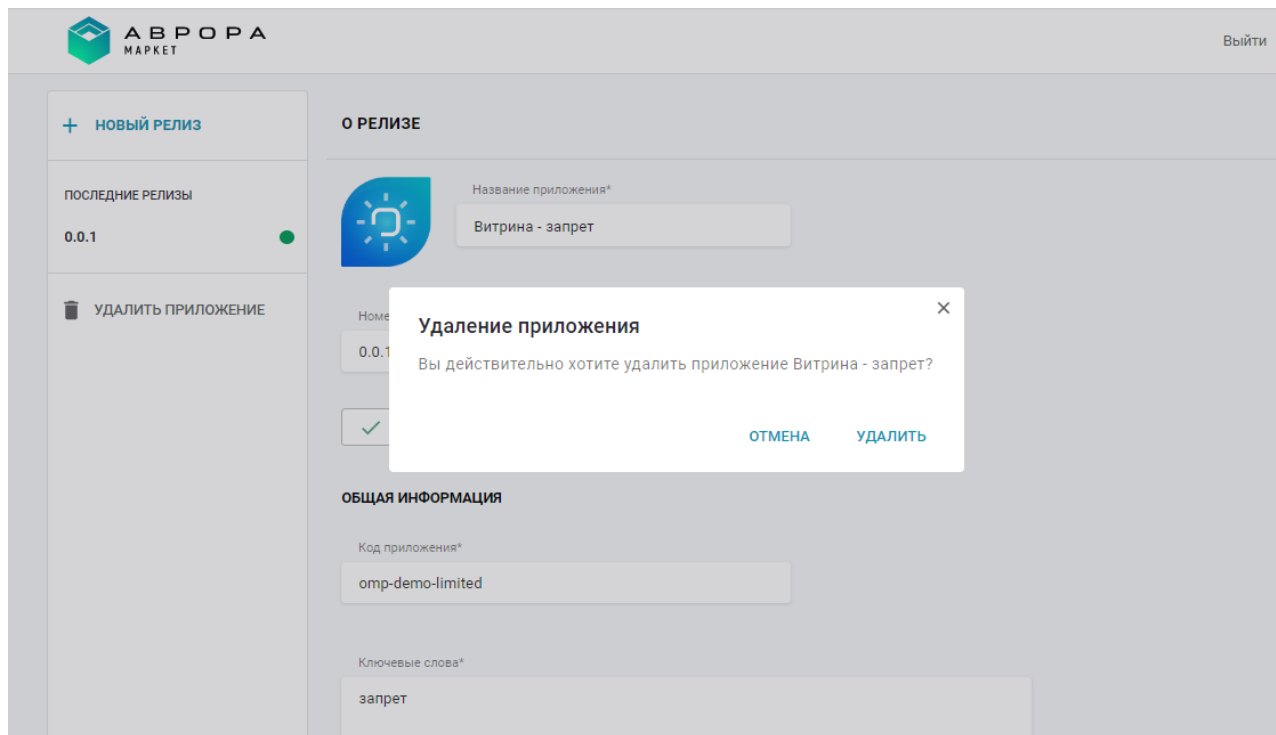


Рисунок 27

3.2.2. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ

По окончании сеанса работы в Консоли разработчика ПМ необходимо нажать кнопку «Выйти» в верхней панели (Рисунок 28).

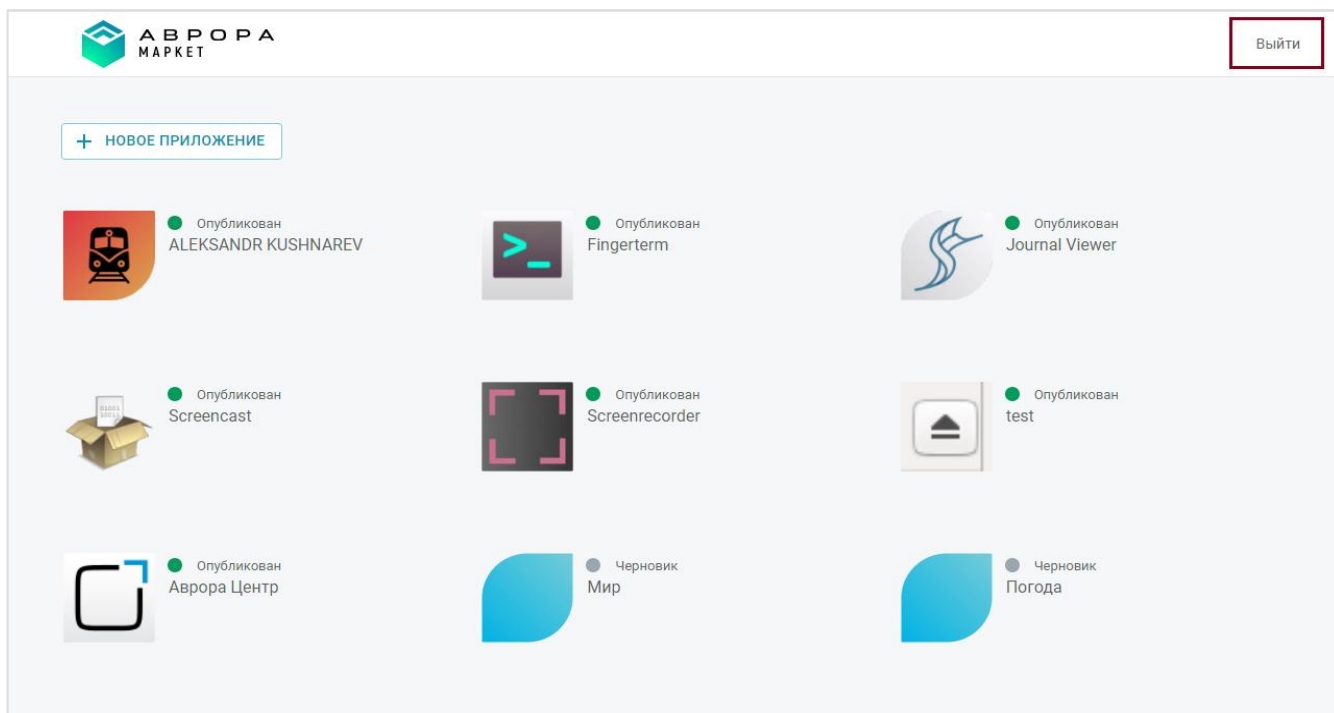
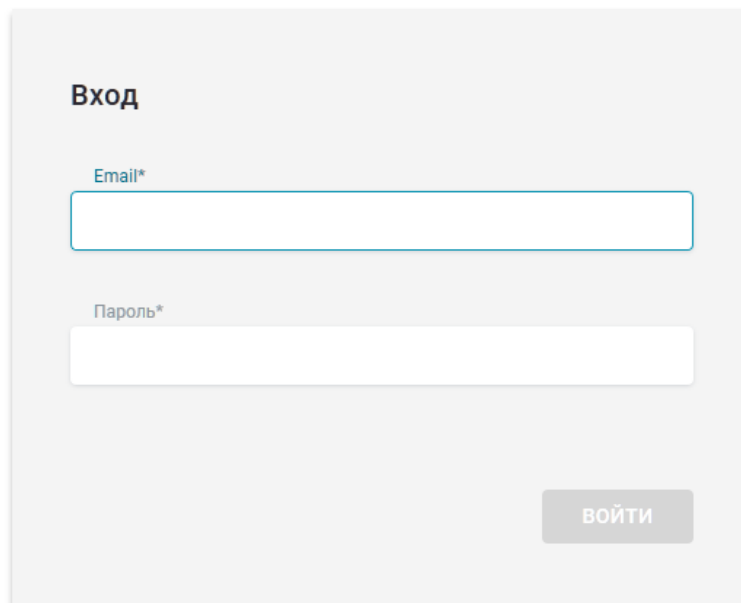


Рисунок 28

В результате откроется окно для входа в Консоль разработчика ПМ (Рисунок 29).



Вход

Email*

Пароль*

ВОЙТИ

Рисунок 29

4. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

В ходе работы с ПМ пользователям могут выдаваться сообщения об ошибках, приведенные в таблице ниже (Таблица 5).

Таблица 5

№	Текст ошибки в интерфейсе	Действия для устранения ошибки
1.	Доступ запрещен	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
2.	Доступ ограничен для текущего пользователя	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
3.	Нет соединения. Страница автоматически перезагрузится после подключения к интернету	Проверить подключение к интернету и повторить попытку
4.	Подключите витрину. Нет доступных приложений	Необходимо подключить и активировать хотя бы одну витрину
5.	Сервер временно недоступен	Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
6.	Что-то пошло не так. Попробуйте позже	Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
7.	Приложение больше не доступно для просмотра	Обновить страницу

ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ

Используемые в настоящем документе термины и сокращения приведены в таблице (Таблица 6).

Таблица 6

Термин/ Сокращение	Расшифровка
БД	База данных
Витрина приложений	Группа приложений, объединенных по определенному признаку: продавец, разработчик, категория приложения и пр.
ЗМОС	Защищенная мобильная операционная система общего назначения на базе Sailfish Mobile OS RUS, имеющая действительный сертификат соответствия ФСТЭК России, и/или операционная система Аврора, имеющая действительный сертификат соответствия ФСТЭК России
МП	Мобильное приложение
МУ	Мобильное устройство
Объект доступа	Единица информационного ресурса ППО, доступ к которой регламентируется правилами разграничения доступа
ОС	Операционная система
ПБ	Подсистема безопасности
ПМ	Подсистема «Маркет»
ПО	Программное обеспечение
ППО	Прикладное программное обеспечение «Аврора Центр»
ПУ	Подсистема Платформа управления
Релиз приложения	Выпуск новой версии приложения

Термин/ Сокращение	Расшифровка
СУБД	Система управления базами данных
Субъекты доступа	<p>Лицо или процесс, действия которого регламентируются правилами разграничения доступа.</p> <p>Субъектами доступа являются пользователи и МП «Аврора Центр» (процесс МП «Аврора Центр») ППО. Субъекту доступа может быть назначена одна или несколько из следующих перечисленных ролей:</p> <ul style="list-style-type: none"> – роль МП Аврора Центр – роль назначается учетным записям МП Аврора Центр (сервис/процесс без участия пользователей, который управляет МУ); – роль Администратора учетных записей позволяет осуществлять управление учетными записями; – роль Оператора аудита позволяет осуществлять действия по работе с журналом регистрации событий ППО; – роль Администратора Платформы Управления позволяет осуществлять все действия по управлению ПУ через интерфейс ППО; – роль Администратора Аврора Маркет позволяет осуществлять все действия по управлению ПМ через интерфейс системы; – роль Разработчика позволяет осуществлять добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также получать информацию о приложениях; – роль Пользователя Аврора Маркет позволяет осуществлять загрузку приложений из ПМ, а также получать информацию о приложениях

Термин/ Сокращение	Расшифровка
HTTP	HyperText Transfer Protocol – протокол прикладного уровня передачи данных (изначально – в виде гипертекстовых документов). Основой HTTP является технология «клиент-сервер», то есть предполагается существование потребителей (клиентов), которые инициируют соединение и посылают запрос, и поставщиков (серверов), ожидают соединения для получения запроса, производят необходимые действия и возвращают обратно сообщение с результатом
JSON	JavaScript Object Notation – текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript
RPM-пакет	Файл формата RPM, позволяющий устанавливать, удалять и обновлять приложение на МУ
URL	Uniform Resource Locator – единообразный локатор (определитель местонахождения) ресурса

ЛИСТ РЕГИСТРАЦИИ ИЗМЕНЕНИЙ

№ версии документа	Содержание изменения	ФИО инициатора	Дата
1.0	Начальная версия	Шевченко Д.	06.07.2020 г.