

# ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «АВРОРА ЦЕНТР»

Руководство пользователя Часть 1

Подсистема «Маркет»

Версия документа 1.0

Листов 92

---

## АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является первой частью руководства пользователя прикладного программного обеспечения «Аврора Центр» релиз 2.5.0 (далее — ППО).

Руководство пользователя состоит из четырех частей:

- «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема «Маркет»;
- «Руководство пользователя. Часть 2. Подсистема Платформа управления»;
- «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет»;
- «Руководство пользователя. Часть 4. Мобильное приложение «Аврора Центр».

Настоящий документ содержит общую информацию о ППО, а также описание функционирования подсистемы «Маркет» (ПМ), входящей в состав ППО.

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. Общая информация</b> .....	<b>5</b>
1.1. Назначение и состав ППО .....	5
1.2. Субъекты доступа и права на доступ к интерфейсам ППО .....	7
1.2.1. Субъекты доступа (роли) ППО .....	7
1.2.2. Права на доступ к интерфейсам ППО .....	8
1.3. Назначение и состав ПМ .....	9
1.4. Описание принципов безопасной работы средства .....	10
1.4.1. Общая информация .....	10
1.4.2. Компрометация паролей .....	11
1.4.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения .....	11
1.4.4. Лицензионное соглашение .....	12
1.5. Условия выполнения .....	12
<b>2. Подготовка к работе</b> .....	<b>13</b>
2.1. Начало сеанса работы .....	13
2.2. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ .....	16
2.2.1. Верхняя панель .....	16
2.2.2. Рабочая область .....	19
2.3. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ .....	23
2.3.1. Страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ .....	23
2.3.2. Страница «О релизе» .....	25
<b>3. Выполнение программы</b> .....	<b>28</b>
3.1. Консоль администратора ПМ .....	28
3.1.1. Подраздел «Приложения» .....	28
3.1.2. Подраздел «Витрины» .....	36
3.1.3. Подраздел «Связки ключей» .....	54

---

3.2. Консоль разработчика ПМ .....	62
3.2.1. Работа в Консоли разработчика ПМ .....	62
3.2.2. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ .....	85
4. Сообщения об ошибках .....	86
Перечень терминов и сокращений .....	89

# 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

## 1.1. Назначение и состав ППО

ППО предназначено для управления мобильными устройствами (МУ), функционирующими под управлением операционной системы (ОС) Аврора, имеющей действительный сертификат соответствия ФСТЭК России, и управления жизненным циклом мобильных приложений (МП), а также для автоматизированной обработки следующих видов информации:

- общедоступная информация;
- информация ограниченного доступа, не содержащая сведений, составляющих государственную тайну, подлежащая защите в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации в области информационной безопасности.

ППО является прикладным программным обеспечением с встроенными механизмами защиты информации от несанкционированного доступа. ППО предназначено для использования:

- в государственных информационных системах, не содержащих информации, составляющей государственной тайны, до 1 класса защищенности включительно в соответствии с документом «Требования о защите информации, не составляющей государственную тайну, содержащейся в государственных информационных системах», утвержденным приказом ФСТЭК России от 11 февраля 2013 г. № 17;

- в информационных системах персональных данных до 1 уровня защищенности включительно в соответствии с документом «Состав и содержание организационных и технических мер по обеспечению безопасности персональных данных при их обработке в информационных системах персональных данных», утвержденным приказом ФСТЭК России от 18 февраля 2013 г. № 21;

– в автоматизированных системах управления до 1 класса защищенности включительно в соответствии с документом «Требования к обеспечению защиты информации в автоматизированных системах управления производственными и технологическими процессами на критически важных объектах, потенциально опасных объектах, а также объектах, представляющих повышенную опасность для жизни и здоровья людей и для окружающей природной среды», утвержденным приказом ФСТЭК России от 14 августа 2014 г. № 31.

ППО состоит из следующих подсистем:

- подсистема безопасности (ПБ);
- подсистема «Маркет» (ПМ);
- подсистема Платформа управления (ПУ);
- подсистема обновления ОС (ПООС).

Взаимодействие между подсистемами и компонентами подсистем осуществляется с использованием протокола HTTP стандарт RFC 2616, при этом обмен данными осуществляется в формате RFC 8259 (JSON).

В качестве сервера базы данных (БД) используется сервер с установленной системой управления базами данных (СУБД) Postgres Pro<sup>1</sup> или PostgreSQL, в которой хранятся данные ППО, для чего при развертывании создается специальная БД. Для хранения информации о сессиях используется СУБД Redis.

---

<sup>1</sup> СУБД «Postgres Pro» (сертификат соответствия ФСТЭК России № 3637, действителен до 05 октября 2019 г., техническая поддержка до 05.10.2029 г.).

## 1.2. Субъекты доступа и права на доступ к интерфейсам ППО

### 1.2.1. Субъекты доступа (роли) ППО

Субъектами доступа являются пользователи и МП «Аврора Центр» (процесс МП «Аврора Центр») ППО. Субъекту доступа может быть назначена одна или несколько из следующих перечисленных ролей:

- МП «Аврора Центр» - роль назначается учетным записям МП «Аврора Центр» (сервис/процесс без участия пользователей, который управляет МУ);
- Администратор учетных записей - роль позволяет осуществлять управление учетными записями;
- Оператор аудита - роль позволяет осуществлять действия по работе с журналом регистрации событий ППО;
- Администратор Платформы Управления - роль позволяет осуществлять все действия по управлению ПУ через интерфейс ППО;
- Администратор Аврора Маркет - роль позволяет осуществлять все действия по управлению ПМ через интерфейс ППО;
- Разработчик – роль позволяет осуществлять добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также получать информацию о приложениях;
- Пользователь Аврора Маркет - роль позволяет осуществлять загрузку приложений из ПМ, а также получать информацию о приложениях.

---

В ППО в обязательном порядке должна присутствовать предустановленная учетная запись пользователя admin с ролью Администратора учетных записей

---

### 1.2.2. Права на доступ к интерфейсам ППО

Описание назначения разделов интерфейса ППО приведено в таблице ниже (Таблица 1).

Таблица 1

Раздел	Подраздел	Подсистема	Наименование консоли / Права на доступ у роли
Мониторинг	Индикаторы	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Аудит	ПБ	Консоль администратора ПБ Права на доступ: Оператор аудита
Управление	Устройства	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Пользователи	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Политики	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Сценарии	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы управления
	Приложения	ПМ	Консоль администратора ПМ Администратор Аврора Маркет
	Витрины	ПМ	Консоль администратора ПМ Администратор Аврора Маркет



Раздел	Подраздел	Подсистема	Наименование консоли / Права на доступ у роли
	Связки ключей	ПМ	Консоль администратора ПМ Администратор Аврора Маркет
Администрирование	Учетные записи	ПБ	Консоль администратора ПБ Администратор учетных записей
	Настройки	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
	Орг. структура	ПУ	Консоль администратора ПУ Администратор Платформы Управления
Консоль разработчика ПМ		ПМ	Консоль разработчика ПМ Разработчик
МП «Аврора Маркет»		ПМ	Пользователь Аврора Маркет
МП «Аврора Центр»		ПУ	Сервис/процесс МП «Аврора Центр»

В зависимости от варианта поставки ППО интерфейс верхней панели и состав доступных ролей могут отличаться. Подробное описание вариантов поставки ППО приведено в документе «Формуляр»

### 1.3. Назначение и состав ПМ

ПМ предназначена для:

- управления жизненным циклом приложений (загрузка, согласование и публикация);
- управления дистрибуцией опубликованных приложений (загрузка, установка, обновление, удаление МП на МУ);
- предоставления интерфейса пользователям подсистемы.

ПМ состоит из следующих компонентов:

- Консоль администратора ПМ;
- Консоль разработчика ПМ;
- МП «Аврора Маркет»;
- Сервер приложений ПМ.

С помощью Консоли администратора ПМ Администратор Аврора Маркет получает приложения и данные о приложениях. Осуществляет согласование приложений с целью их публикации либо отказывает в публикации, а также существует возможность возврата релиза приложений на доработку.

С помощью Консоли разработчика ПМ осуществляется добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также осуществляется доступ к данным о приложениях.

МП «Аврора Маркет» выполняется на МУ под управлением ОС Аврора, служит для отображения данных о приложениях, а также для загрузки, установки, обновления и удаления приложений на МУ.

Сервер приложений ПМ представляет собой совокупность веб-приложений, позволяющих хранить в БД и предоставлять субъектам доступа ППО информацию о приложениях. Непосредственно сами приложения, а также иконки и скриншоты приложений хранятся в файловом хранилище.

## 1.4. Описание принципов безопасной работы средства

### 1.4.1. Общая информация

ППО реализует следующие функции безопасности:

- идентификация и аутентификация субъектов доступа и объектов доступа;
- управление доступом субъектов доступа к объектам доступа;
- регистрация событий безопасности.

При использовании ППО должны выполняться следующие меры по защите информации от несанкционированного доступа к информации:

- необходимо соблюдать парольную политику;
- пароль не должен включать в себя легко вычисляемые сочетания символов;
- личный пароль пользователь не имеет права сообщать никому;
- при вводе пароля пользователь обязан исключить возможность его перехвата сторонними лицами и техническими средствами.

При эксплуатации ППО запрещено:

- оставлять без контроля не заблокированные программные средства и/или ППО;
- разглашать пароли, выводить пароли на дисплей, принтер или иные средства отображения информации.

#### 1.4.2. Компрометация паролей

Под компрометацией паролей следует понимать следующее:

- физическую утерю носителя с парольной информацией;
- передачу идентификационной информации по открытым каналам связи;
- перехват пароля при распределении идентификаторов;
- сознательную передачу информации постороннему лицу.


При компрометации пароля пользователь обязан незамедлительно оповестить Администратора учетных записей.

#### 1.4.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения

Настройки (параметры) безопасности ППО доступны только пользователям с ролью Администратор учетных записей и заключаются в возможности управления ролями пользователей ППО.

Пользователям ППО должны назначаться минимальные права и привилегии, необходимые для выполнения ими своих должностных обязанностей (функций).

#### 1.4.4. Лицензионное соглашение

Перед использованием ППО пользователю необходимо ознакомиться с условиями «Лицензионного соглашения», доступного к просмотру в верхнем правом углу каждого из подразделов интерфейса ППО в разделе «О платформе» меню текущего пользователя, нажав на значок  (Рисунок 1).

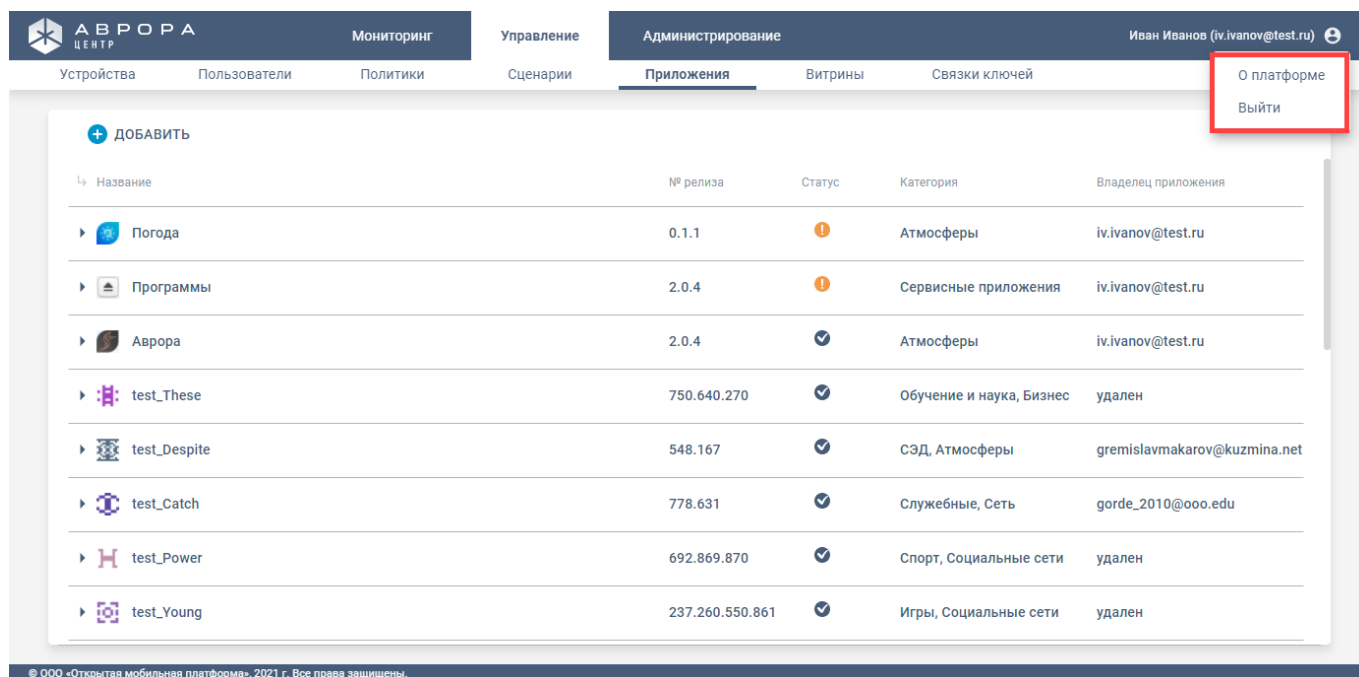


Рисунок 1

При нажатии на активную ссылку «Лицензионное соглашение» (Рисунок 6) отобразится текст «Лицензионного соглашения».

Любое использование пользователем ППО означает полное и безоговорочное принятие им условий «Лицензионного соглашения».

#### 1.5. Условия выполнения

Требования к условиям выполнения ППО приведены в документе «Руководство администратора. Часть 1. Подсистема безопасности».

## 2. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

**ВНИМАНИЕ!** Для работы пользователей с веб-интерфейсом ППО должен использоваться веб-браузер Chrome версии 75 и выше, поддерживающий технологии: TLS, CSS3, HTML5, ECMAScript 5 и Cookie.

### 2.1. Начало сеанса работы

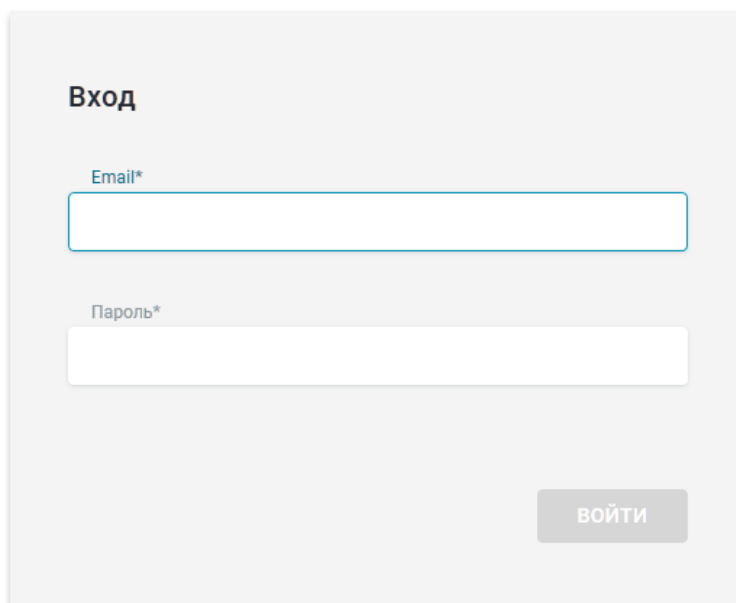
Для аутентификации в Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ необходимо выполнить следующие действия:

- в веб-браузере перейти по адресу Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ;
- на странице аутентификации выполнить следующее:
  - заполнить поле «Email» и «Пароль»;
  - нажать кнопку «Войти» (Рисунок 2).

---

Данные для заполнения полей «Email» и «Пароль» Администратору Аврора Маркет/Разработчику предоставляет Администратор учетных записей. Создание учетной записи Администратора Аврора Маркет приведено в документе «Руководство администратора. Часть 1. Подсистема безопасности»

---



**Вход**

Email\*

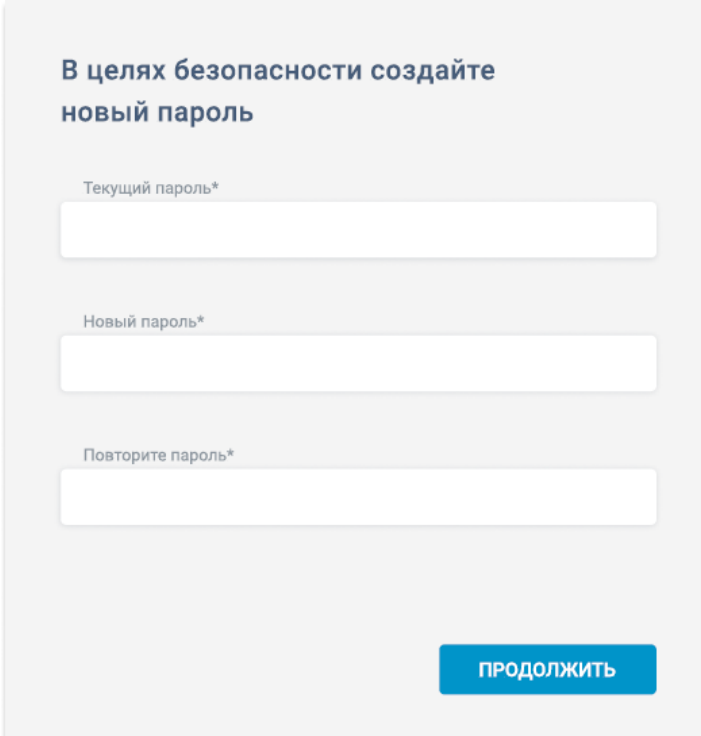
Пароль\*

ВОЙТИ

Рисунок 2

При первом входе Администратору Аврора Маркет/Разработчику в целях безопасности будет предложено сменить пароль. Для этого в открывшемся окне необходимо выполнить следующие действия:

- ввести текущий пароль;
- ввести новый пароль;
- повторно ввести новый пароль;
- нажать кнопку «Продолжить» (Рисунок 3).



**В целях безопасности создайте  
новый пароль**

Текущий пароль\*

Новый пароль\*

Повторите пароль\*

**ПРОДОЛЖИТЬ**

Рисунок 3

Новый пароль должен содержать:

- от 8 до 255 символов;
- заглавные буквы;
- строчные буквы;
- цифры;
- спецсимволы.

---

Срок действия установленного пароля составляет 60 дней. По истечении срока действия необходимо сменить пароль. Откроется соответствующее окно (см. Рисунок 3). Смена устаревшего пароля выполняется аналогично смене пароля при первом входе.

---

**Новый пароль должен отличаться от трех ранее вводимых паролей**

---

По умолчанию для каждого пользователя возможно не более двух параллельных (одновременных) сессий доступа.

При превышении допустимого количества сессий отобразится окно с информационным сообщением «Вы превысили количество доступных сессий. Текущие сессии будут завершены» (Рисунок 4).

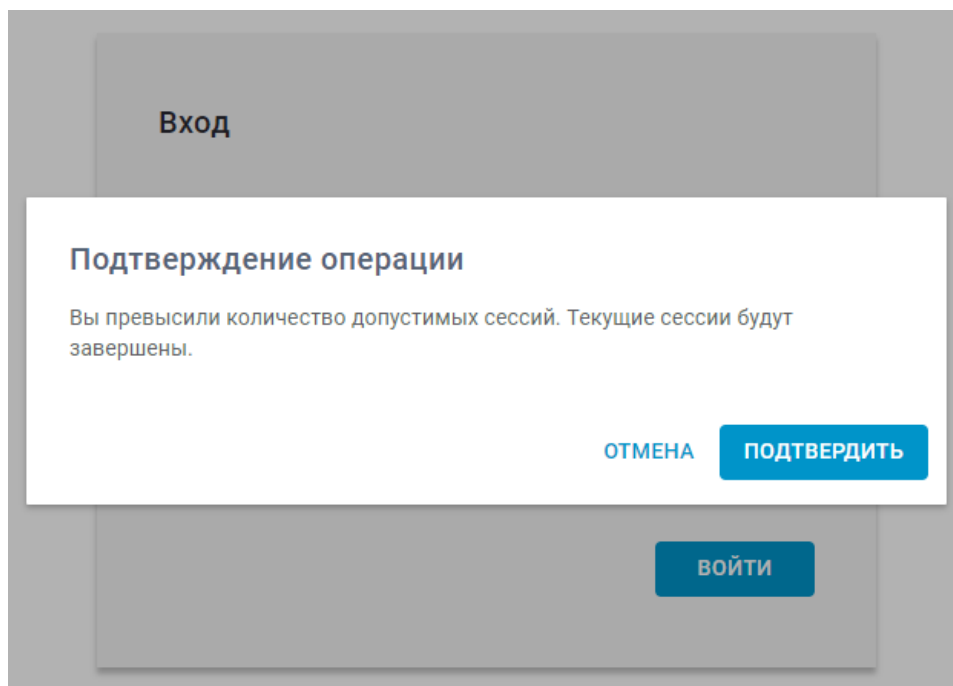


Рисунок 4

При нажатии кнопки «Подтвердить» все текущие сессии будут завершены, выполнится вход в Консоль Администратора ПМ/Консоль разработчика ПМ.

При нажатии кнопки «Отмена» текущие сессии останутся активными, отобразится окно входа в Консоль администратора ПМ/Консоль разработчика ПМ.

При успешной аутентификации отобразится страница Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ.

---

В случае изменения списка ролей пользователя необходимо выйти из системы, а затем заново пройти аутентификацию и войти в систему

---

Если после входа пользователь был неактивен более пяти минут, произойдет автоматический выход из нее и отобразится страница аутентификации. Для продолжения работы необходимо выполнить процедуру входа в ПМ, введя на странице аутентификации данные в поля «Email» и «Пароль» и нажав кнопку «Войти» (см. Рисунок 2).

Если пользователь был неактивен в течение 45 дней, то его учетная запись блокируется.



## 2.2. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ

Интерфейс Консоли администратора ПМ делится на следующие части:

- верхняя панель;
- рабочая область.

### 2.2.1. Верхняя панель

С помощью верхней панели возможно выполнить следующие действия:

- осуществить навигацию между подсистемами ППО (Рисунок 5);
- перейти в раздел «О платформе» меню текущего пользователя, нажав на значок  (см. Рисунок 1);
- завершить сеанс работы, нажав на значок  и выбрав пункт «Выйти» (см. Рисунок 1). В результате откроется окно для входа в Консоль администратора ПМ (см. Рисунок 2).



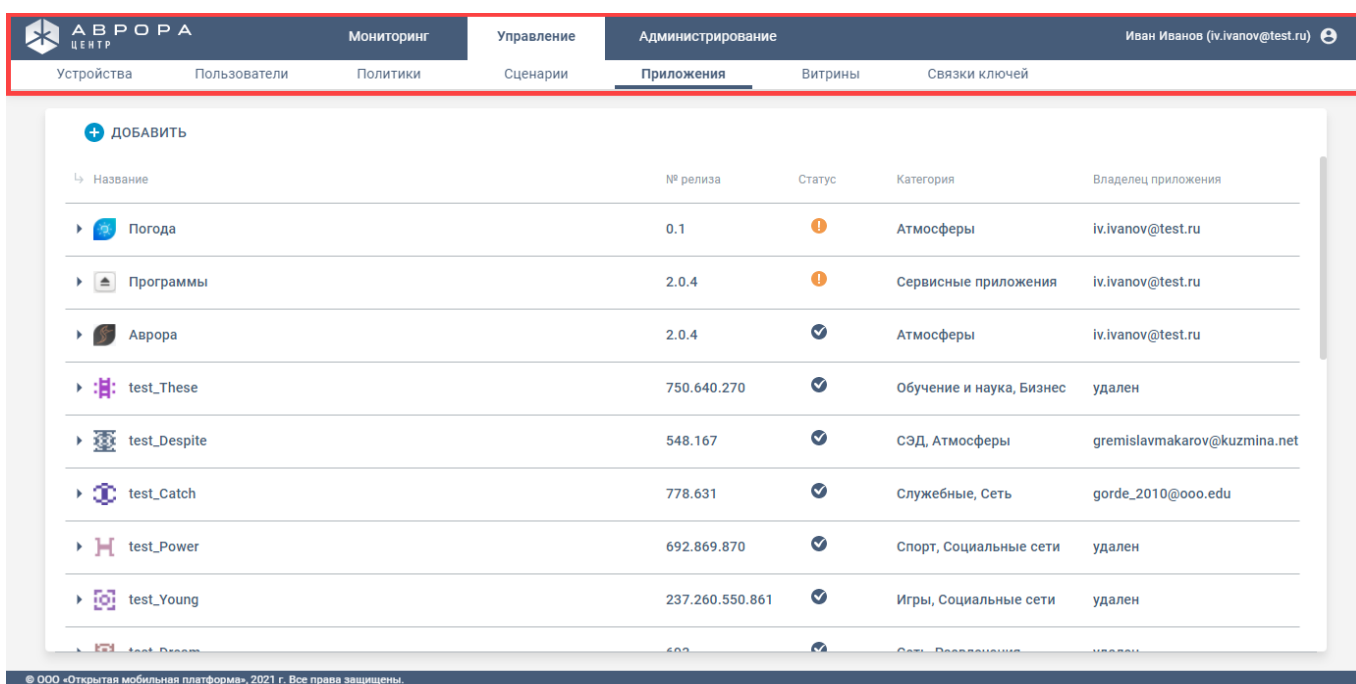



Рисунок 5

Верхняя панель Консоли администратора ПМ состоит из раздела «Управление» и следующих подразделов (см. Рисунок 5):

- «Приложения» (п. 3.1.1);
- «Витрины» (п. 3.1.2);
- «Связки ключей» (п. 3.1.3).

В зависимости от варианта поставки ППО интерфейс верхней панели и состав доступных ролей могут отличаться. Подробное описание вариантов поставки ППО приведено в документе «Формуляр»

Раздел «О платформе» (Рисунок 6) содержит ссылку на «Лицензионное соглашение» и подраздел «Сервисы» с возможностью просмотра версий сервисов ППО и копирования информации о сервисах в буфер обмена при нажатии на значок . Текст «Лицензионного соглашения» отобразится при нажатии на активную ссылку «Лицензионное соглашение».

Для выхода из раздела необходимо нажать кнопку «Заккрыть».

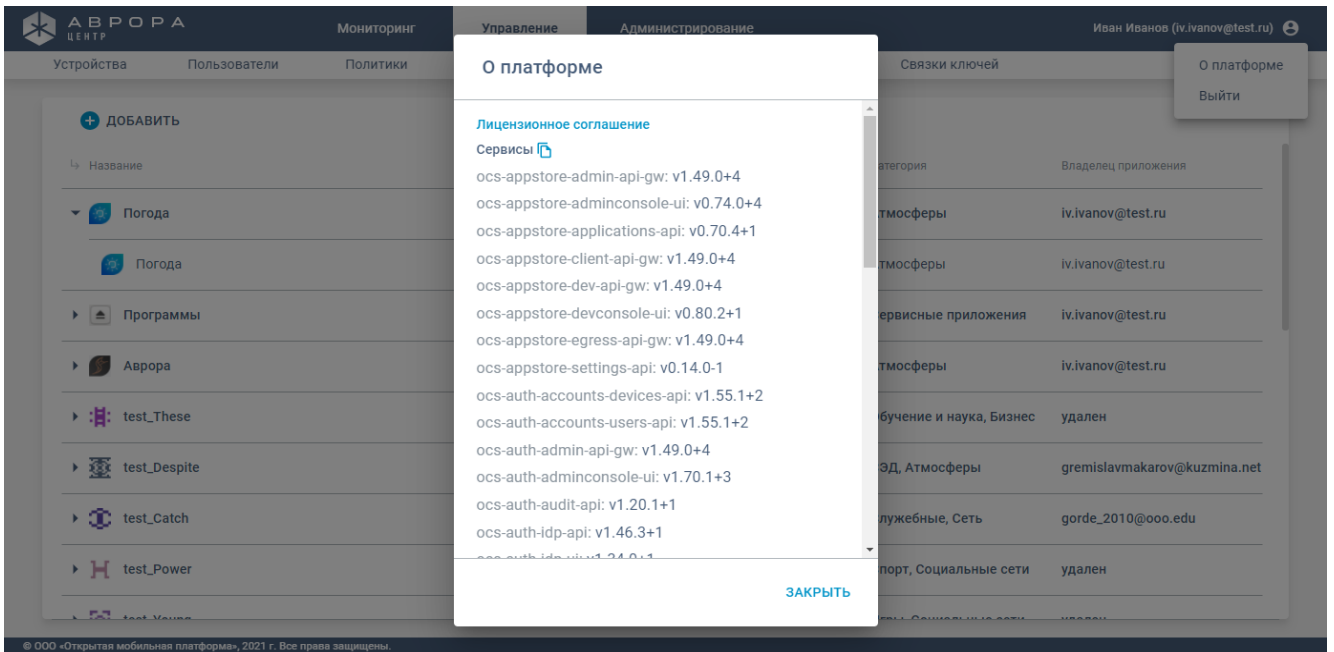


Рисунок 6

Меню текущего пользователя содержит данные учетной записи пользователя (Рисунок 7):

- имя;
- фамилия;
- Email пользователя.

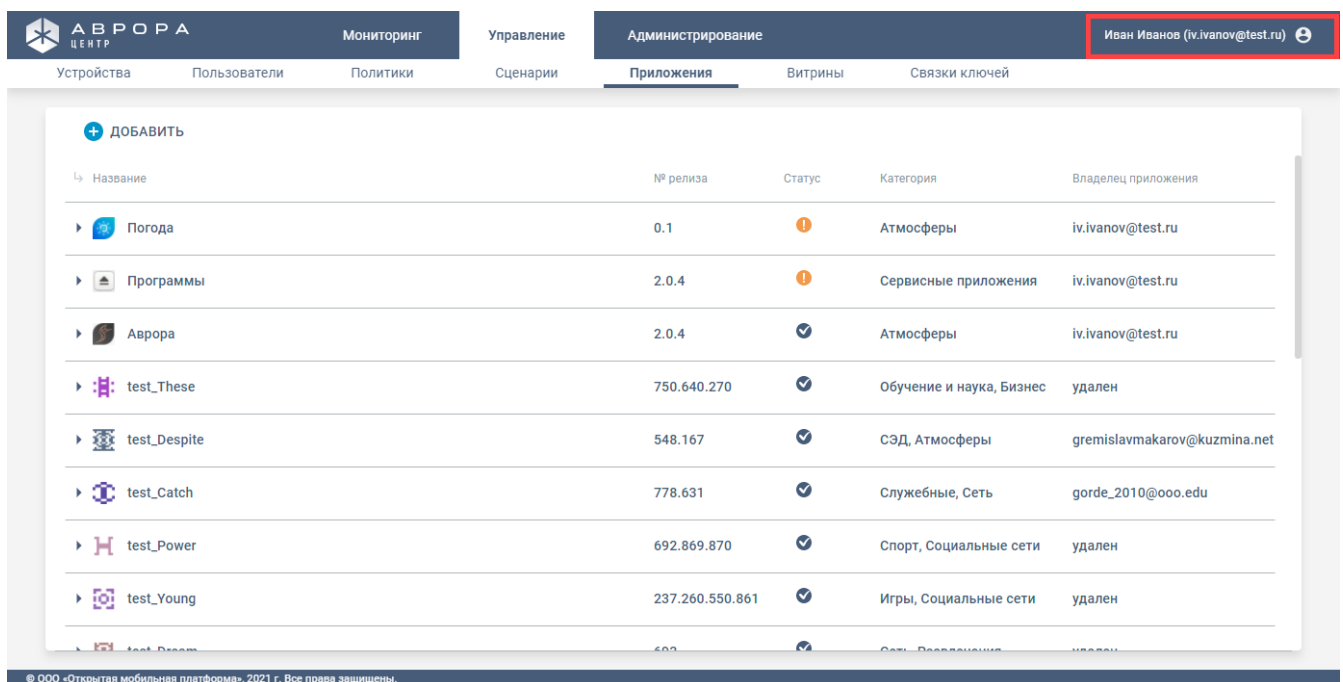
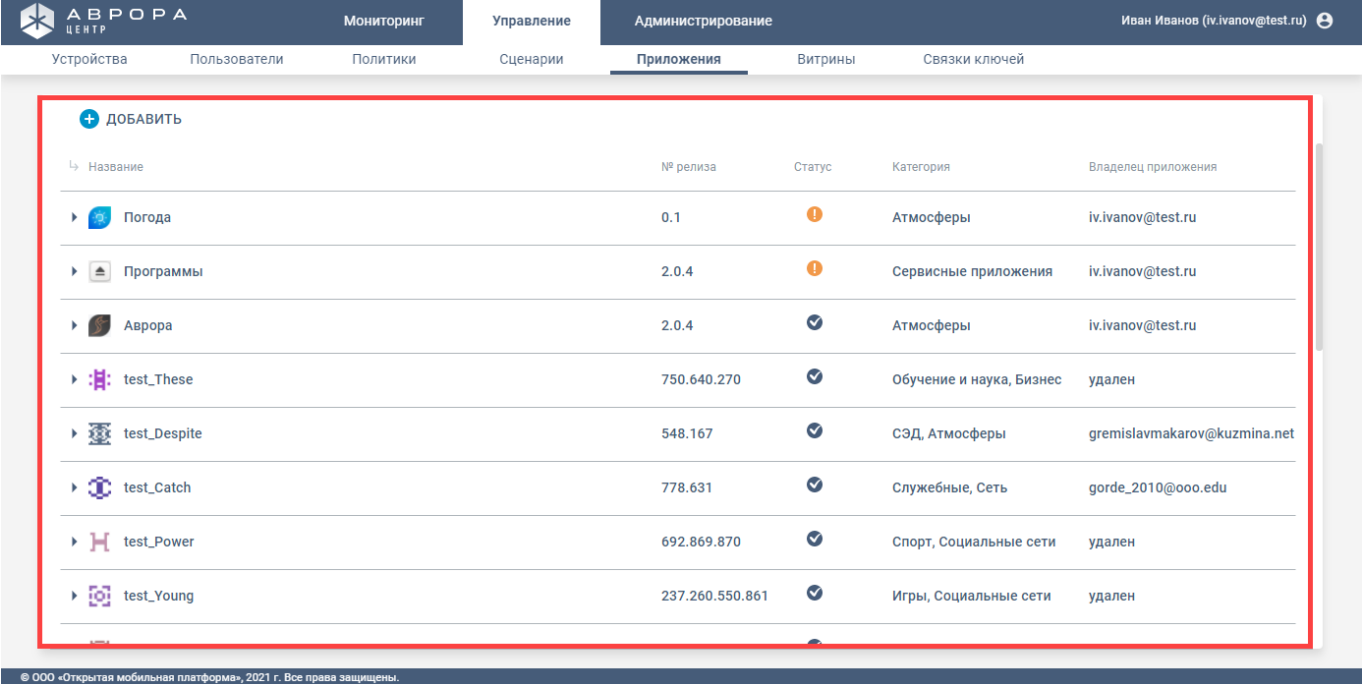


Рисунок 7

### 2.2.2. Рабочая область

В рабочей области Консоли администратора ПМ отображается список всех приложений, а также осуществляется работа с релизами выбранных приложений (Рисунок 8).



Название	№ релиза	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1	!	Атмосферы	iv.ivanov@test.ru
Программы	2.0.4	!	Сервисные приложения	iv.ivanov@test.ru
Аврора	2.0.4	✓	Атмосферы	iv.ivanov@test.ru
test_These	750.640.270	✓	Обучение и наука, Бизнес	удален
test_Despite	548.167	✓	СЭД, Атмосферы	gremislavmakarov@kuzmina.net
test_Catch	778.631	✓	Служебные, Сеть	gorde_2010@ooo.edu
test_Power	692.869.870	✓	Спорт, Социальные сети	удален
test_Young	237.260.550.861	✓	Игры, Социальные сети	удален

Рисунок 8

Для каждого приложения отображается следующая информация:

- «Название»;
- «№ релиза»;
- «Статус»;
- «Категория»;
- «Владелец приложения».

Если было загружено несколько релизов, то в строке приложения отображается информация последнего релиза.

Список релизов приложения можно просмотреть, нажав на строку с названием приложения (Рисунок 9).

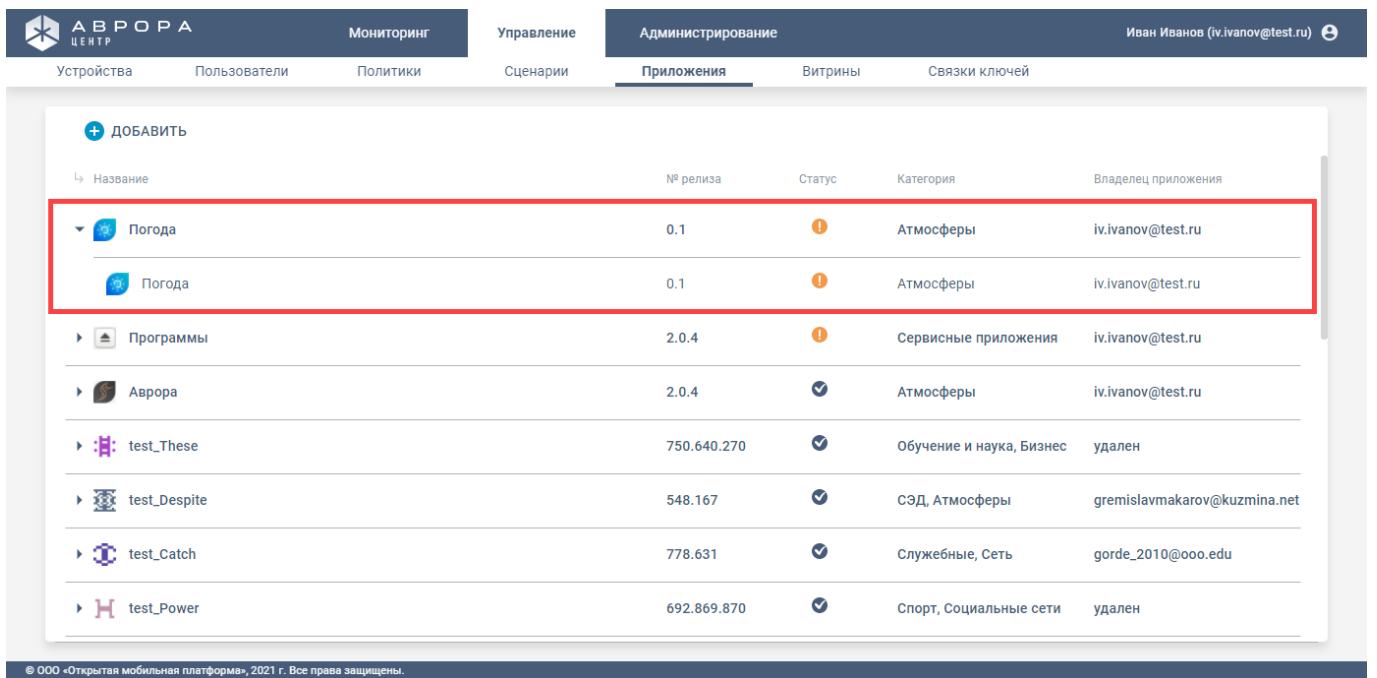


Рисунок 9

Если список приложений пуст, то в рабочей области отобразится сообщение «Данных нет» (Рисунок 10).

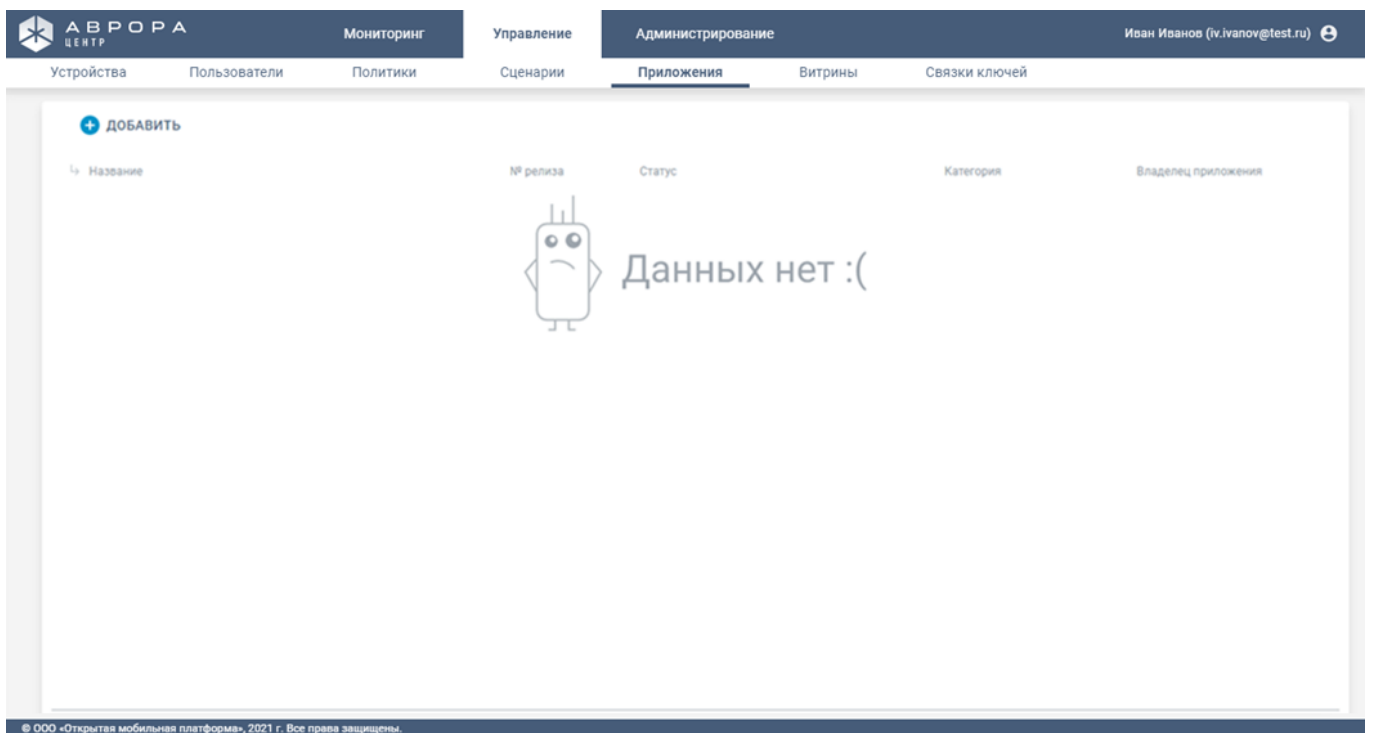



Рисунок 10





При нажатии кнопки « Добавить» произойдет переход на страницу Консоли разработчика ПМ, где Разработчик добавляет приложения и публикует их релизы, заполняя требуемые поля. Подробное описание интерфейса Консоли разработчика ПМ и работы в ней приведено в подразделе 3.2 настоящего документа.

При настройке системы можно определять обязательные поля, которые необходимо заполнять для публикации релиза приложения. Для этого в конфигурационном файле необходимо задать определенные значения напротив соответствующих полей, обратившись к системному администратору, либо иному лицу, отвечающему за установку и настройку системы. Общая информация о конфигурационных файлах приведена в разделе 10 документа «Руководство администратора. Часть 1. Подсистема безопасности»

Для упрощения взаимодействия Администратора Аврора Маркет с интерфейсом в Консоли администратора ПМ предусмотрены всплывающие подсказки.

Перечень и описание значков рабочей области приведены в таблице (Таблица 2).



Таблица 2

Значок	Наименование	Назначение
	«Скачать»	Загрузка архива данных по релизу приложения
	«Вернуть на доработку»	Релиз будет возвращен на доработку Разработчику релиза приложения
	«Согласовать»	Согласование релиза приложения
	«Отклонить»	Отклонение ранее согласованного релиза

Значок  «Отклонить» в рабочей области отображается только в том случае, если приложение в статусе «Согласовано» 

Возможные статусы, которые могут принять приложение и его релизы, приведены в таблице (Таблица 3).

Таблица 3

Значок	Наименование статуса	Назначение
	«Требуется согласования»	Начальный статус релиза приложения
	«Согласован»	Статус согласования релиза приложения

Возможные категории релизов приложений:

- «Антивирусы»;
- «Атмосферы»;
- «Бизнес»;
- «Игры»;
- «Карты и навигация»;
- «Мультимедиа»;
- «Новости»;
- «Обучение и наука»;
- «Развлечения»;
- «Сервисные приложения»;
- «Сеть»;
- «Служебные»;
- «Социальные сети»;
- «Спорт»;
- «СЭД»;
- «Утилиты»;
- «Финансы».

## 2.3. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ

Интерфейс Консоли разработчика ПМ включает страницу со списком приложений и страницу «О релизе».

### 2.3.1. Страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ

После успешной регистрации и аутентификации отобразится страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ в которой отображается (Рисунок 11):

- кнопка «Выйти» для завершения сеанса работы в Консоли разработчика ПМ;
- кнопка «Новое приложение» для добавления нового приложения;
- список приложений и релизов, добавленных Разработчиком.

Доступный список приложений в Консоли разработчика ПМ формируется в зависимости от текущего авторизованного пользователя.

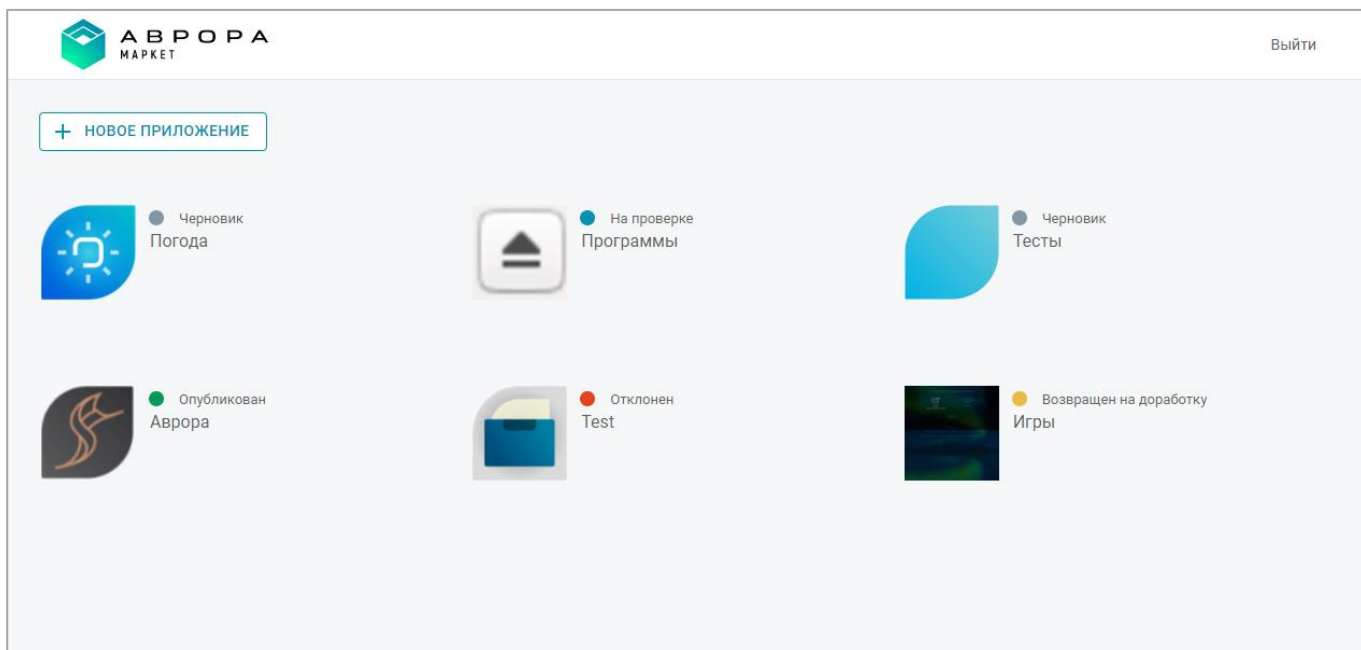


Рисунок 11

Каждое приложение имеет иконку, название и статус. Возможные статусы приложения приведены в таблице (Таблица 4).

Таблица 4

Статус	Описание
● Черновик	Релиз приложения сохранен, но не отправлен на проверку
● На проверке	Релиз приложения в процессе прохождения проверки
● Опубликован	Релиз приложения прошел проверку и согласован
● Возвращен на доработку	Релиз приложения не прошел проверку и возвращен на доработку
● Отклонен	Релиз прошел проверку и был ранее согласован, но по каким-то причинам отклонен

Процесс проверки приложений и релизов описан в п. 3.1.1

Если список приложений пуст, то в рабочей области отобразится сообщение «У вас нет ни одного загруженного приложения» (Рисунок 12). Для создания приложения необходимо выполнить действия описанные в пп. 3.2.1.2.

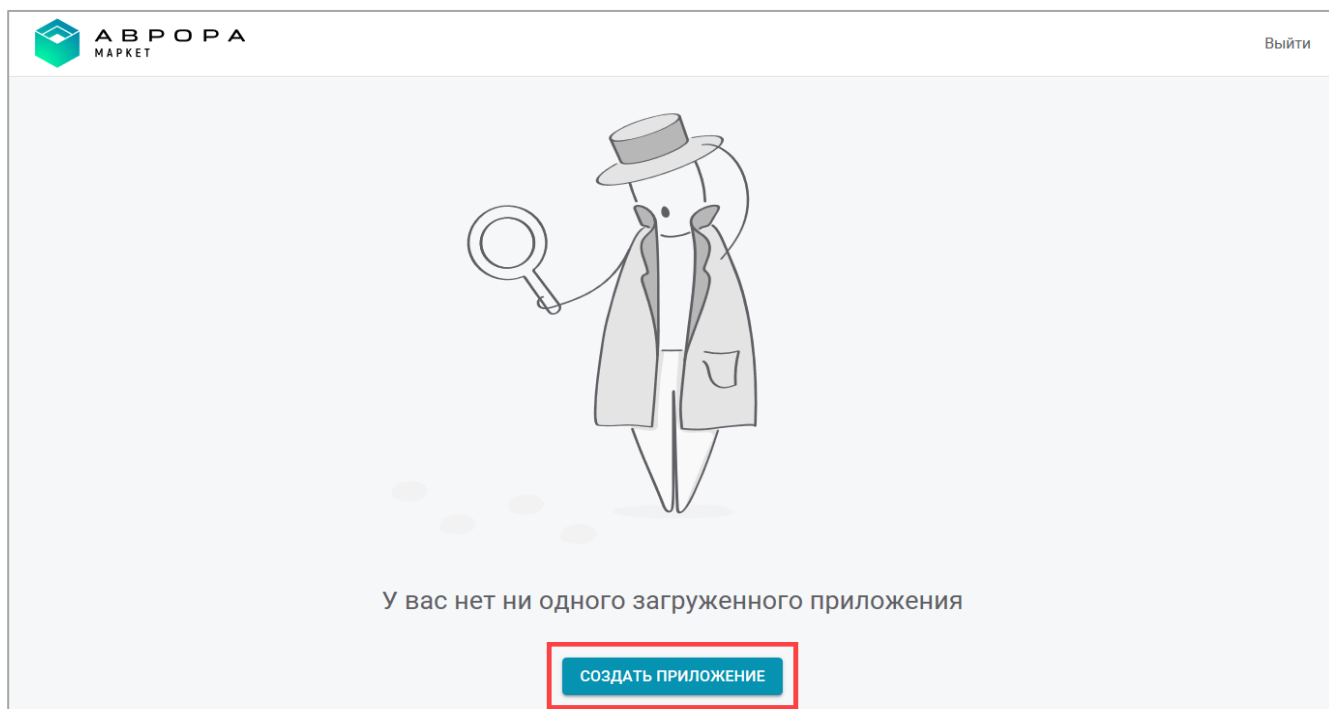


Рисунок 12




### 2.3.2. Страница «О релизе»

При создании нового приложения, а также при нажатии на иконку любого приложения на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ, осуществляется переход на страницу «О релизе» Консоли разработчика ПМ.

Страница «О релизе» делится на следующие части:

- верхняя панель;
- боковая панель;
- рабочая область.

В верхней панели возможно выполнить следующие действия (Рисунок 13):

- перейти на страницу со списком приложений Консоли разработчика ПМ, нажав на значок  ;
- завершить сеанс работы, нажав кнопку «Выйти».

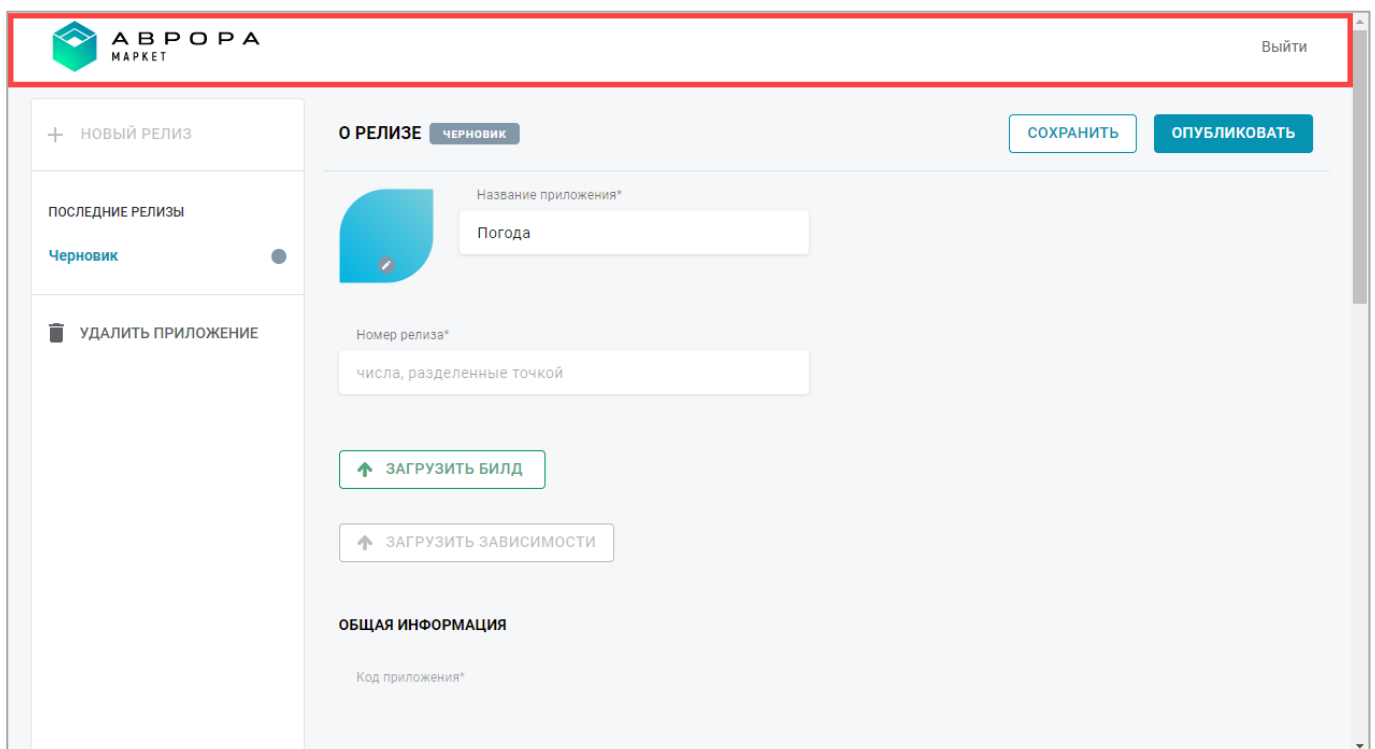


Рисунок 13

Боковая панель содержит (Рисунок 14):

- кнопку «Новый релиз», предназначенную для создания релиза приложения;
- список последних релизов с отображением их статусов - «Последние релизы»;
- раскрывающийся список «Все релизы», отображающий ранее опубликованные и отклоненные релизы, кроме текущего;
- кнопку «Удалить приложение» - удаление приложения и его релизов.

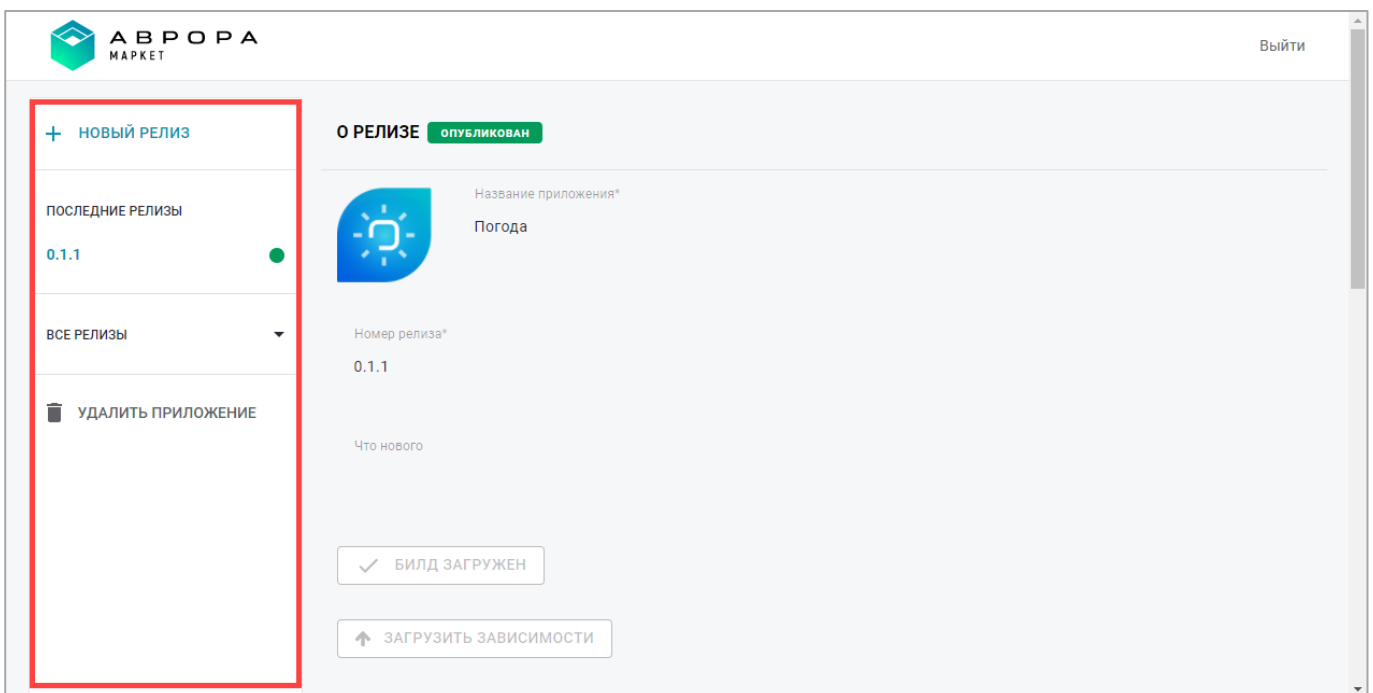



Рисунок 14

Рабочая область содержит поля и кнопки, необходимые для создания релиза приложения (Рисунок 15), подробное описание которых приведено в таблице (Таблица 5).


Выйти

+ НОВЫЙ РЕЛИЗ


ПОСЛЕДНИЕ РЕЛИЗЫ

Черновик

УДАЛИТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ

**О РЕЛИЗЕ** Черновик

СОХРАНИТЬ
ОПУБЛИКОВАТЬ



Название приложения\*

Номер релиза\*

↑ ЗАГРУЗИТЬ БИЛД

↑ ЗАГРУЗИТЬ ЗАВИСИМОСТИ

**ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Код приложения\*

Ключевые слова

Описание приложения

Скриншоты

+

Категория 1\*

Категория 2

Сайт приложения

Email поддержки

URL политики конфиденциальности

Обращение в службу поддержки

Рисунок 15

## 3. ВЫПОЛНЕНИЕ ПРОГРАММЫ

### 3.1. Консоль администратора ПМ

Для работы в Консоли администратора ПМ необходимо выбрать в верхней панели раздел «Управление» и перейти:

- в подраздел «Приложения». В результате отобразится список приложений;
- в подраздел «Витрины». В результате отобразится список витрин;
- в подраздел «Связки ключей». В результате отобразится список связок ключей.

#### 3.1.1. Подраздел «Приложения»

Подраздел «Приложения» Консоли администратора ПМ предназначен для работы с перечнем приложений и их релизов, созданных Разработчиком в Консоли разработчика ПМ. Разработчик создает приложения и публикует релизы приложений в Консоли разработчика ПМ, заполняя требуемые поля. Подробное описание интерфейса Консоли разработчика ПМ и работы в ней приведено в подразделе 3.2 настоящего документа.

---

При настройке системы можно определять обязательные поля, которые необходимо заполнять для публикации релиза приложения. Для этого в конфигурационном файле необходимо задать определенные значения напротив соответствующих полей, обратившись к системному администратору, либо иному лицу, отвечающему за установку и настройку системы. Общая информация о конфигурационных файлах приведена в разделе 10 документа «Руководство администратора. Часть 1. Подсистема безопасности»

---

Поля, обязательность заполнения которых зависит от параметров конфигурационных файлов, следующие:

- Иконка приложения;
- Что нового (доступно для второго и последующих релизов);
- Ключевые слова;

- Описание приложения;
- Скриншоты (настройка минимального количества скриншотов);
- Категория 2;
- Сайт приложения;
- Email поддержки;
- URL политики конфиденциальности.

---



### По умолчанию настраиваемые поля указываются как необязательные

---


В подразделе «Приложения» возможно выполнить следующие действия:

- скачать архив данных по релизу приложения;
- согласовать публикацию релиза приложения;
- вернуть на доработку релиз приложения;
- отклонить публикацию релиза приложения.

#### 3.1.1.1. Загрузка архива данных по релизу приложения

В подразделе «Приложения» доступна загрузка архива данных по релизу приложения со статусами «Согласован»  или «Требует согласования» .

Для принятия решения о согласовании или возврате на доработку релиза приложения необходимо предварительно загрузить архив данных. Для загрузки архива данных по релизу приложения необходимо выполнить следующие действия:

- привести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения значков (Рисунок 16);
- нажать на значок «Скачать» .

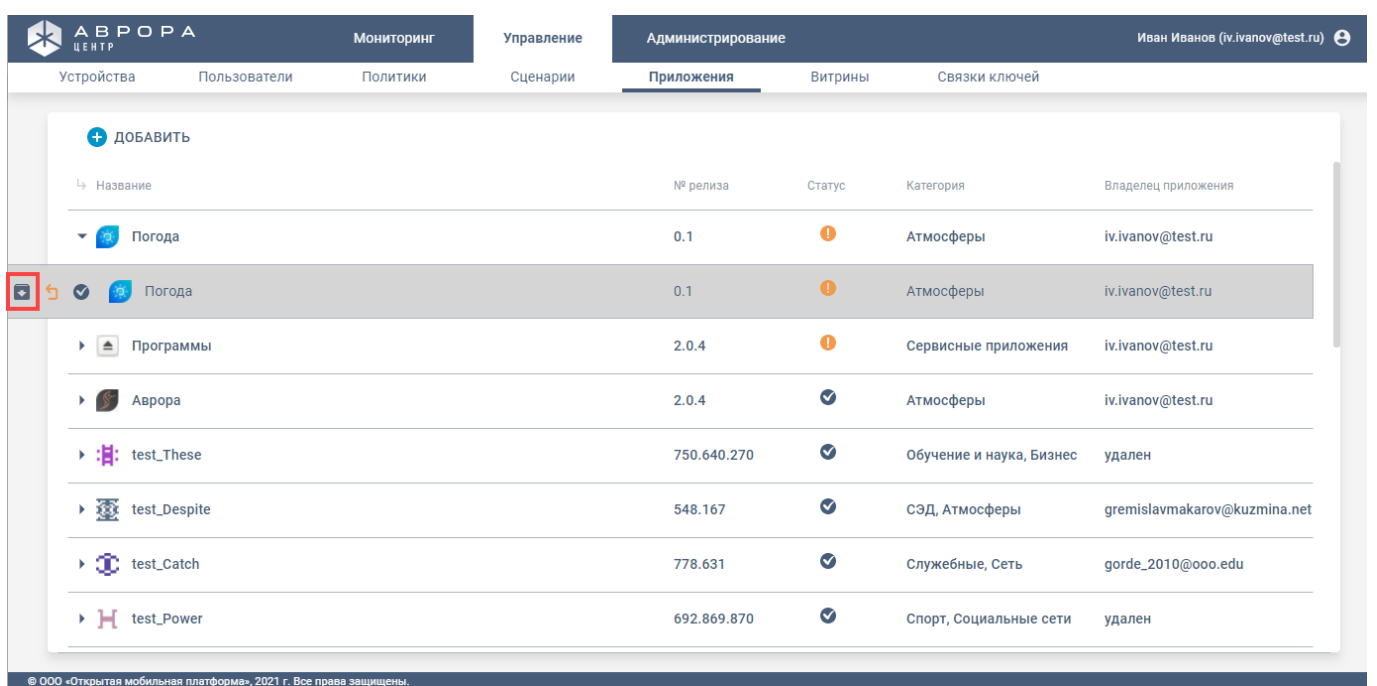


Рисунок 16

В результате на рабочую станцию Администратора Аврора Маркет выгрузится архив в формате ZIP, содержащий различный набор файлов следующих форматов:

- файл сборки в формате RPM:
  - без подписи;
  - подписанные всеми существующими в системе связками ключей;
- файл зависимости в формате RPM;
  - без подписи;
  - подписанные всеми существующими в системе связками ключей;
- файл значка релиза приложения в формате PNG;
- файл текстовых данных по релизу приложения в формате TXT;
- файлы скриншотов релиза приложения в формате PNG.

Файл текстовых данных по релизу приложения содержит следующие поля:

- «Название приложения»;
- «Код приложения»;
- «Номер релиза»;
- «Что нового»;


- «Ключевые слова»;
- «Сайт приложения»;
- «Email поддержки»;
- «URL политики конфиденциальности»;
- «Категории»;
- «Описание приложения»;
- «Комментарий».

После получения архива данных по релизу приложения Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить проверку и принять решение о дальнейшем согласовании или возврате на доработку релиза приложения.


Если принято решение о согласовании и публикации релиза приложения, то Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить действия, описанные в пп. 3.1.1.2 настоящего документа.

Если принято решение о возврате на доработку релиза приложения, то Администратору Аврора Маркет необходимо выполнить действия, описанные в пп. 3.1.1.3 настоящего документа.

#### 3.1.1.2. Согласование релиза приложения

В подразделе «Приложения» доступна возможность согласования релиза приложения со статусом «Требует согласования» .

Для согласования релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения значков (Рисунок 17);
- нажать на значок  «Согласовать».

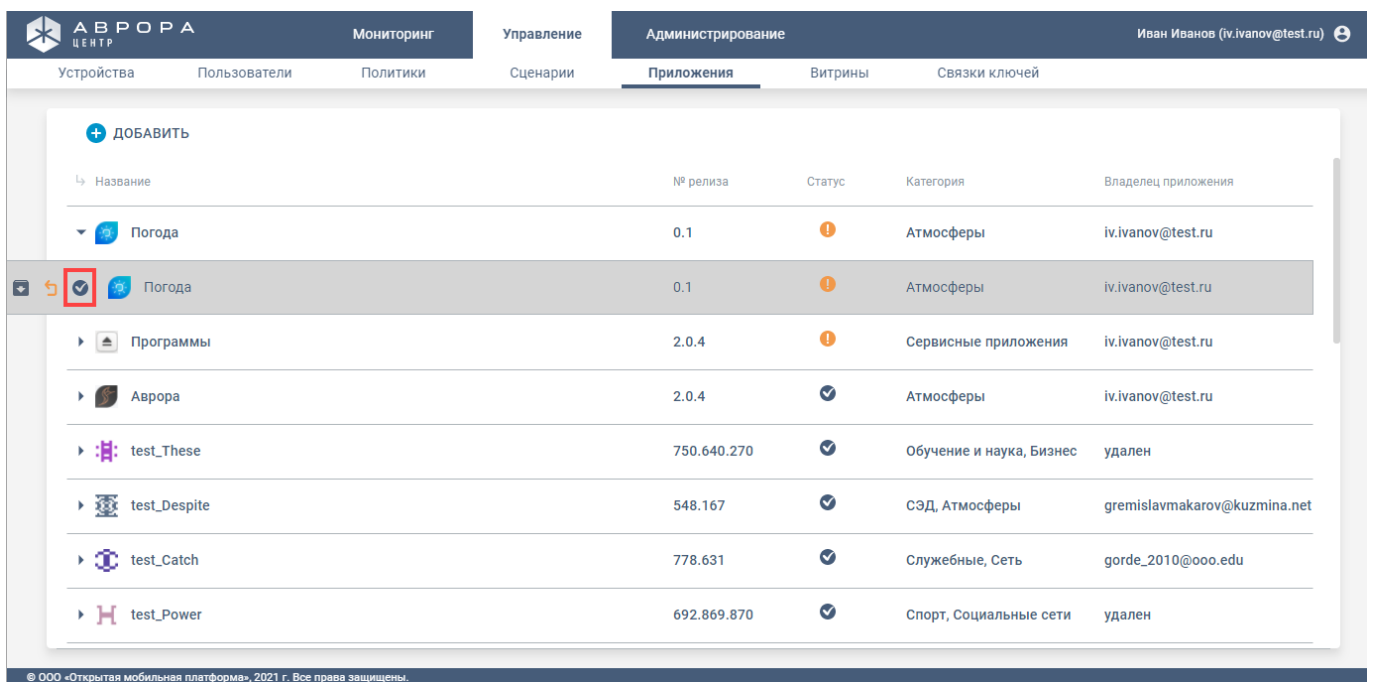






Рисунок 17

В результате релиз приложения будет переведен из статуса «Требуется согласования»  в статус «Согласован»  (Рисунок 18).

После согласования релиза приложения возможно выполнить одно из действий: «Отклонить», нажав на значок , либо загрузить данные по релизу приложения, нажав на значок «Скачать» .

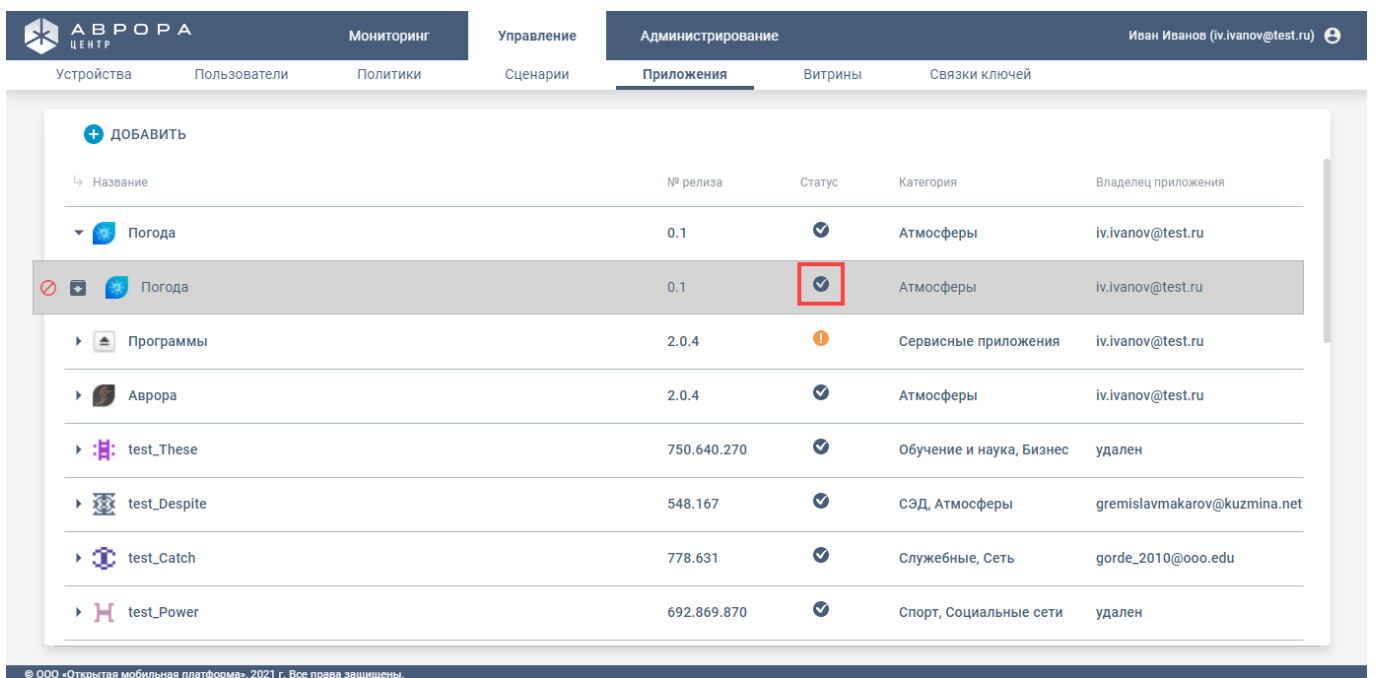



Рисунок 18




В Консоли разработчика ПМ согласованный релиз приложения отобразится со статусом «● Опубликован». Возможные статусы, которые релизы приложения могут принять в Консоли разработчика ПМ, приведены в таблице (Таблица 4).

### 3.1.1.3. Возврат на доработку релиза приложения

В подразделе «Приложения» доступна возможность возврата на доработку релиза приложения со статусом «Требует согласования» .

Для возврата на доработку релиза приложения необходимо выполнить следующие действия (Рисунок 19):

- навести указатель мыши на строку релиза приложения для отображения значков;
- нажать на значок «Вернуть на доработку» .

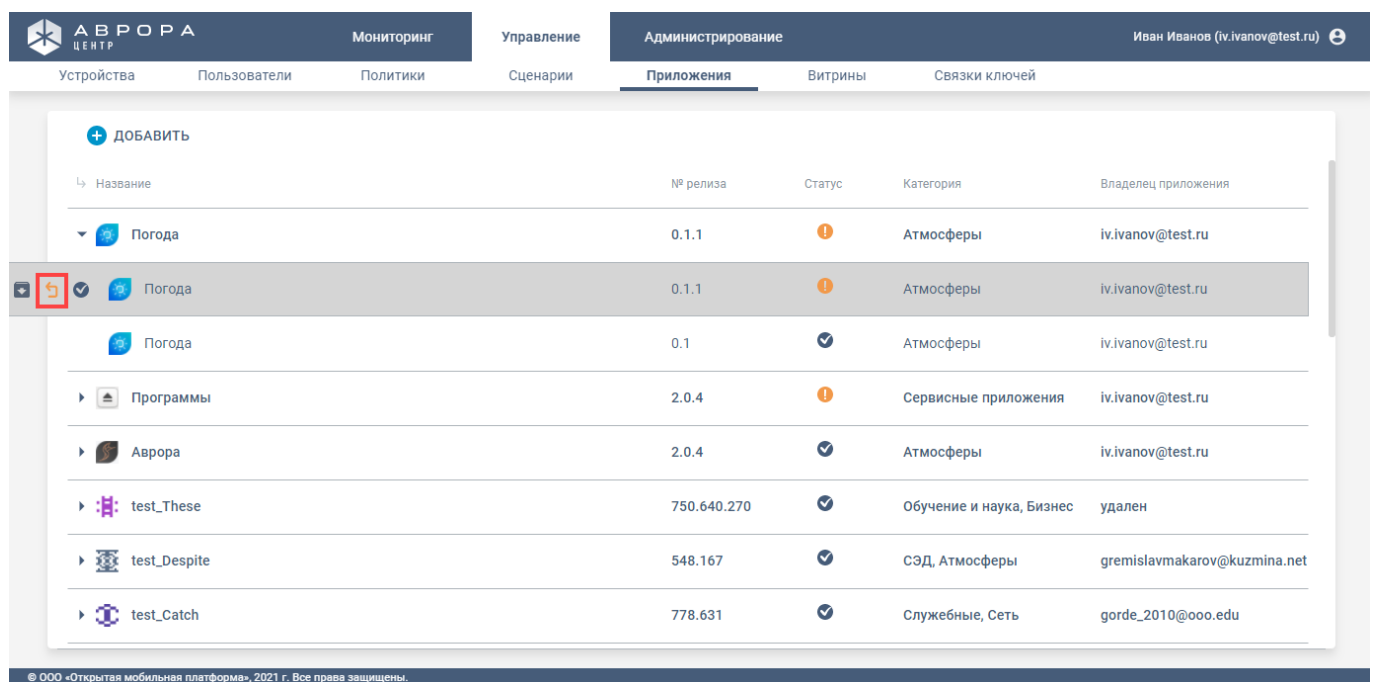


Рисунок 19

- в результате появится окно с информационным сообщением «Релиз будет возвращен на доработку» (Рисунок 20);
- нажать кнопку «Подтвердить» для возвращения релиза приложения на доработку, либо нажать кнопку «Отмена» для отмены данного действия.

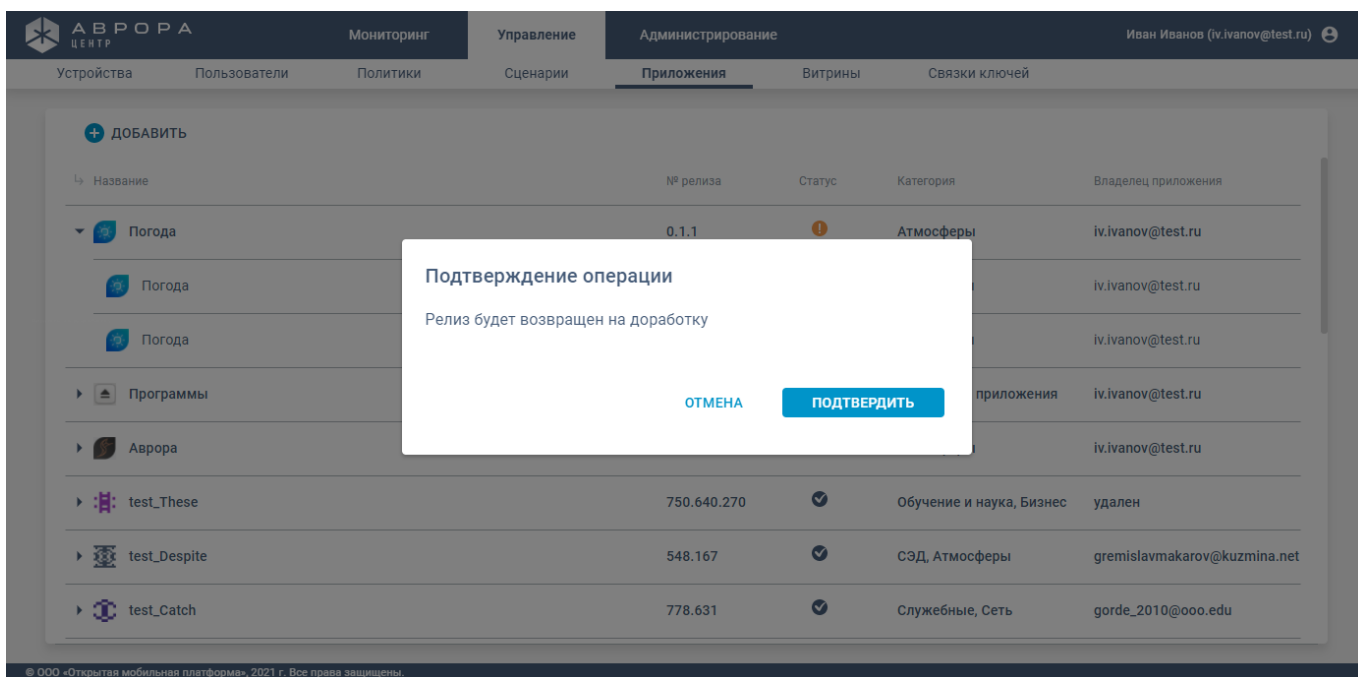


Рисунок 20

В результате возврата на доработку релиз приложения в Консоли администратора ПМ недоступен для просмотра, а в Консоли разработчика ПМ отобразится со статусом «🚫 Возвращен на доработку».

---

Возможные статусы, которые релизы приложения могут принять в Консоли разработчика ПМ, приведены в п. 2.3.1 настоящего документа

---

#### 3.1.1.4. Отклонение согласованного релиза приложения

В подразделе «Приложения» есть возможность отклонения согласованного релиза приложения, которая доступна для релизов приложений со статусом «Согласован» ✅.

---

Релиз в статусе «🚫 Отклонен» недоступен для изменения

---

Для отклонения согласованного релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести указатель мыши на строку согласованного релиза приложения для отображения значков;
- нажать на значок 🚫 «Отклонить» (Рисунок 21);

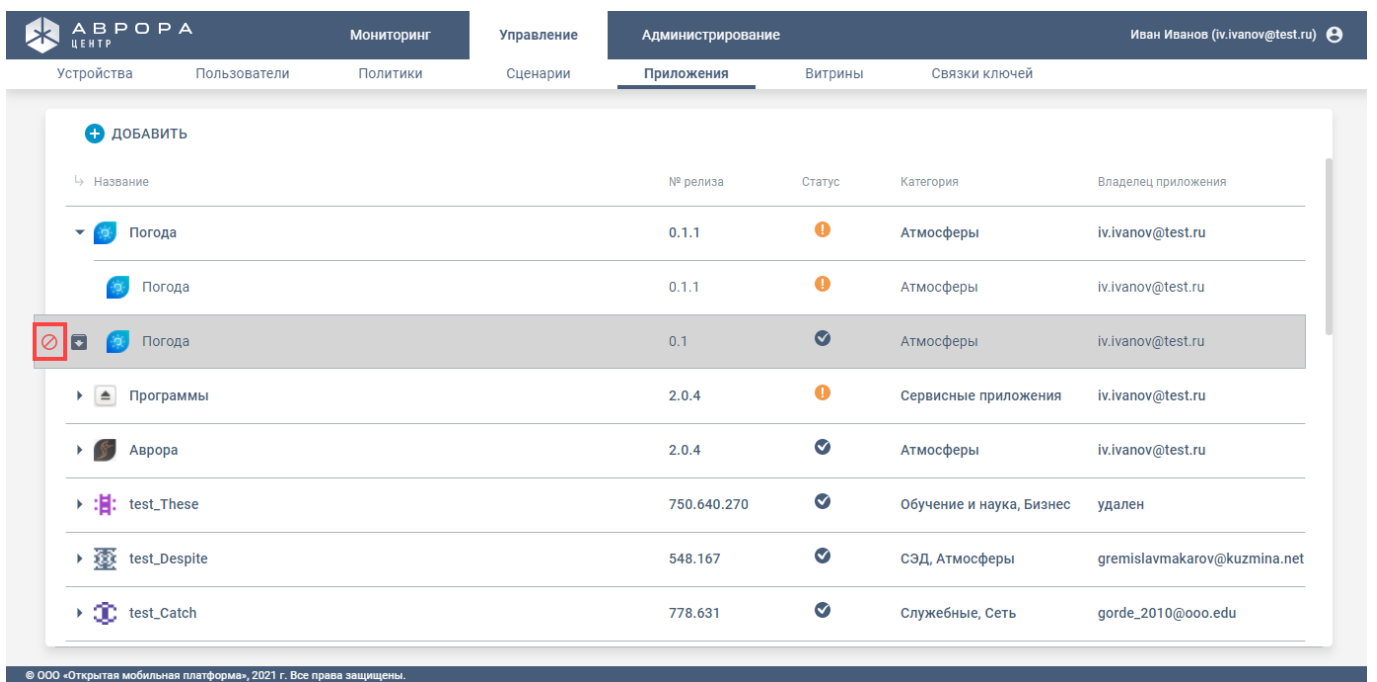


Рисунок 21

- в результате появится окно с информационным сообщением «Релиз будет отклонен» (Рисунок 22);
- нажать кнопку «Подтвердить» для того, чтобы отклонить согласованный релиз с публикации, либо нажать кнопку «Отмена» для отмены данного действия;

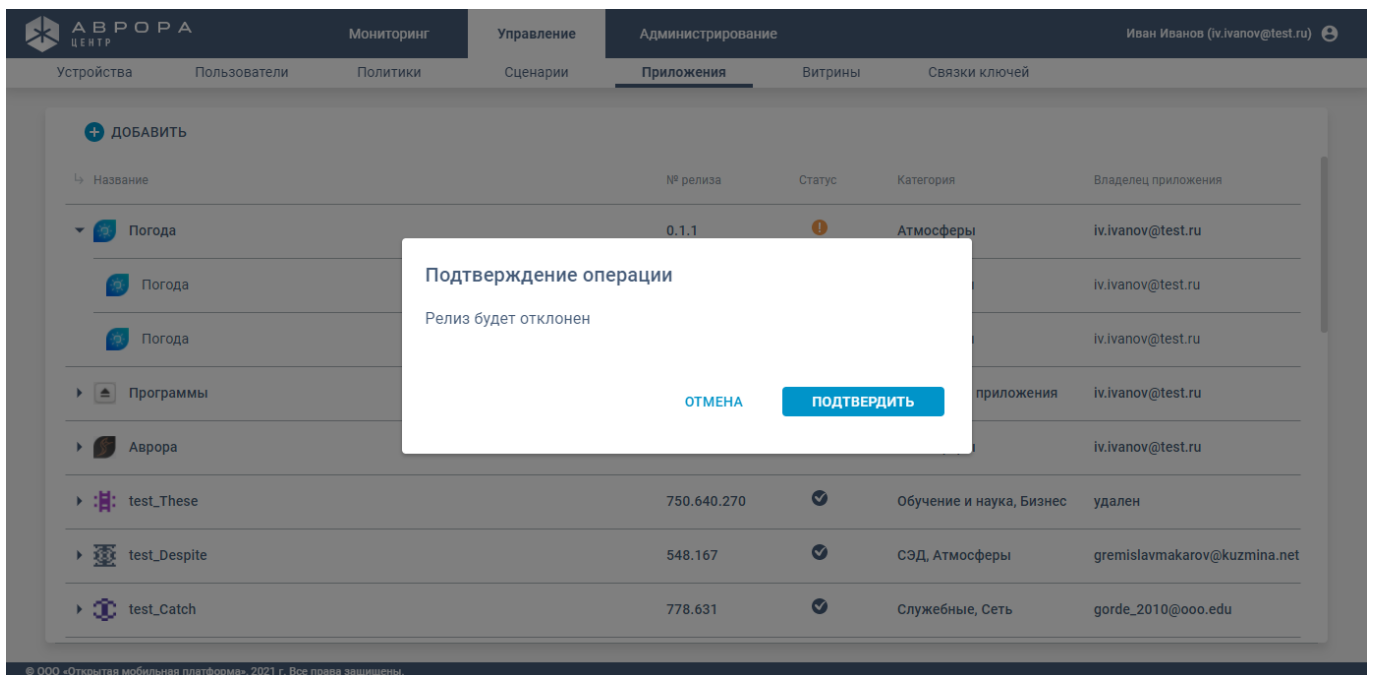


Рисунок 22

– в результате отклоненный релиз приложения не будет отображаться в списке приложений Консоли Администратора ПМ, а в Консоли разработчика ПМ отобразится со статусом «● Отклонен».

### 3.1.2. Подраздел «Витрины»

«Витрина» — это набор приложений, собранных по определенным критериям. Посредством подключения к той или иной витрине пользователь получает доступ к набору приложений и возможность установки необходимых приложений.

В подразделе «Витрины» возможно выполнить следующие действия:

- просмотр карточки витрины;
- добавление витрины;
- редактирование витрины;
- удаление витрины.

#### 3.1.2.1. Карточка витрины

При переходе в подраздел «Витрины» отобразится список витрин (Рисунок 23), созданных Администратором Аврора Маркет.

В рабочей области подраздела «Витрины» по каждой из витрин отображается следующая информация:

- название витрины;
- дата создания.

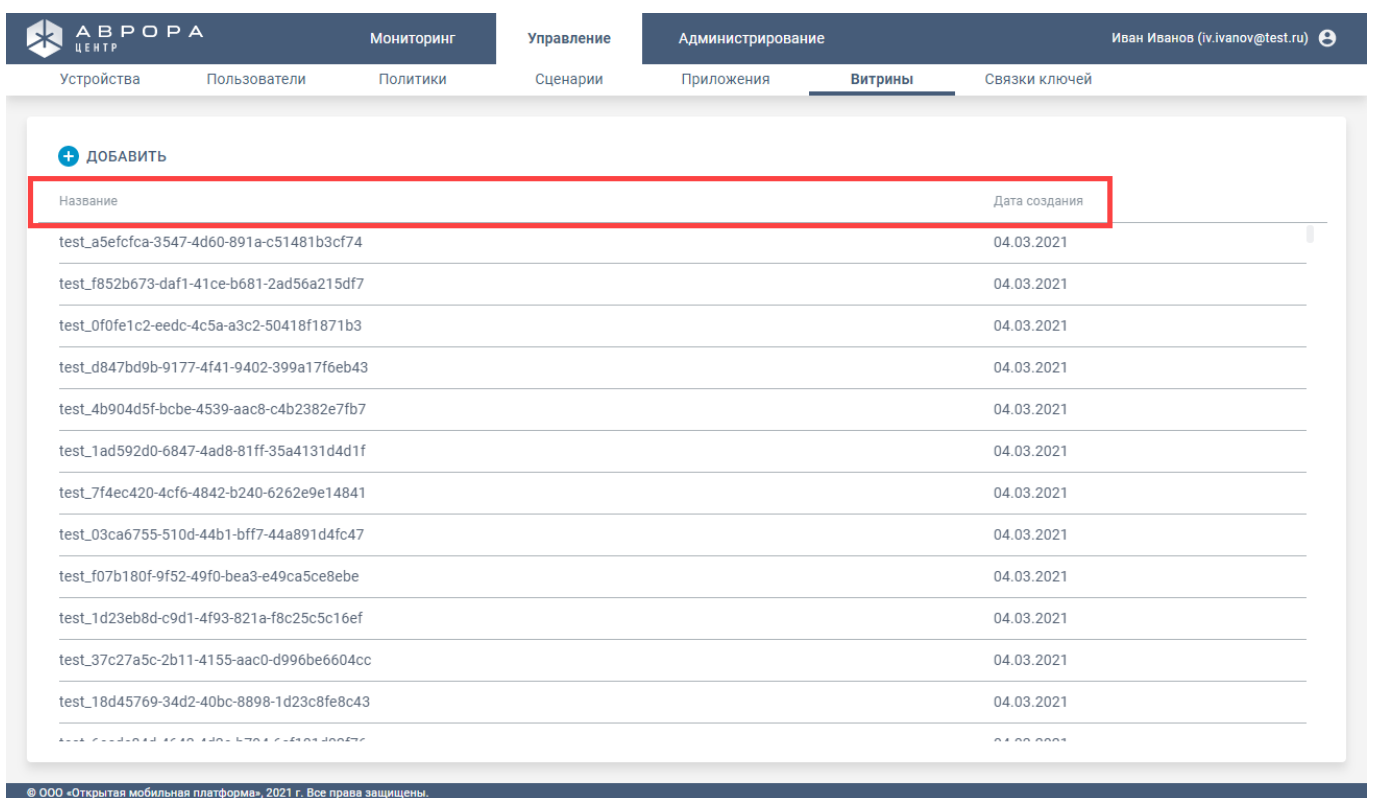


Рисунок 23

Для перехода в карточку витрины необходимо выбрать конкретную витрину в подразделе «Витрины».

В результате при переходе в карточку витрины отображается следующая информация (Рисунок 24):

- название витрины;
- назначение витрины;
- связка ключей для подписи приложений витрины;
- доступ к витрине без логина и пароля;
- QR-код для подключения витрины;
- ссылка для подключения к витрине;
- правила фильтрации приложений.

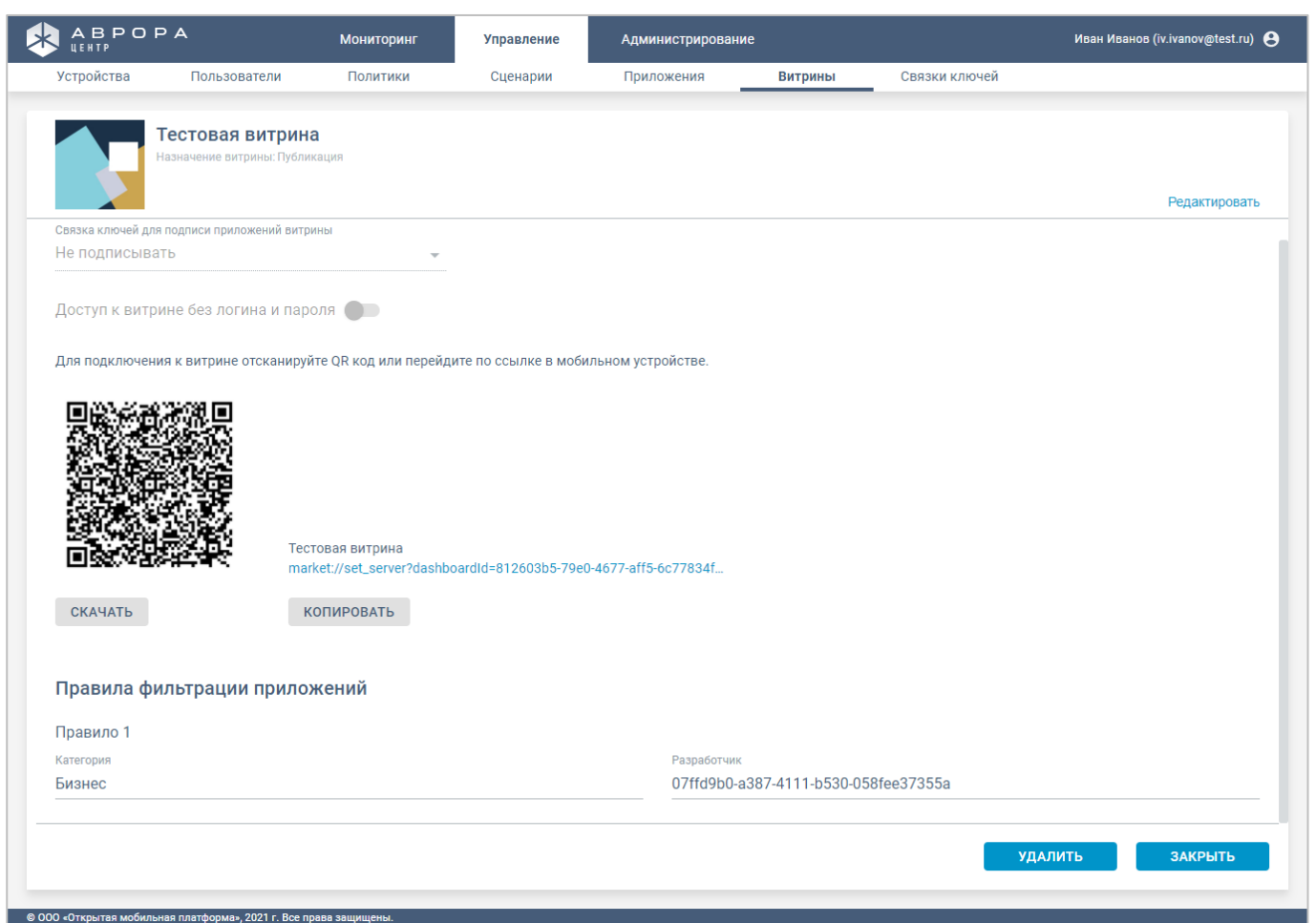


Рисунок 24

В карточке витрины отображается QR-код, содержащий ссылку на витрину. Ссылка содержит идентификатор витрины, ее название и адрес. Ссылка имеет следующий вид:

```
market://set_server?dashboardId={dashboard_id}&name={name}&url={url}
```

---

Итоговый вид ссылки на витрину зависит от конфигурационных файлов, а также от идентификатора витрины, ее названия и адреса

---

Для подключения к витрине необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет».

В карточке витрины также отображается ссылка с наименованием витрины, по которой возможно подключить витрину.

---

Данная ссылка аналогична ссылке, содержащейся в QR-коде карточки витрины


---

Ссылку можно скопировать в буфер обмена при нажатии кнопки «Копировать». При успешном копировании ссылки отображается информационное сообщение «Ссылка успешно скопирована!», при ошибке копирования сообщение: «Не удалось скопировать ссылку».

---

Для подключения витрины приложений при помощи ссылки необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет»

---

Администратору Аврора Маркет представлена возможность настройки витрины – подключение к витрине без логина и пароля. Эта настройка предоставляет возможность пользователю МП «Аврора Маркет» подключиться к витрине приложений без ввода логина и пароля. Для подключения данной настройки необходимо в карточке выбранной витрины воспользоваться переключателем  «Доступ к витрине без логина и пароля».

---

Для подключения к витрине без логина и пароля необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 3. Мобильное приложение «Аврора Маркет»

---

#### 3.1.2.2. Добавление витрины

Изначально в ПМ имеется одна витрина, в которой находятся все имеющиеся приложения. В данной витрине не заданы правила фильтрации, т. е. витрина включает в себя все категории приложений, которые при этом не подписаны связками ключей.

Существует возможность добавления витрины с необходимыми настройками. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «Добавить» (Рисунок 25);

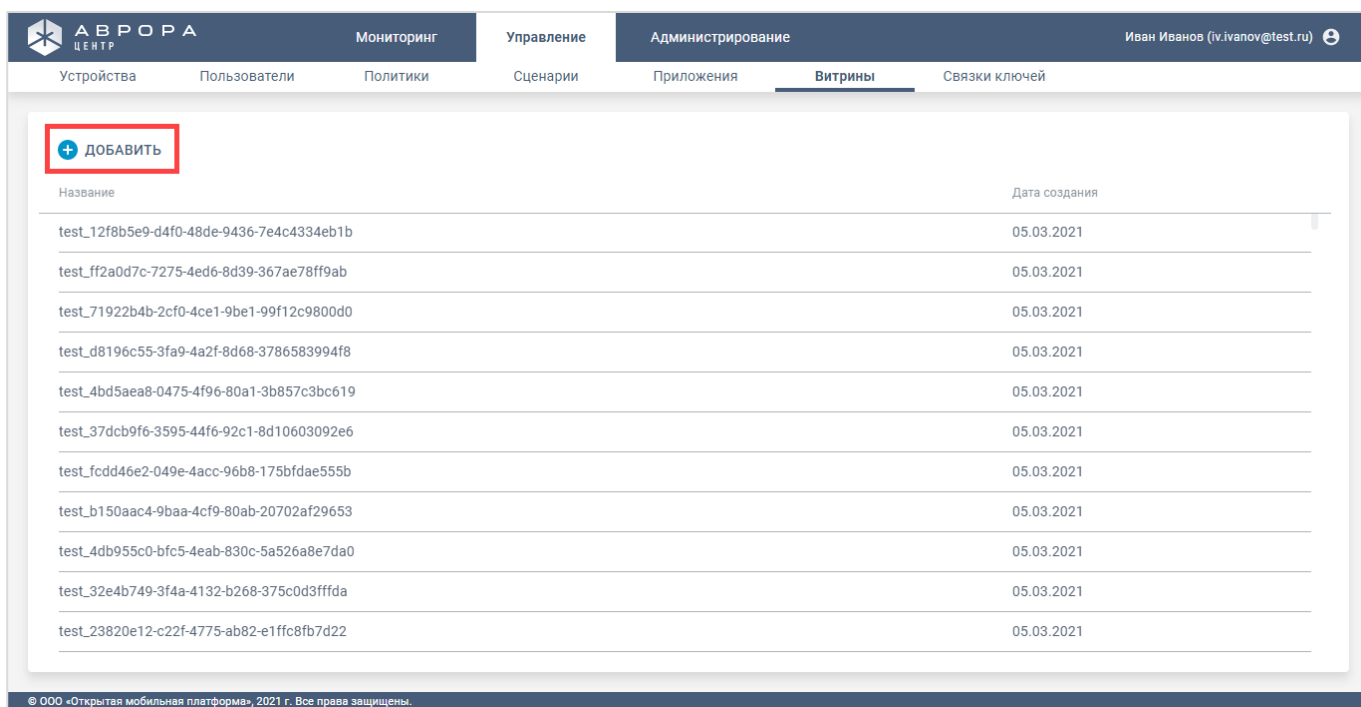


Рисунок 25

– в открывшемся окне «Новая витрина» заполнить следующие поля (Рисунок 26):

- «Название» - название создаваемой витрины;

---

Поле ввода «Название» является обязательным

---

- «Назначение витрины» - назначение создаваемой витрины. Необходимо выбрать значение из раскрывающегося списка - «Публикация» или «Тестирование».

---

По умолчанию в поле «Назначение витрины» выбрано значение «Публикация»

---

«Публикация» - распространение приложений конечным пользователям, содержит релизы в статусе «Согласовано».

«Тестирование» - распространение приложений с целью тестирования, содержит релизы в статусе «На согласовании».

---

Поле «Назначение витрины» не подлежит редактированию

---



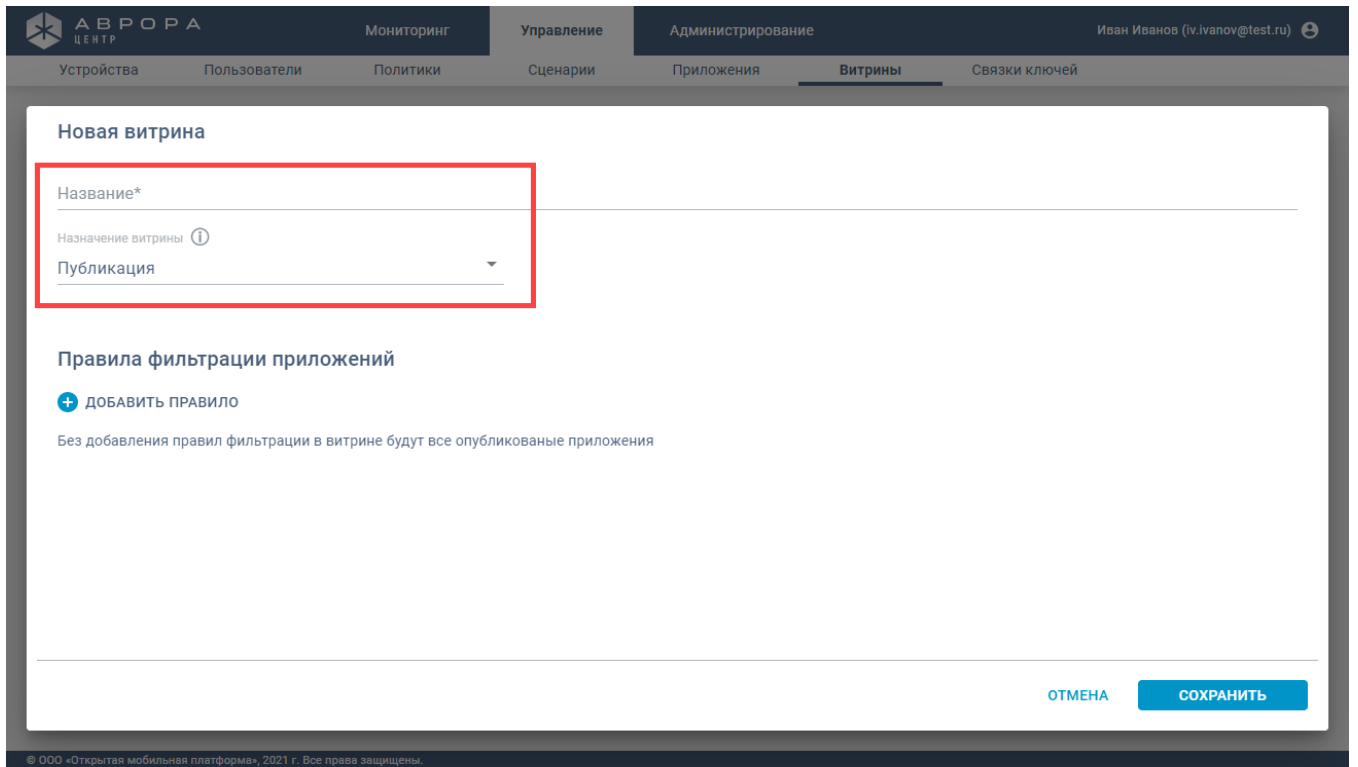


Рисунок 26

Рядом с раскрывающимся списком «Назначение витрины» доступна подсказка. Для просмотра дополнительной информации необходимо нажать на значок ⓘ (Рисунок 27).

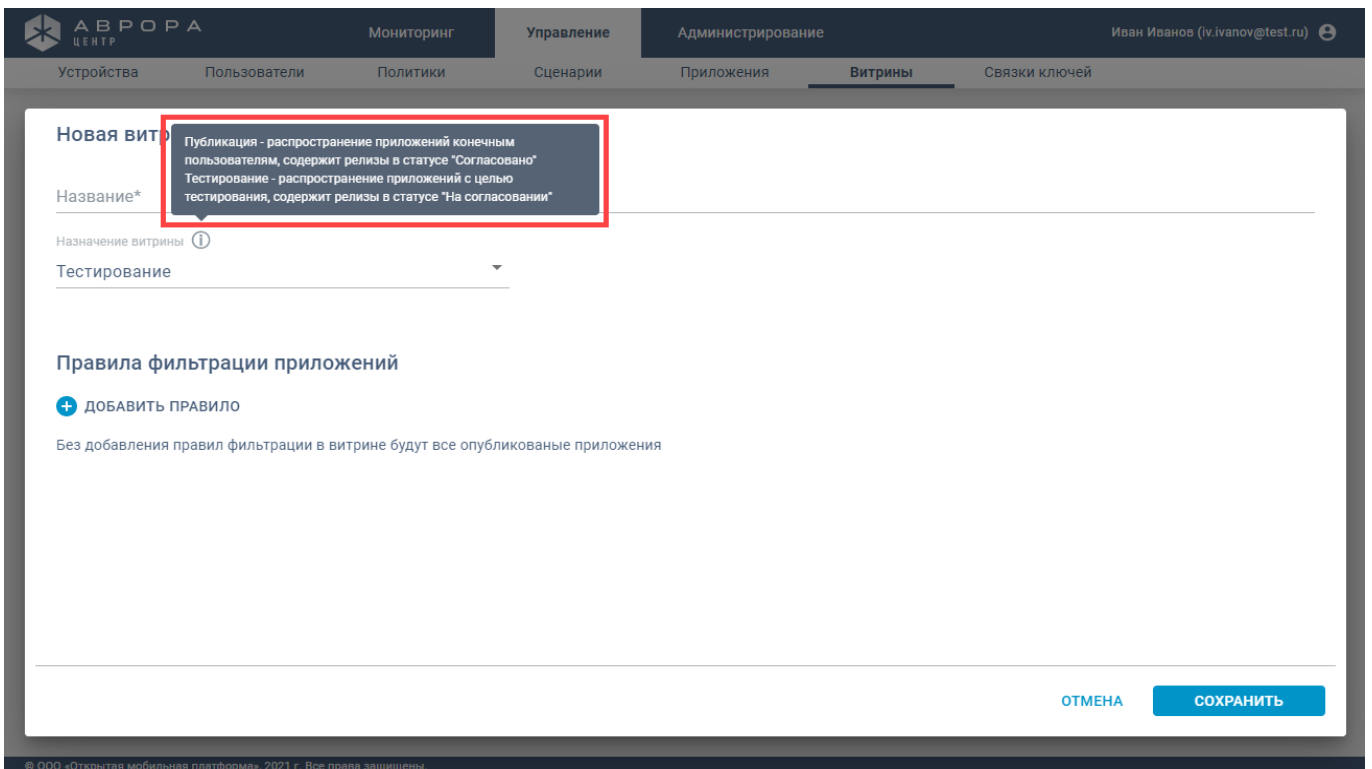


Рисунок 27

– далее необходимо добавить правила фильтрации приложений, нажав кнопку «Добавить правило» (Рисунок 28);

К любой создаваемой витрине приложений существует возможность добавить как одно, так и несколько правил фильтрации

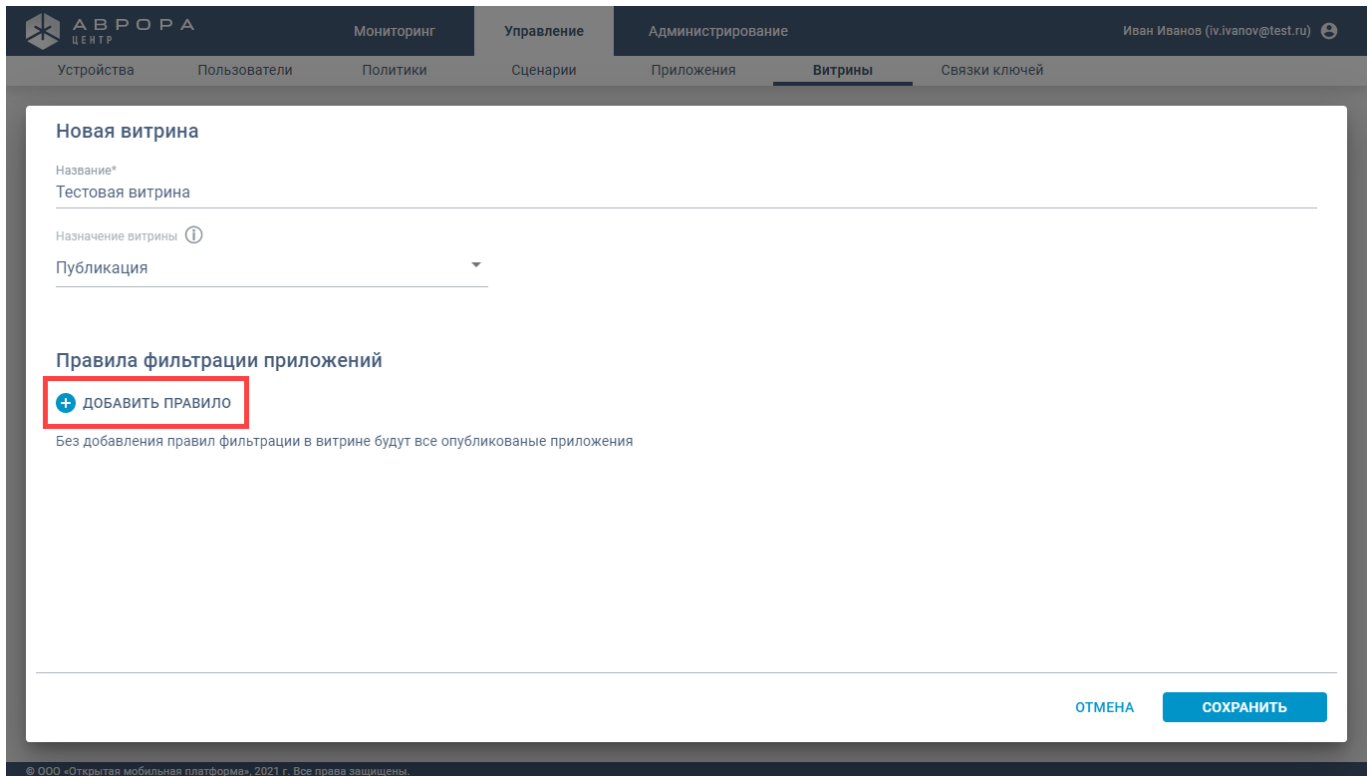


Рисунок 28

– в правилах фильтрации приложений возможно одновременно задать правила как по категории, так и по разработчику (Рисунок 29);

АВРОПА  
ЦЕНТР

Мониторинг | Управление | Администрирование

Иван Иванов (iv.ivanov@test.ru)

Устройства | Пользователи | Политики | Сценарии | Приложения | **Витрины** | Связки ключей

### Новая витрина

Название\*  
Тестовая витрина

Назначение витрины ⓘ  
Публикация

#### Правила фильтрации приложений

Правило 1\*

Категория  Разработчик

[+ ДОБАВИТЬ ПРАВИЛО](#)

[ОТМЕНА](#) [СОХРАНИТЬ](#)

© ООО «Открытая мобильная платформа», 2021 г. Все права защищены.

Рисунок 29

– в раскрывающемся списке «Категория» (Рисунок 30) необходимо выбрать одну или несколько категорий приложений. Перечень категорий в раскрывающемся списке приведен в п. 2.2.2. К каждому правилу можно применить несколько категорий;

---

В случае если не добавлено ни одно правило фильтрации приложений, то по умолчанию в витрине будут все согласованные приложения

---

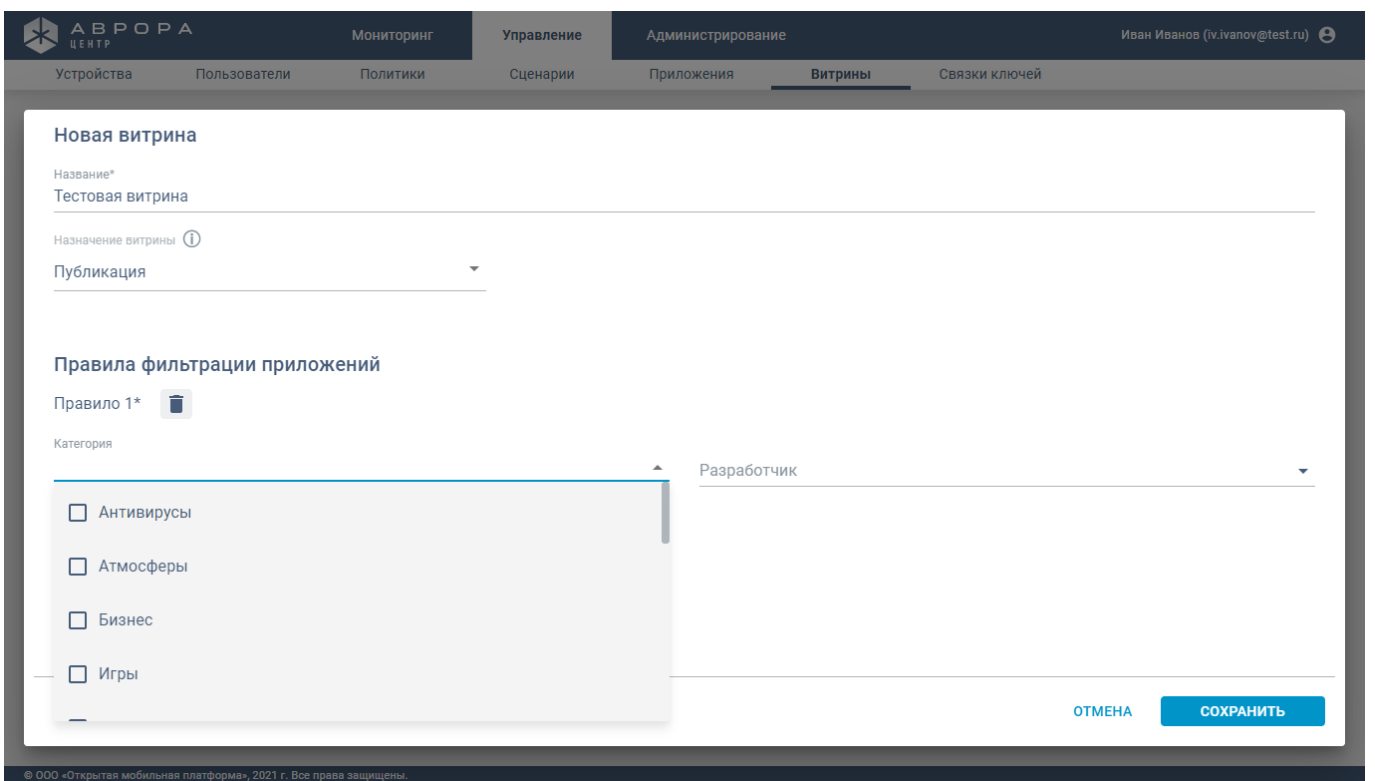


Рисунок 30

– в раскрывающемся списке «Разработчик» (Рисунок 31) необходимо выбрать одного или нескольких разработчиков, в результате чего в витрине будут отображаться все согласованные релизы приложений, заведенные выбранными разработчиками;

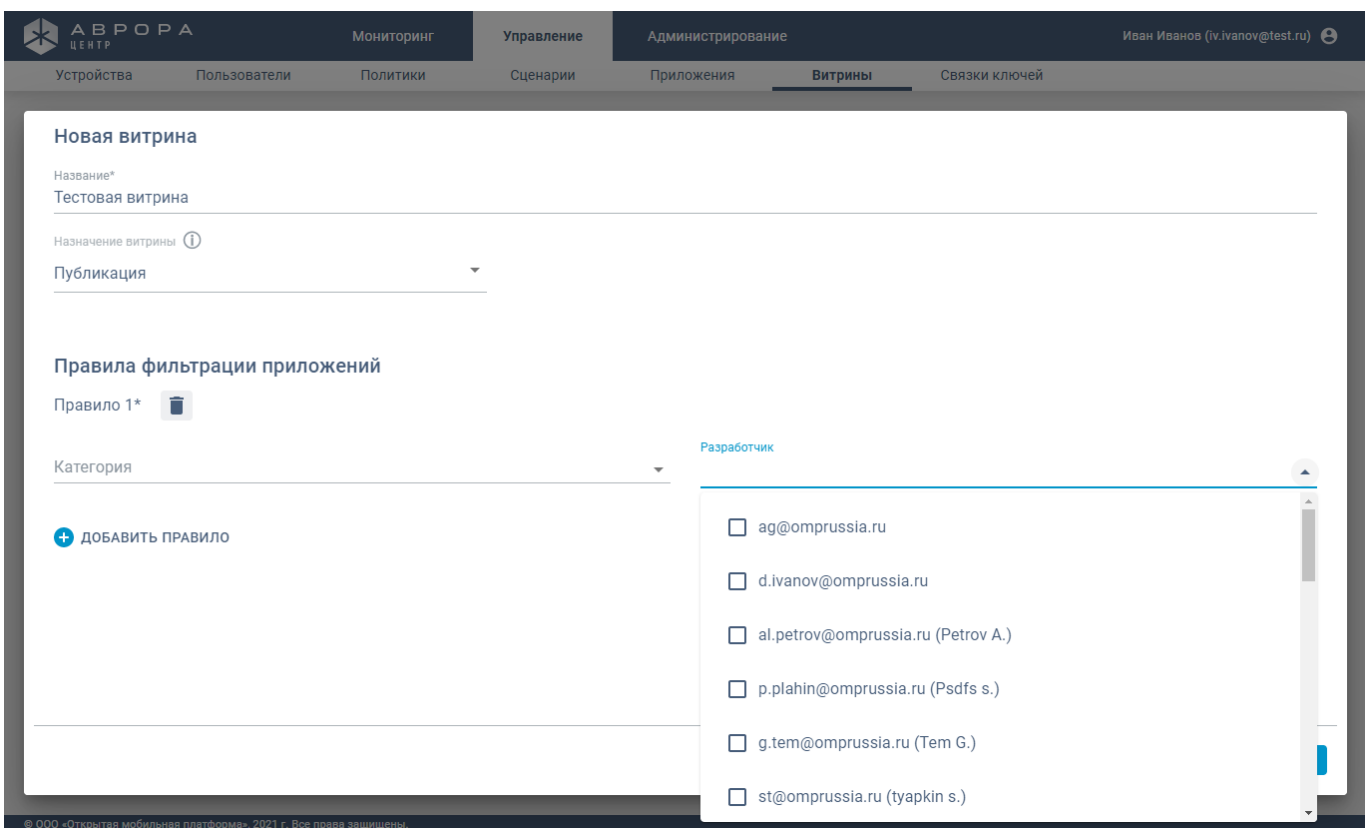


Рисунок 31

– далее необходимо нажать кнопку «Сохранить» (Рисунок 32);

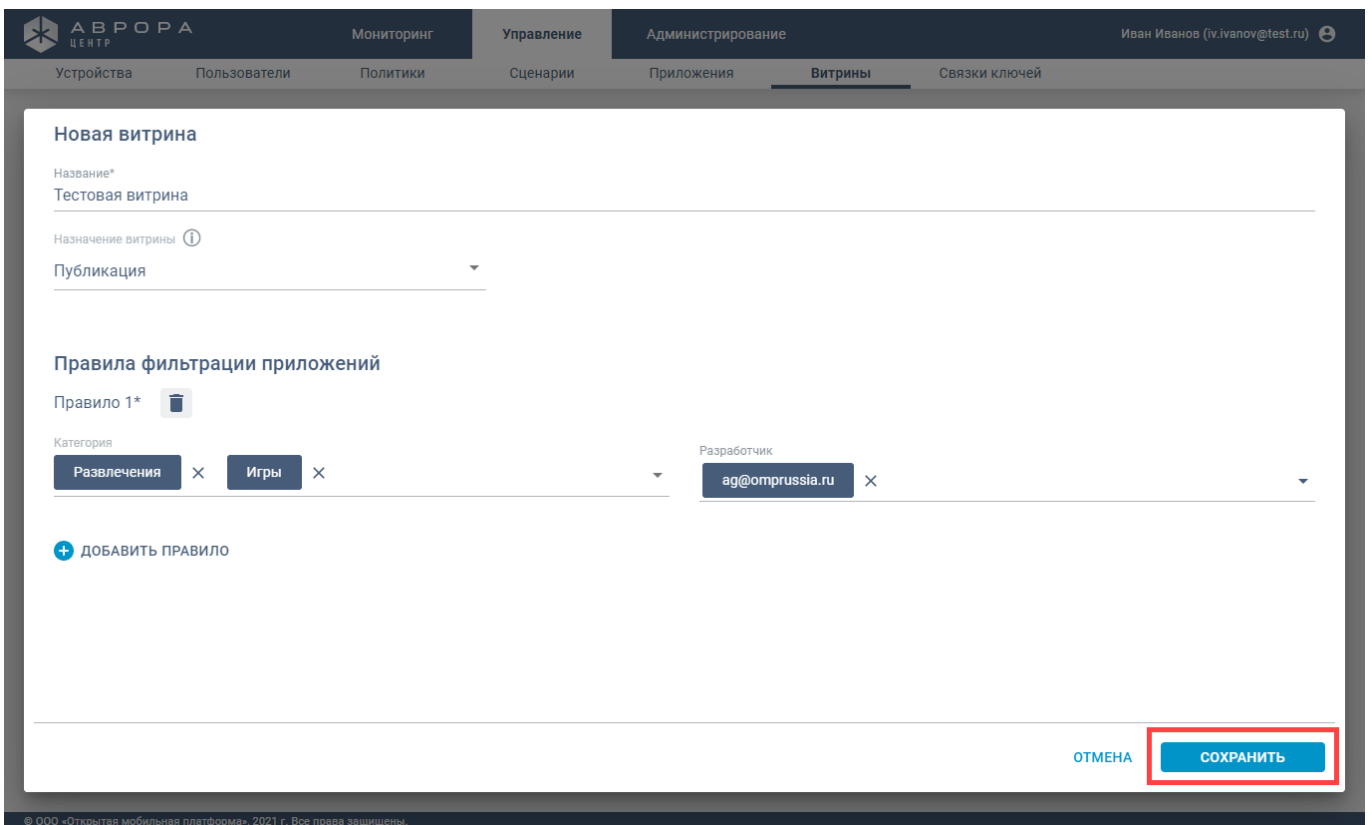


Рисунок 32

– отобразится сообщение «Витрина успешно добавлена» (Рисунок 33);

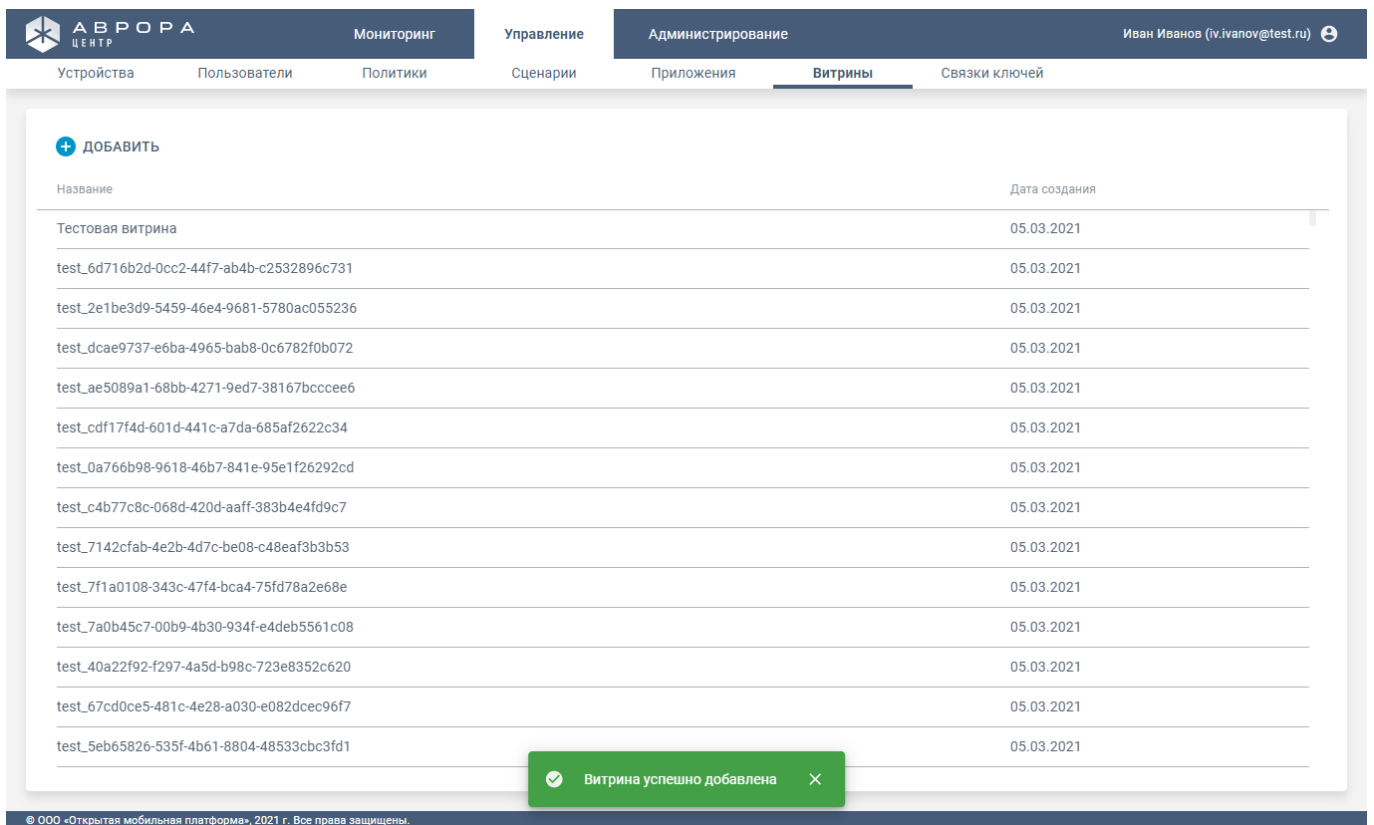


Рисунок 33

– в результате витрина с приложениями из выбранной категории будет добавлена в список витрин.

### 3.1.2.3. Редактирование витрины

Для редактирования витрины необходимо выполнить следующие действия:

- войти в карточку витрины;
- нажать кнопку «Редактировать» (Рисунок 34).

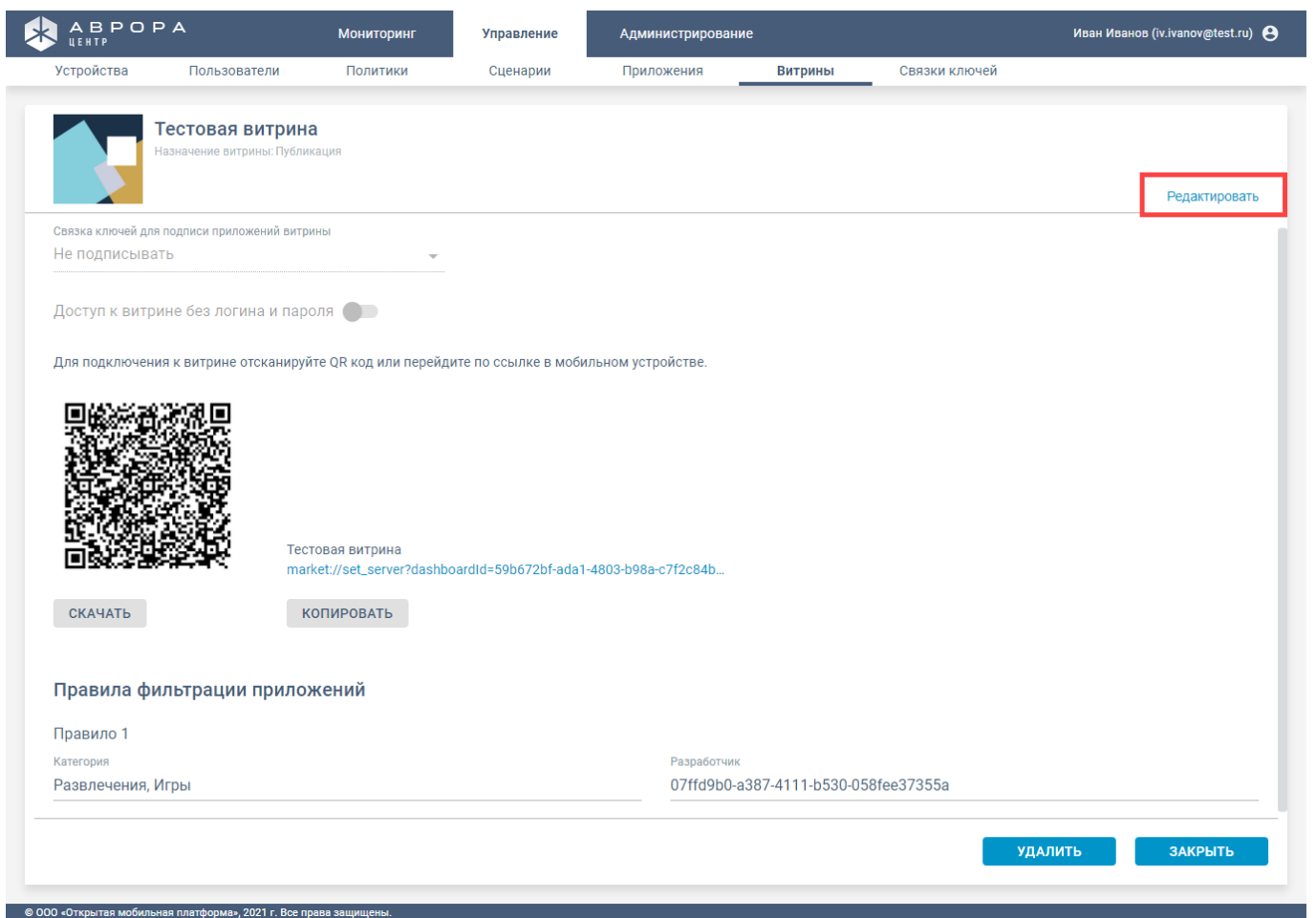


Рисунок 34

В результате витрина станет доступной для редактирования следующих полей (см. Рисунок 24):

- название витрины;
- связка ключей для подписи приложений витрины;
- доступ к витрине без логина и пароля;
- правила фильтрации приложений.

Для редактирования названия витрины необходимо в поле ввода «Название» ввести изменения.

Для редактирования связки ключей для подписи приложений витрины необходимо в раскрывающемся списке выбрать связку ключей (Рисунок 35), которая была ранее создана или создать новую в соответствии с описанием, приведенным в пп.3.1.3.1. настоящего документа.

Приложение может быть не подписано. Для этого в раскрывающемся списке необходимо выбрать пункт «Не подписывать»

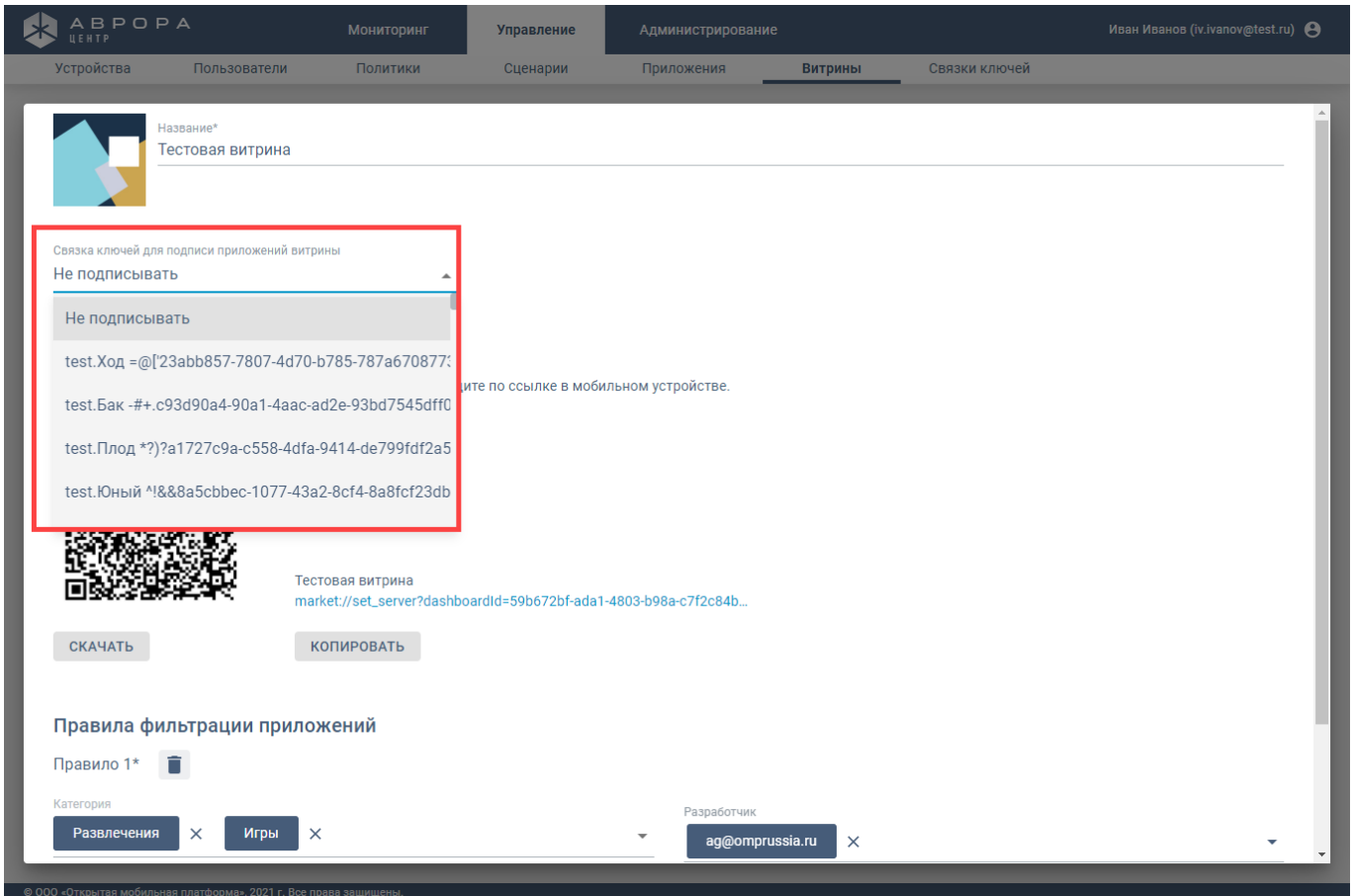



Рисунок 35

Для доступа к витрине без логина и пароля необходимо сменить положение переключателя  «Доступ к витрине без логина и пароля» (Рисунок 36).



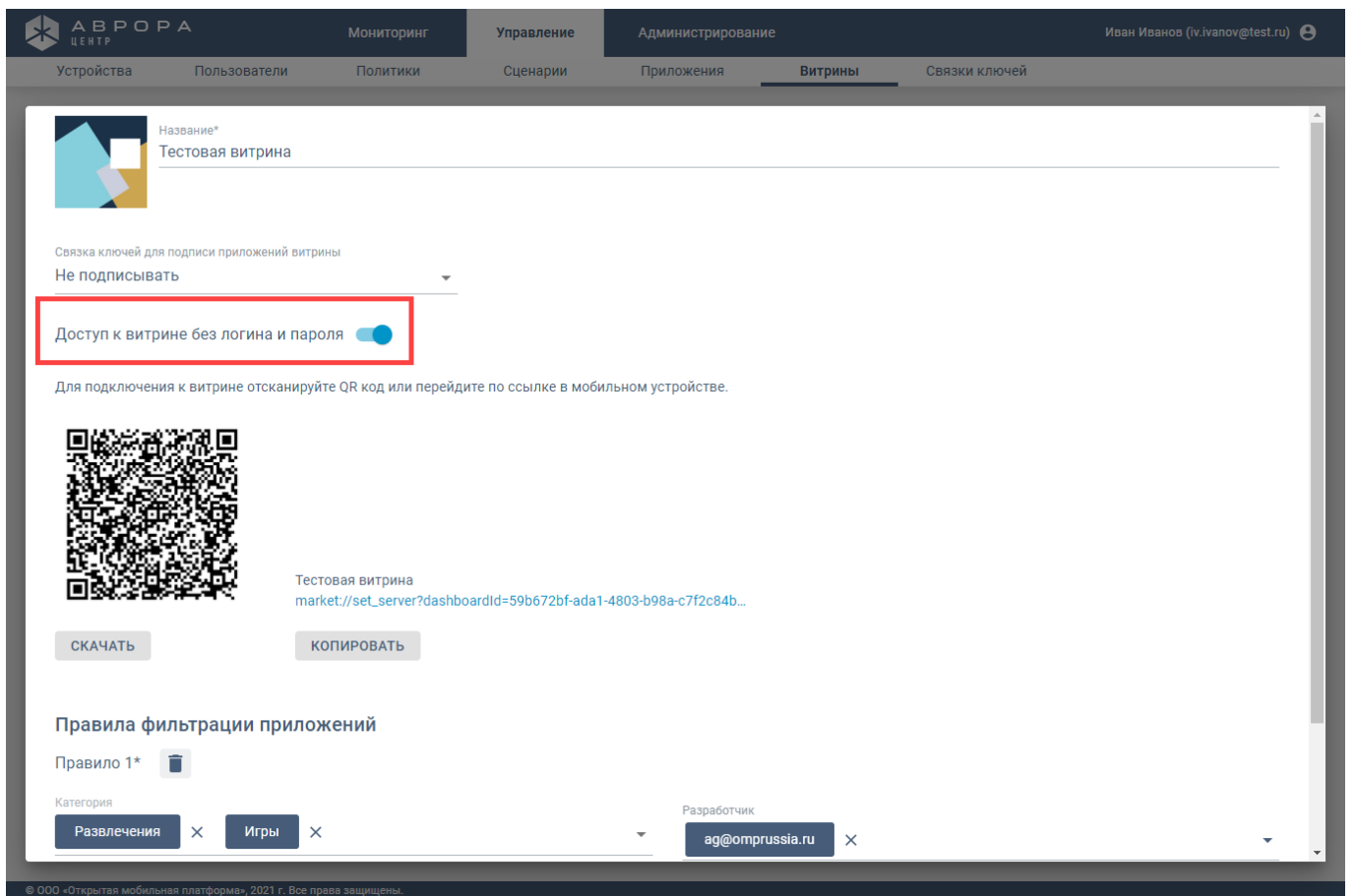




Рисунок 36

Для редактирования Правила фильтрации приложений необходимо в полях ввода «Категория» и «Разработчик» выполнить любое из следующих действий:

- изменить категории приложений и разработчика;
- добавить новую категорию и нового разработчика из раскрывающегося списка;
- добавить новое условие к существующему правилу. Для удаления категории приложений и разработчика из правила необходимо нажать на значок , для удаления Правила фильтрации приложения необходимо нажать на значок ;
- далее после внесения изменений в необходимые разделы карточки витрины необходимо нажать кнопку «Сохранить» (Рисунок 37).

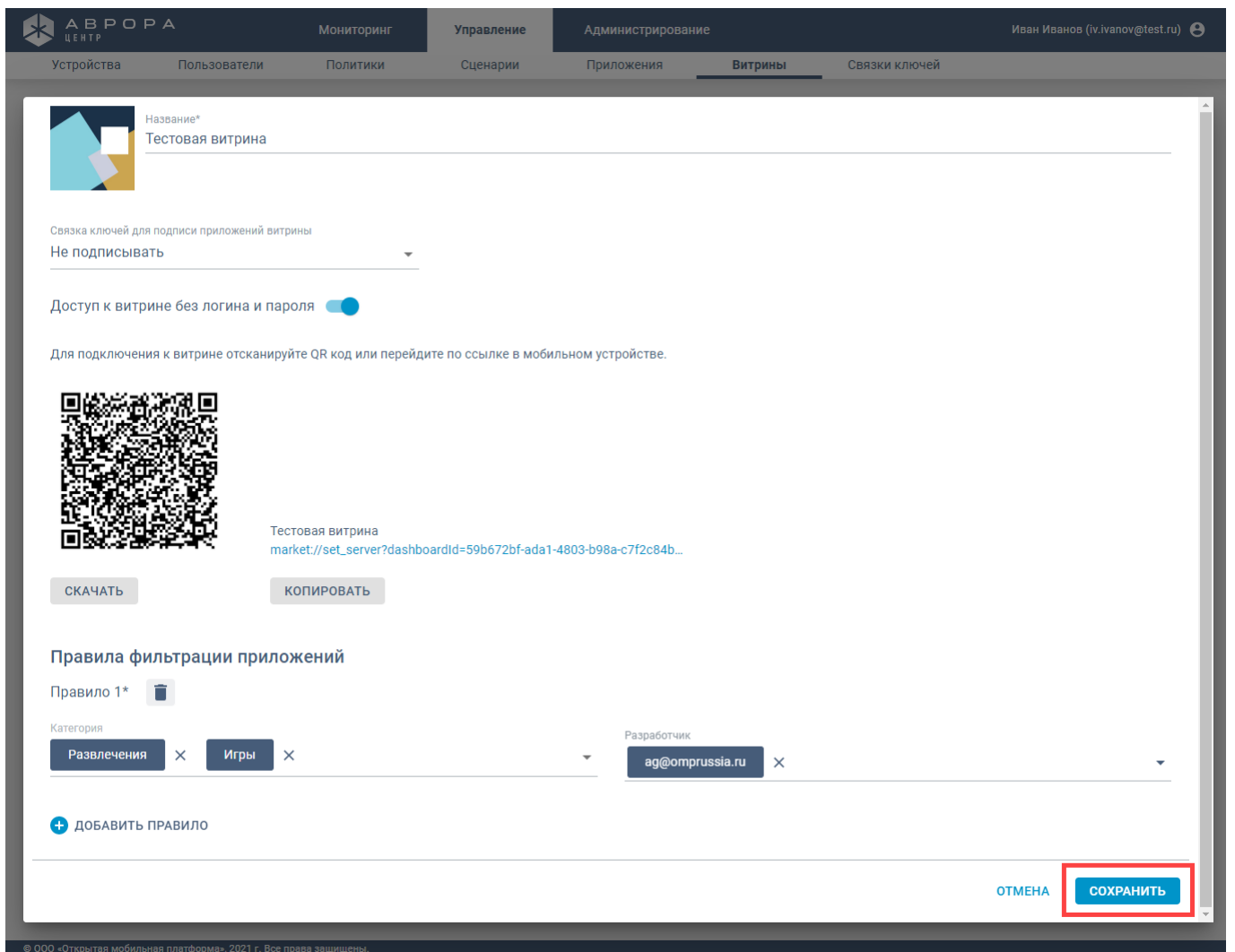


Рисунок 37

– в результате отобразится сообщение «Витрина успешно обновлена» (Рисунок 38).

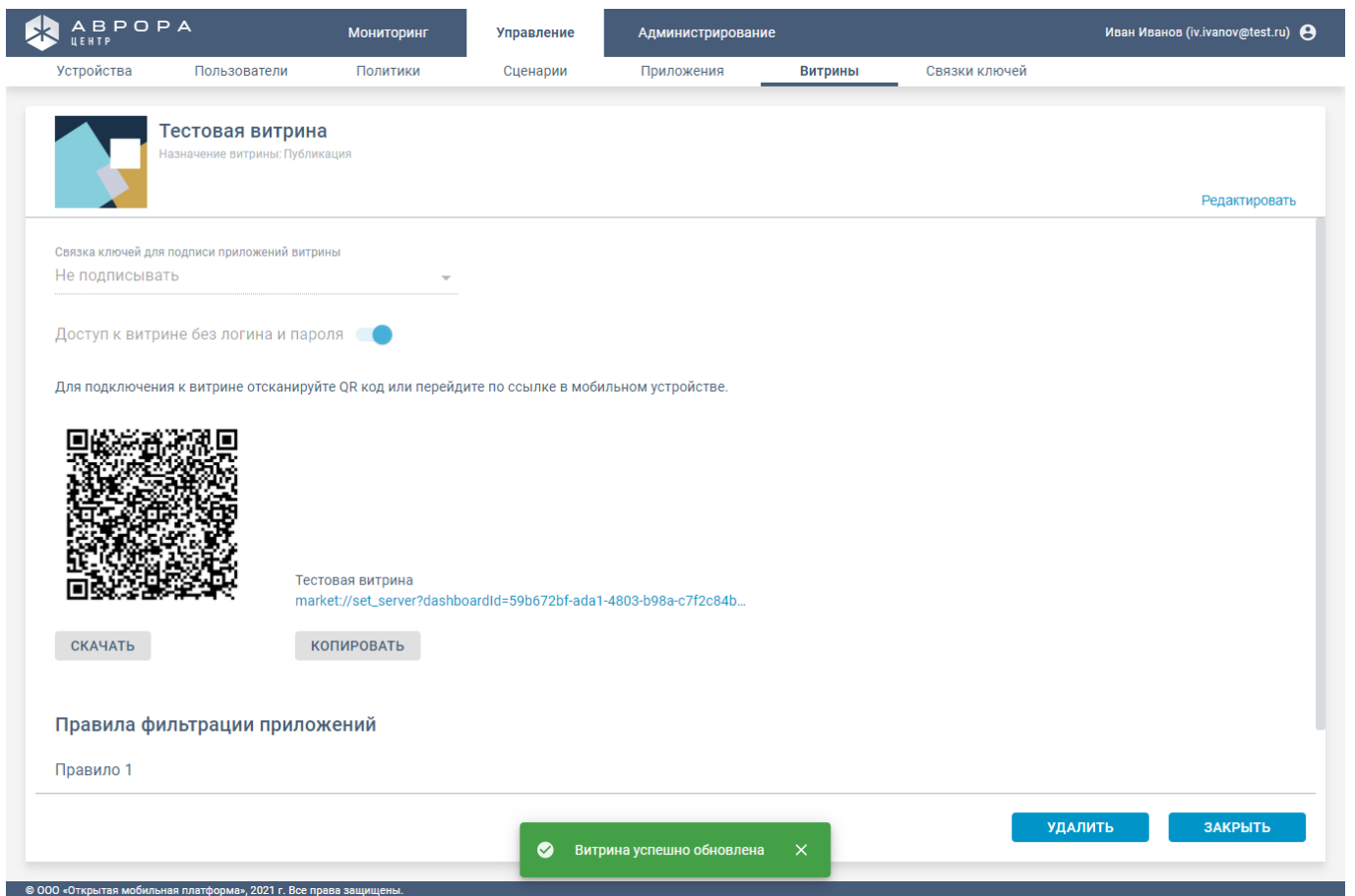


Рисунок 38

### 3.1.2.4. Удаление витрины

Для удаления витрины необходимо выполнить следующие действия:

- войти в карточку витрины;
- нажать кнопку «Удалить» (Рисунок 39);

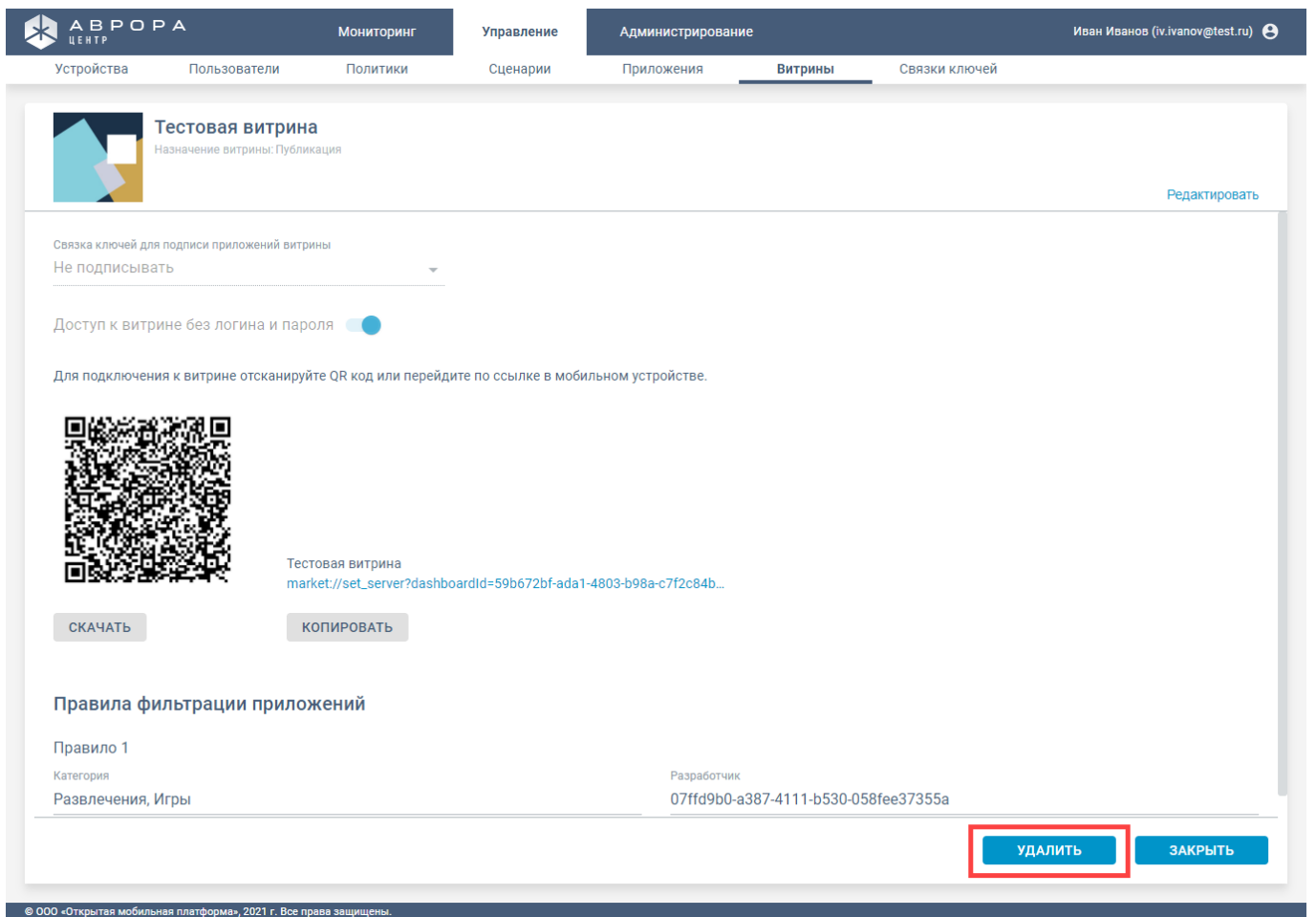


Рисунок 39

- появится информационное сообщение «Витрина [Название витрины] будет удалена и перестанет быть доступна» (Рисунок 40);
- нажать кнопку «Подтвердить» для удаления витрины, для отмены действия – кнопку «Отмена»;

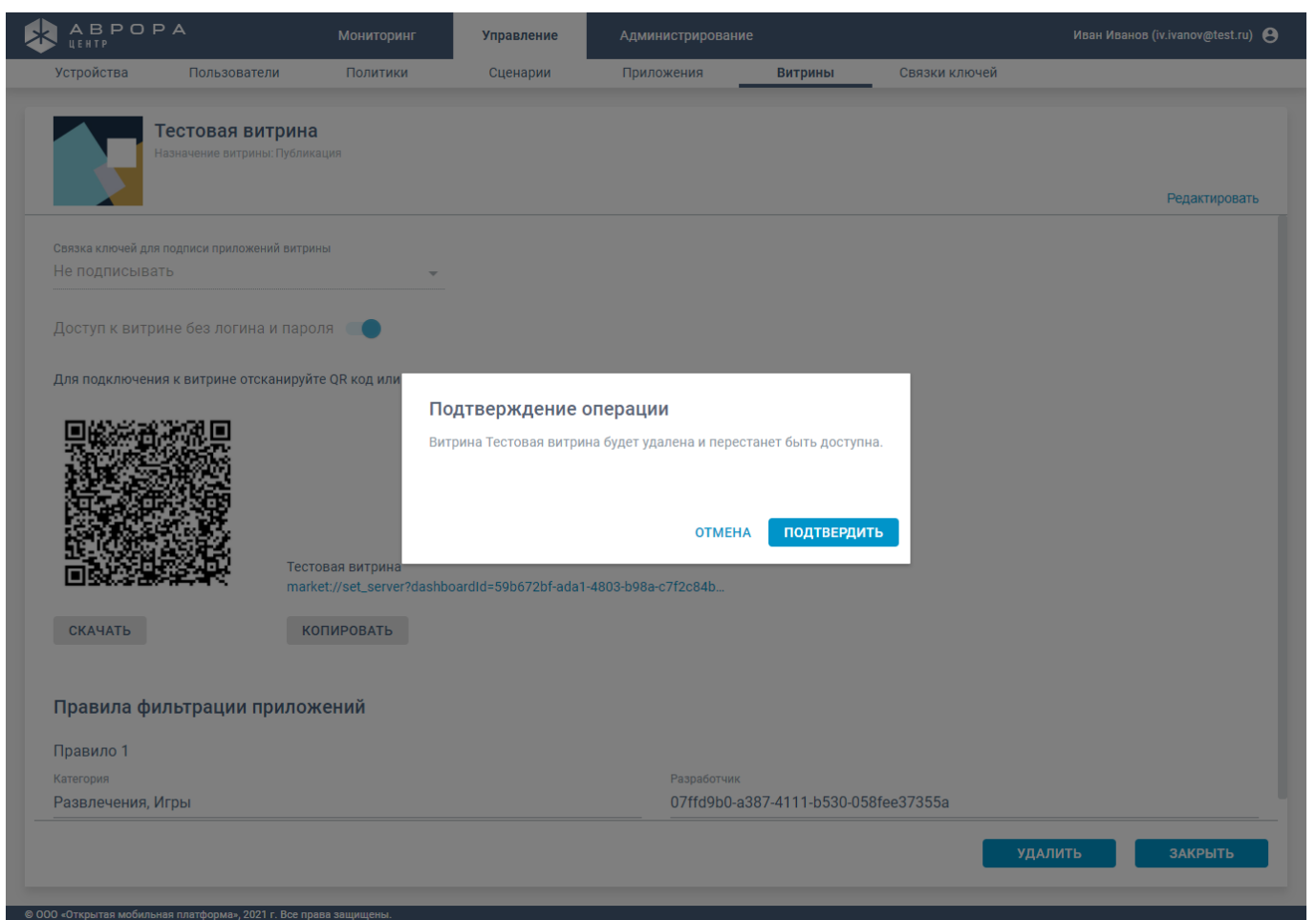


Рисунок 40

– появится сообщение «Витрина успешно удалена» (Рисунок 41). В результате выбранная витрина будет удалена из списка витрин.

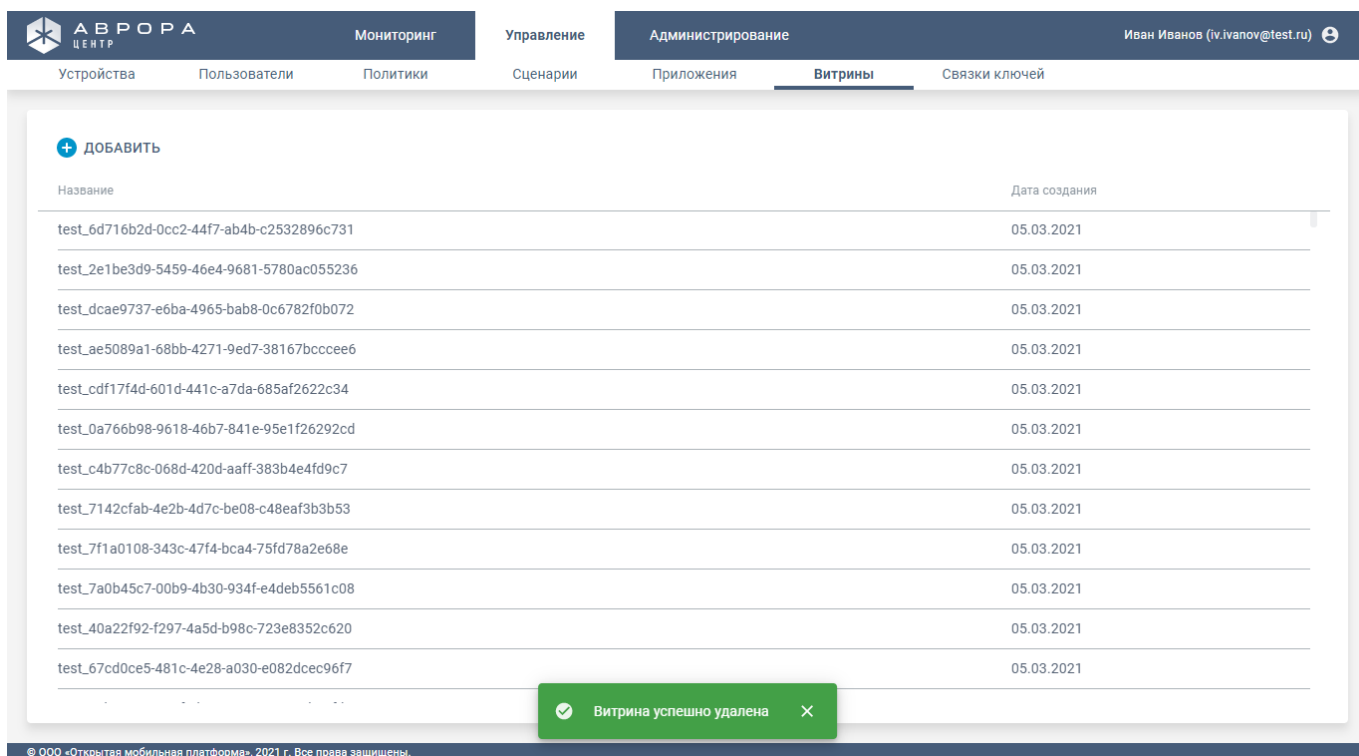


Рисунок 41

### 3.1.3. Подраздел «Связки ключей»

Для подписи приложений той или иной витрины предусмотрена функция загрузки и хранения связок ключей. С помощью связки ключей Администратор Аврора Маркет имеет возможность подписывать приложения.

В подразделе «Связки ключей» возможно выполнить следующие действия:

- добавить связку ключей;
- редактировать связку ключей;
- удалить связку ключей.

---

Пользователь имеет возможность загрузить неограниченное количество связок ключей

---

#### 3.1.3.1. Добавление связки ключей

Для добавления связок ключей необходимо выполнить следующие действия:

- в разделе «Управление» перейти в подраздел «Связки ключей»;
- нажать кнопку «Добавить связку ключей» (Рисунок 42);

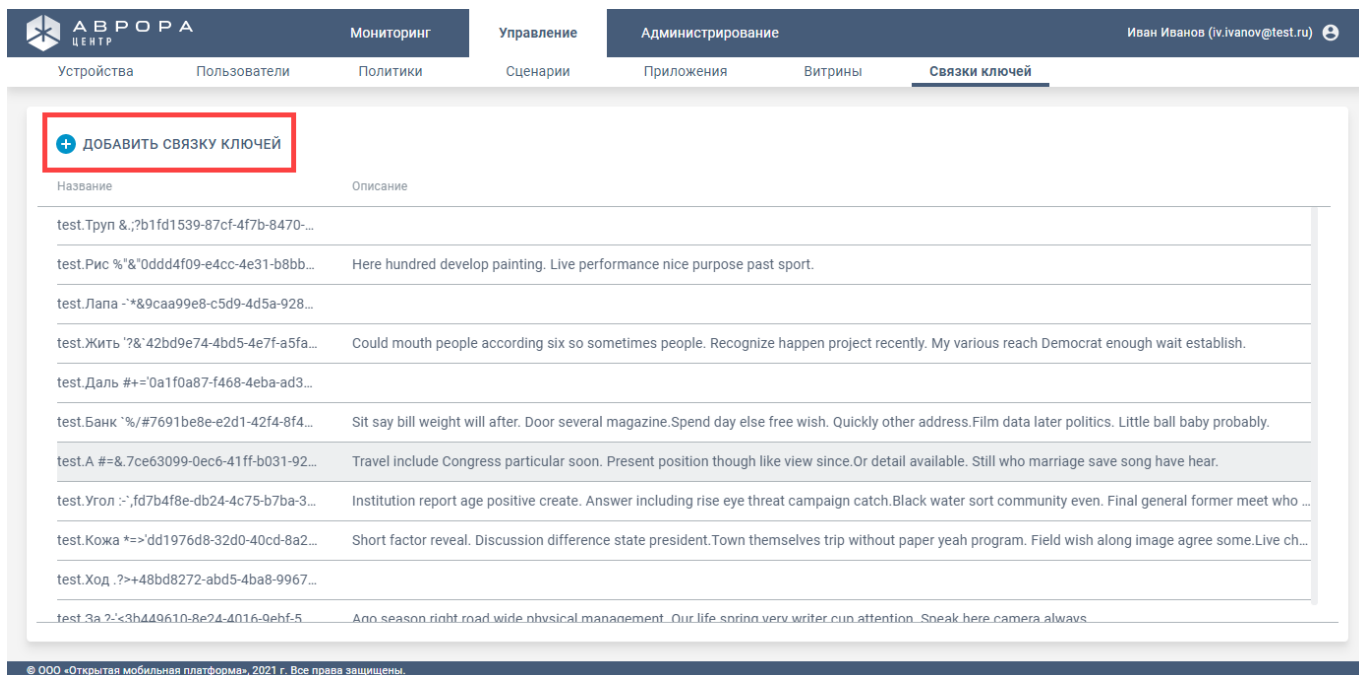


Рисунок 42

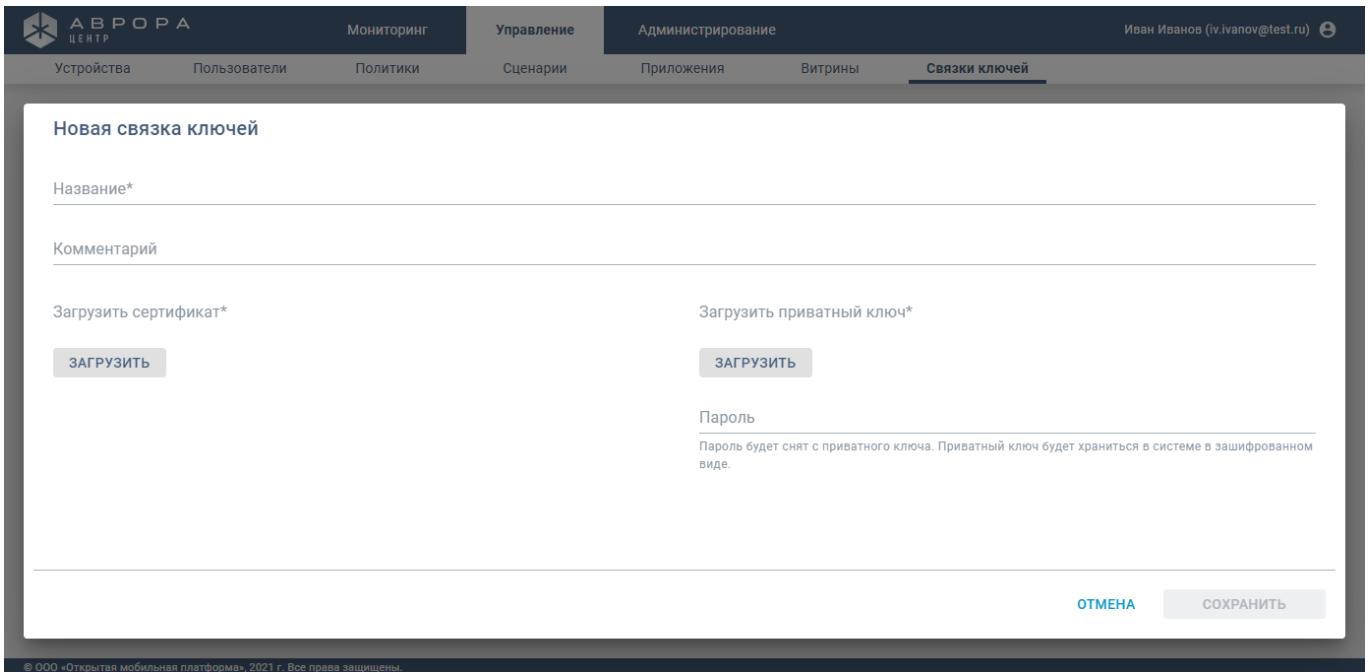
– в результате откроется окно «Новая связка ключей», где необходимо заполнить следующие поля (Рисунок 43):

- «Название» (любые символы длиной от 1 до 110);
- «Комментарий» (любые символы от 0 до 1024);
- «Загрузить сертификат» – сертификат, выданный ООО «Открытая мобильная платформа»;
- «Загрузить приватный ключ», который может быть самостоятельно сгенерирован клиентом;
- «Пароль».

---

Поля, отмеченные звездочкой (\*), обязательны для заполнения

---



© ООО «Открытая мобильная платформа», 2021 г. Все права защищены.

Рисунок 43

---

### Заполнение поля «Пароль» приватного ключа является необязательным

---

Загрузка приватного ключа и пароля к нему может осуществляться следующими несколькими способами:

- 1) загрузка пользователем приватного ключа без пароля – система его успешно примет;
- 2) загрузка пользователем запароленного приватного ключа, но не введенного в интерфейс или некорректного, то система выдаст ошибку «Неверный пароль или приватный ключ», выделяя поле ввода «пароль приватного ключа», и не сохранит связку ключей;
- 3) введение пользователем корректного пароля при загрузке запароленного приватного ключа – система успешно примет данный приватный ключ;
- 4) загрузка пользователем приватного ключа без пароля, с заполненным полем «Пароль» – система переведет пользователя на страницу редактирования и попросит удалить пароль или заменить файл.

---

Под полем ввода пароля содержится следующее сообщение «Пароль будет снят с приватного ключа. Приватный ключ будет храниться в системе в зашифрованном виде»

---



После ввода данных при создании новой связки ключей необходимо для сохранения связки ключей нажать кнопку «Сохранить», для отклонения – кнопку «Отмена».

После успешного сохранения новой связки ключей отобразится сообщение «Связка ключей успешно добавлена» (Рисунок 44).

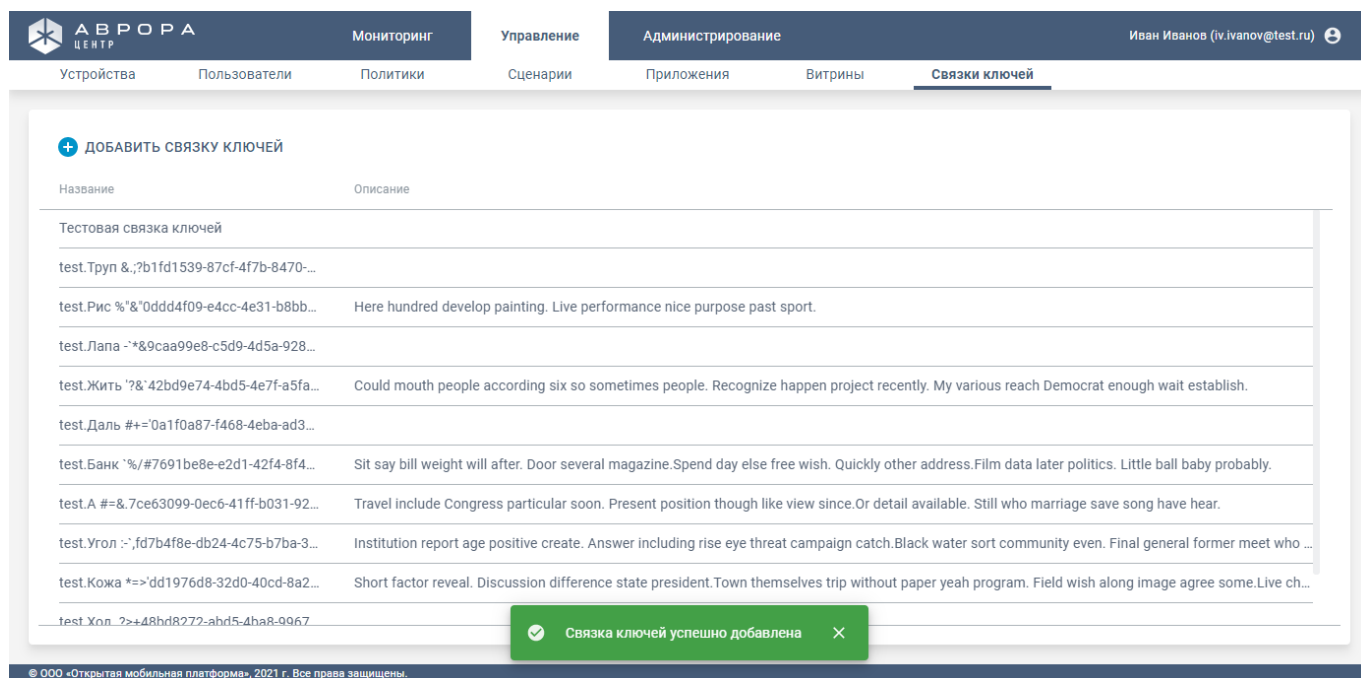


Рисунок 44

### 3.1.3.2. Редактирование связки ключей

Для редактирования связки ключей необходимо выполнить следующие действия:

- в разделе «Управление» перейти в подраздел «Связки ключей»;
- открыть карточку необходимой связки ключей;
- нажать кнопку «Редактировать» (Рисунок 45). В результате карточка связки ключей будет доступна для редактирования;

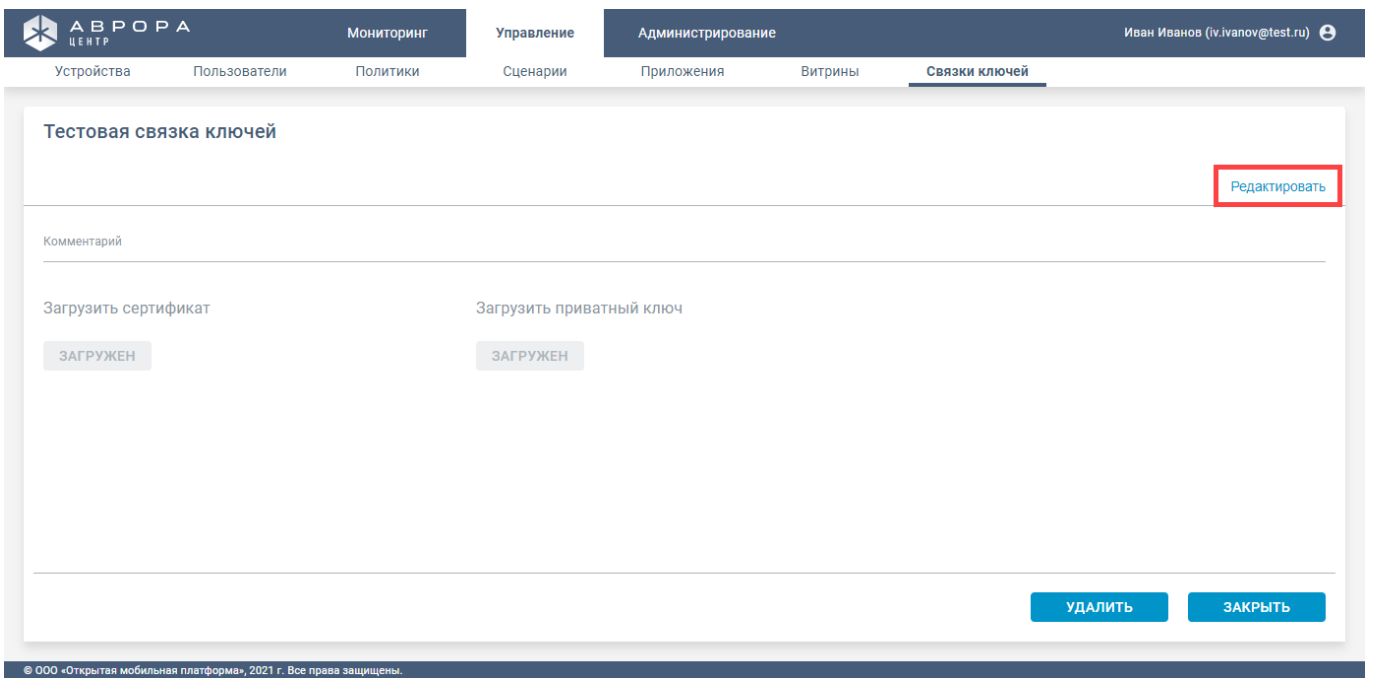


Рисунок 45

- ввести необходимые изменения;
- нажать кнопку «Сохранить» (Рисунок 46).

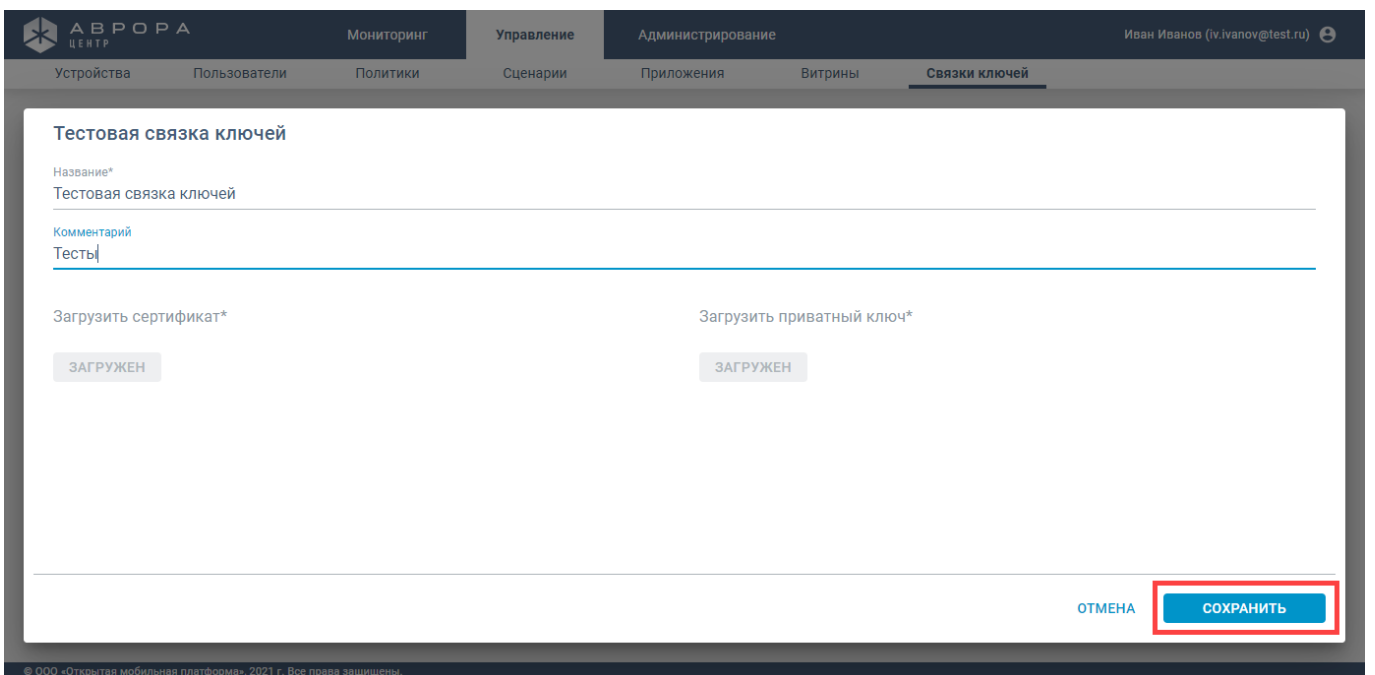


Рисунок 46

В результате успешного обновления появится сообщение «Связка ключей успешно обновлена» (Рисунок 47).

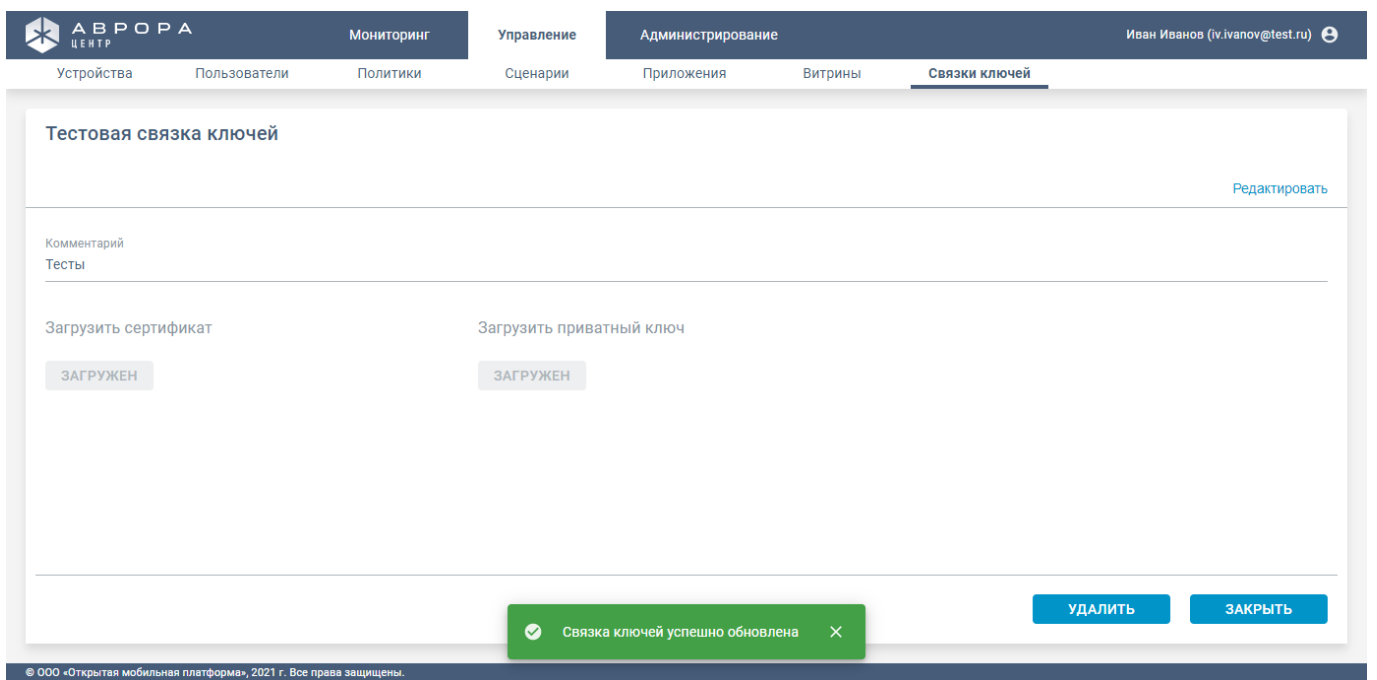


Рисунок 47

Для выхода из карточки «Связки ключей» необходимо нажать кнопку «Заккрыть» (Рисунок 48).

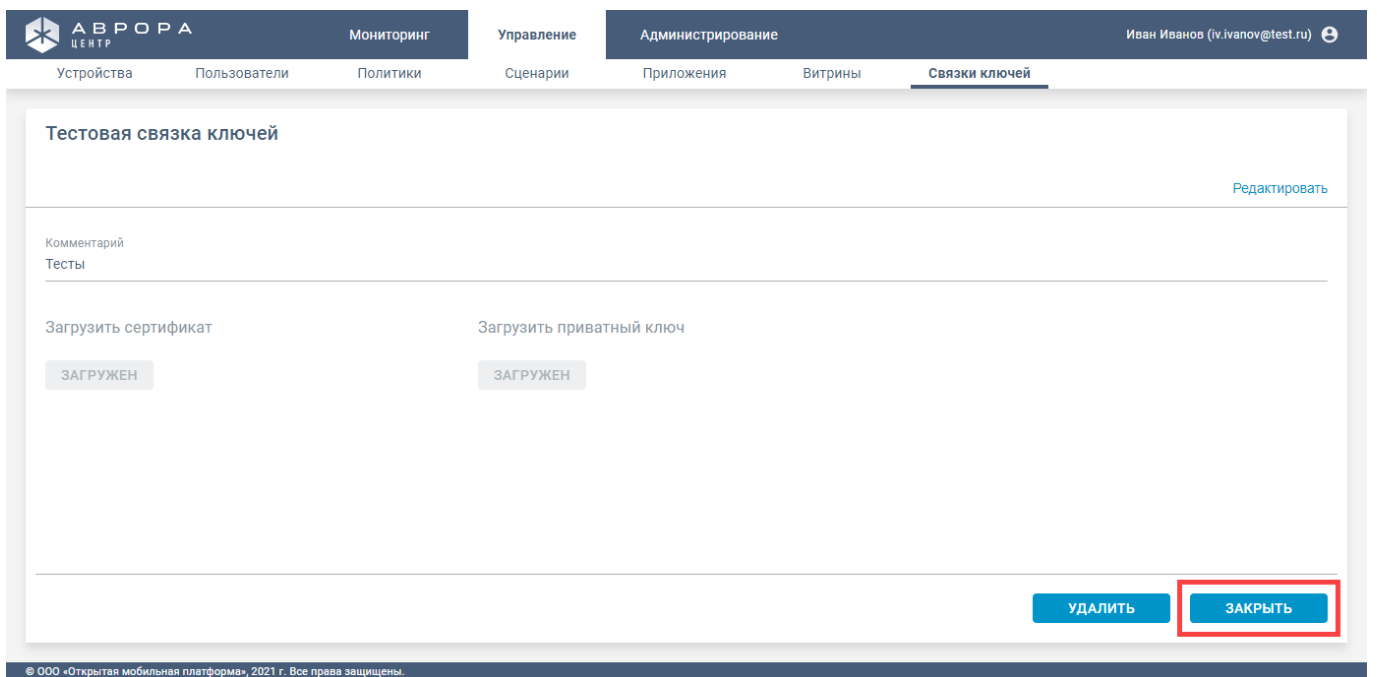


Рисунок 48

### 3.1.3.3. Удаление связки ключей

Для удаления связки ключей необходимо выполнить следующие действия:

- открыть карточку «Связки ключей»;
- нажать кнопку «Удалить» (Рисунок 49);

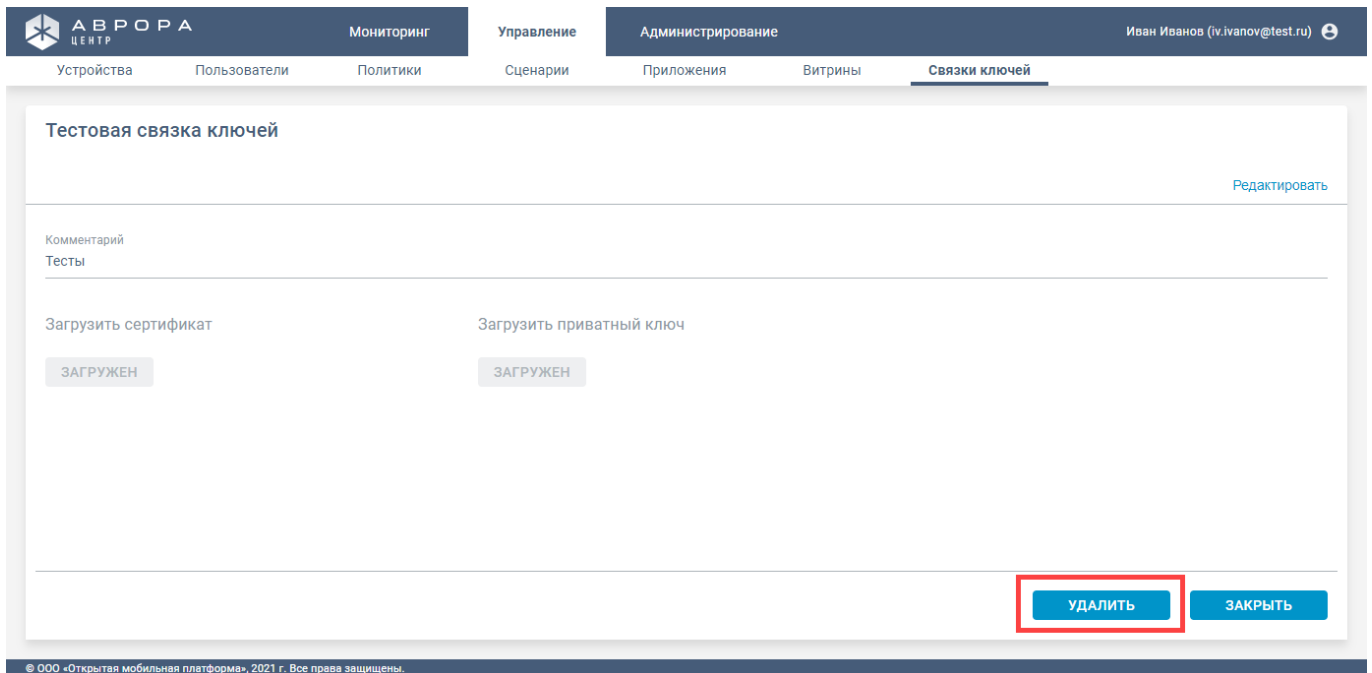


Рисунок 49

– в результате появится информационное сообщение «Вы уверены, что хотите удалить связку ключей [Название связки ключей]? Витрины, использующие эту связку ключей, будут распространять неподписанные приложения» (Рисунок 50);

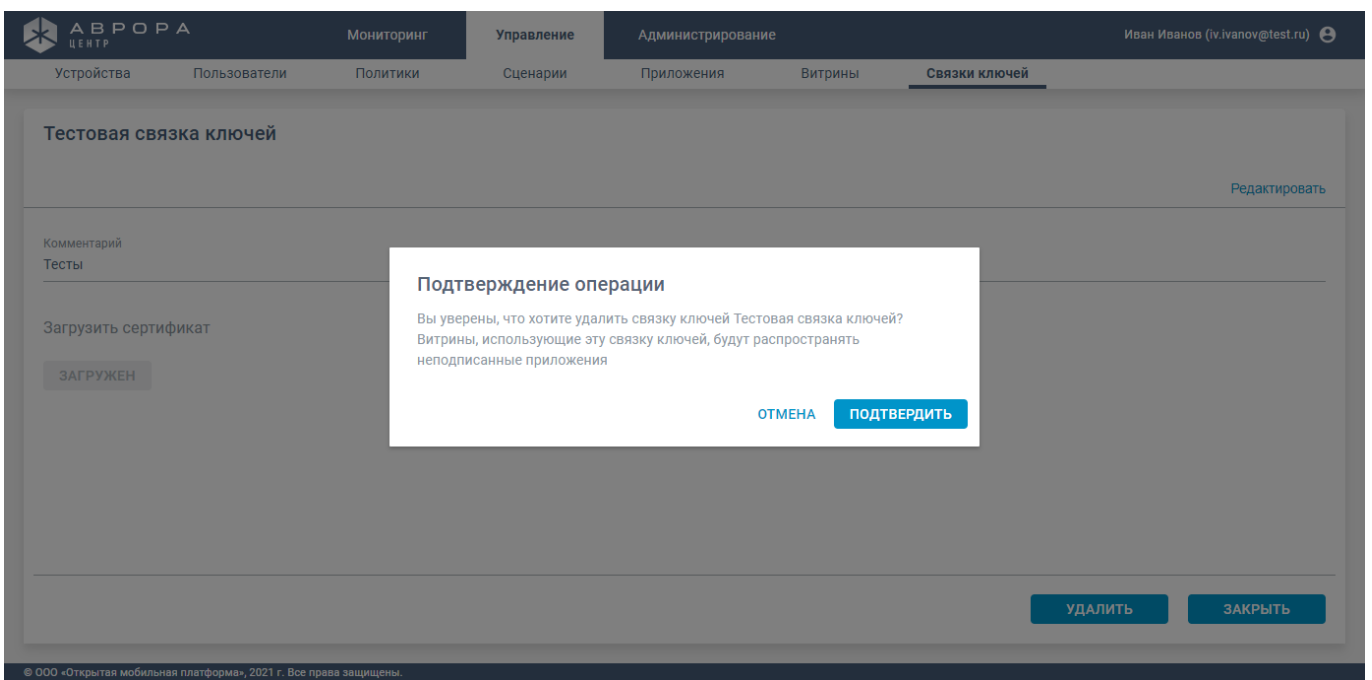


Рисунок 50

- нажать кнопку «Подтвердить» для подтверждения операции либо нажать кнопку «Отмена» для отмены данного действия;
  - в результате появится сообщение «Связка ключей успешно удалена».
- Выбранная связка ключей будет удалена из Консоли администратора ПМ (Рисунок 51).

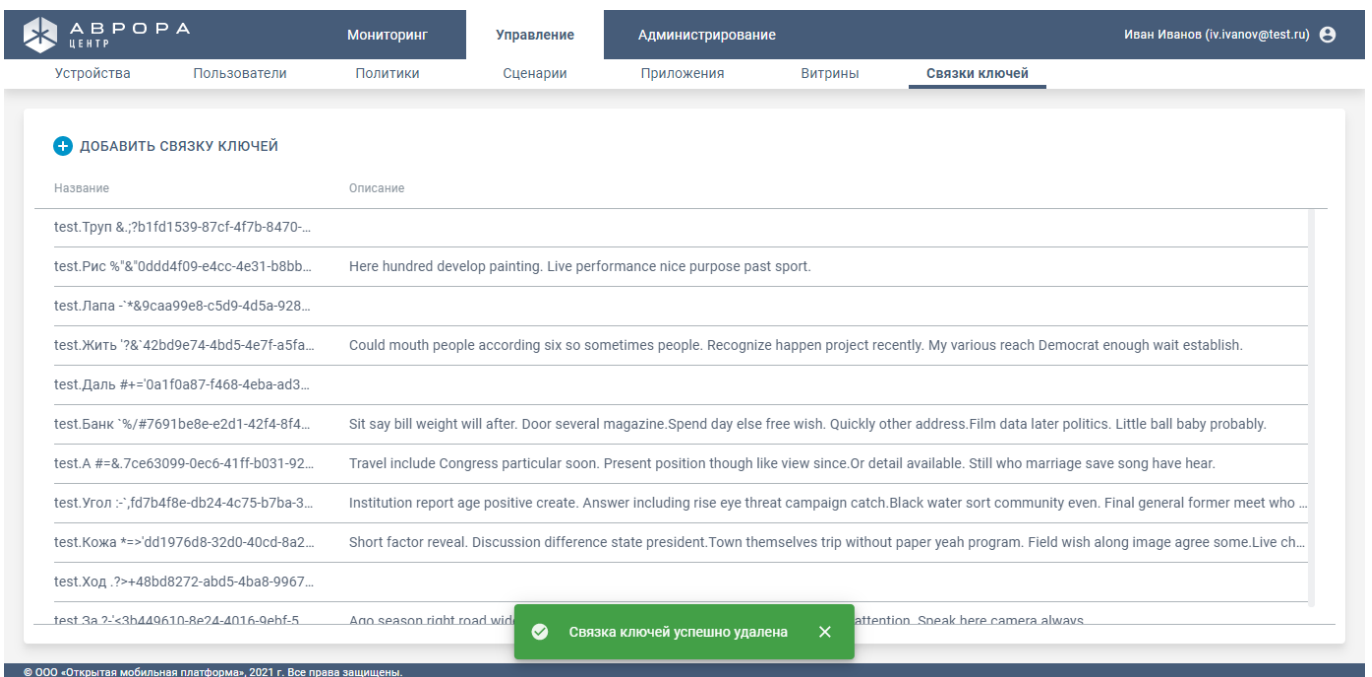


Рисунок 51

## 3.2. Консоль разработчика ПМ

### 3.2.1. Работа в Консоли разработчика ПМ


#### 3.2.1.1. Основные правила заполнения полей

В процессе работы в Консоли разработчика ПМ необходимо заполнять различные поля ввода (см. Рисунок 15), удовлетворяющие требованиям, приведенным в таблице (Таблица 5). Поля, отмеченные звездочкой (\*), обязательны для заполнения.

---

В случае если любое поле, считающееся обязательным для заполнения, не будет заполнено, то появится сообщение «Не заполнены обязательные поля». В интерфейсе Консоли разработчика ПМ поле для ввода будет выделено красным цветом и появится подпись, предупреждающая о необходимости добавления информации в эти поля (Рисунок 52)

---


Выйти


+ НОВЫЙ РЕЛИЗ

ПОСЛЕДНИЕ РЕЛИЗЫ

Черновик

УДАЛИТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ

О РЕЛИЗЕ ЧЕРНОВИК
СОХРАНИТЬ
ОПУБЛИКОВАТЬ



Название приложения\*

Номер релиза\*

числа, разделенные точкой

Поле обязательно

↑ ЗАГРУЗИТЬ БИЛД

Загрузите билд

↑ ЗАГРУЗИТЬ ЗАВИСИМОСТИ

**ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Код приложения\*

Поле обязательно

Ключевые слова

до 100 символов

Описание приложения

от 10 до 3500 символов

Скриншоты

+

Категория 1\*

Поле обязательно

Категория 2

Сайт приложения

http://

Email поддержки

адрес электронной почты

URL политики конфиденциальности

http://


Обращение в службу поддержки

Добавьте любую полезную информацию для проверки приложения

! Не заполнены обязательные поля ×

Рисунок 52

Таблица 5

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении
Название приложения	Поле заполняется автоматически на основании информации, введенной в окне «Создать новое приложение», и доступно для редактирования при публикации каждого нового релиза	<p>Название приложения может быть отлично от того, которое прописано непосредственно в приложении.</p> <p>Название приложения может содержать буквы русского или латинского алфавита, цифры и специальные символы.</p> <p>В названии обязательно должна быть хотя бы одна буква или цифра.</p> <p>Длина названия приложения может быть от 3 до 50 символов</p>
Иконка приложения	<p>Поле заполняется при загрузке файла сборки.</p> <p>При необходимости поле можно редактировать</p>	<p>Иконка приложения — это файл с изображением в формате PNG.</p> <p>Иконка приложения может быть отлична от той, что зашита в самом приложении.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Для добавления иконки приложения или ее замены необходимо нажать на значок </p>
Номер релиза	<p>Поле заполняется при загрузке файла сборки (соответствует полю version из RPM-файла).</p> <p>При необходимости поле можно редактировать</p>	<p>Может состоять только из цифр, разделенных точками. Количество символов: от 1 до 20.</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Номер версии релиза должен быть отличным от ранее загруженного. При этом текущий номер релиза должен быть увеличен по сравнению с номером предыдущего релиза. Увеличения номера версии релиза можно добиться как посредством сохранения первоначального формата номера версии, так и путем добавления минорных версий. Корректным считается как номер 1, так и 1.0.</p>



Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении
		<p>Для обновления приложения необходимо увеличить номер релиза. Например, можно оставить предыдущее количество символов и номер 1.0 увеличить до 1.1, или добавить минорную версию к предыдущему номеру, увеличив номер 1.0 до 1.0.1.</p> <p>При загрузке RPM-файла в систему она самостоятельно осуществит определение номера версии и вставит его в поле «Номер релиза».</p> <p><b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Номера формата: 1.0.1+1, 1.0.1-1, считаются некорректными, следует указывать номер 1.0.1</p>
Что нового	Поле доступно для ввода информации только при добавлении второго и последующих релизов	Поле может содержать информацию о том, что нового было добавлено в релиз, а также информацию об ошибках, которые были исправлены. Количество символов от 3 до 500
Загрузить билд	Загрузить файл в формате RPM	<p>Размер файла сборки, загружаемого Разработчиком в систему, должен быть меньше или равен 200 МБ.</p> <p>При необходимости можно заменить файл сборки, нажав одноименную кнопку.</p> <p>Номер сборки должен содержать цифры, разделенные точкой.</p> <p>Количество символов до 20.</p> <p>Код сборки должен содержать от 3 до 100 символов, только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания</p>

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении
Загрузить зависимости	Загрузить файл в формате RPM <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Одновременно можно загрузить любое количество зависимостей	Номер зависимости должен содержать числа, разделенные точкой. Количество символов до 20. Код должен содержать только латинские буквы, цифры, очки, дефисы и подчеркивания. Допустимая длина кода от 3 до 100 символов. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Кнопка «Загрузить зависимости» становится активной только после загрузки основного файла сборки
Код приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки (соответствует полю package name из RPM-файла). <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Поле редактированию не подлежит	Значение не должно начинаться или заканчиваться точкой или дефисом. При загрузке RPM-файла в систему, система самостоятельно определяет код приложения и вставляет его в соответствующее поле. Код содержит буквы латинского алфавита, цифры, точки, дефисы и подчеркивания. Допустимая длина кода приложения от 3 до 100 символов
Ключевые слова	В поле необходимо ввести одно или несколько ключевых слов, описывающих приложение	Ключевые слова, друг от друга необходимо разделять запятой. Допустимо вводить до 100 символов
Описание приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки. В поле необходимо ввести описание приложения	Описание приложения, содержащее от 10 до 3500 любых символов

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении
Скриншоты	Необходимо добавить скриншоты, отражающие главный функционал создаваемого приложения	Рекомендуемое разрешение скриншота: 720x1280 px
Категория 1	Выбор категории приложения из следующего раскрывающегося списка: <ul style="list-style-type: none"> <li>– Антивирусы;</li> <li>– Атмосферы;</li> <li>– Бизнес;</li> <li>– Игры;</li> <li>– Карты и навигация;</li> <li>– Мультимедиа;</li> <li>– Новости;</li> <li>– Обучение и наука;</li> <li>– Развлечения;</li> </ul>	Необходимо выбрать одну из категорий, к которой можно отнести загружаемое приложение. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> В случае если Разработчик назначает категорию «Служебные» и публикует релиз или одному релизу приложения, назначает несколько категорий, в том числе и категорию «Служебные», то в этих случаях релиз приложения в МП «Аврора Маркет» не отображается в перечне приложений (скрывается), оставаясь доступным только Администратору Аврора Маркет. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Категория, выбранная в раскрывающемся списке «Категория 2», недоступна для выбора в Категории 1
Категория 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Сервисные приложения;</li> <li>– Сеть;</li> <li>– Служебные;</li> <li>– Социальные сети;</li> <li>– Спорт;</li> <li>– СЭД;</li> <li>– Утилиты;</li> <li>– Финансы</li> </ul>	Если приложение можно отнести еще к какой-то категории, то необходимо выбрать ее в раскрывающемся списке. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> Категория, выбранная в раскрывающемся списке «Категория 1», недоступна для выбора в Категории 2

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении
Сайт приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо ввести адрес сайта, содержащего информацию о приложении. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> В случае некорректного заполнения поля появляется сообщение вида «Неправильный формат URL»
Email поддержки	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо ввести адрес электронной почты службы технической поддержки разработчика приложения. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> В случае некорректного заполнения поля появляется сообщение вида «Неправильный формат Email»
URL политики конфиденциальности	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо привести ссылку на политику конфиденциальности. <b>ПРИМЕЧАНИЕ.</b> В случае некорректного заполнения поля появляется сообщение вида «Неправильный формат URL»
Обращение в службу поддержки	Поле для ввода информации	Дополнительная информация о приложении, которая может помочь при его проверке

### 3.2.1.2. Создание нового приложения

Для добавления нового приложения необходимо выполнить одно из следующих действий:

- нажать кнопку «Создать приложение», которая отображается, если список приложений пуст (см. Рисунок 12);
- нажать кнопку «Новое приложение», которая отображается, если на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ уже есть приложения (Рисунок 53);

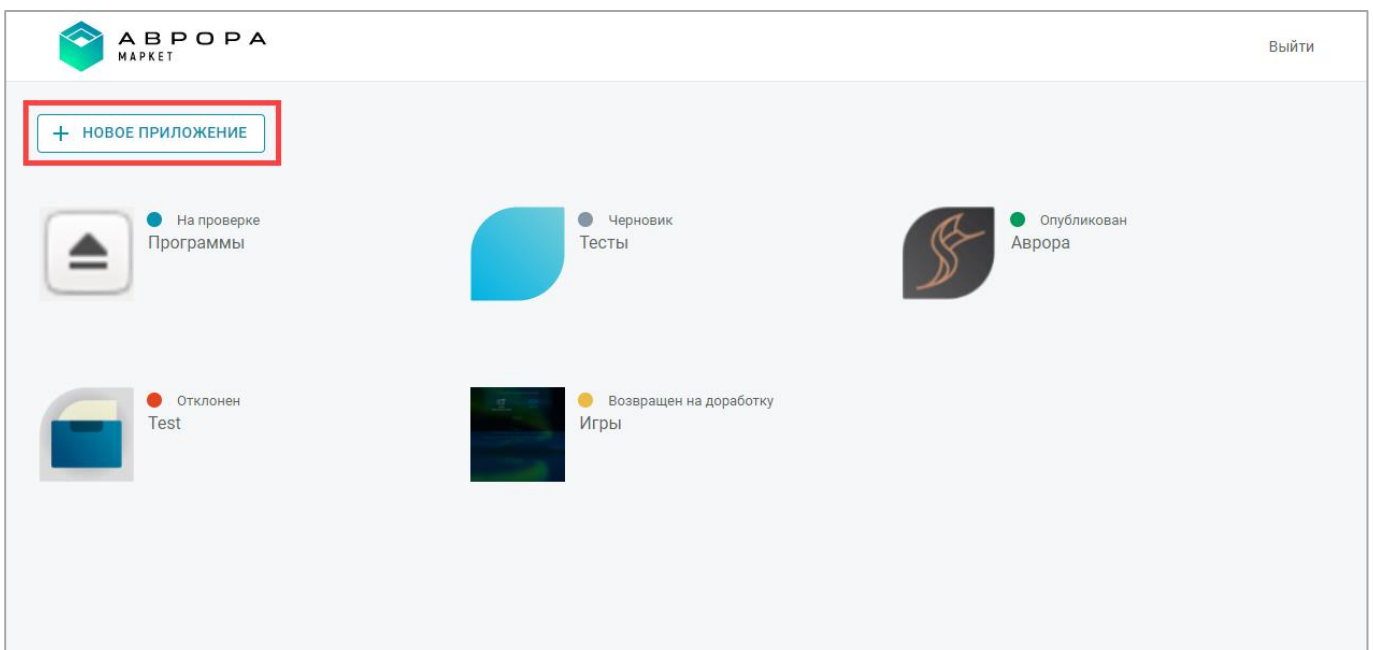


Рисунок 53

- в открывшемся окне «Создать новое приложение» необходимо ввести название приложения и для подтверждения нажать кнопку «Ок» (Рисунок 54);

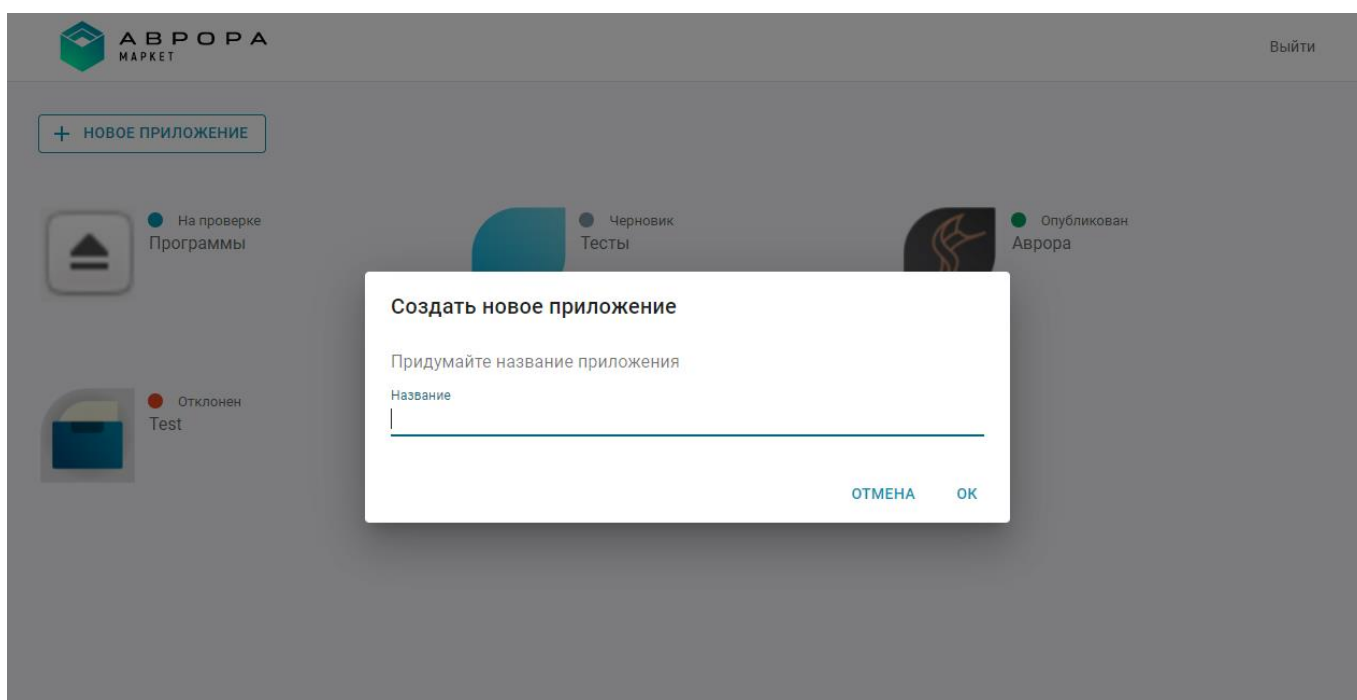


Рисунок 54

– в результате откроется страница «О релизе» (см. Рисунок 15), на которой необходимо добавить информацию о релизе приложения и заполнить ряд полей ввода. Информация вносится в соответствии с правилами, приведенными в таблице (Таблица 5).

Для загрузки файла сборки необходимо нажать кнопку «Загрузить билд» (Рисунок 55). В открывшемся диалоговом окне выбрать файл в формате RPM.

---

Если Разработчик самостоятельно ранее заполнил поля Иконка, Описание, Email, Url, то данные из RPM не заменяют данные, которые заполнил Разработчик

---

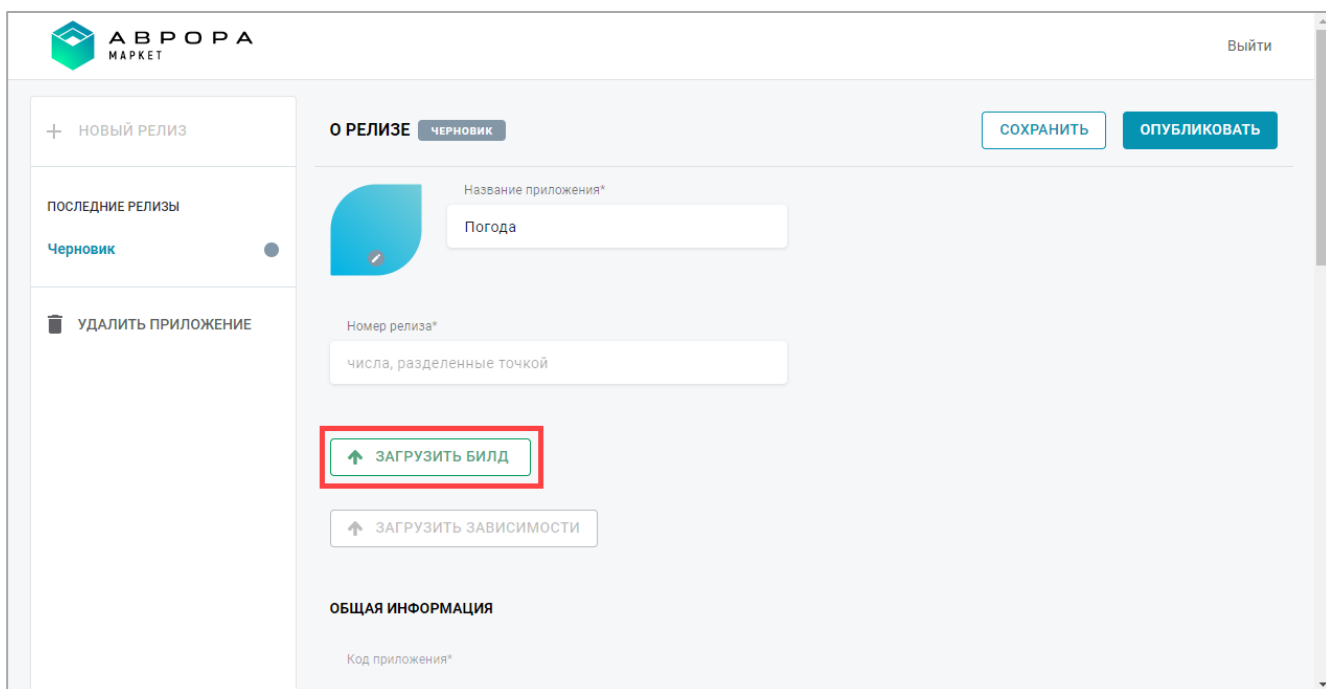


Рисунок 55

После загрузки основного файла сборки в формате RPM, кнопка «Загрузить зависимости» становится активной. При необходимости загрузки зависимости нажать кнопку «Загрузить зависимости» (Рисунок 56).

---

Разработчик на странице релиза может загрузить одновременно неограниченное количество зависимостей в формате RPM

---

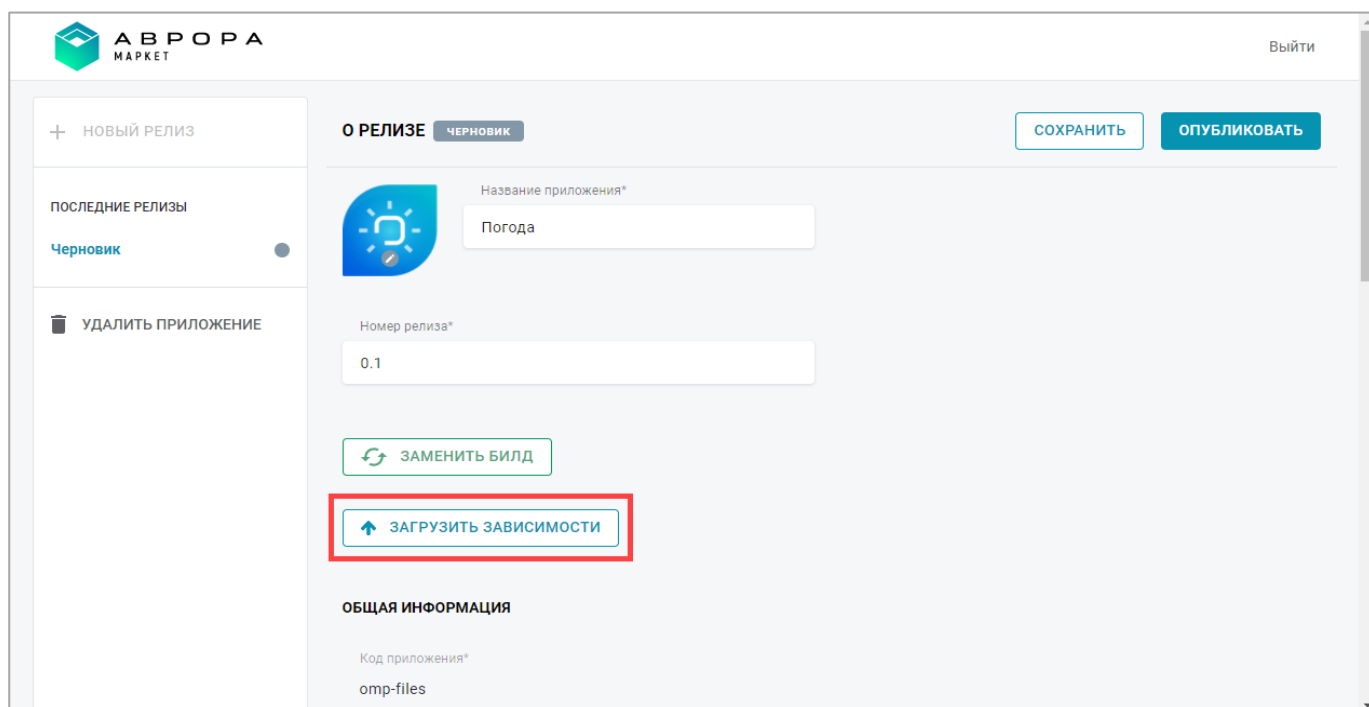


Рисунок 56

В результате появляется информация о коде зависимости и ее версии (Рисунок 57).

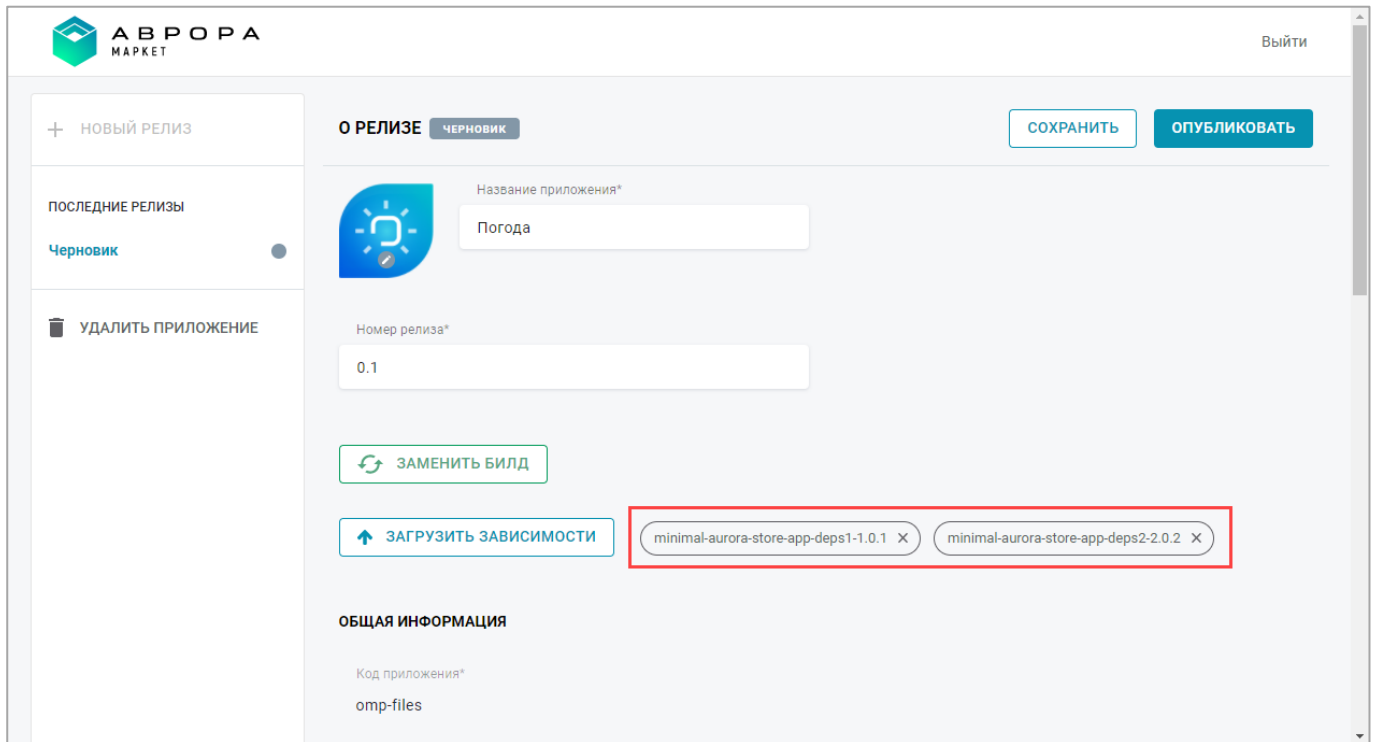





Рисунок 57

Удалить каждую отдельную зависимость возможно, нажав на значок  напротив текстового названия данной зависимости.

Для добавления скриншотов приложения необходимо нажать на значок  и в открывшемся окне выбрать изображение в формате PNG. Для удаления скриншота необходимо нажать на значок  (Рисунок 58).



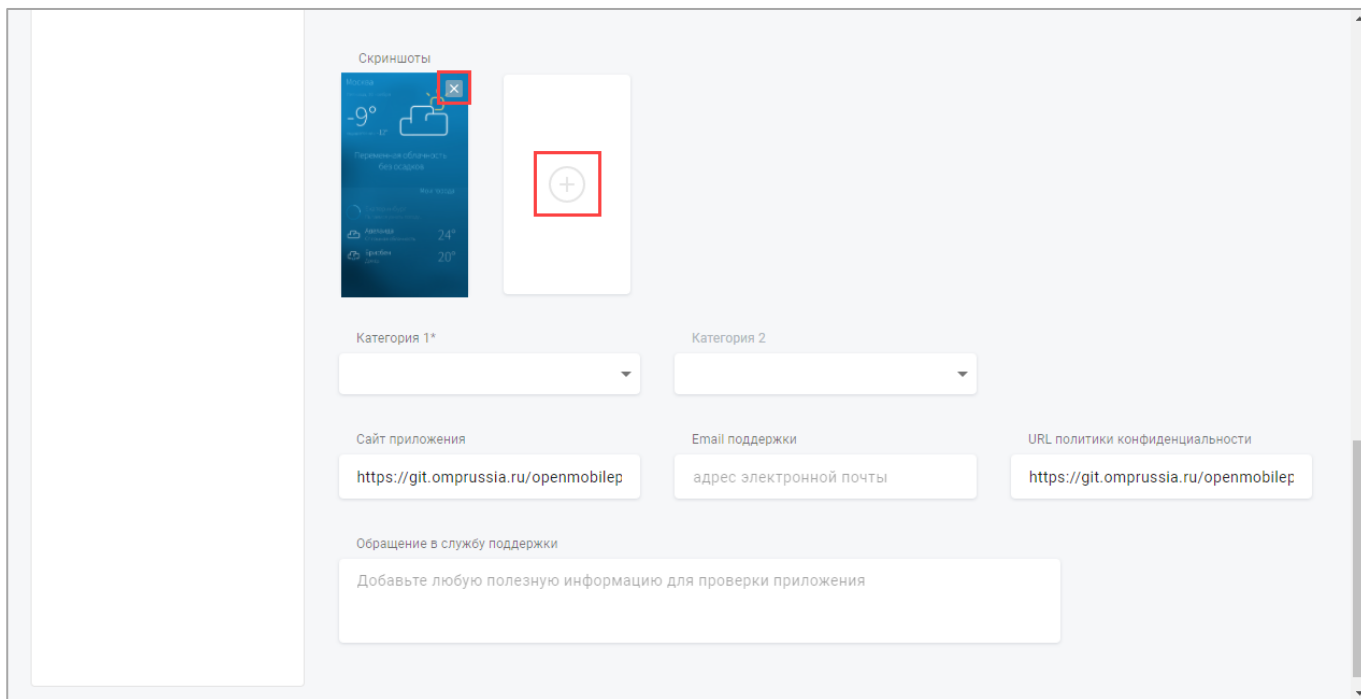


Рисунок 58

Для сохранения введенных данных о релизе приложения необходимо нажать кнопку «Сохранить». При успешном сохранении релиза приложения появится сообщение «Информация о приложении сохранена» (Рисунок 59).

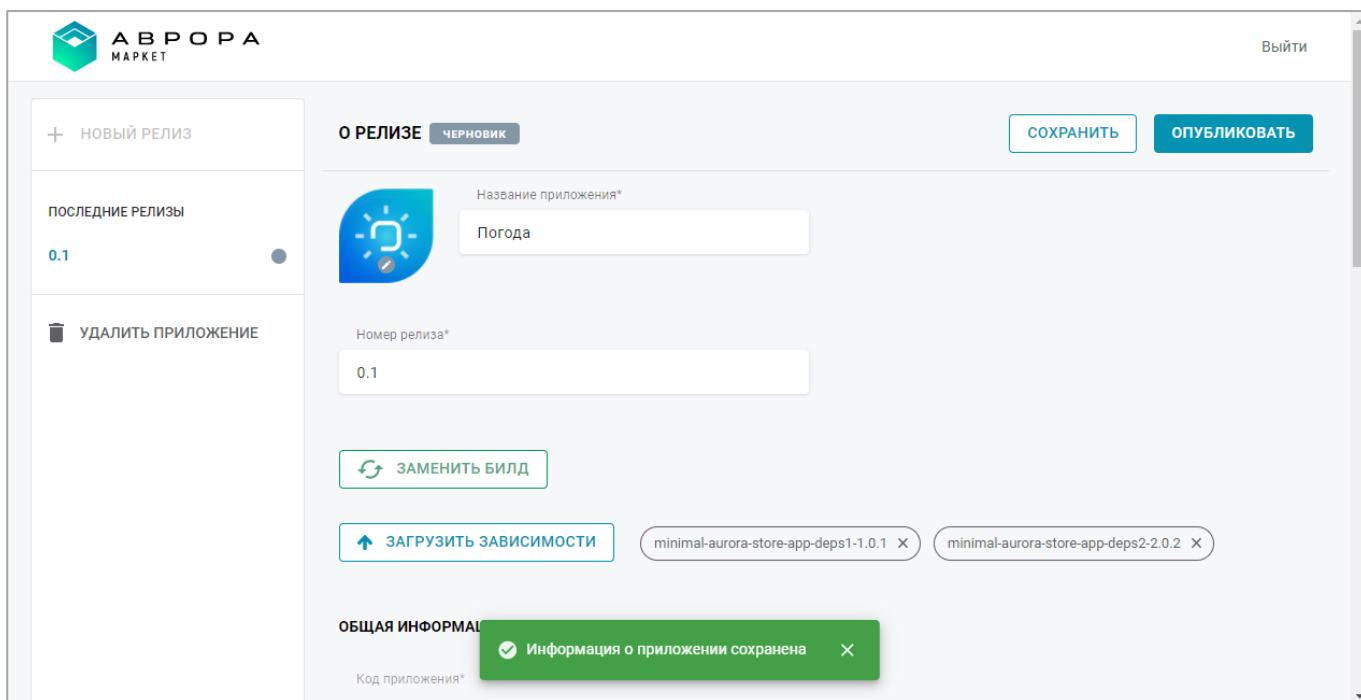


Рисунок 59

В результате на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ отобразится добавленное приложение со статусом «● Черновик».

Далее необходимо нажать кнопку «Опубликовать» для отправки релиза приложения Администратору Аврора Маркет на согласование (Рисунок 60).

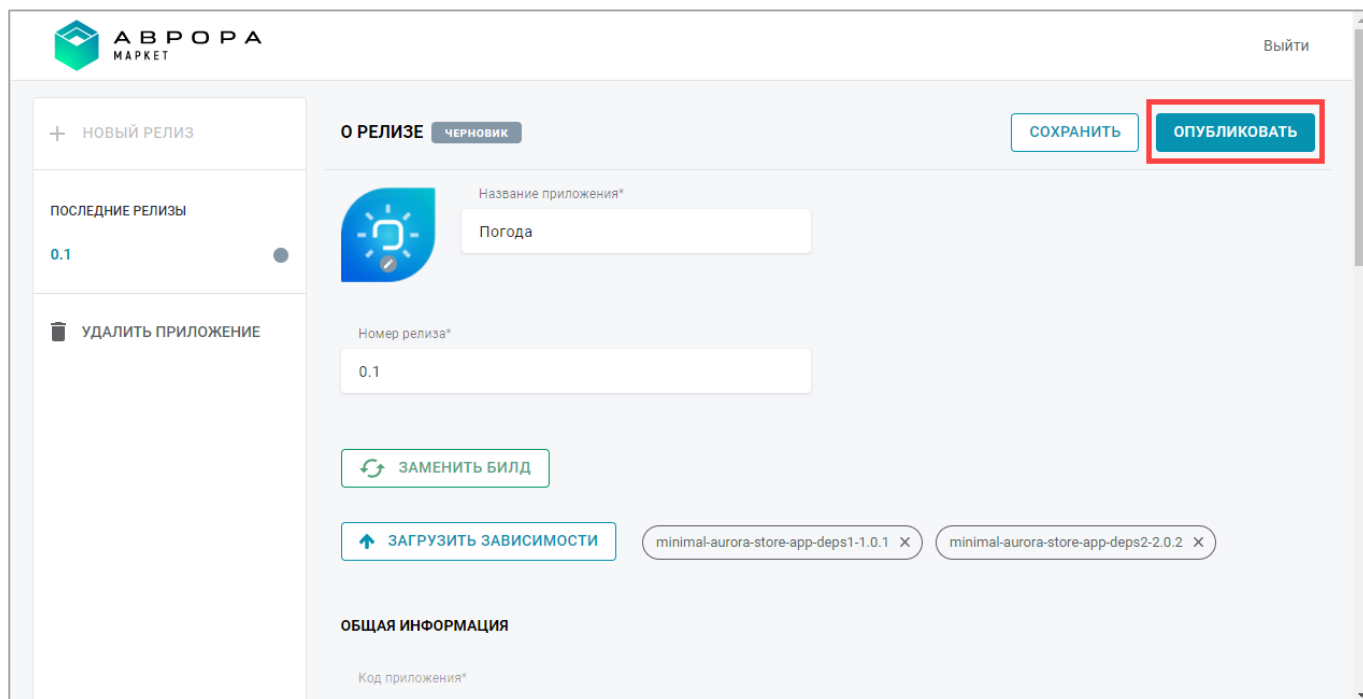


Рисунок 60

В результате появится сообщение «Релиз отправлен на проверку» (Рисунок 61).

На странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ добавленное приложение отобразится со статусом «● На проверке».

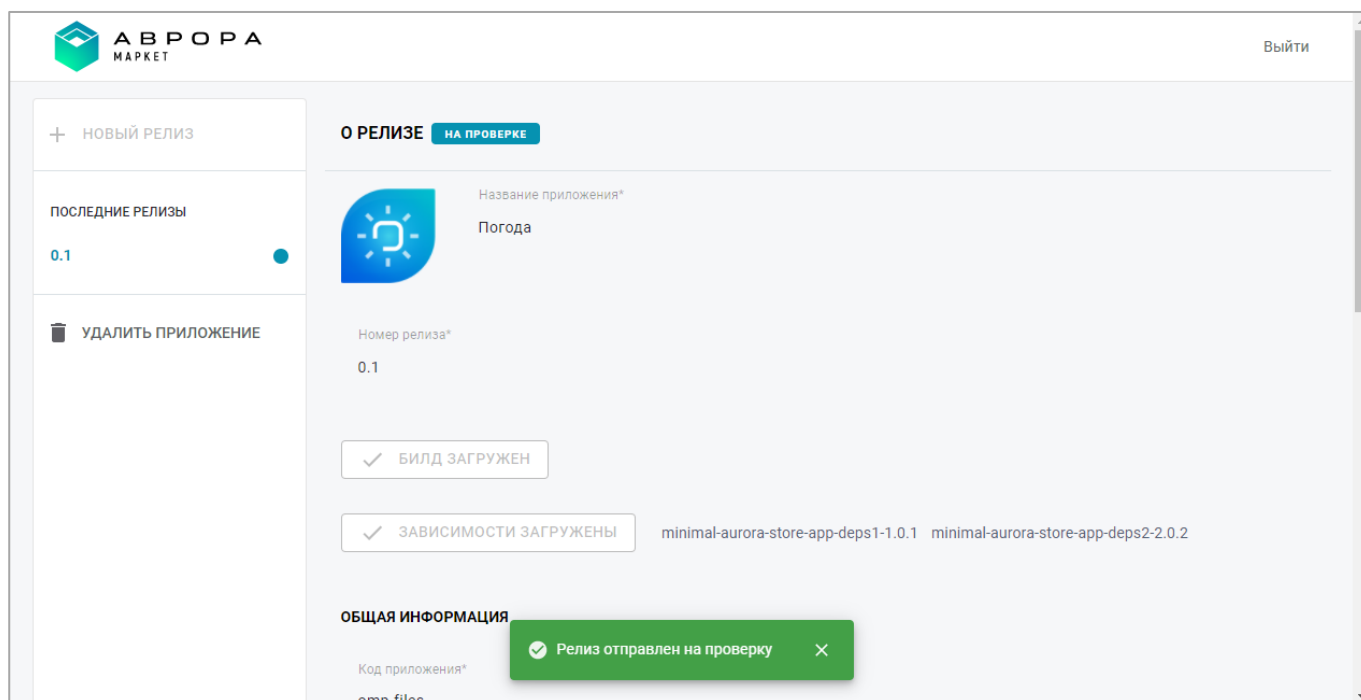


Рисунок 61

### 3.2.1.3. Создание релиза приложения

В Консоли разработчика ПМ есть возможность создания новых релизов приложения, которая доступна только для последних релизов приложений, имеющих статус «● Опубликован» или «● Отклонен».

Для того чтобы создать новый релиз приложения, необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать приложение на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ, в результате откроется страница «О релизе»;
- нажать кнопку «Новый релиз» (Рисунок 62).

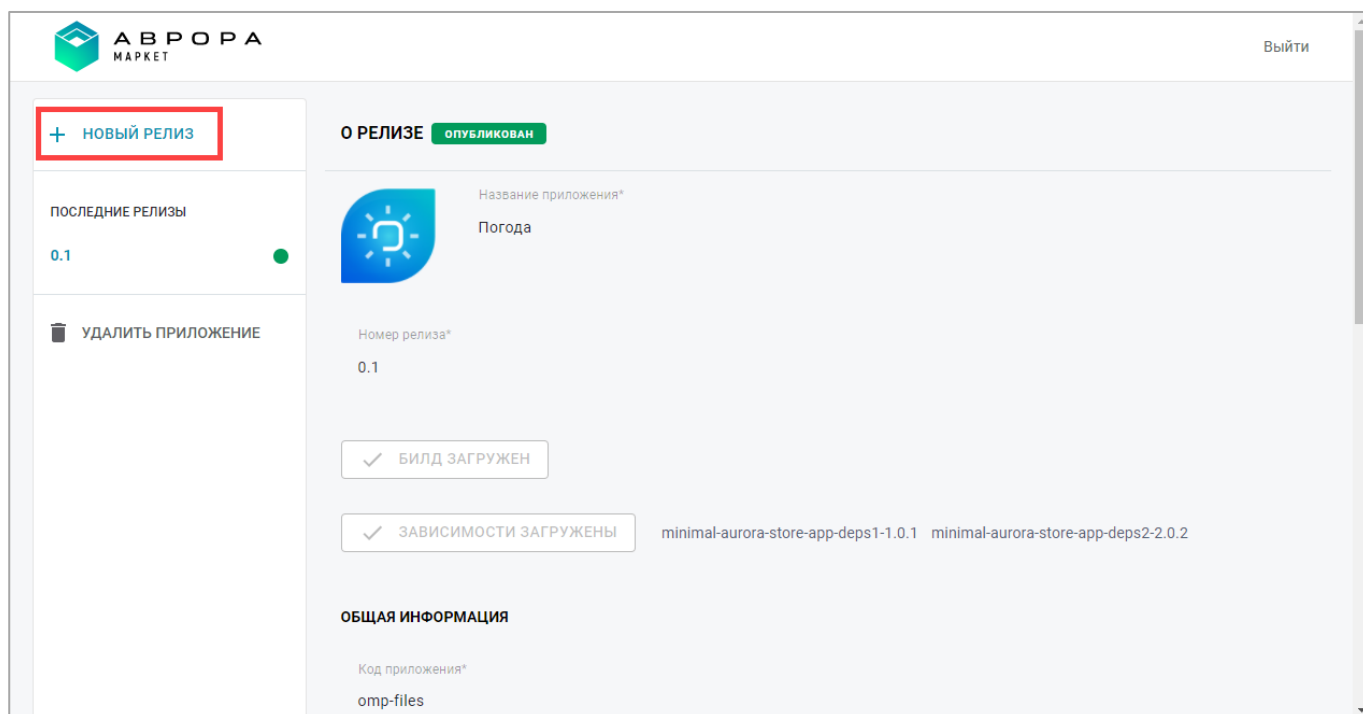


Рисунок 62

При создании нового релиза поля ввода заполнены по умолчанию данными из предыдущего релиза, кроме поля «Номер релиза», «Что нового». При необходимости пользователь может самостоятельно обновить поля. Описание полей и кнопок страницы «О релизе» приведено пп. 3.2.1.1 настоящего документа

Далее откроется страница нового релиза (Рисунок 63), где необходимо выполнить следующие действия:

- ввести информацию в поле «Что нового»;
- загрузить файл сборки, нажав кнопку «Загрузить билд». В открывшемся диалоговом окне выбрать файл в формате RPM;
- после загрузки основного файла сборки в формате RPM, кнопка «Загрузить зависимости» становится активной. При необходимости загрузить зависимости, нажав кнопку «Загрузить зависимости»;
- отредактировать поля ввода в разделе «Общая информация» страницы «О релизе» в соответствии с пп. 3.2.1.1;

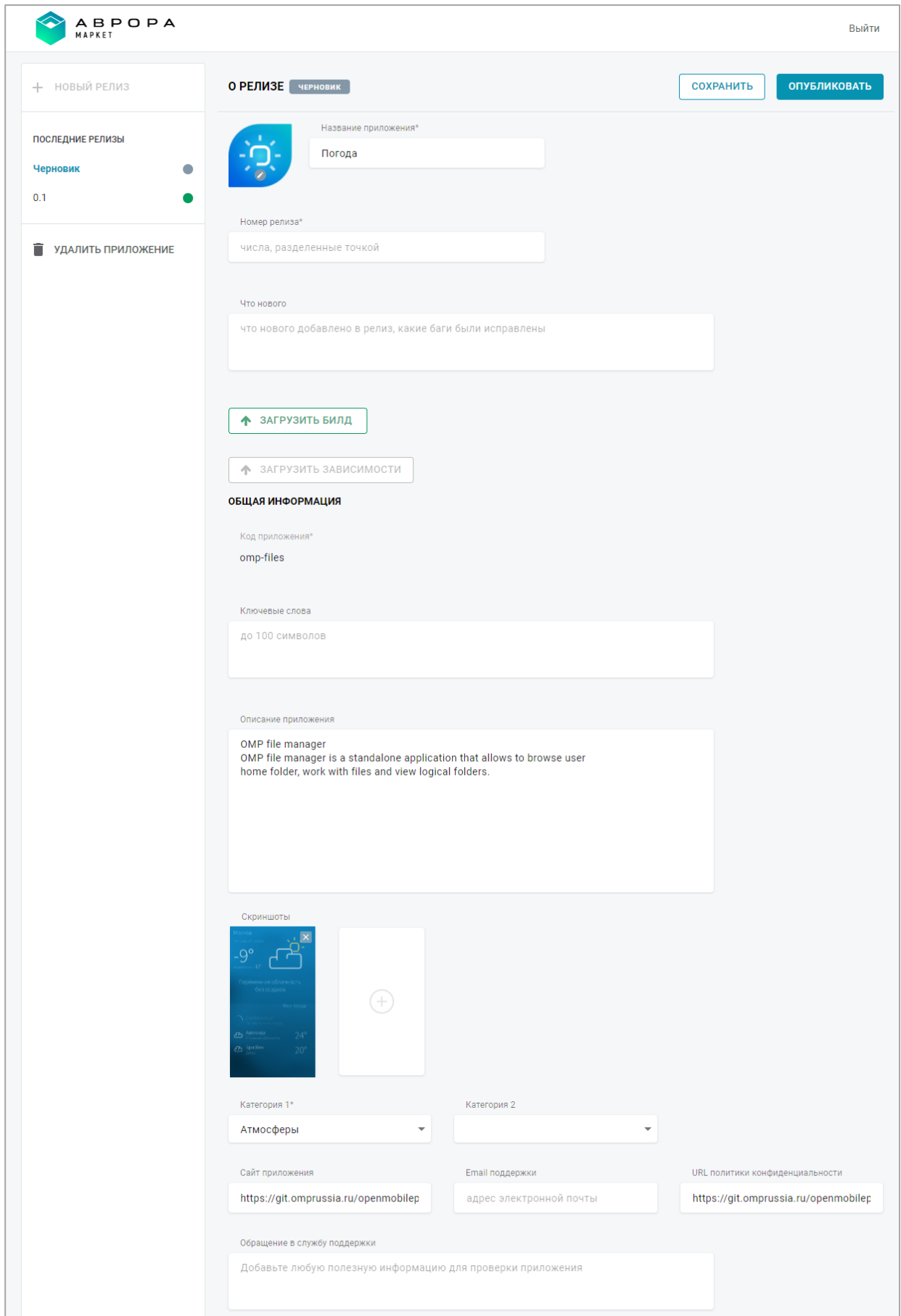


Рисунок 63

– нажать кнопку «Сохранить», чтобы сохранить информацию о релизе приложения. При успешном сохранении релиза приложения появится сообщение «Информация о приложении сохранена» (Рисунок 64);

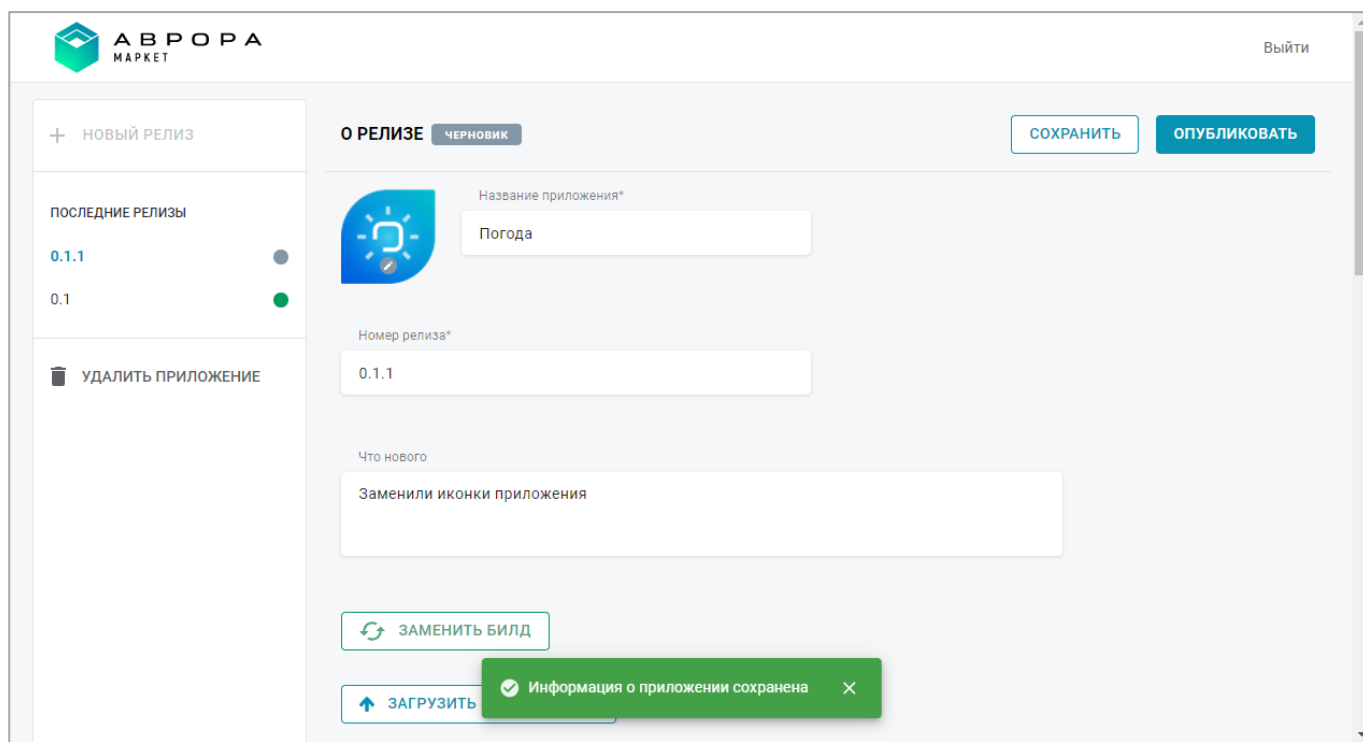


Рисунок 64

– в результате на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ приложение отобразится со статусом «● Черновик»;

– далее для публикации релиза приложения необходимо выполнить действия, описанные в пп. 3.2.1.5.

#### 3.2.1.4. Редактирование данных релиза приложения

Редактирование данных релиза приложения доступно для приложений со статусами «● Черновик» и «● Возвращен на доработку».

Чтобы отредактировать данные релиза приложения, необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе», коснувшись иконки приложения;
- отредактировать данные в полях ввода;
- нажать кнопку «Сохранить».

При сохранении изменений статус релиза приложения в данном случае не изменится.

---

### Описание полей и кнопок страницы «О релизе» приведено в пп. 3.2.1.1

---

Если после внесения изменения данных релиза приложения Разработчик не сохранил изменения и решил покинуть страницу, то отобразится окно с информационным сообщением «Изменения будут утеряны. Все равно покинуть страницу?» (Рисунок 65).

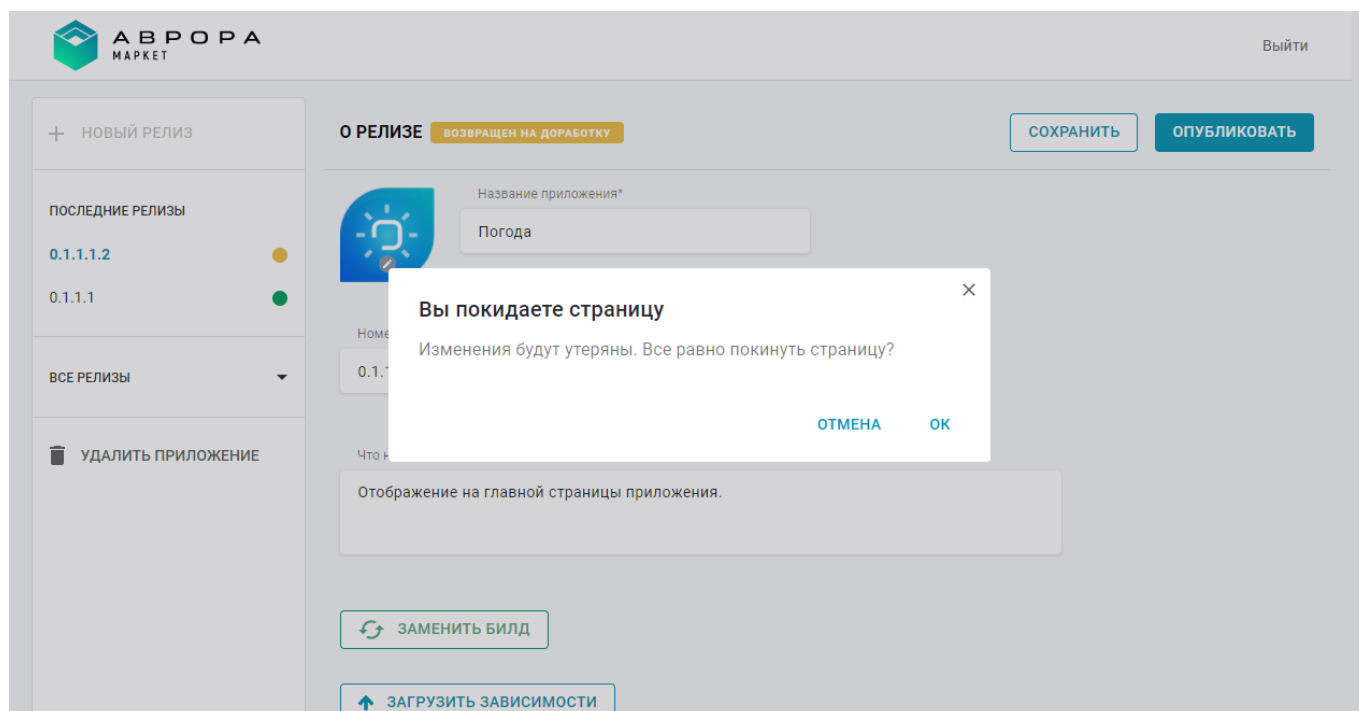


Рисунок 65

В открывшемся окне необходимо нажать кнопку «Ок» при необходимости выйти со страницы и не сохранять внесенные изменения. Для того чтобы продолжить редактирование на странице релиза, необходимо нажать кнопку «Отмена».

### 3.2.1.5. Публикация релиза приложения

Публикация релиза приложения доступна для приложений со статусами «● Черновик» или «● Возвращен на доработку». Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе»;
- отредактировать поля ввода согласно пп. 3.2.1.1;
- нажать кнопку «Опубликовать» (Рисунок 66), для отправки релиза

приложения Администратору Аврора Маркет на согласование;

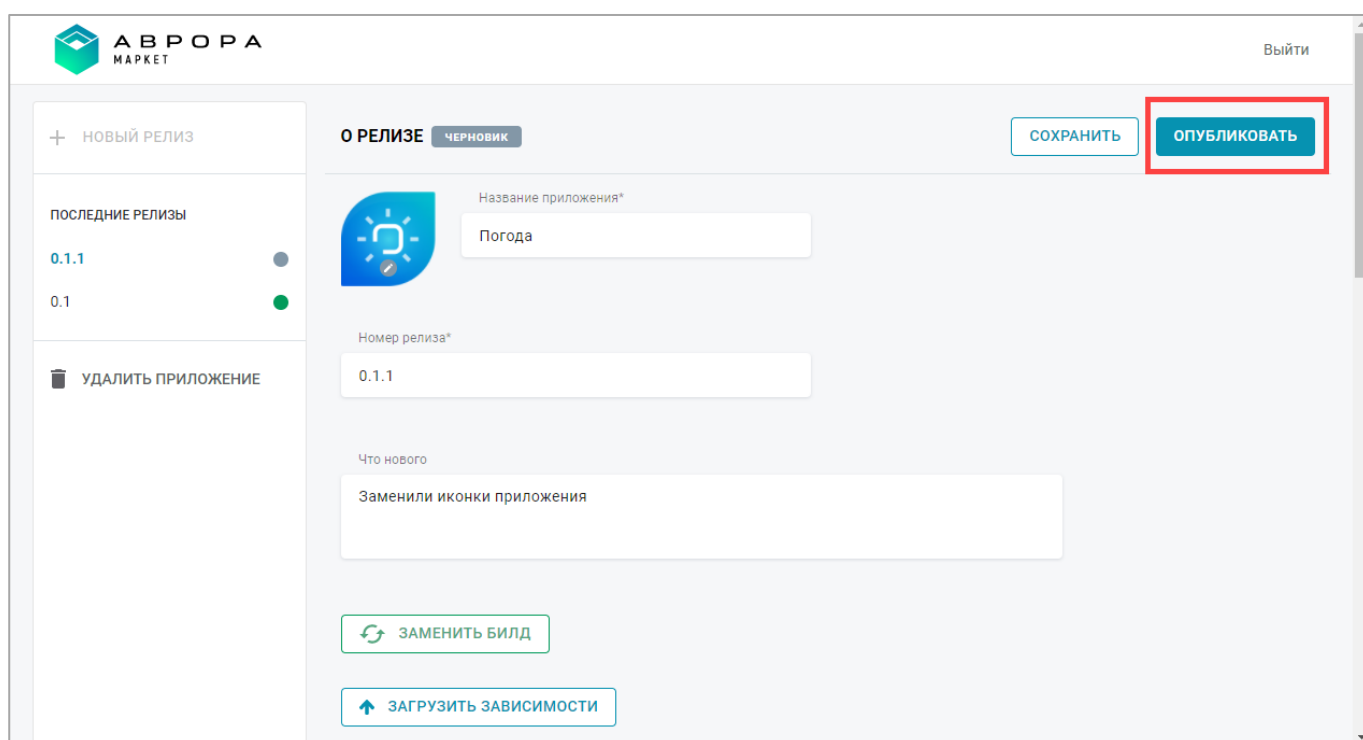


Рисунок 66

– в результате появится сообщение «Релиз отправлен на проверку» (Рисунок 67). На странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ релиз приложения будет переведен из статуса «● Черновик» или «● Возвращен на доработку» в статус «● На проверке».



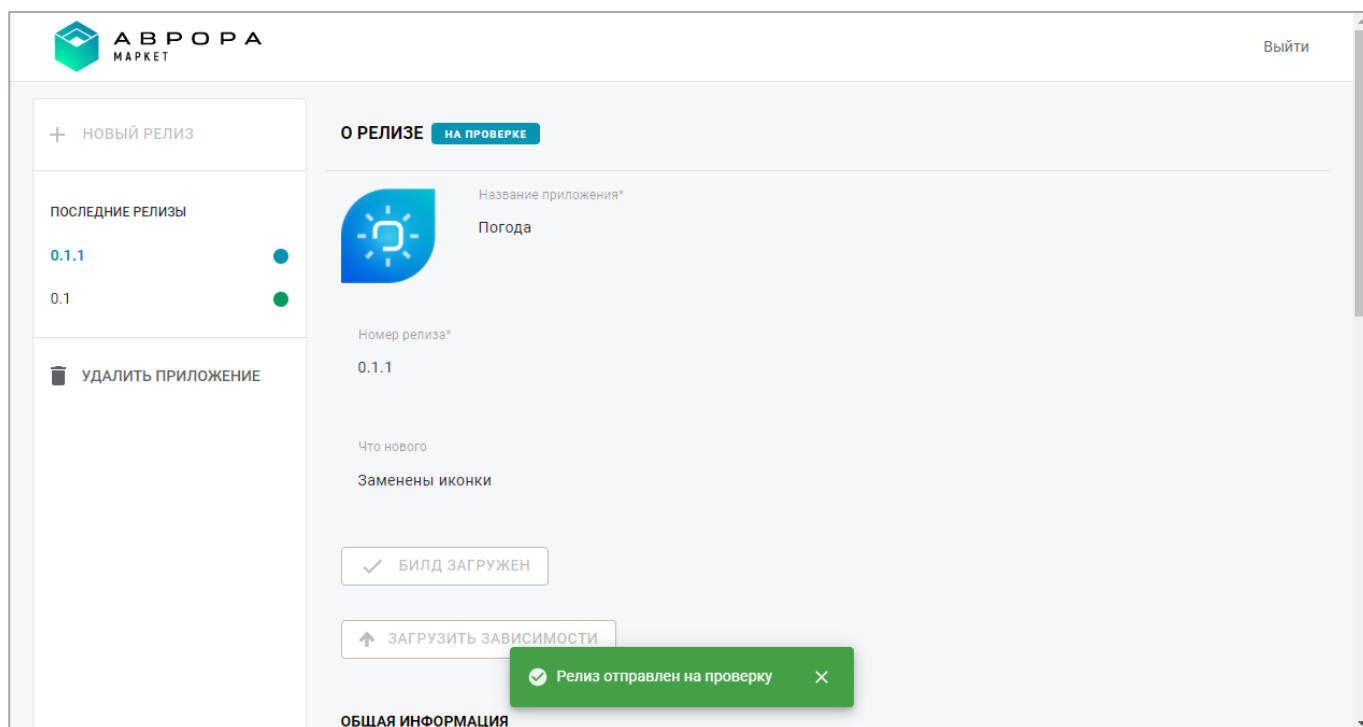


Рисунок 67

Проверка релиза приложения осуществляется Администратором Аврора Маркет, после чего статус обновится в соответствии с решением Администратора. При положительном решении релиз приложения будет переведен в статус «● Опубликован», при отрицательном — в статус «● Возвращен на доработку». Релиз приложения в статусе «● Возвращен на доработку» доступен для редактирования в соответствии с пп. 3.2.1.4 настоящего документа. Релиз приложения в статусе «● Опубликован» недоступен для редактирования.

Администратор Аврора Маркет также имеет возможность отклонить опубликованный релиз приложения. Отклонение релиза приложения доступно для релиза со статусом «● Опубликован». В результате релиз приложения будет переведен в статус «● Отклонен» и недоступен для изменения.

---

Процесс проверки приложений и релизов описан в п. 3.1.1 настоящего документа

---

Если релиз приложения включает три и более версий релиза, то на боковой панели отобразится раскрывающийся список «Все релизы» (Рисунок 68). Список состоит из всех ранее опубликованных и отклоненных релизов, кроме текущего. По умолчанию этот список свернут. Для того чтобы раскрыть список релизов, необходимо нажать на раскрывающийся список «Все релизы».

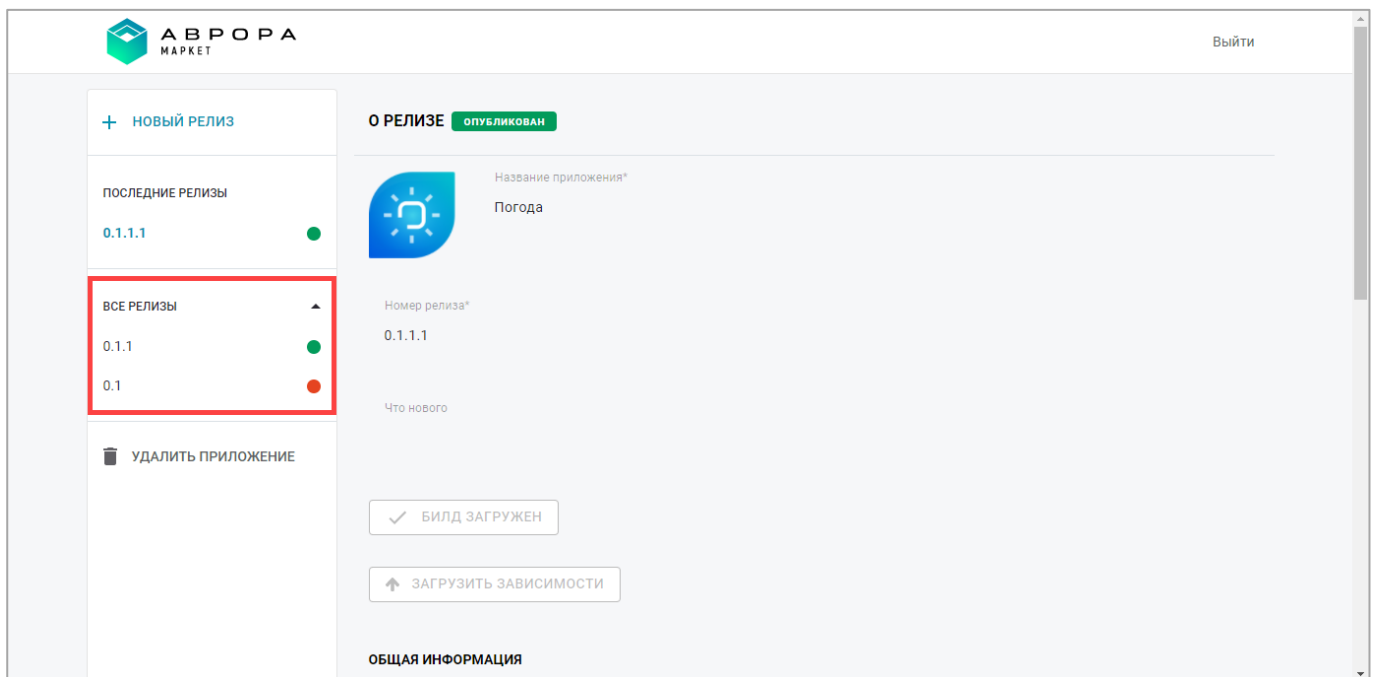


Рисунок 68

Для просмотра информации о релизе из свернутого списка, необходимо нажать на строку с номером релиза (Рисунок 69), после чего в рабочей области отобразится информация о релизе приложения, а его номер на боковой панели выделится соответствующим цветом.

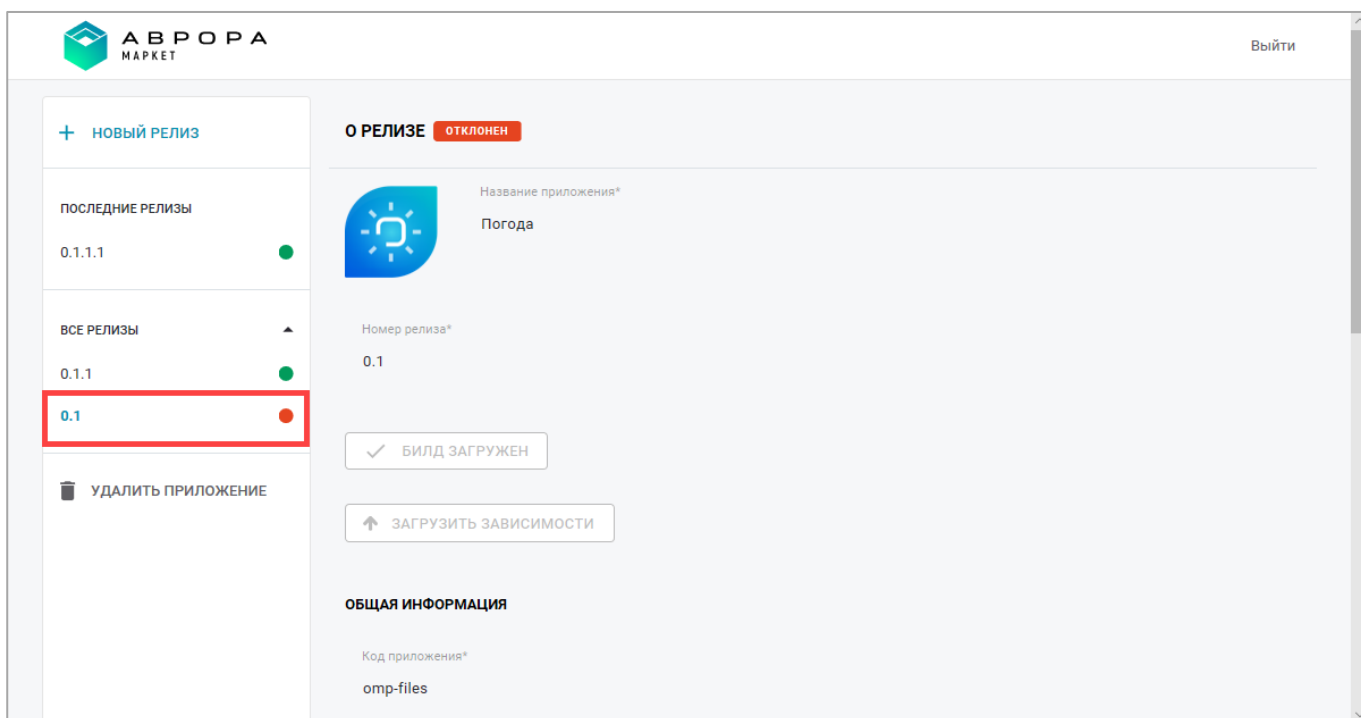


Рисунок 69

### 3.2.1.6. Удаление приложения и его релизов

Для удаления приложения и его релизов необходимо выполнить следующие действия:

- в Консоли разработчика ПМ (см. Рисунок 53) выбрать приложение, которое необходимо удалить;
- в открывшейся форме «О релизе» на боковой панели нажать кнопку «Удалить приложение» (Рисунок 70);

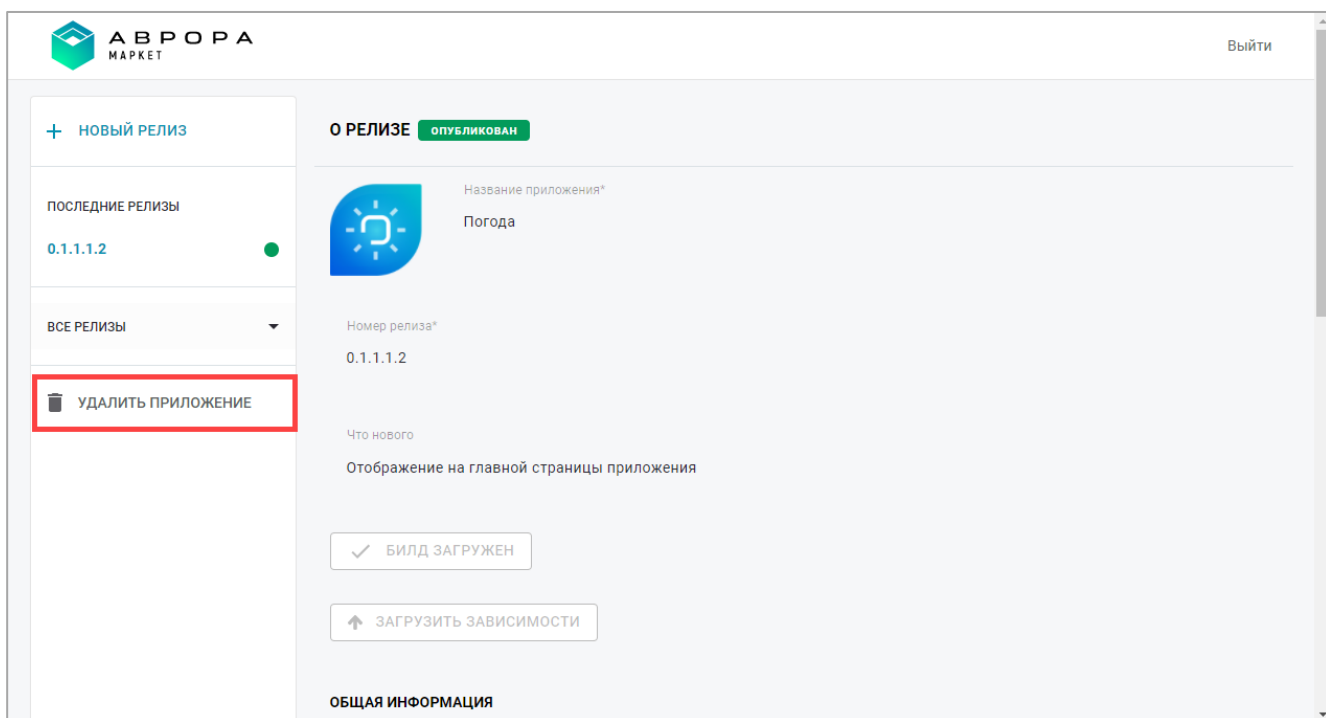


Рисунок 70

- в результате появится информационное сообщение «Вы действительно хотите удалить приложение [Название приложения]» (Рисунок 71);
- нажать кнопку «Удалить» для удаления релиза либо нажать кнопку «Отмена» для отмены данного действия;

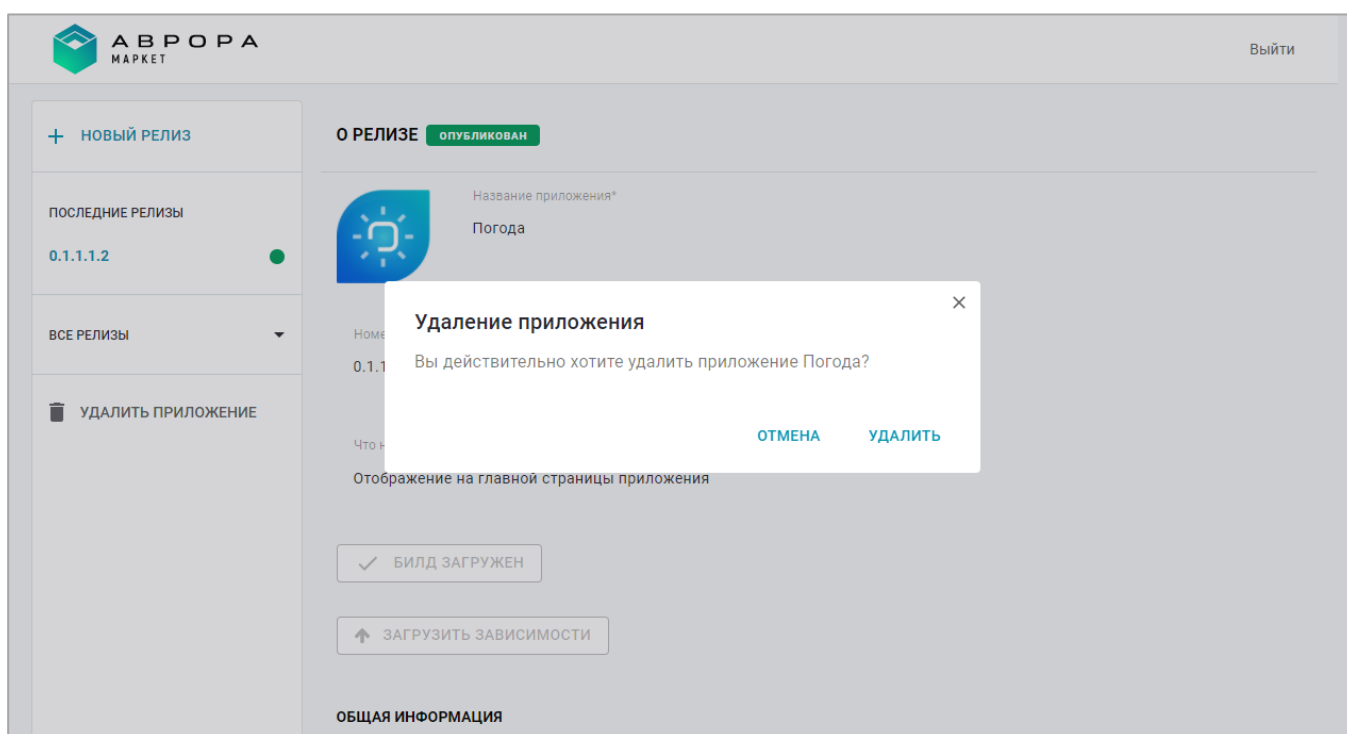


Рисунок 71

– в результате появится сообщение «Приложение успешно удалено» (Рисунок 72). Выбранное приложение будет удалено из Консоли разработчика ПМ и Консоли администратора ПМ.

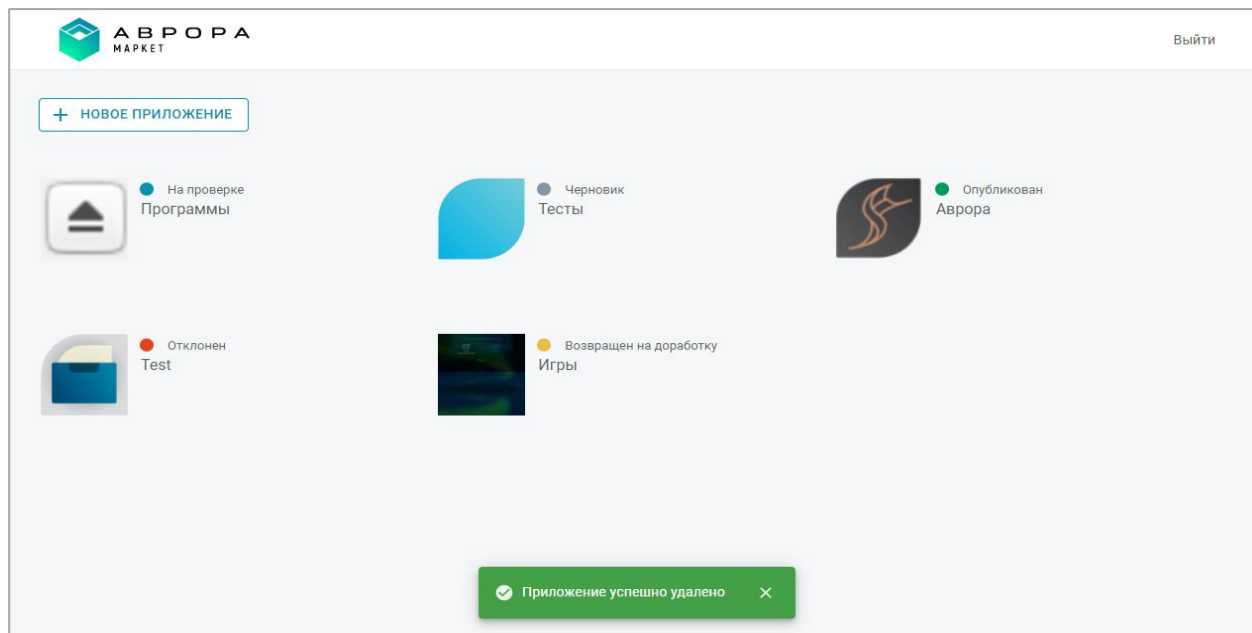


Рисунок 72

### 3.2.2. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ

Для окончания сеанса работы в Консоли разработчика ПМ необходимо нажать кнопку «Выйти» на верхней панели (Рисунок 73).

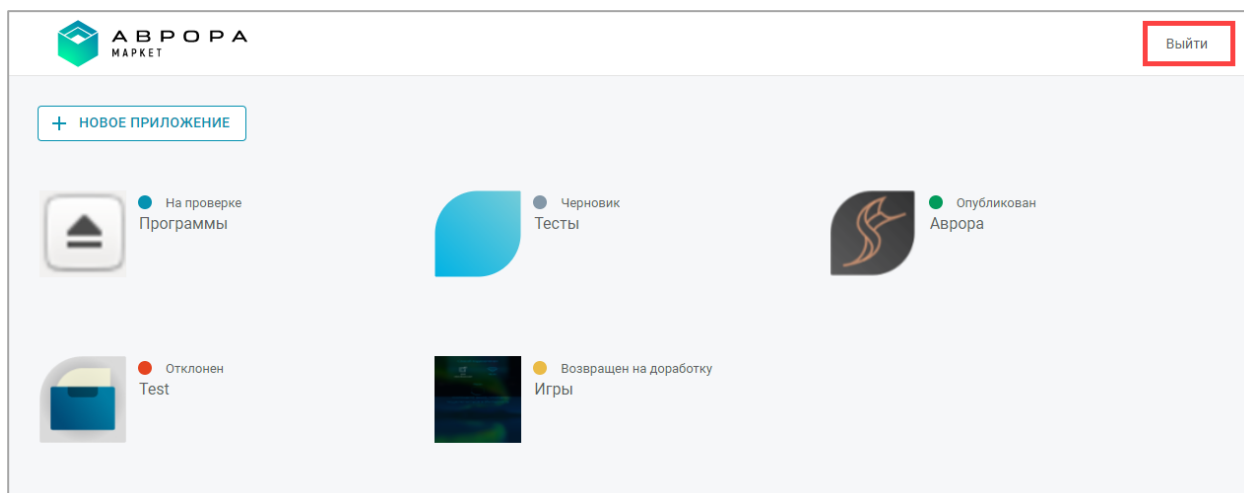


Рисунок 73

В результате откроется окно для входа в Консоль разработчика ПМ (см. Рисунок 2).

## 4. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

В ходе работы с ПМ пользователям могут выдаваться сообщения об ошибках, приведенные в таблице (Таблица 6).

Таблица 6

№	Текст ошибки в интерфейсе	Действия для устранения ошибок
1	Что-то пошло не так. Попробуйте позже	Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
2	Доступ запрещен	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
3	Доступ ограничен для текущего пользователя	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
4	У вас нет прав доступа к этой странице	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
5	Подключите витрину. Нет доступных приложений	Необходимо подключить и активировать хотя бы одну витрину
6	Сервер временно недоступен	Необходимо обратиться к администратору или повторить позже
7	Нет соединения. Страница автоматически перезагрузится после подключения к интернету	Проверить подключение к интернету и повторить попытку
8	Приложение больше не доступно для просмотра	Обновить страницу или повторить позже
9	Не удалось скачать QR-код	Обновить страницу или повторить позже

№	Текст ошибки в интерфейсе	Действия для устранения ошибок
10	Не заполнены обязательные поля	Заполнить обязательные поля и повторить запрос
11	Не удалось создать релиз	Повторить позже
12	Не удалось опубликовать релиз. Попробуйте позже	Повторить позже
13	Не удалось загрузить файл. Попробуйте позже	Повторить позже
14	Номер билда должен содержать числа, разделенные точкой	Загрузить корректную сборку
15	Номер билда должен содержать до 20 символов	Загрузить корректную сборку
16	Код билда должен содержать только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания	Загрузить корректную сборку
17	Код билда должен содержать от 3 до 100 символов	Загрузить корректную сборку
18	Код билда не соответствует коду приложения	Загрузить корректную сборку
19	<Имя файла>: Номер зависимости должен содержать до 20 символов	Загрузить корректную зависимость
20	<Имя файла>: Номер зависимости должен содержать числа, разделенные точкой	Загрузить корректную зависимость
21	<Имя файла>: Код зависимости должен содержать только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания	Загрузить корректную зависимость

№	Текст ошибки в интерфейсе	Действия для устранения ошибок
22	<Имя файла>: Код зависимости должен содержать от 3 до 100 символов	Загрузить корректную зависимость
23	Ошибка сохранения	Повторить позже
24	Приложение не удалось удалить. Попробуйте снова	Повторить позже
25	Не удалось удалить связку ключей	Повторить позже
26	Не удалось сохранить данные	Повторить позже или обратиться к администратору
27	Данные были сохранены частично	Повторить позже или обратиться к администратору
28	Не удалось удалить связку ключей	Обновить страницу или повторить позже
29	Витрина не найдена	Обновить страницу или повторить позже
30	Не удалось получить правила для витрины	Обновить страницу или повторить позже
31	Витрина частично обновлена	Обновить страницу или повторить позже
32	Не удалось применить правила к витрине	Обновить страницу или повторить позже
33	Не удалось удалить витрину	Обновить страницу или повторить позже



## ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ

Используемые в настоящем документе термины и сокращения приведены в таблице (Таблица 7).

Таблица 7

Термин/ Сокращение	Расшифровка
БД	База данных
Витрина приложений	Группа приложений, объединенных по определенному признаку
МП	Мобильное приложение
МУ	Мобильное устройство
ОС	Операционная система
ПБ	Подсистема безопасности
ПМ	Подсистема «Маркет»
ПО	Программное обеспечение
ПООС	Подсистема обновления ОС
ППО	Прикладное программное обеспечение «Аврора Центр»
ПУ	Подсистема Платформа управления
Релиз приложения	Выпуск новой версии приложения
СУБД	Система управления базами данных

Термин/ Сокращение	Расшифровка
Субъекты доступа	<p>Лицо или процесс, действия которого регламентируются правилами разграничения доступа.</p> <p>Субъектами доступа являются пользователи и МП «Аврора Центр» (процесс МП «Аврора Центр») ППО. Субъекту доступа может быть назначена одна или несколько из следующих перечисленных ролей:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- МП «Аврора Центр» – роль назначается учетным записям МП «Аврора Центр» (сервис/процесс без участия пользователей, который управляет МУ);</li> <li>- Администратор учетных записей - роль позволяет осуществлять управление учетными записями;</li> <li>- Оператор аудита - роль позволяет осуществлять действия по работе с журналом регистрации событий ППО;</li> <li>- Администратор Платформы Управления – роль позволяет осуществлять все действия по управлению ПУ через интерфейс ППО;</li> <li>- Администратор Аврора Маркет - роль позволяет осуществлять все действия по управлению ПМ через интерфейс системы;</li> <li>- Разработчик - роль позволяет осуществлять добавление новых и обновление ранее загруженных приложений в ПМ, а также получать информацию о приложениях;</li> <li>- Пользователь Аврора Маркет - роль позволяет осуществлять загрузку приложений из ПМ, а также получать информацию о приложениях</li> </ul>

Термин/ Сокращение	Расшифровка
ФСТЭК России	Федеральная служба по техническому и экспортному контролю Российской Федерации
HTTP	HyperText Transfer Protocol – протокол прикладного уровня передачи данных (изначально – в виде гипертекстовых документов). Основой HTTP является технология «клиент-сервер», то есть предполагается существование потребителей (клиентов), которые инициируют соединение и посылают запрос, и поставщиков (серверов), ожидают соединения для получения запроса, производят необходимые действия и возвращают обратно сообщение с результатом
JSON	JavaScript Object Notation – текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript
RPM-пакет	Файл формата RPM, позволяющий устанавливать, удалять и обновлять приложение на МУ
URL	Uniform Resource Locator – единообразный локатор (определитель местонахождения) ресурса

