

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Часть 2

Подсистема «Маркет»

Версия 1.0

Листов 79

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является второй частью руководства пользователя Прикладного программного обеспечения «Аврора Центр» релиз 3.1.2 (далее — ППО) и содержит описание функционирования подсистемы «Маркет» (ПМ), входящей в состав ППО.

ППО является прикладным программным обеспечением, предназначенным для:

- управления мобильными устройствами (МУ), функционирующими под управлением операционной системы (ОС) Аврора и ОС Android;
- управления жизненным циклом мобильных приложений (МП);
- отправки push-уведомлений на МУ;
- (обновления ОС Аврора) получения из доверенного хранилища пакетов с изменениями ОС (образа ОС) и их установки. При этом указанные процессы выполняются штатными средствами самой ОС, а ППО участвует лишь в их инициализации в ОС Аврора и не гарантирует их успешного завершения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Подробная информация о составе и назначении ППО, а также требования к условиям выполнения приведены в документе «Руководство администратора».

Описание интерфейсов подсистем, входящих в состав ППО, приведено в следующих документах:

- «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема безопасности»;
- «Руководство пользователя. Часть 2. Подсистема «Маркет»;
- «Руководство пользователя. Часть 3. Подсистема Платформа управления»;
- «Руководство пользователя. Часть 4. Подсистема управления тенантами»;
- «Руководство пользователя. Часть 5. Подсистема Сервис уведомлений».

ПРИМЕЧАНИЕ. Состав разделов интерфейса ППО зависит от вариантов поставки, подробное описание которых приведено в документе «Руководство администратора».

Описание работы МП приведено в документах:

- «Руководство пользователя. Часть 6. Мобильное приложение «Аврора Маркет» для операционной системы Аврора»;
- «Руководство пользователя. Часть 7. Мобильное приложение «Аврора Центр» для операционной системы Аврора»;
- «Руководство пользователя. Часть 8. Мобильное приложение «Аврора Маркет» для операционной системы Android»;
- «Руководство пользователя. Часть 9. Мобильное приложение «Аврора Центр» для операционной системы Android».

СОДЕРЖАНИЕ

1. Подготовка к работе	6
1.1. Описание принципов безопасной работы средства	6
1.1.1. Общая информация	6
1.1.2. Компрометация паролей	7
1.1.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения	7
1.2. Лицензионное соглашение	7
1.3. Начало сеанса работы	8
1.4. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ	11
1.4.1. Верхняя панель	11
1.4.2. Рабочая область	13
1.5. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ	16
1.5.1. Страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ	16
1.5.2. Страница «О релизе»	19
2. Работа в разделе «Управление» Консоли администратора ПМ	21
2.1. Подраздел «Приложения»	21
2.1.1. Скачивание архива данных по релизу приложения	23
2.1.2. Согласование релиза приложения	25
2.1.3. Возврат релиза приложения на доработку	26
2.1.4. Отклонение согласованного релиза приложения	27
2.2. Подраздел «Витрины»	28
2.2.1. Добавление витрины	29
2.2.2. Карточка витрины	34
2.3. Подраздел «Связки ключей»	42
2.3.1. Добавление связки ключей	43

2.3.2. Редактирование связки ключей.....	45
2.3.3. Удаление связки ключей.....	47
3. Работа в разделе «Администрирование» Консоли администратора ПМ.....	49
3.1. Подраздел «Версии ОС».....	49
3.1.1. Добавление версии ОС.....	49
3.1.2. Отключение версии ОС.....	51
3.1.3. Активация версии ОС.....	52
4. Работа в Консоли разработчика ПМ.....	54
4.1. Основные правила заполнения полей.....	54
4.2. Создание нового приложения.....	60
4.3. Создание релиза приложения.....	62
4.4. Редактирование данных релиза приложения.....	64
4.5. Публикация релиза приложения.....	65
4.6. Удаление приложения и его релизов.....	68
4.7. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ.....	69
5. Сообщения пользователю и ограничения.....	71
5.1. Сообщения об ошибках.....	71
5.2. Информационные сообщения.....	73
5.3. Ограничения.....	76
Перечень терминов и сокращений.....	77

1. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

ПРИМЕЧАНИЕ. Для работы пользователей с интерфейсом ППО необходимо выполнение следующих условий:

- веб-браузер должен поддерживать технологии: TLS, CSS3, HTML5, ECMAScript 5 и Cookie. Рекомендуется использовать веб-браузер Chrome версии 90 или выше;
- разрешение экрана монитора должно быть не менее 1280x960 px.

1.1. Описание принципов безопасной работы средства

1.1.1. Общая информация

ППО реализует следующие функции безопасности:

- идентификация и аутентификация субъектов доступа и объектов доступа;
- управление доступом субъектов доступа к объектам доступа;
- регистрация событий безопасности.

При использовании ППО необходимо выполнение следующих мер по защите информации от несанкционированного доступа:

- соблюдение парольной политики;
- соблюдение требования, согласно которому пароль не должен включать в себя легко вычисляемые сочетания символов;
- отсутствие у пользователя права передачи личного пароля третьим лицам;
- обязанность пользователя при вводе пароля исключить возможность его перехвата третьими лицами и техническими средствами.

При эксплуатации ППО запрещается:

- оставлять без контроля незаблокированные программные средства и/или ППО;

– разглашать пароли, выводить пароли на дисплей, принтер или иные средства отображения информации.

1.1.2. Компрометация паролей

Под компрометацией паролей необходимо понимать следующее:

- физическую утрату носителя с парольной информацией;
- передачу идентификационной информации по открытым каналам связи;
- перехват пароля при распределении идентификаторов;
- сознательную передачу информации третьему лицу.

ПРИМЕЧАНИЕ. При компрометации пароля пользователь обязан незамедлительно оповестить Администратора учетных записей.

1.1.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения

Настройки параметров безопасности ППО доступны только пользователям с ролью Администратор учетных записей и заключаются в возможности управления ролями пользователей ППО.

Пользователям ППО должны назначаться минимальные права и привилегии, необходимые для выполнения ими своих должностных обязанностей (функций).

1.2. Лицензионное соглашение

Перед использованием ППО пользователю необходимо ознакомиться с условиями Лицензионного соглашения, которое будет отображаться при установке системы, а также доступно к просмотру в верхнем правом углу каждого из подразделов интерфейса ППО в пункте «О платформе». Подробное описание работы в разделе «О платформе» приведено в п. 1.4.1.

ПРИМЕЧАНИЕ. Любое использование ППО означает полное и безоговорочное принятие пользователем условий Лицензионного соглашения.

1.3. Начало сеанса работы

Для аутентификации в Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ необходимо выполнить следующие действия:

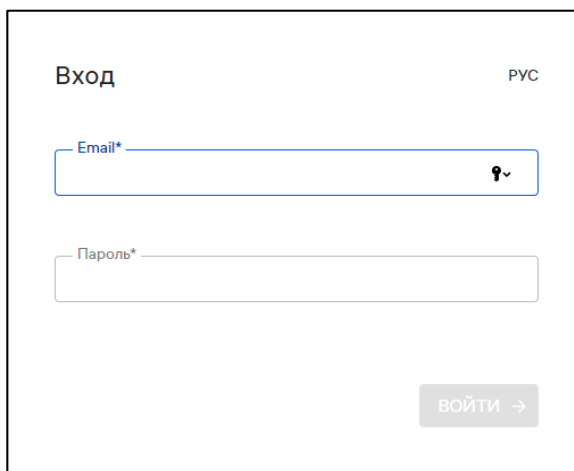
– в веб-браузере перейти по адресу Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ;

ПРИМЕЧАНИЕ. Для получения адреса Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ необходимо обратиться к системному администратору либо иному лицу, ответственному за установку и настройку системы.

– на странице аутентификации выполнить следующие действия:

- заполнить поле «Email» и «Пароль»;
- выбрать язык интерфейса (по умолчанию интерфейс отображается на языке браузера пользователя);
- нажать кнопку «Войти» (Рисунок 1).

ПРИМЕЧАНИЕ. Данные для заполнения полей «Email» и «Пароль» Администратору Аврора Маркета/Разработчику предоставляет Администратор учетных записей. Процесс создания учетной записи Администратора Аврора Маркета приведен в документе «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема безопасности».

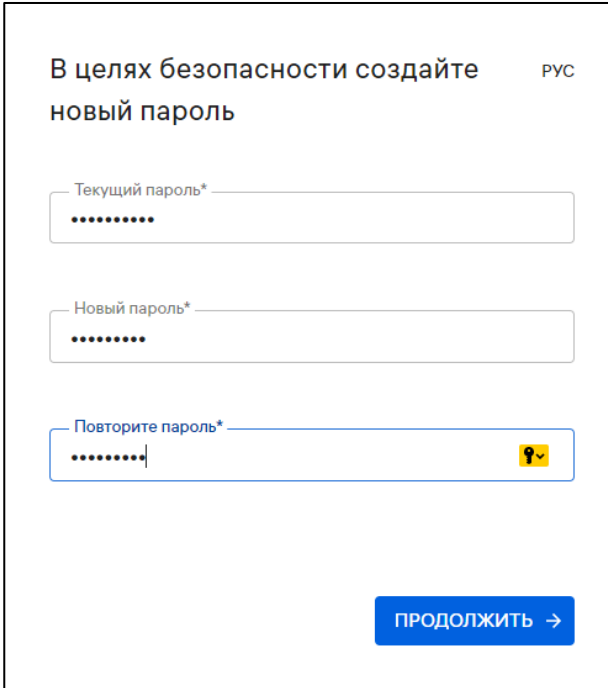


The image shows a login form titled "Вход" (Login) in the top left corner and "РУС" (RUS) in the top right corner. There are two input fields: "Email*" and "Пароль*" (Password*). The "Email*" field has a small icon of an envelope and a dropdown arrow on the right side. The "Пароль*" field is empty. Below the fields is a button labeled "ВОЙТИ →" (Login →).

Рисунок 1

В целях безопасности при первом входе пользователю ПМ будет предложено сменить пароль. Для этого в открывшемся окне необходимо выполнить следующие действия:

- ввести текущий пароль;
- ввести новый пароль;
- повторно ввести новый пароль;
- выбрать язык интерфейса;
- нажать кнопку «Продолжить» (Рисунок 2).



В целях безопасности создайте РУС
новый пароль

Текущий пароль*
.....

Новый пароль*
.....

Повторите пароль*
.....

ПРОДОЛЖИТЬ →

Рисунок 2

Новый пароль должен содержать:

- от 8 до 255 символов;
- заглавные буквы;
- строчные буквы;
- цифры;
- спецсимволы.

ПРИМЕЧАНИЕ. Срок действия пароля — 60 дней. По истечении указанного срока пароль необходимо сменить, при этом новый пароль должен отличаться от трех ранее вводимых.

По умолчанию для каждого пользователя возможно не более двух одновременных (параллельных) сессий доступа.

При превышении допустимого количества сессий отобразится окно с информационным сообщением «Вы превысили количество допустимых сессий. Текущие сессии будут завершены» (Рисунок 3), где необходимо выполнить одно из следующих действий:

- нажать кнопку «Подтвердить», в результате чего все текущие сессии будут завершены и выполнится вход в Консоль администратора ПМ;
- нажать кнопку «Отмена», в результате чего все текущие сессии останутся активными и отобразится окно входа в Консоль администратора ПМ.

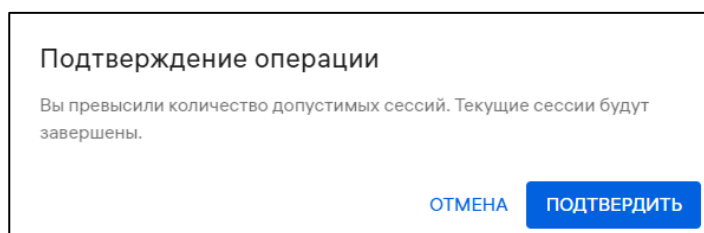


Рисунок 3

При успешной аутентификации отобразится страница Консоли администратора ПМ/Консоли разработчика ПМ.

ПРИМЕЧАНИЕ. В случае изменения списка ролей необходимо пройти повторную аутентификацию.

Системным администратором могут быть установлены следующие настройки:

- автоматический выход из системы (в случае неактивности пользователя более 5 минут). Для продолжения работы необходимо повторно пройти аутентификацию;

– блокировка учетной записи пользователя, которая будет осуществлена в случае неактивности пользователя в течение 45 дней. Для продолжения работы необходимо обратиться к системному администратору.

1.4. Описание интерфейса Консоли администратора ПМ

ВНИМАНИЕ! В зависимости от конфигурации и варианта поставки¹ ППО состав разделов верхней панели интерфейса ППО может отличаться.

Настоящий документ содержит описание работы ПМ и относящихся к ней подразделов верхней панели интерфейса.

1.4.1. Верхняя панель

Верхняя панель позволяет выполнять следующие действия:

1) Осуществлять навигацию между подсистемами ППО (Рисунок 4 [1]).

Работа в верхней панели Консоли администратора ПМ выполняется в следующих разделах:

– «Управление» (раздел 2), включающий в себя следующие подразделы (Рисунок 4):

- «Приложения» (подраздел 2.1);
- «Витрины» (подраздел 2.2);
- «Связки ключей» (подраздел 2.3);

– «Администрирование» (раздел 3), включающий в себя подраздел «Версии ОС» (подраздел 3.1).

¹ Описание возможных вариантов поставки приведено в документе «Руководство администратора».

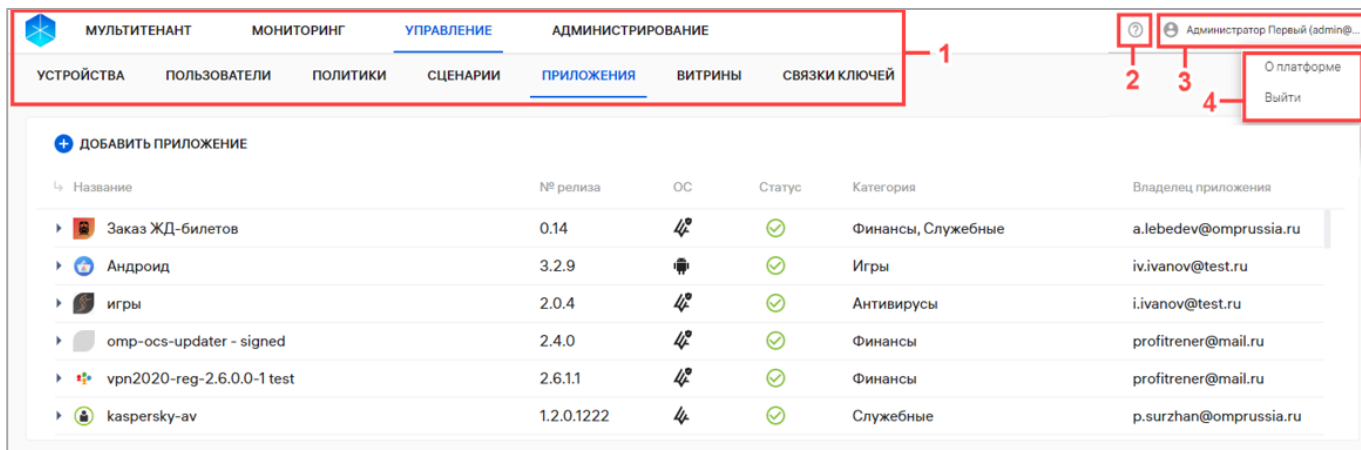




Рисунок 4

2) Получить доступ к справке с инструкцией и описанием работы в ППО, нажав значок  (Рисунок 4 [2]);


3) Просматривать информацию об учетной записи пользователя в меню текущего пользователя (Рисунок 4 [3]):

- имя;
- фамилия;
- Email;

4) Выбирать соответствующие пункты из раскрывающегося списка, нажав значок  в меню пользователя (Рисунок 4 [4]):

- «О платформе», содержащий (Рисунок 5):

- активную ссылку на Лицензионное соглашение, при нажатии на которую отобразится текст Лицензионного соглашения;

- подраздел «Сервисы», в котором возможно просматривать версии сервисов ППО и копировать информацию о сервисах в буфер обмена нажатием значка . Для выхода из раздела необходимо нажать кнопку «Закрыть».

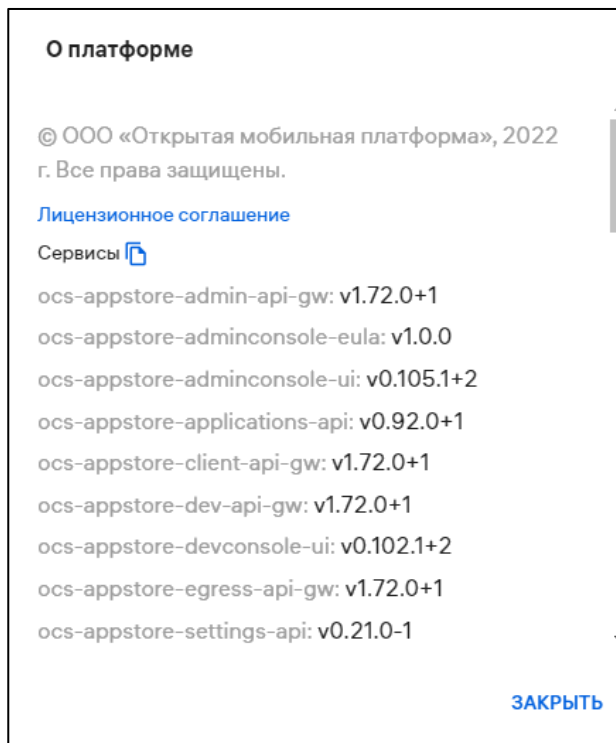


Рисунок 5

– «Выйти» - пункт для завершения сеанса работы в ППО. В результате выхода отобразится Консоль входа пользователей (см. Рисунок 1).

1.4.2. Рабочая область

В рабочей области отображаются данные выбранного подраздела Консоли администратора ПМ, а также осуществляется работа с элементами его интерфейса.

В рабочей области Консоли администратора ПМ раздела «Управление» подраздела «Приложения» отображается список всех приложений, а также осуществляется работа с релизами выбранных приложений (Рисунок 6).

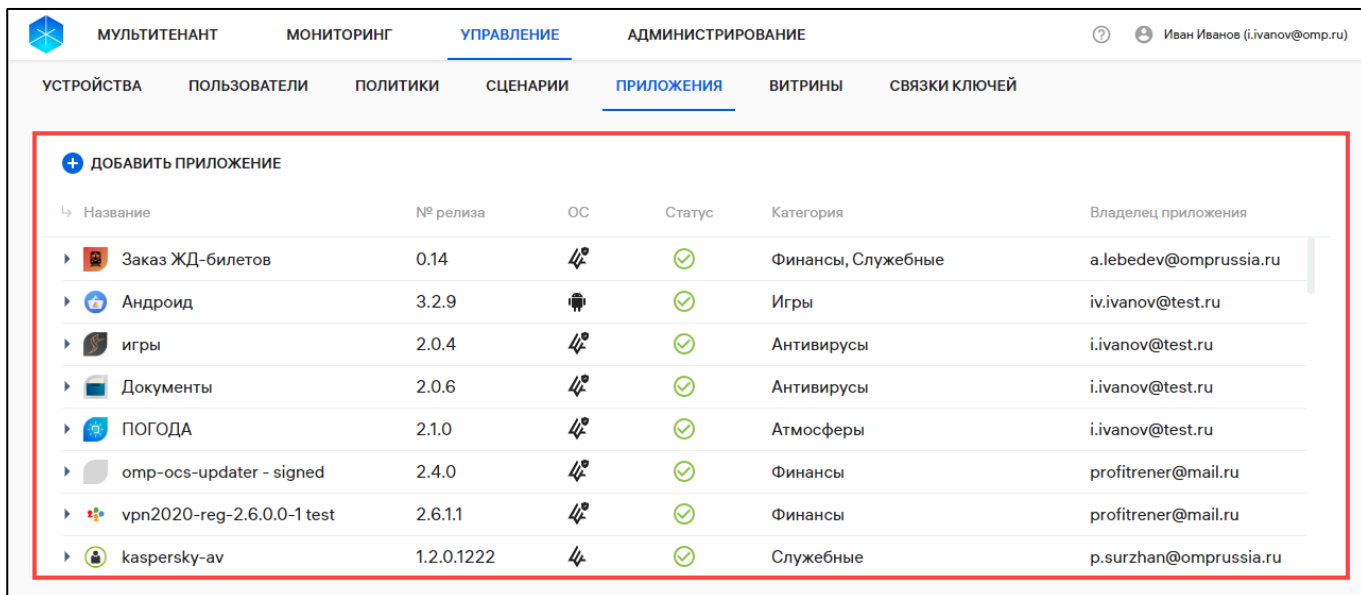


Рисунок 6

В рабочей области Консоли администратора ПМ раздела «Администрирование» подраздела «Версии ОС» отображается список версий ОС Аврора, с которыми могут быть совместимы релизы приложений (Рисунок 7).

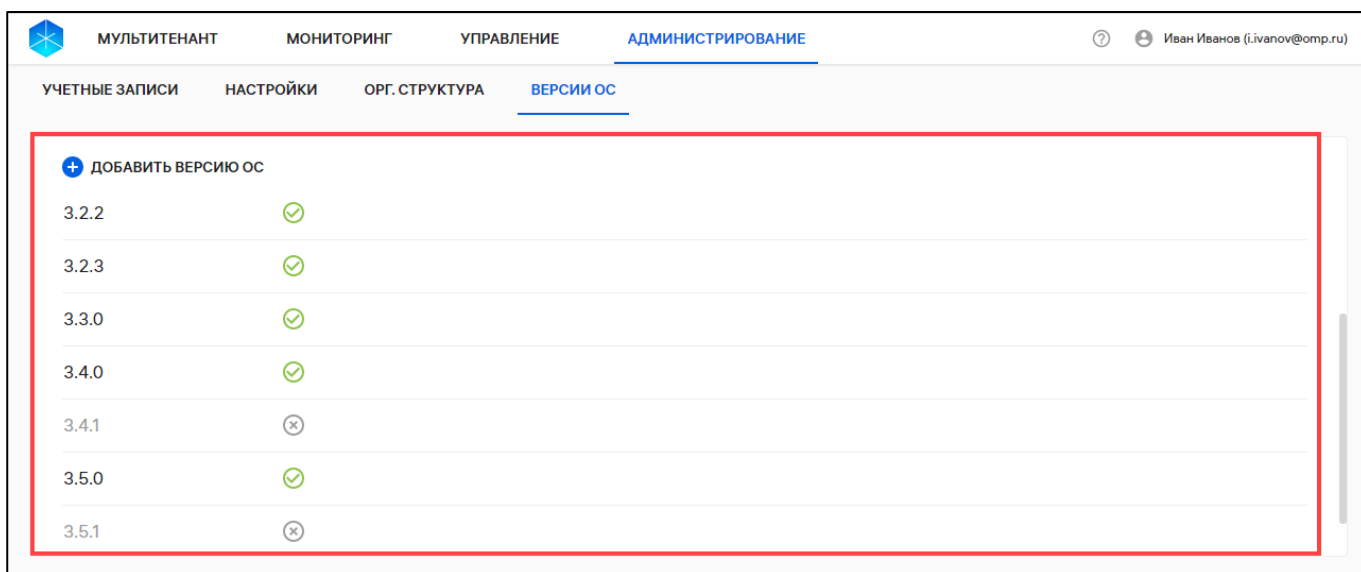
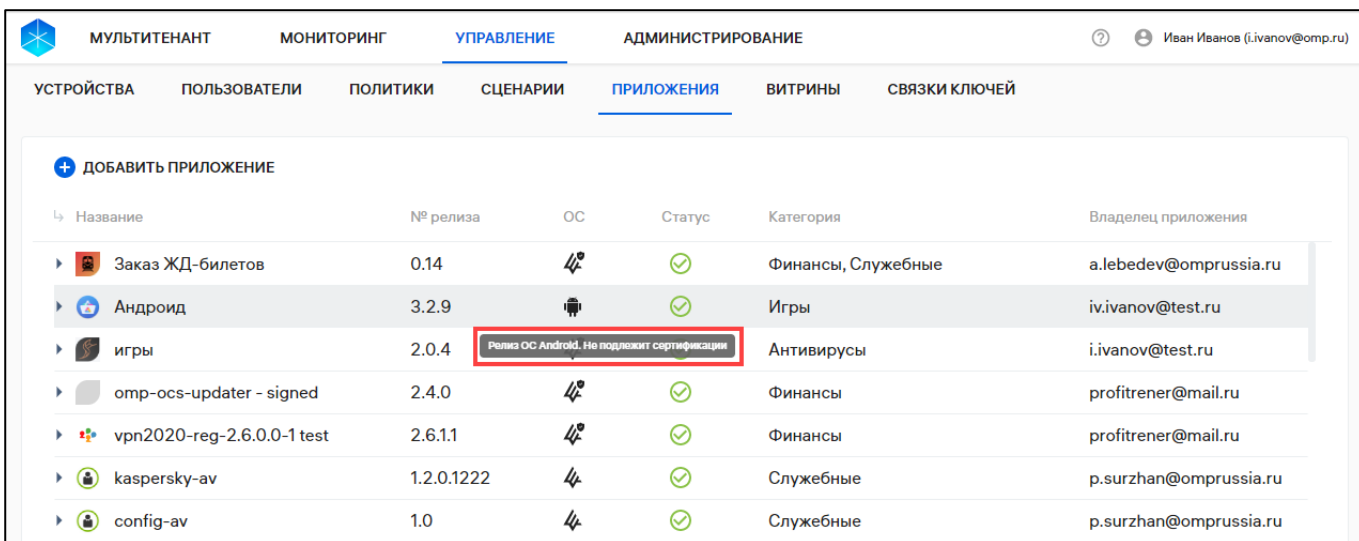


Рисунок 7

Для упрощения взаимодействия Администратора Аврора Маркета с интерфейсом в Консоли администратора ПМ предусмотрены всплывающие подсказки, которые отображаются при наведении курсора на соответствующий элемент (Рисунок 8), а также значки, позволяющие управлять выбранными элементами, которые доступны в меню быстрых действий. В таблице (Таблица 1) приведены возможные действия по каждому из подразделов.



Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Заказ ЖД-билетов	0.14			Финансы, Служебные	a.lebedev@omprussia.ru
Андроид	3.2.9			Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4			Антивирусы	i.ivanov@test.ru
omp-ocs-updater - signed	2.4.0			Финансы	profitrener@mail.ru
vpn2020-reg-2.6.0.0-1 test	2.6.11			Финансы	profitrener@mail.ru
kaspersky-av	1.2.0.1222			Служебные	p.surzhan@omprussia.ru
config-av	1.0			Служебные	p.surzhan@omprussia.ru

Рисунок 8

Таблица 1

Раздел	Подраздел	Значок	Описание
Управление	Приложения		Скачать
			Вернуть на доработку
			Согласовать
			Отклонить
Администр ирование	Версии ОС		Активировать
			Отключить

ПРИМЕЧАНИЕ. Значок «Отклонить» в рабочей области отображается только в случае, если приложение имеет статус «Согласован».

В интерфейсе Консоли администратора ПМ могут отображаться значки, приведенные в таблице (Таблица 2).

Таблица 2

Раздел	Подраздел	Значок	Описание	
Управление	Приложения	Статус		
			Требует согласования	Начальный статус релиза приложения
			Согласован	Статус согласования релиза приложения
		ОС		
			Релиз ОС Android. Не подлежит сертификации	Релиз ОС, под которую разработано приложение
			Сертифицированный релиз ОС Аврора	Релиз ОС, под которую разработано приложение
			Несертифицированный релиз ОС Аврора	Релиз ОС, под которую разработано приложение
Администрирование	Версии ОС	Статус		
			Активна	Статус версии ОС
			Неактивна	Статус версии ОС

1.5. Описание интерфейса Консоли разработчика ПМ

Интерфейс Консоли разработчика ПМ включает страницу со списком приложений и страницу «О релизе».

1.5.1. Страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ

После успешной регистрации и аутентификации отобразится страница со списком приложений Консоли разработчика ПМ, содержащая следующие элементы (Рисунок 9):

- вкладка «Мои приложения» (Рисунок 9 [1]);
- вкладка «Все приложения» (Рисунок 9 [2]);
- кнопка смены языка интерфейса (Рисунок 9 [3]);

- кнопка «Выйти» для завершения сеанса работы в Консоли разработчика ПМ (Рисунок 9 [4]);
- кнопка «Новое приложение» для добавления нового приложения (Рисунок 9 [5]);
- список приложений и релизов, добавленных Разработчиком (Рисунок 9 [6]).

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. При выборе определенных ролей пользователю будут доступны соответствующие вкладки, приведенные в таблице (Таблица 3).
2. Процедура создания учетной записи «Разработчик» и «Редактор приложений» приведена в документе «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема безопасности».

Таблица 3

Выбранная роль	Доступная вкладка
Разработчик, Редактор приложений	Мои приложения, Все приложения
Разработчик	Мои приложения
Редактор приложений	Все приложения

Во вкладке «Мои приложения» доступен список приложений, сформированный в зависимости от текущего авторизованного пользователя.

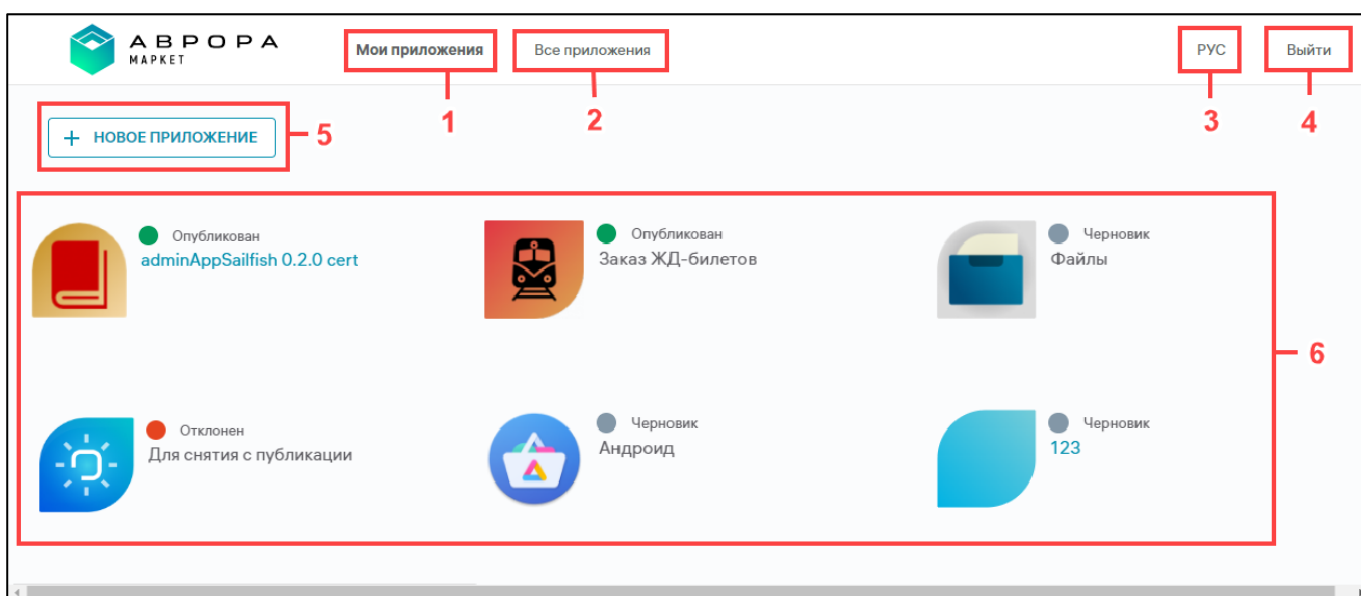


Рисунок 9

Во вкладке «Все приложения» доступен список всех приложений ПМ (Рисунок 10).

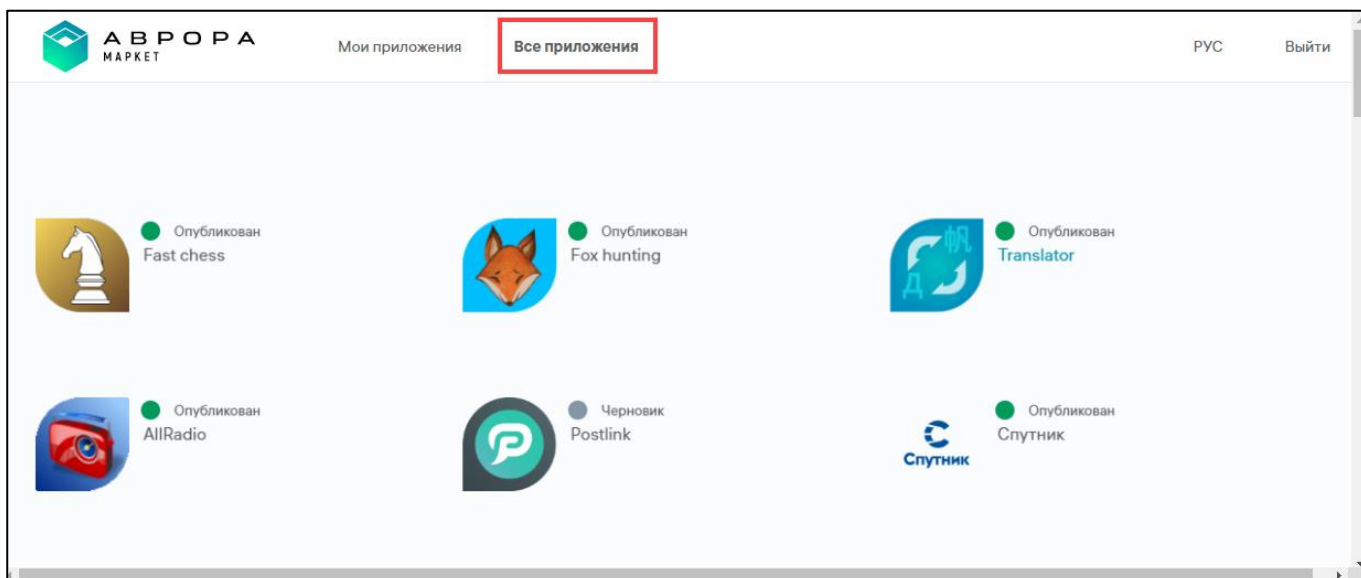


Рисунок 10

Каждое приложение имеет значок, название и статус. Возможные статусы приложения приведены в таблице (Таблица 4).

Таблица 4

Статус	Описание
● Черновик	Релиз приложения сохранен, но не отправлен на проверку
● На проверке	Релиз приложения в процессе прохождения проверки
● Опубликован	Релиз приложения прошел проверку и согласован
● Возвращен на доработку	Релиз приложения не прошел проверку и возвращен на доработку
● Отклонен	Релиз приложения прошел проверку и был ранее согласован, но по каким-то причинам отклонен

ПРИМЕЧАНИЕ. Процесс проверки приложений и релизов описан в подразделе 2.1.

1.5.2. Страница «О релизе»

При создании нового приложения (доступно только во вкладке «Мои приложения»), а также при нажатии значка любого приложения на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ осуществляется переход на страницу «О релизе» Консоли разработчика ПМ.

Страница «О релизе» содержит следующие области:

- верхняя панель;
- боковая панель;
- рабочая область.

В верхней панели (Рисунок 11) могут быть выполнены следующие действия:

- переход на страницу со списком приложений Консоли разработчика ПМ

нажатием на значок  ;

- смена языка интерфейса;
- завершение сеанса работы нажатием кнопки «Выйти».

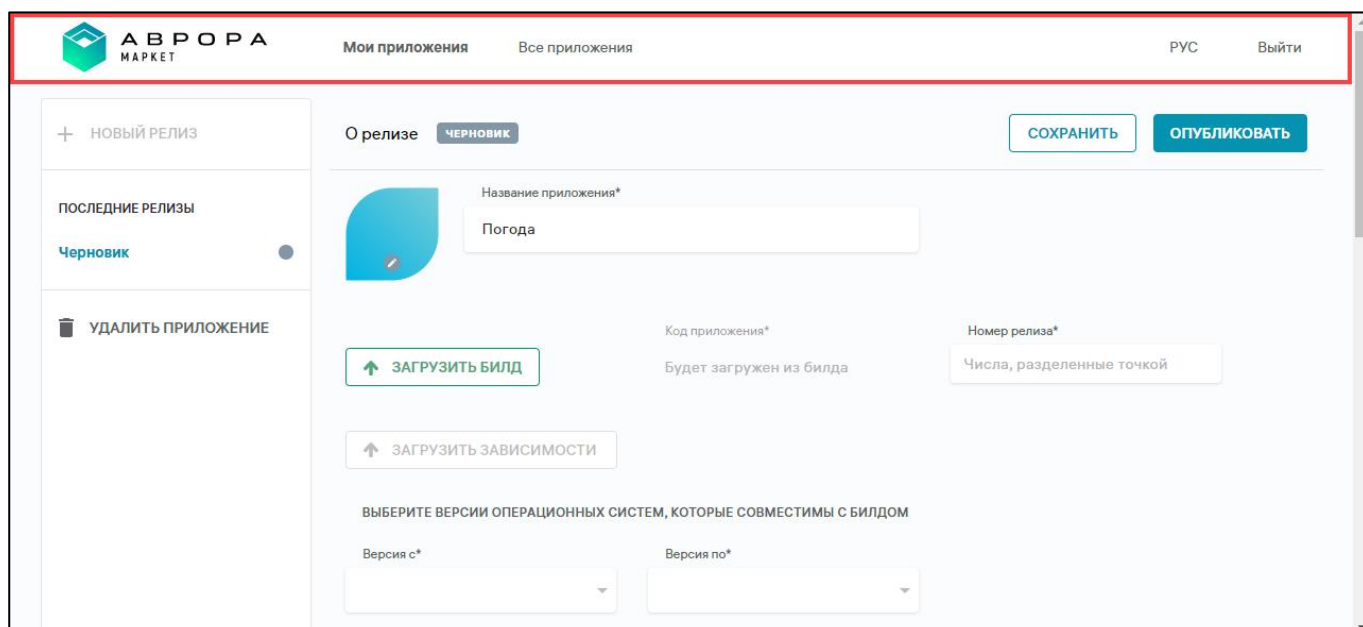


Рисунок 11

Боковая панель содержит следующие элементы (Рисунок 12):

– кнопку «Новый релиз», предназначенную для создания релиза приложения и доступную только для релизов в статусе ● «Опубликован» или ● «Отклонен».

У релизов приложений, имеющих статус ● «Черновик», ● «На проверке» или ● «Возвращен на доработку», кнопка «Новый релиз» неактивна. При наведении курсора на данную кнопку отобразится уведомление о невозможности создать новый релиз;

– список последних релизов с отображением их статусов «Последние релизы»;

– раскрывающийся список «Все релизы», отображающий ранее опубликованные и отклоненные релизы, кроме текущего;

– кнопку «Удалить приложение», предназначенную для удаления приложения и его релизов.

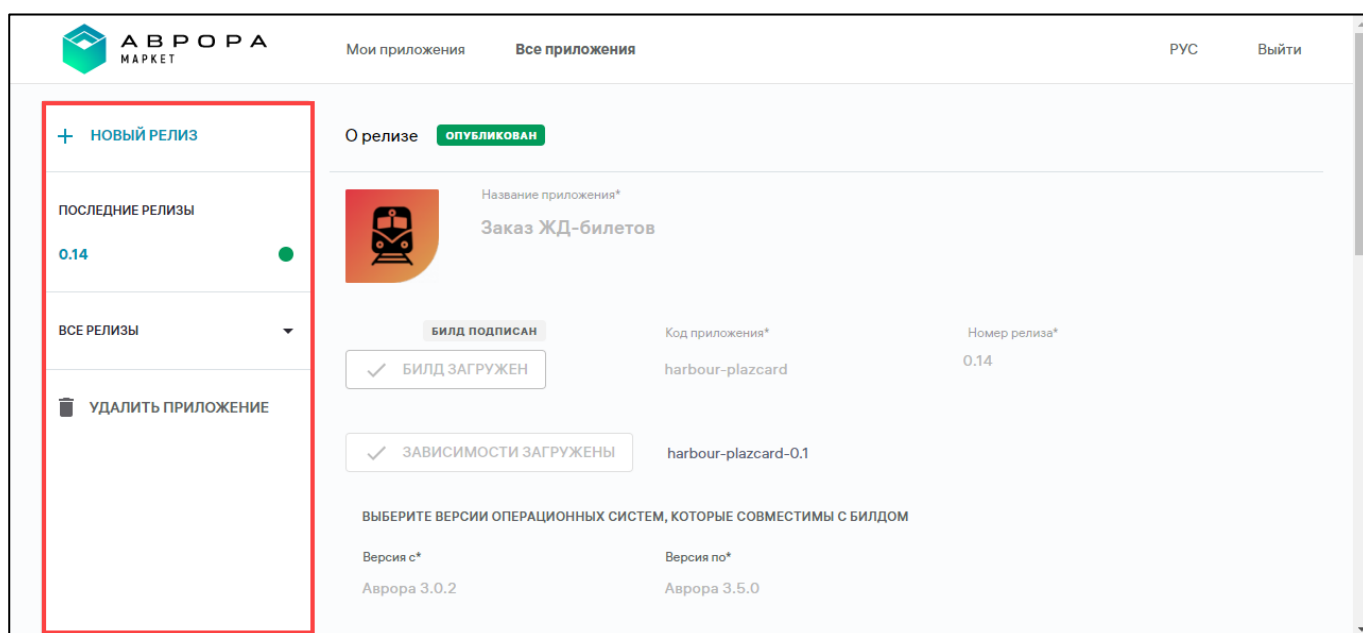


Рисунок 12

Рабочая область содержит необходимые для создания релиза приложения (Рисунок 50) поля и кнопки, подробное описание которых приведено в таблице (Таблица 7).

2. РАБОТА В РАЗДЕЛЕ «УПРАВЛЕНИЕ»

КОНСОЛИ АДМИНИСТРАТОРА ПМ

Для работы в Консоли администратора ПМ необходимо выбрать в верхней панели раздел «Управление». Далее предусмотрена возможность перехода в один из следующих подразделов:

- «Приложения», в результате чего отобразится список приложений;
- «Витрины», в результате чего отобразится список витрин;
- «Связки ключей», в результате чего отобразится список связок ключей.

2.1. Подраздел «Приложения»

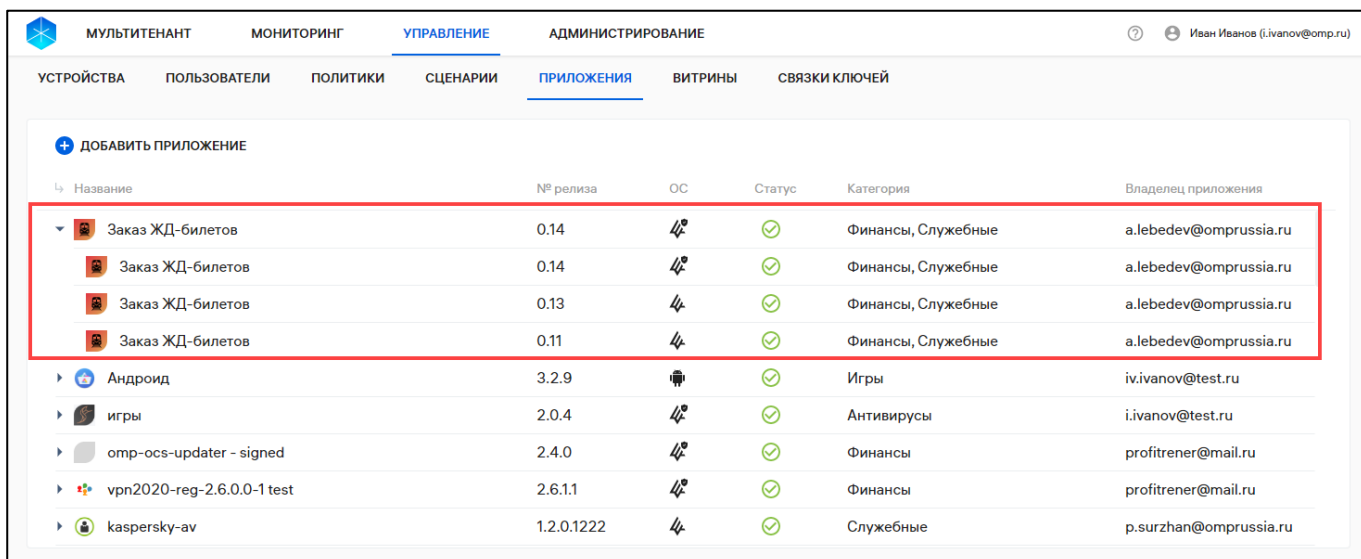
Подраздел «Приложения» Консоли администратора ПМ предназначен для работы с перечнем приложений и их релизов. Разработчик создает приложения и публикует релизы приложений в Консоли разработчика ПМ, заполняя требуемые поля. Подробное описание интерфейса Консоли разработчика ПМ и работы в ней приведено в разделе 4.

В рабочей области Консоли администратора ПМ подраздела «Приложения» для каждого приложения отображается следующая информация:

- «Название»;
- «№ релиза»;
- «ОС»;
- «Статус»;
- «Категория»;
- «Владелец приложения».

В случае если было загружено несколько релизов, в строке приложения отображается информация последнего релиза.

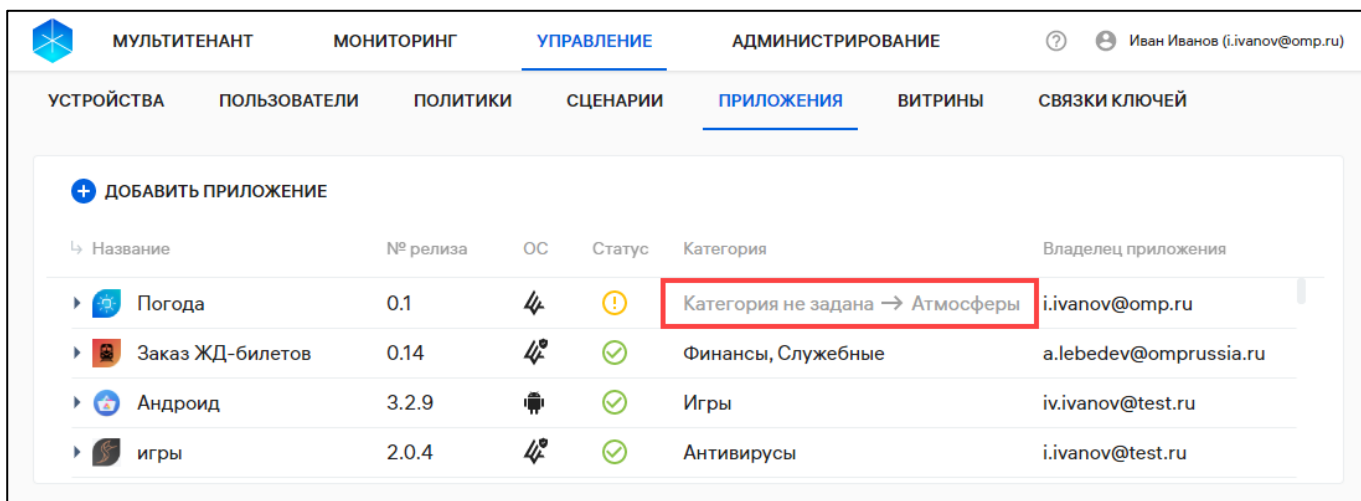
Список релизов приложения доступен для просмотра нажатием на строку с названием приложения (Рисунок 13).



Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Заказ ЖД-билетов	0.14	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Заказ ЖД-билетов	0.13	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Заказ ЖД-билетов	0.11	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Android	3.2.9	📱	✅	Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4	📱	✅	Антивирусы	i.ivanov@test.ru
omr-ocs-updater - signed	2.4.0	📱	✅	Финансы	profitrener@mail.ru
vpn2020-reg-2.6.0.0-1 test	2.6.1.1	📱	✅	Финансы	profitrener@mail.ru
kaspersky-av	1.2.0.1222	📱	✅	Службные	p.surzhan@omprussia.ru

Рисунок 13

Переход релиза приложений от одной категории к другой отображается при помощи значка → (Рисунок 14). Возможные категории релизов приложений приведены в таблице (Таблица 7).




Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1	📱	⚠️	Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Android	3.2.9	📱	✅	Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4	📱	✅	Антивирусы	i.ivanov@test.ru

Рисунок 14

В подразделе «Приложения» возможно выполнить следующие действия:



- скачать архив данных по релизу приложения (п. 2.1.1);
- согласовать публикацию релиза приложения (п. 2.1.2);

- вернуть на доработку релиз приложения (п. 2.1.3);
- отклонить публикацию релиза приложения (п. 2.1.4).


При нажатии кнопки « Добавить приложение» произойдет переход на страницу Консоли разработчика ПМ (Рисунок 51), где Разработчик добавляет приложения и публикует их релизы, заполняя требуемые поля. Подробное описание интерфейса Консоли разработчика ПМ и работы в ней приведено в разделе 4.

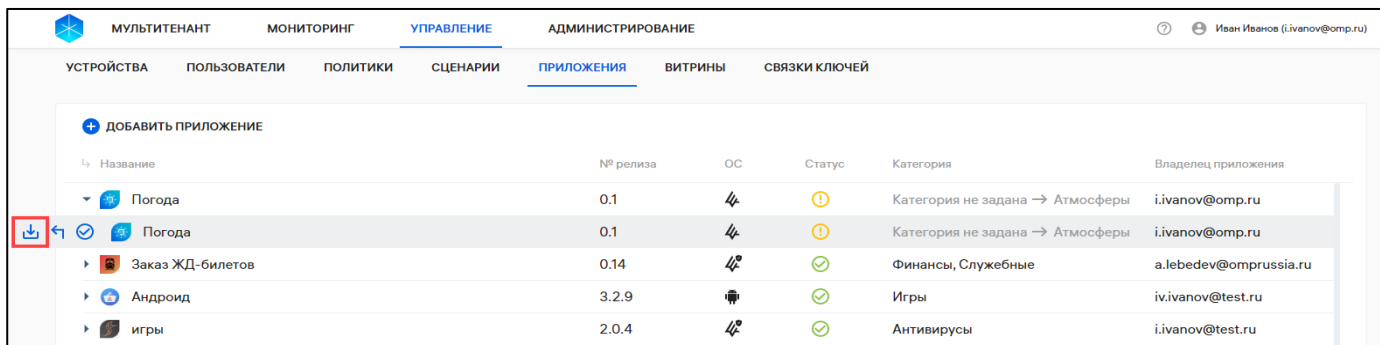
ПРИМЕЧАНИЕ. При настройке системы могут быть заданы обязательные поля, которые необходимо заполнять для публикации релиза приложения. Для этого в конфигурационном файле необходимо задать определенные значения напротив соответствующих полей, обратившись к системному администратору либо иному лицу, ответственному за установку и настройку системы. Описание параметров конфигурационных файлов сценариев установки ППО и ППО приведены в конфигурационных файлах в виде комментариев.

2.1.1. Скачивание архива данных по релизу приложения

В подразделе «Приложения» доступно скачивание архива данных по релизу приложения со статусами  «Согласован» или  «Требует согласования».

Для принятия решения о согласовании или возврате на доработку релиза приложения необходимо предварительно скачать архив, выполнив следующие действия:

- навести курсор на строку релиза приложения для отображения значков (Рисунок 15);
- нажать значок  «Скачать».



Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1	📱	⚠️	Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Погода	0.1	📱	⚠️	Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14	📱	✅	Финансы, Службные	a.lebedev@omprussia.ru
Андроид	3.2.9	📱	✅	Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4	📱	✅	Антивирусы	i.ivanov@test.ru

Рисунок 15

В результате на рабочую станцию Администратора Аврора Маркета будет выгружен архив в формате .zip, содержащий набор различных файлов следующих форматов:

- файл сборки:
 - для ОС Аврора в формате .rpm:
 - о без подписи;
 - о подписанный всеми существующими в системе связками ключей;
 - для ОС Android в формате .apk:
 - о без подписи;
- файл значка релиза приложения в формате .png;
- файл текстовых данных по релизу приложения в формате .txt:
 - «Название приложения»;
 - «Код приложения»;
 - «Номер релиза»;
 - «Что нового»;
 - «Ключевые слова»;
 - «Сайт приложения»;
 - «Email поддержки»;
 - «URL политики конфиденциальности»;
 - «Категории»;
 - «Описание приложения»;


- «Комментарий»;
- файлы скриншотов релиза приложения в формате .png.


После получения архива данных по релизу приложения Администратору Аврора Маркета необходимо выполнить проверку и принять решение о дальнейшем согласовании релиза приложения либо его возврате на доработку.

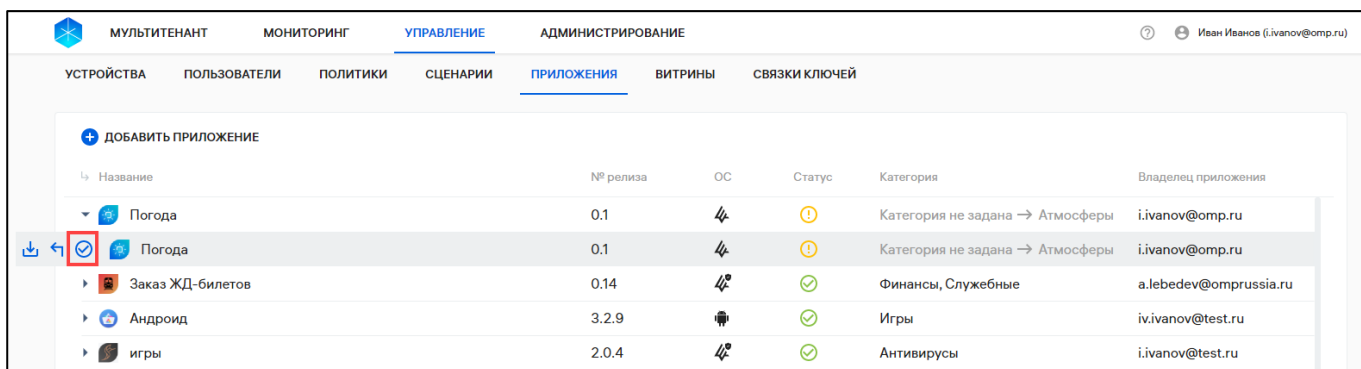
В случае принятия решения о согласовании и публикации релиза приложения Администратору Аврора Маркета необходимо выполнить действия, описанные в п. 2.1.2.

В случае принятия решения о возврате на доработку релиза приложения Администратору Аврора Маркета необходимо выполнить действия, описанные в п. 2.1.3.

2.1.2. Согласование релиза приложения

В подразделе «Приложения» доступна возможность согласования релиза приложения со статусом  «Требует согласования». Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- навести курсор на строку релиза приложения для отображения значков (Рисунок 16);
- нажать значок  «Согласовать».












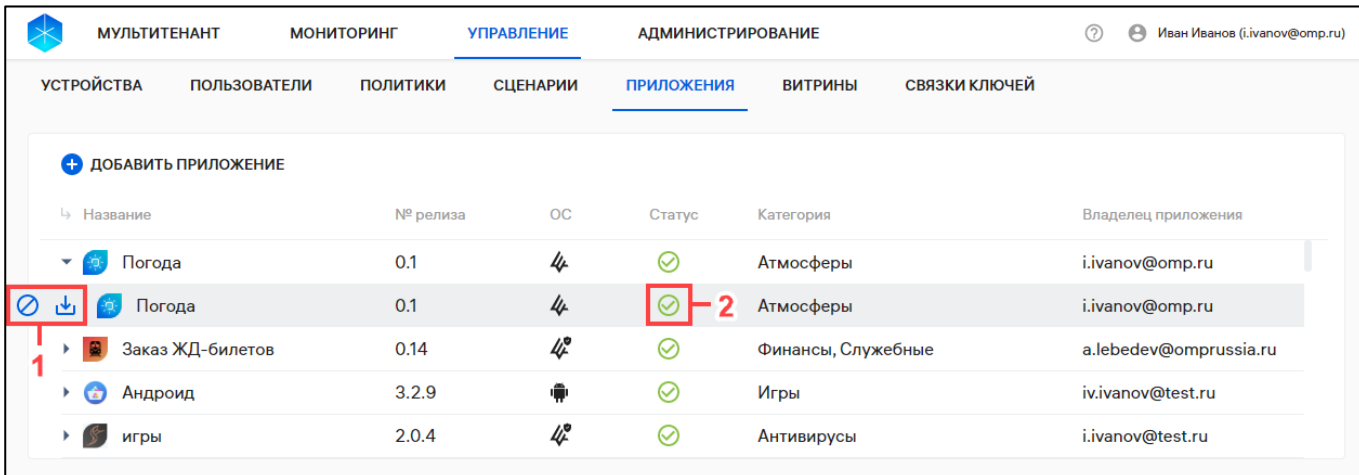
Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1	Android		Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Погода	0.1	Android		Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14	Android		Финансы, Служебные	a.lebedev@omprussia.ru
Андроид	3.2.9	Android		Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4	Android		Антивирусы	i.ivanov@test.ru

Рисунок 16


В результате релиз приложения будет переведен из статуса  «Требует согласования» в статус  «Согласован» (Рисунок 17 [2]).

ПРИМЕЧАНИЕ. После согласования релиза приложения предусмотрена возможность отклонить данное действие, нажав значок  «Отклонить», либо скачать данные по релизу приложения, нажав значок  «Скачать» (Рисунок 17 [1]).





Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1			Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Погода	0.1		2	Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14			Финансы, Служебные	a.lebedev@omprussia.ru
Андроид	3.2.9			Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4			Антивирусы	i.ivanov@test.ru

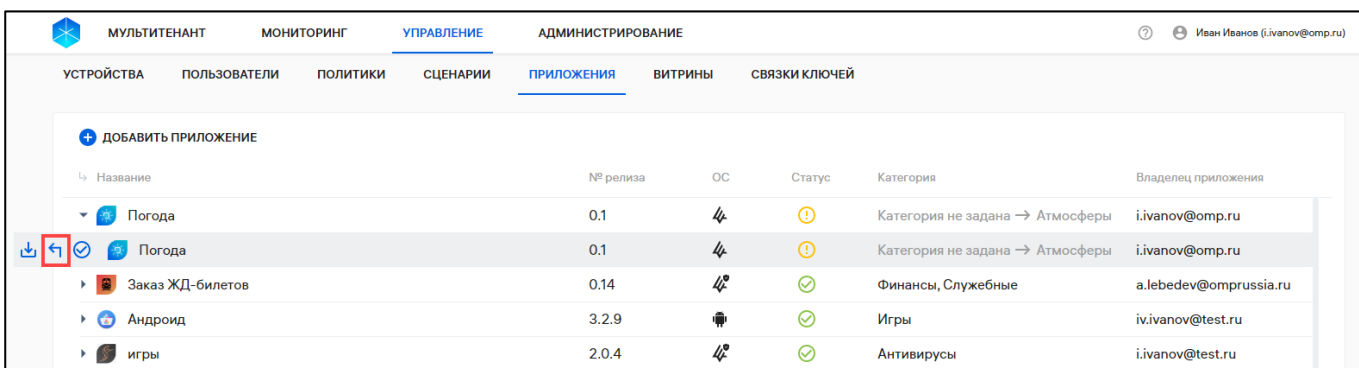
Рисунок 17

В Консоли разработчика ПМ согласованный релиз приложения отобразится со статусом  «Опубликован». Статусы, доступные для релизов приложений в Консоли разработчика ПМ, приведены в таблице (см. Таблица 4).

2.1.3. Возврат релиза приложения на доработку

В подразделе «Приложения» доступна возможность возврата релиза приложения на доработку со статусом  «Требует согласования». Для этого необходимо выполнить следующие действия (Рисунок 18):

- навести курсор на строку релиза приложения для отображения значков;
- нажать значок  «Вернуть на доработку»;



Название	№ релиза	ОС	Статус	Категория	Владелец приложения
Погода	0.1			Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Погода	0.1			Категория не задана → Атмосферы	i.ivanov@omp.ru
Заказ ЖД-билетов	0.14			Финансы, Служебные	a.lebedev@omprussia.ru
Андроид	3.2.9			Игры	iv.ivanov@test.ru
игры	2.0.4			Антивирусы	i.ivanov@test.ru

Рисунок 18

– в результате отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 19), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

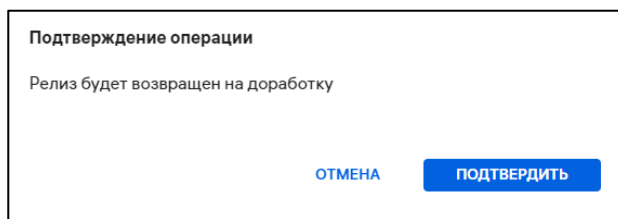


Рисунок 19

В результате возврата на доработку релиз приложения в Консоли администратора ПМ станет недоступным для просмотра и будет отображаться в Консоли разработчика ПМ со статусом ● «Возвращен на доработку».

ПРИМЕЧАНИЕ. Статусы, доступные для релизов приложения в Консоли разработчика ПМ, приведены в таблице (см. Таблица 4).

2.1.4. Отклонение согласованного релиза приложения

В подразделе «Приложения» предусмотрена возможность отклонения согласованного релиза приложения, которая доступна для релизов приложений в статусе ✔ «Согласован».

ПРИМЕЧАНИЕ. Релиз в статусе ● «Отклонен» недоступен для изменения.

Для отклонения согласованного релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- навести курсор на строку согласованного релиза приложения для отображения значков;
- нажать значок ⚡ «Отклонить» (Рисунок 20);

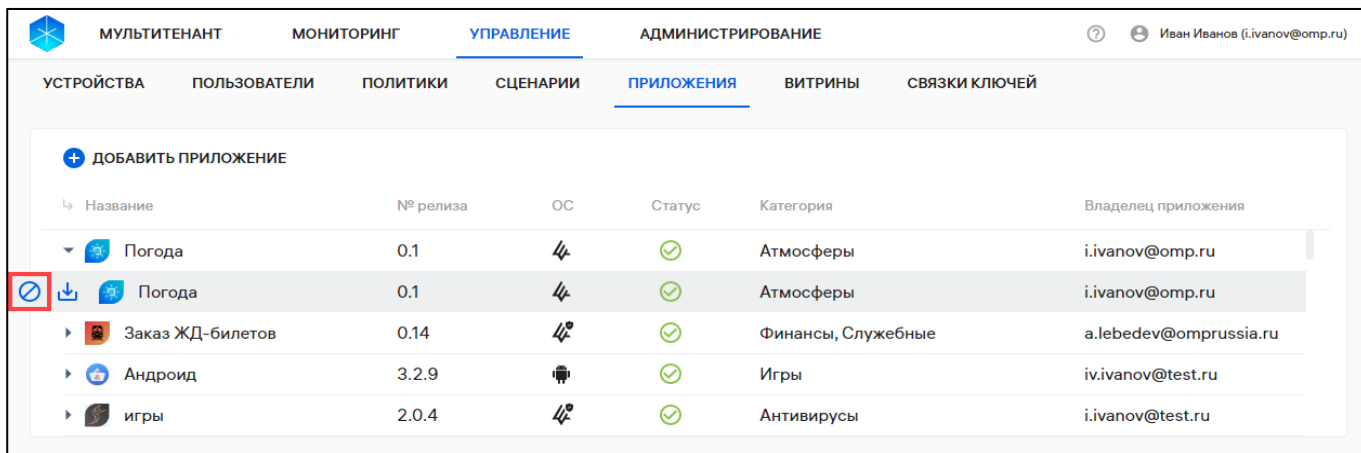



Рисунок 20

– в результате отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 21), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

В результате отклоненный релиз приложения не будет отображаться в списке приложений Консоли Администратора ПМ, а в Консоли разработчика ПМ отобразится со статусом  «Отклонен».

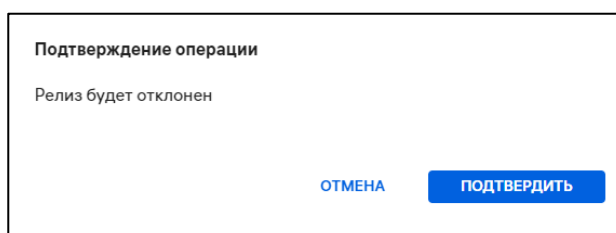


Рисунок 21

2.2. Подраздел «Витрины»

Витрина — это набор приложений, сгруппированных по определенным критериям. Посредством подключения к той или иной витрине пользователь получает доступ к набору приложений и возможность установки необходимых приложений.

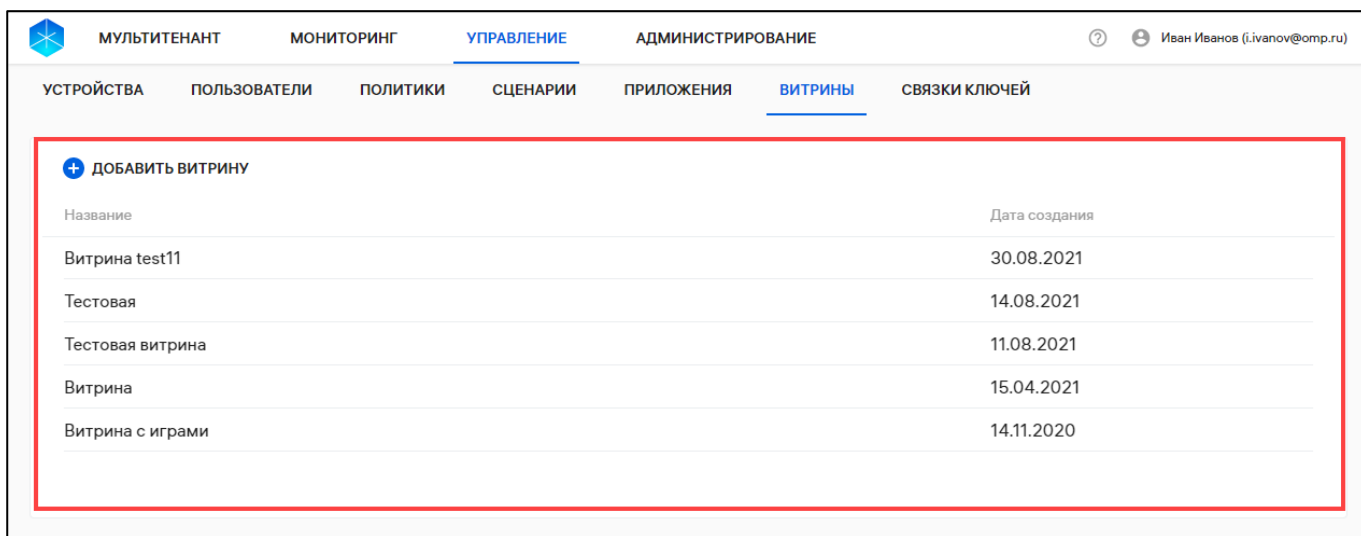
При переходе в подраздел «Витрины» отобразится список витрин, созданных Администратором Аврора Маркета, а также могут быть выполнены следующие действия:

- просмотр карточки витрины;
- добавление витрины;

- редактирование витрины;
- удаление витрины.

В рабочей области подраздела «Витрины» по каждой из витрин отображается следующая информация (Рисунок 22):

- название – название витрины;
- дата создания – дата последнего обновления витрины.




Название	Дата создания
Витрина test11	30.08.2021
Тестовая	14.08.2021
Тестовая витрина	11.08.2021
Витрина	15.04.2021
Витрина с играми	14.11.2020

Рисунок 22

2.2.1. Добавление витрины

Изначально в ПМ присутствует одна витрина, в которой размещены все имеющиеся приложения. В данной витрине не заданы правила фильтрации, т.е. витрина включает в себя все категории приложений, которые при этом не подписаны связками ключей.

Существует возможность добавления витрины с заданными настройками. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку « Добавить витрину» (Рисунок 23);

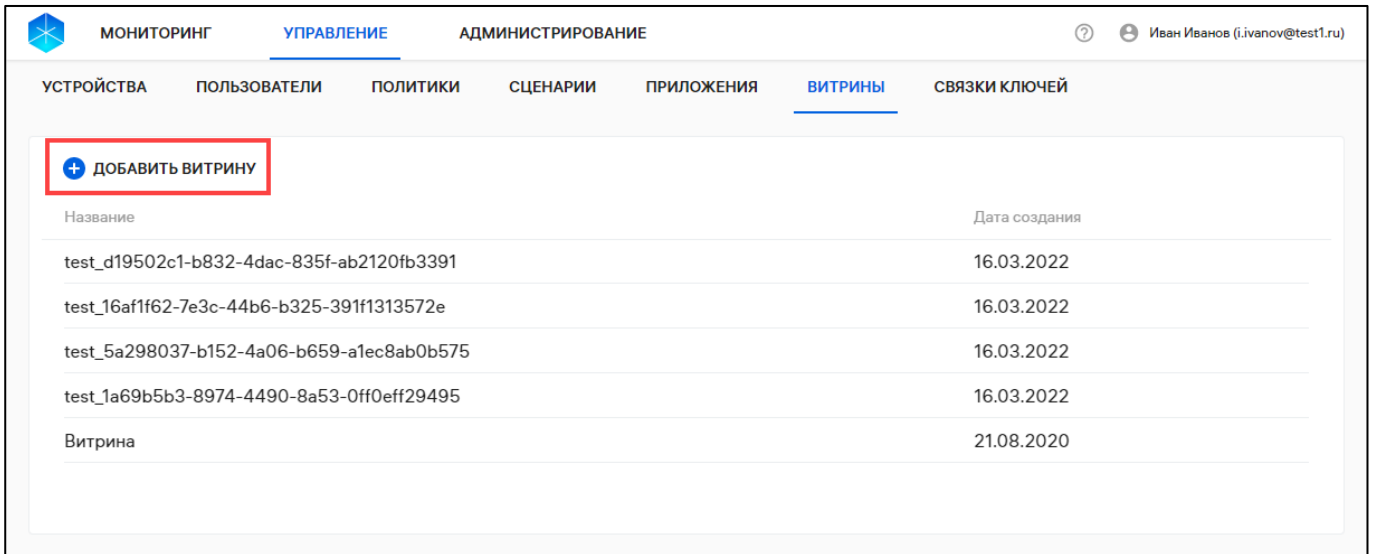
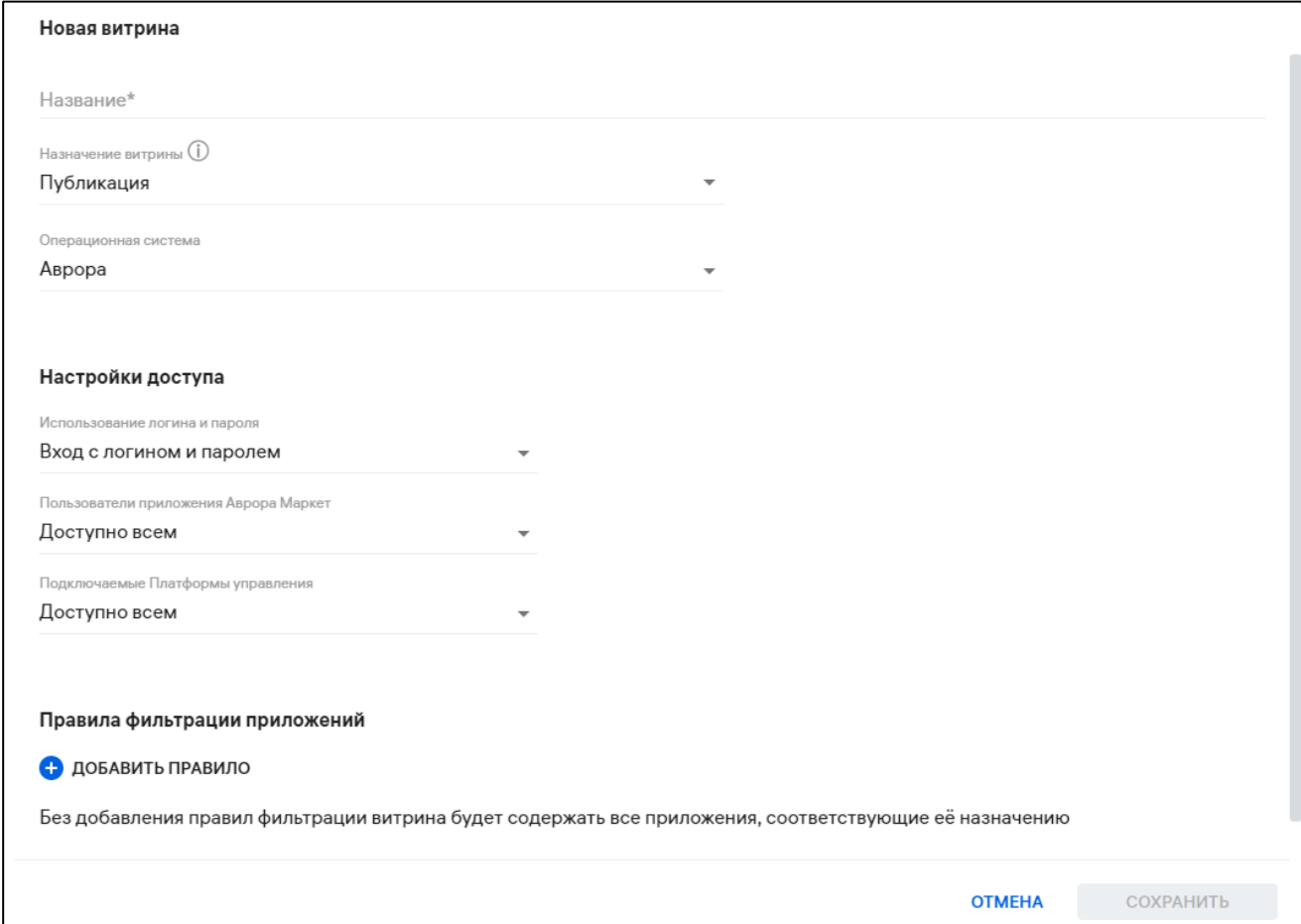


Рисунок 23

– в открывшемся окне «Новая витрина» (Рисунок 24) заполнить поля в соответствии с таблицей (Таблица 5).



Новая витрина

Название*

Назначение витрины ⓘ
Публикация ▼

Операционная система
Аврора ▼

Настройки доступа

Использование логина и пароля
Вход с логином и паролем ▼

Пользователи приложения Аврора Маркет
Доступно всем ▼

Подключаемые Платформы управления
Доступно всем ▼

Правила фильтрации приложений


+ ДОБАВИТЬ ПРАВИЛО

Без добавления правил фильтрации витрина будет содержать все приложения, соответствующие её назначению

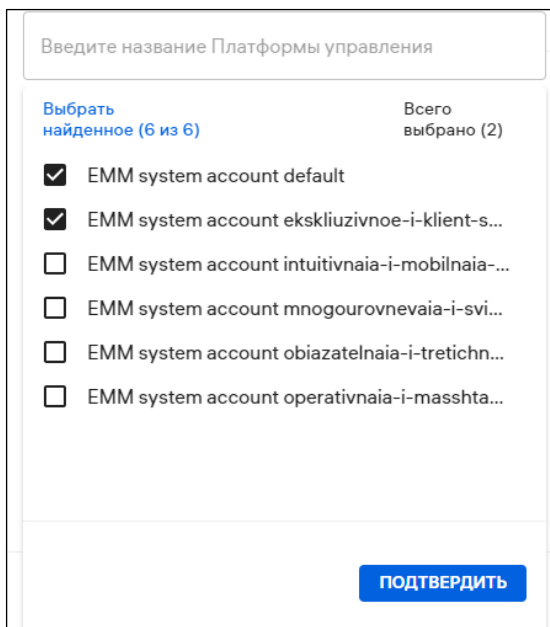
ОТМЕНА СОХРАНИТЬ

Рисунок 24

Таблица 5

Параметр	Доступные значения
Название	Ввод значения с клавиатуры. Поле ввода является обязательным
Назначение витрины	Выбор значения из списка: <ul style="list-style-type: none"> – Публикация - распространение приложений конечным пользователям, содержит релизы в статусе «Согласовано»; – Тестирование - распространение приложений с целью тестирования, содержит релизы в статусе «На согласовании. По умолчанию в поле «Назначение витрины» выбрано значение «Публикация». ПРИМЕЧАНИЕ. В поле содержится подсказка, доступная для просмотра нажатием значка 
Операционная система	Выбор значения из списка: <ul style="list-style-type: none"> – Android; – Аврора
Настройки доступа	
Использование логина и пароля	Выбор значения из списка: <ul style="list-style-type: none"> – вход без логина и пароля (подключение к витрине анонимно – без ввода логина и пароля); – вход с логином и паролем (подключение к витрине возможно только с вводом логина и пароля)
Пользователи приложения Аврора Маркет	Выбор значения из списка: <ul style="list-style-type: none"> – доступно всем (витрина доступна любым пользователям через МП «Аврора Маркет»); – запрещено всем (витрина недоступна через МП «Аврора Маркет»). ПРИМЕЧАНИЕ. В данном поле выбор параметра возможен только при условии, если в поле «Использование логина и пароля» выбран параметр «Вход без логина и пароля»
Подключаемые Платформы управления	Выбор значения из списка: <ul style="list-style-type: none"> – доступно всем (витрина доступна любым ПУ); – запрещено всем (витрина недоступна ПУ);

Параметр	Доступные значения
	– доступно выбранным (витрина будет доступна только выбранным ПУ). Выбрать ПУ необходимо из раскрывающегося списка в открывшемся окне (Рисунок 25), где при этом возможно воспользоваться фильтром или отредактировать доступность выбранных ПУ
Правила фильтрации приложений	
К любой создаваемой витрине приложений существует возможность добавить как одно, так и несколько правил фильтрации. Подробное описание правила фильтраций приложения приведено ниже	



Введите название Платформы управления


Выбрать найденное (6 из 6) Всего выбрано (2)

- EMM system account default
- EMM system account ekskluzivnoe-i-klient-s...
- EMM system account intuitivnaia-i-mobilnaia-...
- EMM system account mnogourovnevaia-i-svi...
- EMM system account obiazatelnaia-i-tretichn...
- EMM system account operativnaia-i-masshta...

ПОДТВЕРДИТЬ

Рисунок 25

Для добавления правила фильтрации приложений необходимо выполнить следующие действия:

– нажать кнопку « Добавить правило», в результате чего отобразятся поля «Категория» и «Разработчик», предоставляющие возможность одновременно задать правила как по категории, так и по разработчику (Рисунок 26);



Настройки доступа

Использование логина и пароля
Вход с логином и паролем

Пользователи приложения Аврора Маркет
Доступно всем

Подключаемые платформы управления
Доступно всем

Правила фильтрации приложений

Правило 1* 

Категория Разработчик

 ДОБАВИТЬ ПРАВИЛО



ОТМЕНА 

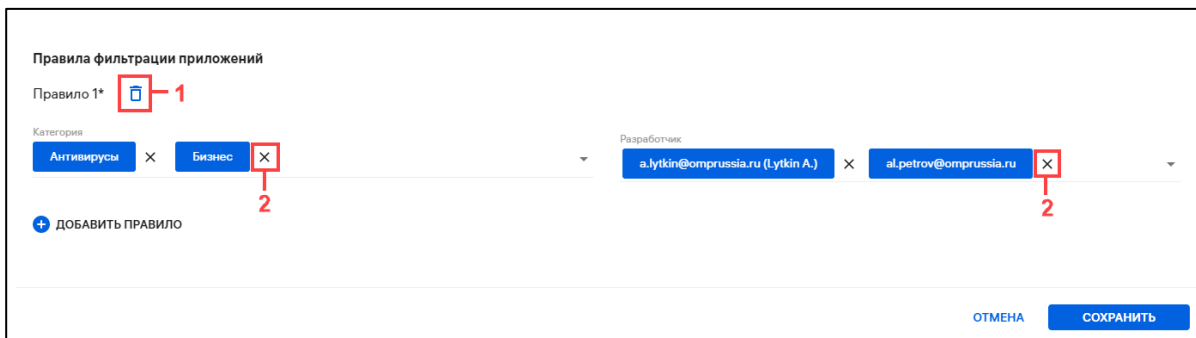
Рисунок 26

– в раскрывающемся списке «Категория» выбрать одну или несколько категорий приложений. Перечень доступных категорий приведен в таблице (Таблица 7). К каждому правилу можно применить несколько категорий;


ПРИМЕЧАНИЕ. В случае если не добавлено ни одно правило фильтрации приложений, по умолчанию в витрине будут отображаться все релизы приложений, соответствующие назначению витрины и ОС.

– в раскрывающемся списке «Разработчик» выбрать одного или нескольких разработчиков, в результате чего в витрине будут отображаться релизы приложений, созданные выбранными разработчиками;



– для удаления категории приложений и разработчика из правила необходимо нажать значок  (Рисунок 27 [2]), для удаления правила фильтрации приложения необходимо нажать значок  (Рисунок 27 [1]);





Правила фильтрации приложений


Правило 1*  1

Категория

Антивирусы  Бизнес  2

Разработчик

a.lytkin@omprussia.ru (Lytkin A.)  al.petrov@omprussia.ru  2

 ДОБАВИТЬ ПРАВИЛО


ОТМЕНА 

Рисунок 27

- сохранить либо отменить действие.

При успешном добавлении витрины отобразится сообщение «Витрина успешно добавлена». В результате витрина с заданными параметрами будет добавлена в список витрин.

2.2.2. Карточка витрины

Для перехода в карточку витрины следует выбрать необходимую витрину из списка.

Интерфейс карточки включает следующие области:

1) Шапка карточки витрины (Рисунок 28 [1]), в которой отображается основная информация о витрине:

- значок;
- название;
- назначение;
- ОС приложений витрины;
- кнопка «Редактировать».

2) Вкладки карточки витрины (Рисунок 28 [2]), при помощи которых доступен переход во вкладки:

- настройки (пп. 2.2.2.1);
- приложения (пп. 2.2.2.2).

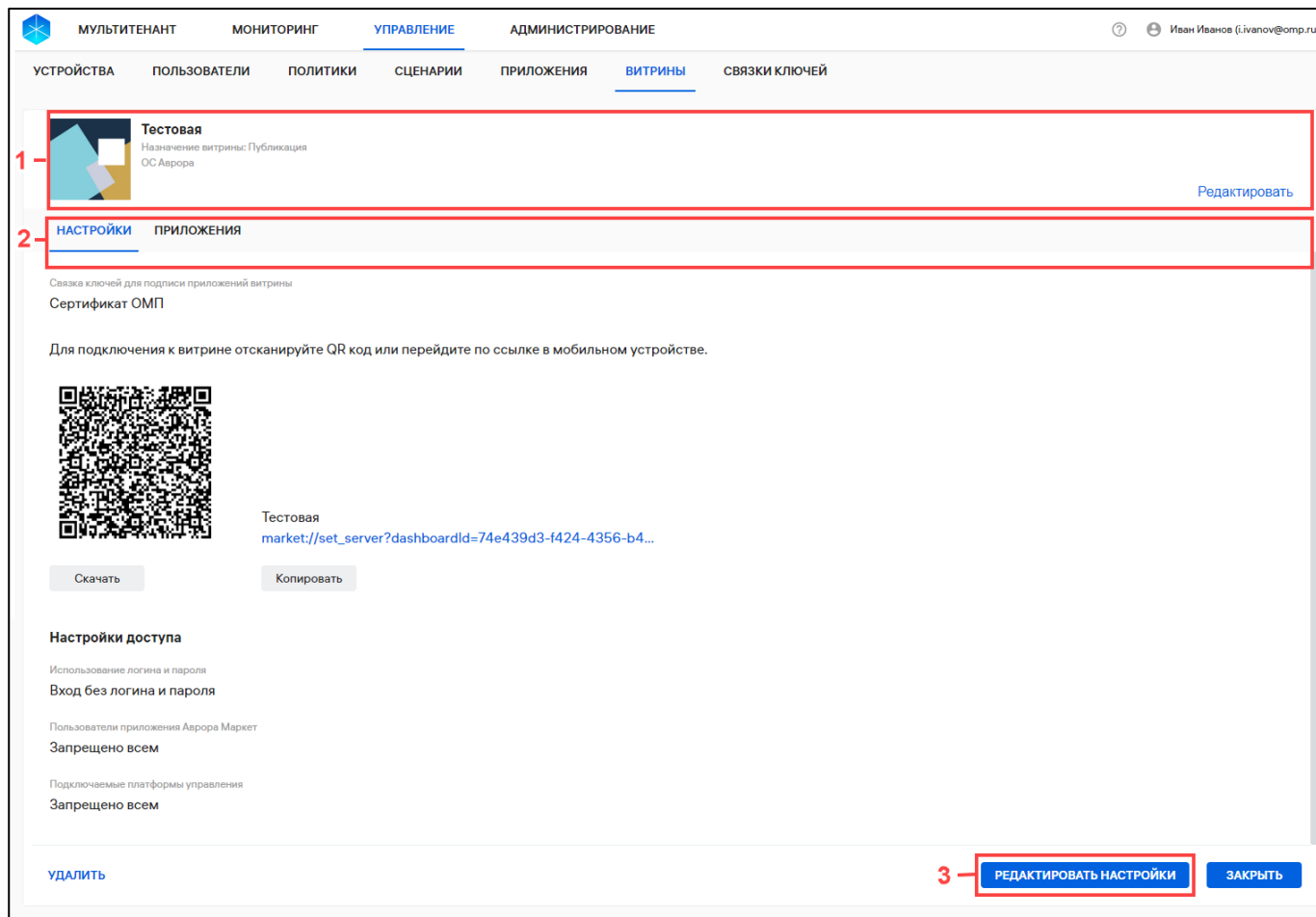


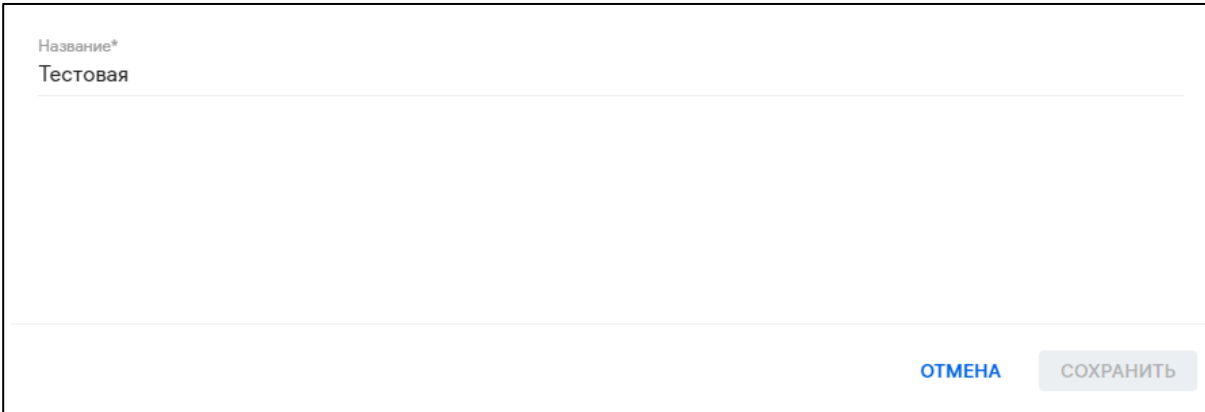
Рисунок 28

Для редактирования общей информации о витрине необходимо выполнить следующие действия:

– в шапке карточки витрины нажать кнопку «Редактировать» (см. Рисунок 28 [1]);

– в результате отобразится окно редактирования (Рисунок 29), где при необходимости в поле ввода «Название» следует ввести изменения;

ПРИМЕЧАНИЕ. Назначение витрины и ОС не подлежат редактированию.



Название*

Тестовая

ОТМЕНА СОХРАНИТЬ

Рисунок 29

– сохранить либо отменить действие.

В результате сохранения отобразится сообщение «Витрина успешно обновлена».

2.2.2.1. Вкладка «Настройки»

Во вкладке «Настройки» (Рисунок 30) карточки витрины отображается информация, приведенная в таблице (Таблица 6).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для подключения к витрине необходимо выполнить действия, описанные в документе «Руководство пользователя. Часть 6. Мобильное приложение «Аврора Маркет» для операционной системы Аврора», «Руководство пользователя. Часть 8. Мобильное приложение «Аврора Маркет» для операционной системы Android».

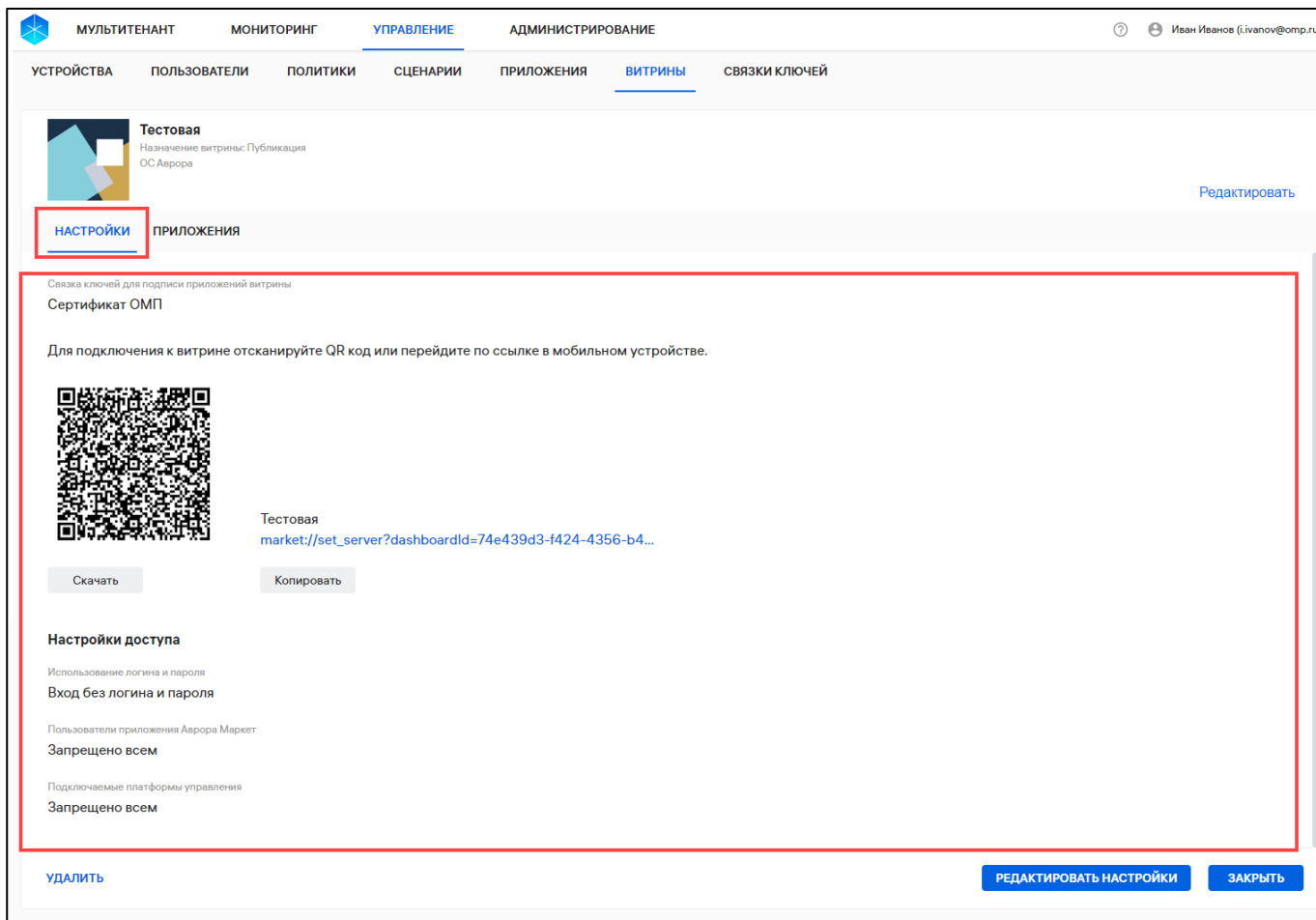


Рисунок 30

Таблица 6

Параметр	Значение	Примечание
Связка ключей для подписи приложений витрины (поле отсутствует для ОС Android)	Возможные значения: – не подписывать; – ранее созданная связка ключей; – создать новую связку	Для подписи приложений витрины необходимо в раскрывающемся списке выбрать ранее созданную связку ключей или создать новую связку в соответствии с описанием, приведенным в п. 2.3.1. ПРИМЕЧАНИЕ. Приложение может быть не подписано. Для этого в раскрывающемся списке необходимо выбрать пункт «Не подписывать»

Параметр	Значение	Примечание
QR-код для подключения витрины	QR-код содержит ссылку на витрину	Генерируется из значения поля «Ссылка для подключения к витрине»
Ссылка для подключения к витрине	Ссылка с наименованием витрины, по которой возможно подключить витрину	<p>Данная ссылка аналогична ссылке, содержащейся в QR-коде карточки витрины. Ссылка содержит идентификатор витрины, ее название, адрес и имеет следующий вид: <code>market://set_server?dashboardId={dashboard_id}&name={name}&url={url}&apiUri={apiUri}</code></p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Итоговый вид ссылки на витрину зависит от конфигурационных файлов, а также от идентификатора витрины, ее названия и адреса</p> <p>Копирование ссылки в буфер обмена осуществляется нажатием кнопки «Копировать». При успешном копировании ссылки отображается информационное сообщение «Ссылка успешно скопирована!», при ошибке копирования сообщение: «Не удалось скопировать ссылку»</p>
Настройки доступа		
Описание раскрывающихся списков раздела «Настройки доступа» приведены в таблице (см. Таблица 5)		

2.2.2.1.1. Редактирование витрины

Для редактирования настроек витрины необходимо выполнить следующие действия:

- во вкладке «Настройки» карточки витрины нажать кнопку «Редактировать настройки» (см. Рисунок 28 [3]);
- в результате отобразится окно редактирования (Рисунок 31), где при необходимости следует внести изменения в полях (см. Таблица 6).

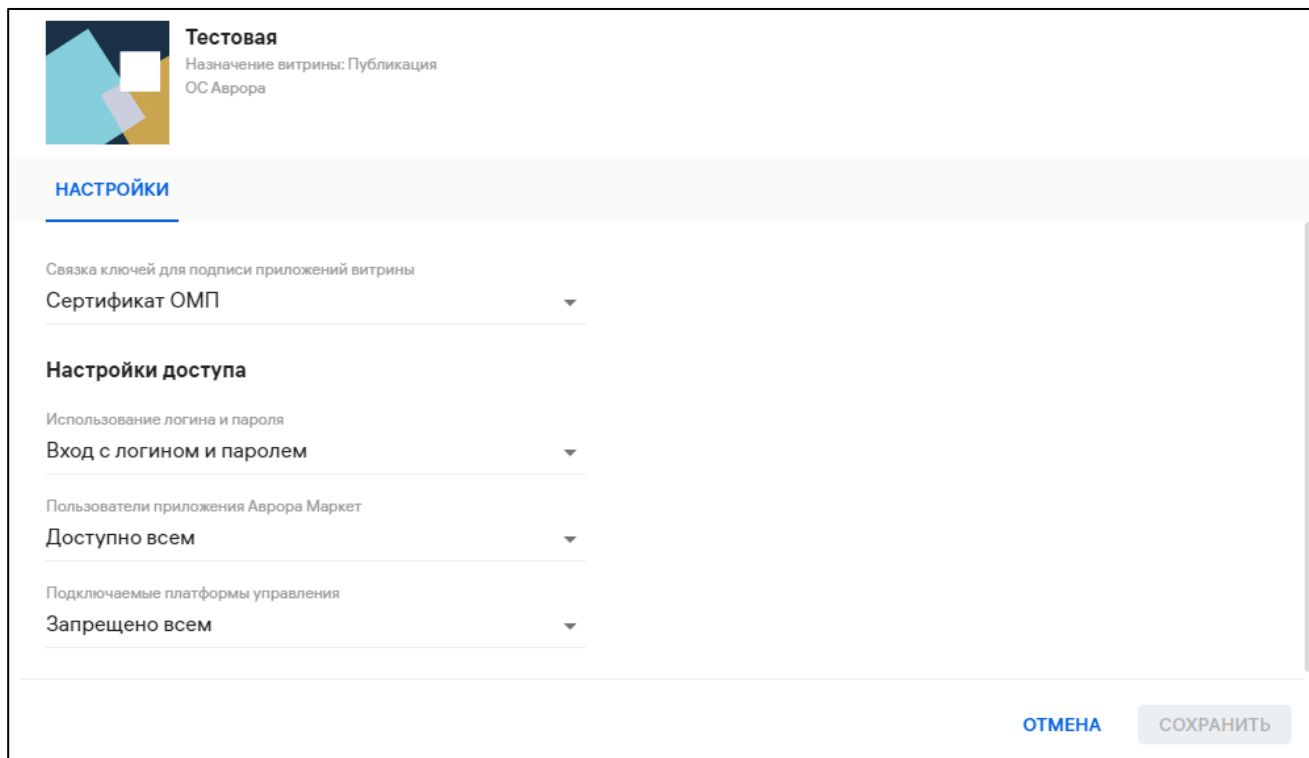


Рисунок 31

- сохранить либо отменить действие.

В результате сохранения отобразится сообщение «Витрина успешно обновлена».

2.2.2.1.2. Удаление витрины

Для удаления витрины необходимо выполнить следующие действия:

- перейти в карточку витрины;
- во вкладке «Настройки» нажать кнопку «Удалить» (Рисунок 32);

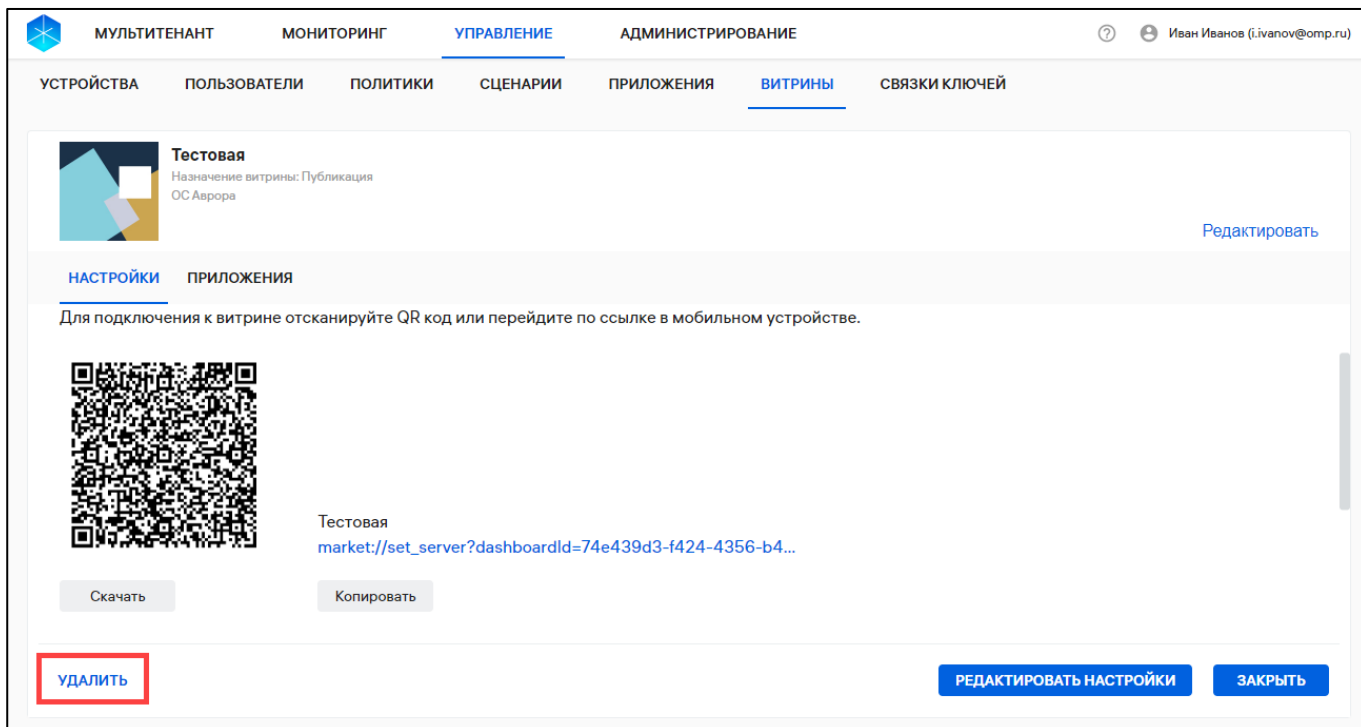


Рисунок 32

– в результате отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 33), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

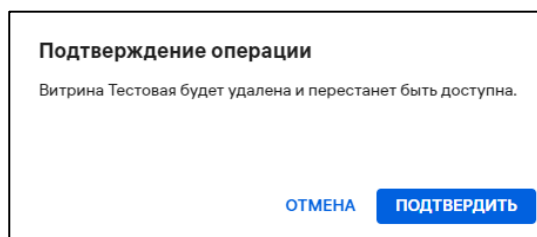


Рисунок 33

При успешном удалении отобразится сообщение «Витрина успешно удалена». В результате выбранная витрина будет удалена из списка витрин.

2.2.2.2. Вкладка «Приложения»

Во вкладке «Приложения» карточки витрины отображается следующая информация:

1) Правила фильтрации приложений – текущие заданные правила (Рисунок 34 [1]);

2) Приложения – все приложения, попадающие под правила фильтрации приложений, назначения витрины и ОС приложений витрины (Рисунок 34 [2]).

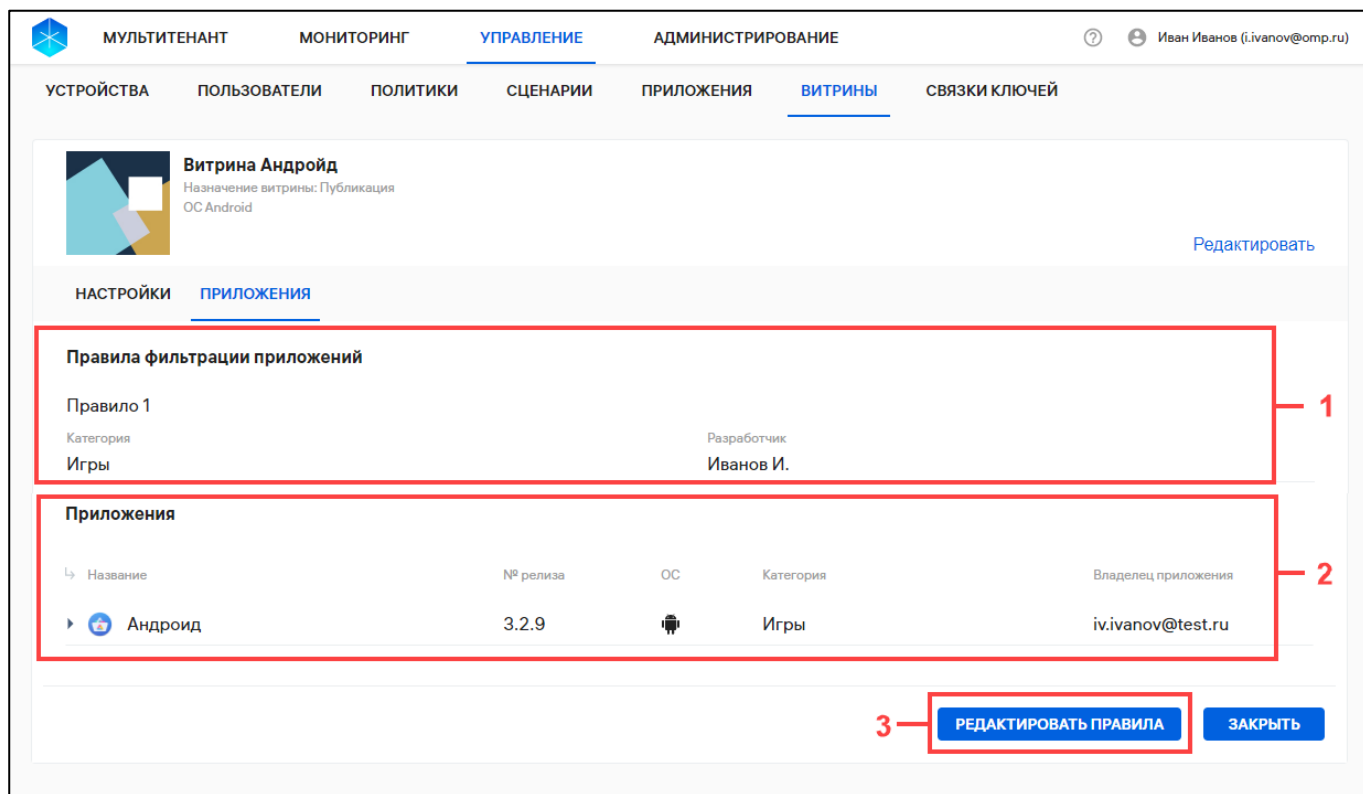


Рисунок 34



2.2.2.2.1. Редактирование правил фильтрации приложения

Для редактирования правила фильтрации приложения необходимо выполнить следующие действия:

– во вкладке «Приложения» нажать кнопку «Редактировать правила» (Рисунок 34 [3]);

– в результате отобразится окно редактирования (Рисунок 35), где необходимо в полях ввода «Категория» и «Разработчик» выполнить одно либо несколько действий:

- изменить категории приложений и разработчика;
- добавить новую категорию и нового разработчика из раскрывающегося списка;
- добавить новое условие к существующему правилу.

Для удаления категории приложений и разработчика из правила необходимо нажать значок , для удаления правила фильтрации приложения необходимо нажать значок .

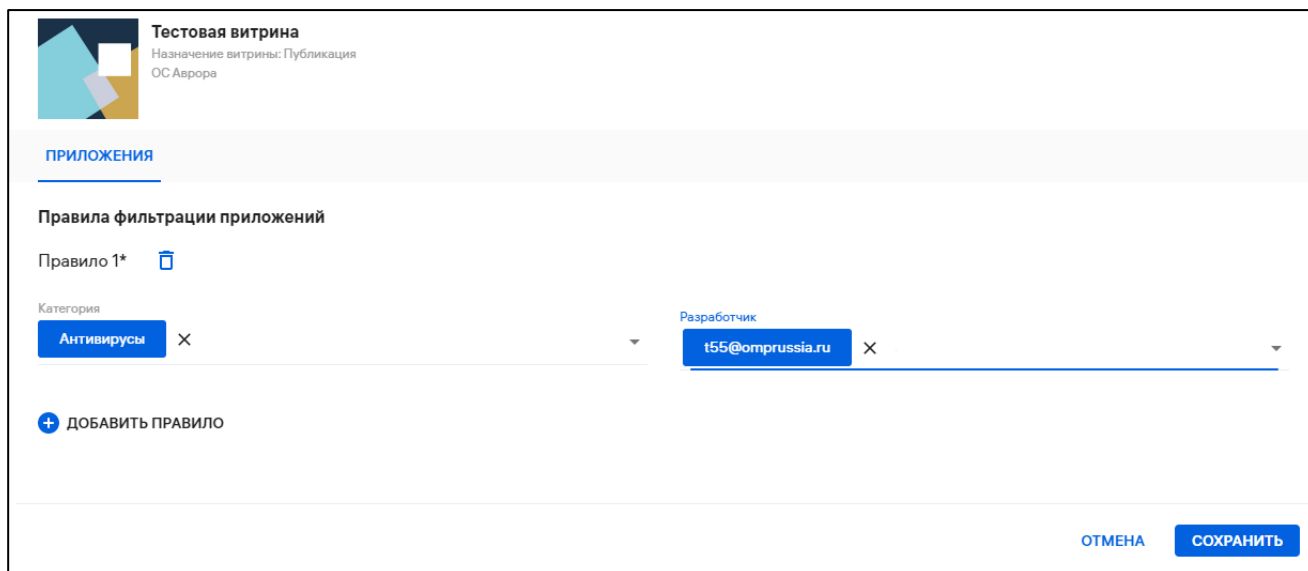


Рисунок 35

– сохранить либо отменить действия.

В результате сохранения отобразится сообщение «Витрина успешно обновлена».

2.3. Подраздел «Связки ключей»

Для подписи МП связкой ключей той или иной витрины в ПМ предусмотрена функция загрузки и хранения связок ключей, с помощью которых Администратор Аврора Маркета имеет возможность подписывать МП.

При использовании связки ключей необходимо дополнительно придерживаться соблюдения следующих условий:

– предварительно необходимо корректно подписать МП подписью разработчика. Для получения дополнительной информации о подписи МП следует обратиться к соответствующей документации на ОС Аврора, расположенной на ресурсе: <https://auroraos.ru/documentation/>;

– все пакеты, устанавливаемые на МУ, должны быть подписаны одной и той же подписью клиента. Для получения дополнительной информации о форматах подписи клиента следует обратиться к информации, расположенной на ресурсе: https://community.omprussia.ru/documentation/software_development/guides/package_signing.html.

ПРИМЕЧАНИЕ. ПМ может подписывать пакеты подписью клиента, если в настройках соответствующей витрины заданы необходимые настройки связки ключей.


В подразделе «Связки ключей» возможно выполнить следующие действия:

- добавить связку ключей;
- редактировать связку ключей;
- удалить связку ключей.

ПРИМЕЧАНИЕ. Пользователь имеет возможность загрузить неограниченное количество связок ключей.

2.3.1. Добавление связки ключей

Для добавления связок ключей необходимо выполнить следующие действия:

- в разделе «Управление» перейти в подраздел «Связки ключей»;
- нажать кнопку « Добавить связку ключей» (Рисунок 36);

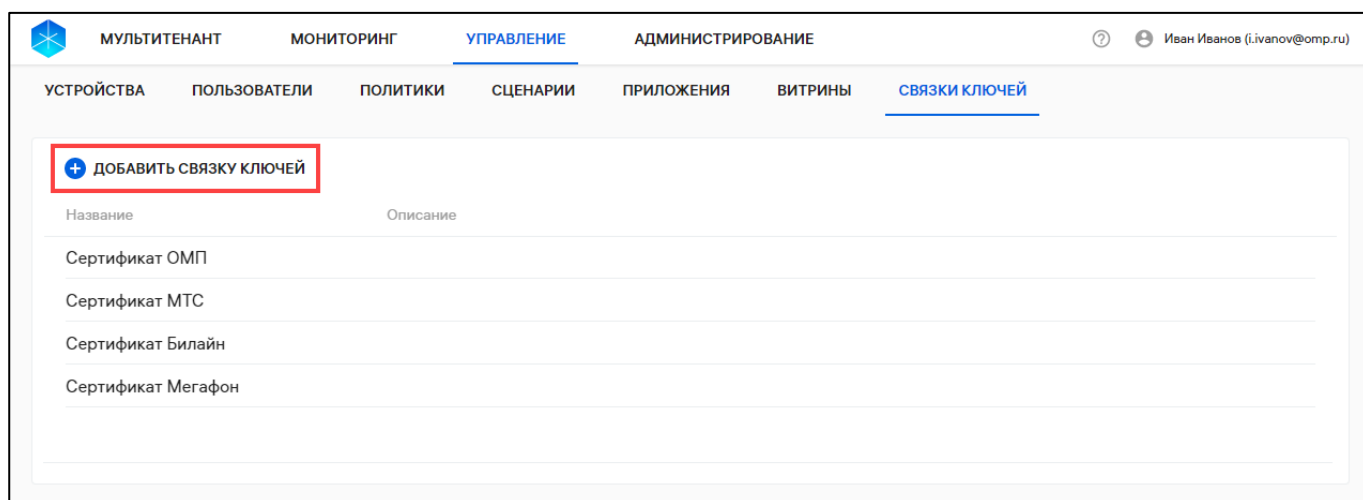


Рисунок 36

– в результате откроется окно «Новая связка ключей», где необходимо заполнить следующие поля (Рисунок 37):

- «Название» (любые символы длиной от 1 до 110);
- «Комментарий» (любые символы от 0 до 1024);
- «Загрузить сертификат», выданный ООО «Открытая мобильная платформа» (файл должен быть в формате pem);
- «Загрузить приватный ключ», который может быть самостоятельно сгенерирован пользователем (файл должен быть в формате pem);
- «Пароль», который будет снят с приватного ключа., при этом приватный ключ будет храниться в системе в зашифрованном виде.

ПРИМЕЧАНИЕ. Поля, обязательные для заполнения, отмечены звездочкой «*».

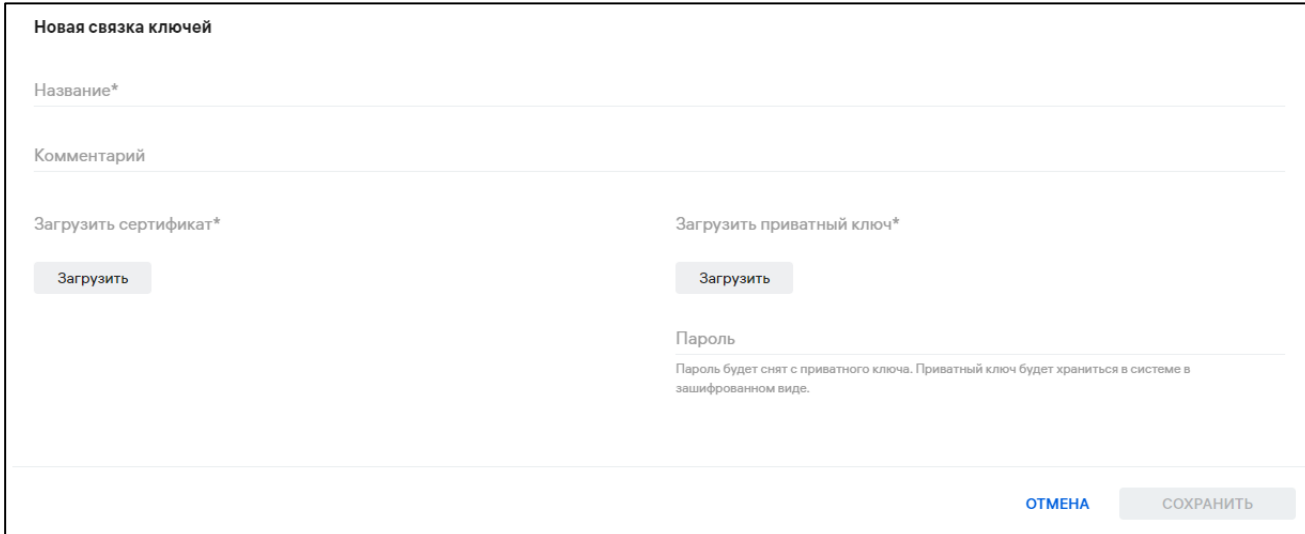


Рисунок 37

Загрузка приватного ключа и пароля может осуществляться следующими способами:

- 1) Загрузка приватного ключа без пароля – система успешно примет его;

2) Загрузка пользователем запароленного, но не введенного в интерфейсе либо некорректного приватного ключа – система выдаст ошибку «Неверный пароль или приватный ключ», выделит поле ввода «Пароль приватного ключа и не сохранит связку ключей;

3) Введение пользователем корректного пароля при загрузке запароленного приватного ключа – система успешно примет данный приватный ключ;

4) Загрузка пользователем приватного ключа без пароля с заполненным полем «Пароль» – система переведет пользователя на страницу редактирования и попросит удалить пароль или заменить файл.

После ввода данных при создании новой связки ключей необходимо сохранить либо отменить действие.

После успешного сохранения новой связки ключей отобразится сообщение «Связка ключей успешно добавлена».

2.3.2. Редактирование связки ключей

Для редактирования связки ключей необходимо выполнить следующие действия:

- в разделе «Управление» перейти в подраздел «Связки ключей»;
- открыть карточку необходимой связки ключей;
- нажать кнопку «Редактировать» (Рисунок 38), в результате чего карточка связки ключей будет доступна для редактирования (Рисунок 39);

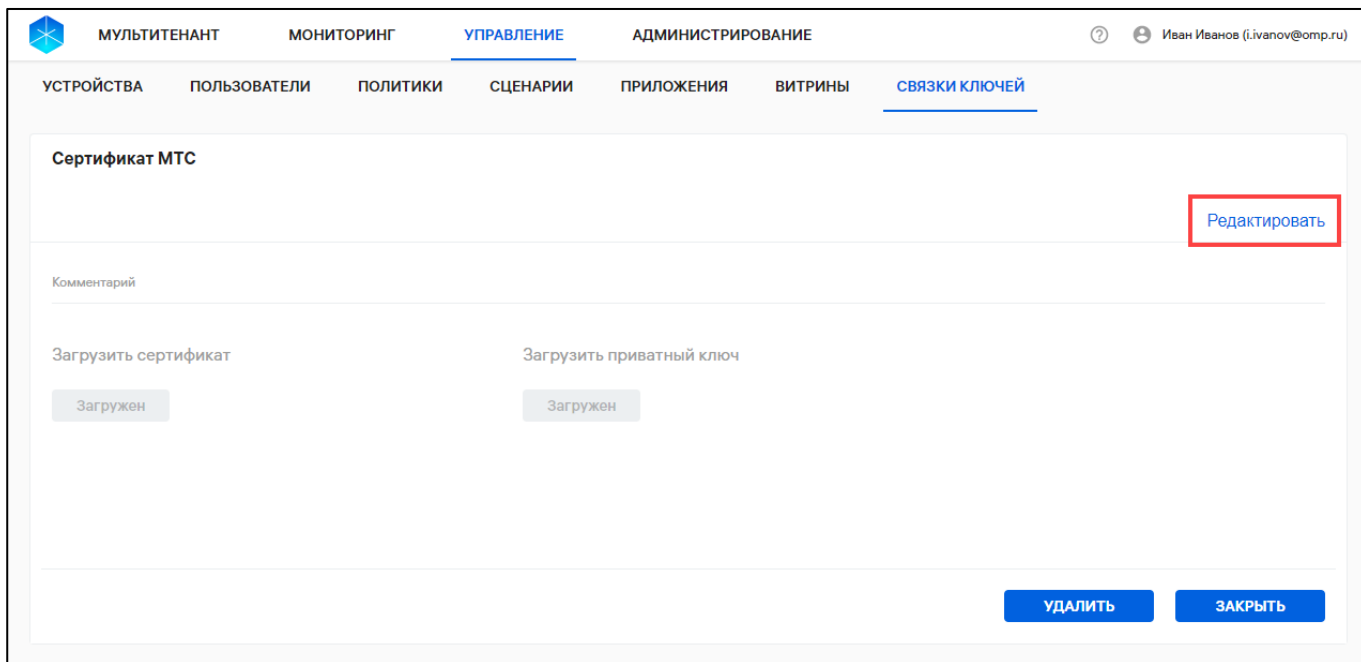


Рисунок 38

- ввести необходимые изменения;
- сохранить либо отменить действие (Рисунок 39).

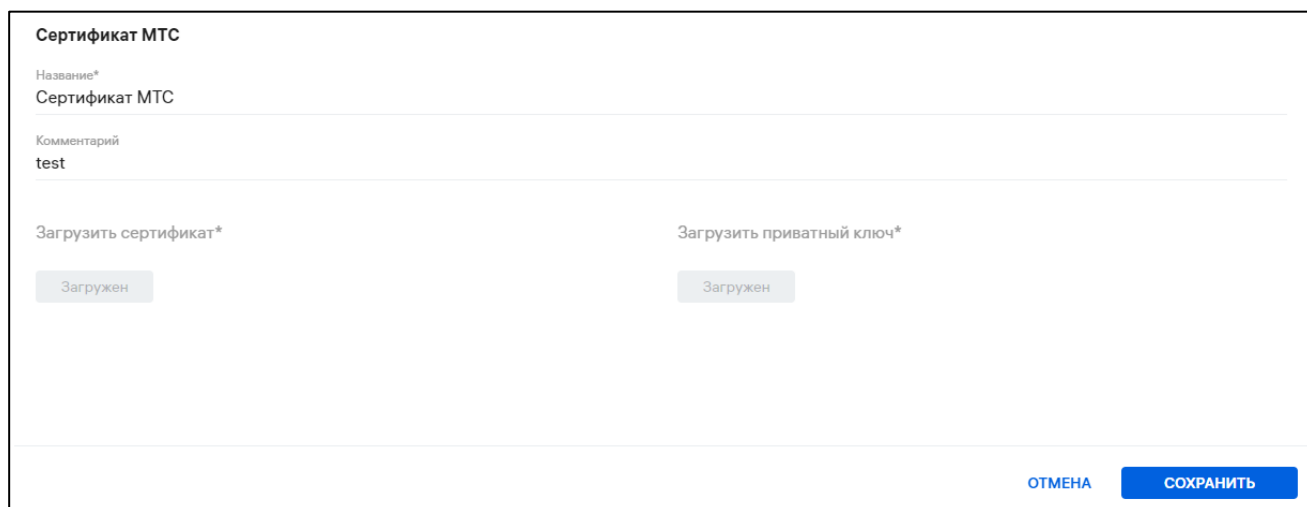


Рисунок 39

В результате успешного редактирования связки ключей отобразится сообщение «Связка ключей успешно обновлена».

Для выхода из карточки «Связки ключей» необходимо нажать кнопку «Заккрыть» (Рисунок 40).

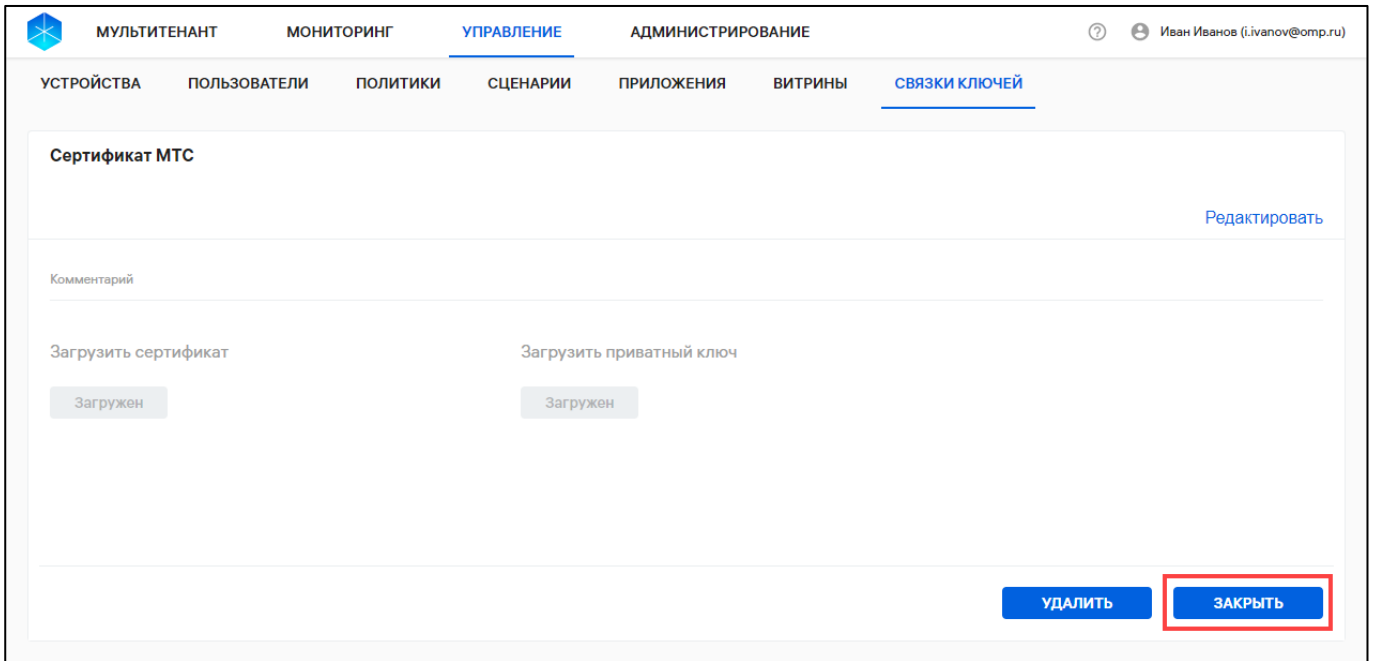


Рисунок 40

2.3.3. Удаление связки ключей

Для удаления связки ключей необходимо выполнить следующие действия:

- открыть карточку «Связки ключей»;
- нажать кнопку «Удалить» (Рисунок 41);

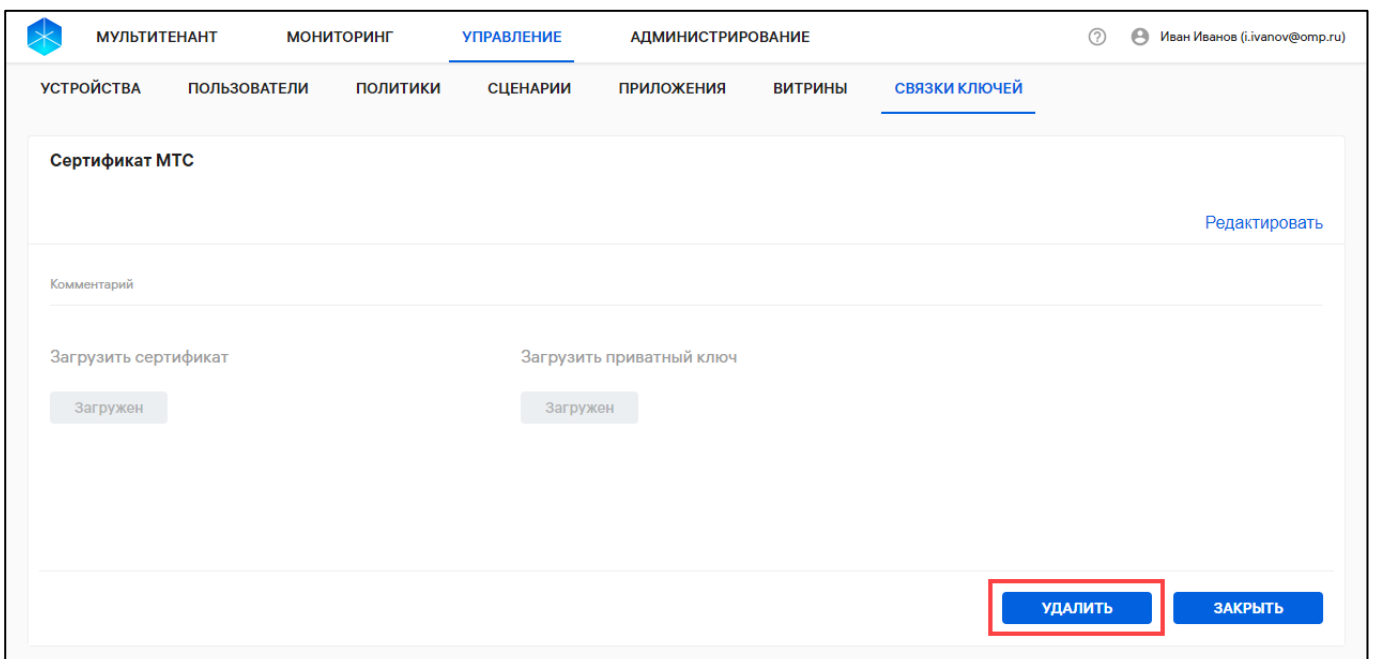


Рисунок 41

– в результате отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 42), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие;

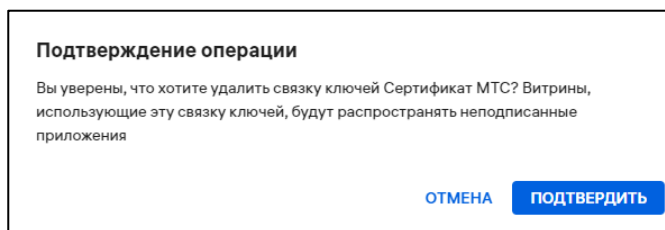


Рисунок 42

В результате успешного удаления отобразится сообщение «Связка ключей успешно удалена».

3. РАБОТА В РАЗДЕЛЕ «АДМИНИСТРИРОВАНИЕ» КОНСОЛИ АДМИНИСТРАТОРА ПМ

3.1. Подраздел «Версии ОС»

Подраздел «Версии ОС» Консоли администратора ПМ предназначен для добавления, активации и отключения версий ОС. Список версий ОС используется в Консоли разработчика ПМ для задания совместимости файла сборки с версиями ОС.

Для перехода в подраздел необходимо выбрать в верхней панели раздел «Администрирование», подраздел «Версии ОС». В результате отобразится список версий ОС.

Интерфейс Консоли администратора ПМ подраздела «Версии ОС» отображает следующую информацию (см. Рисунок 7):

- версия;
- статус.

Статусы, в которых могут находиться версии ОС, и всплывающие значки приведены в таблице (см. Таблица 1, Таблица 2).

В ходе работы в подразделе «Версии ОС» Администратор Аврора Маркета имеет возможность:

- добавить версию ОС;
- отключить версию ОС;
- активировать версию ОС.

3.1.1. Добавление версии ОС

Для добавления версии ОС необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку « Добавить версию ОС» (Рисунок 43);

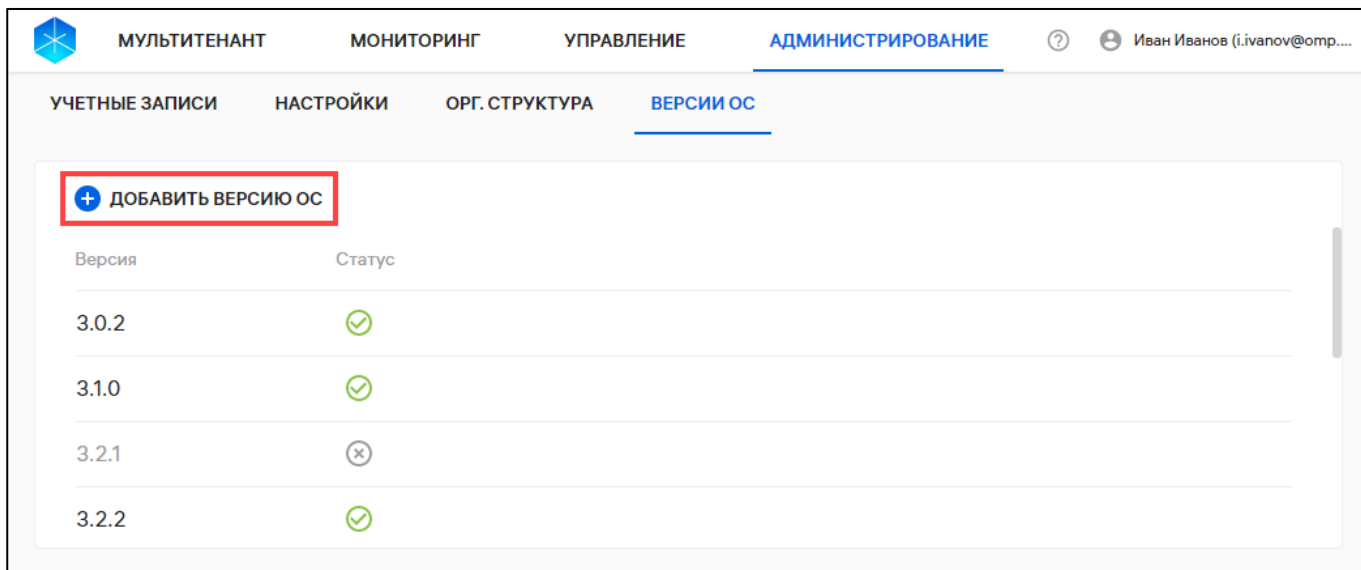


Рисунок 43

– в открывшемся окне (Рисунок 44) в поле ввода ввести значение;

ПРИМЕЧАНИЕ. Версия должна состоять из трех числовых групп, разделенных точками. Числовые группы не должны начинаться с нуля и содержать спецсимволы.

– сохранить либо отменить действие;

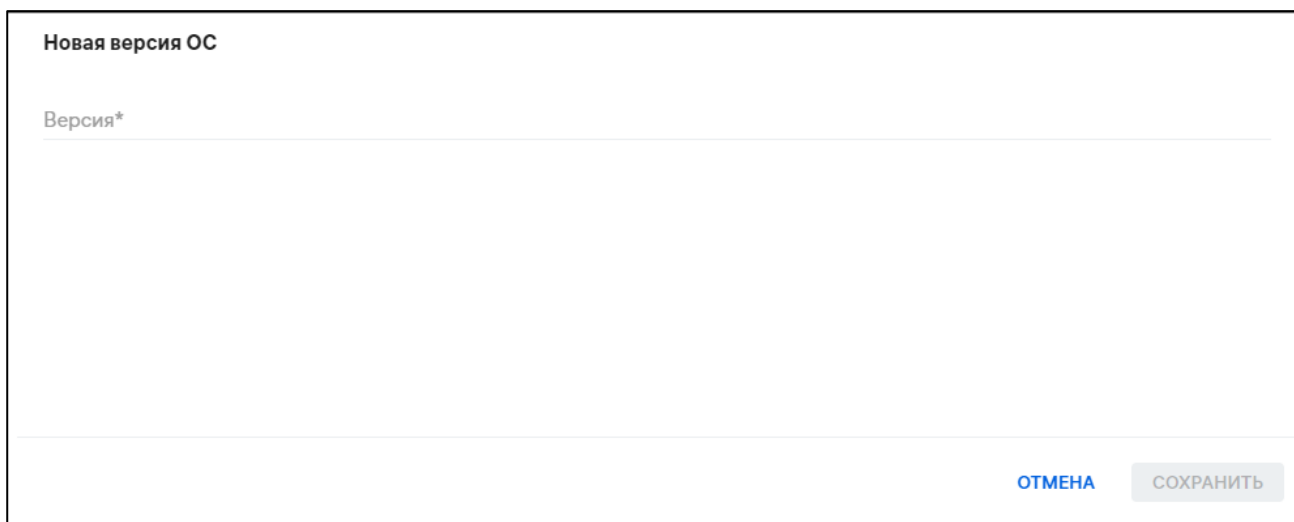


Рисунок 44

– в результате отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 45), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

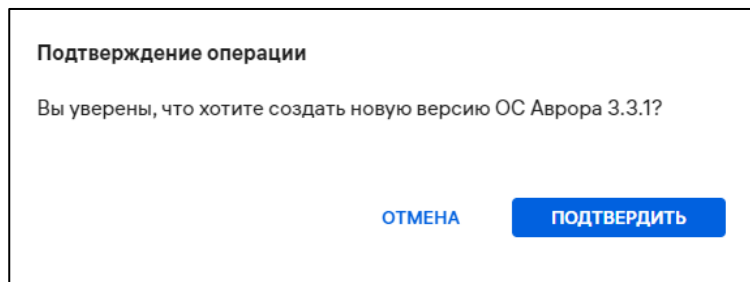




Рисунок 45

При успешном создании новой версии ОС отобразится сообщение «Версия ОС успешно добавлена». В результате список версий ОС будет обновлен.

ПРИМЕЧАНИЕ. Добавление существующей версии ОС невозможно.

3.1.2. Отключение версии ОС

Для отключения версии ОС необходимо выполнить следующие действия:

– навести курсор на строку с номером версии ОС в статусе  «Активна» для отображения значка  «Отключить» (Рисунок 46);

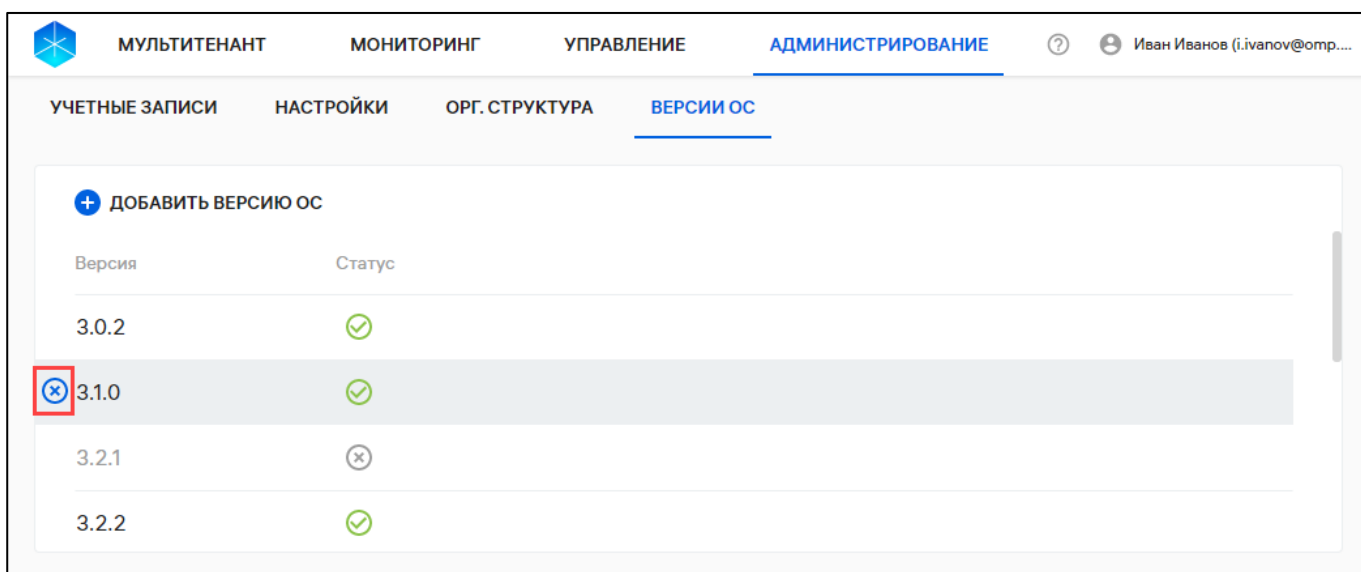



Рисунок 46

– коснуться значка  «Отключить»;

– отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 47), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

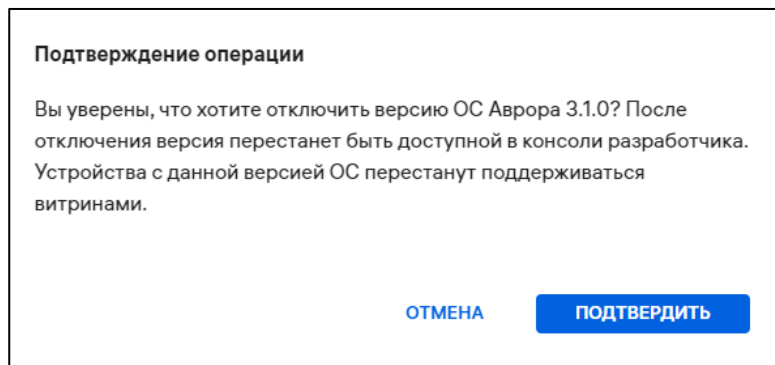






Рисунок 47

При успешном подтверждении отобразится сообщение «Версия ОС успешно отключена». Версия ОС из статуса  «Активна» переходит в статус  «Неактивна».

3.1.3. Активация версии ОС

Для активации версии ОС необходимо выполнить следующие действия:

- навести курсор на строку с номером версии ОС со статусом  «Неактивна» для отображения значка  «Активировать» (Рисунок 48);

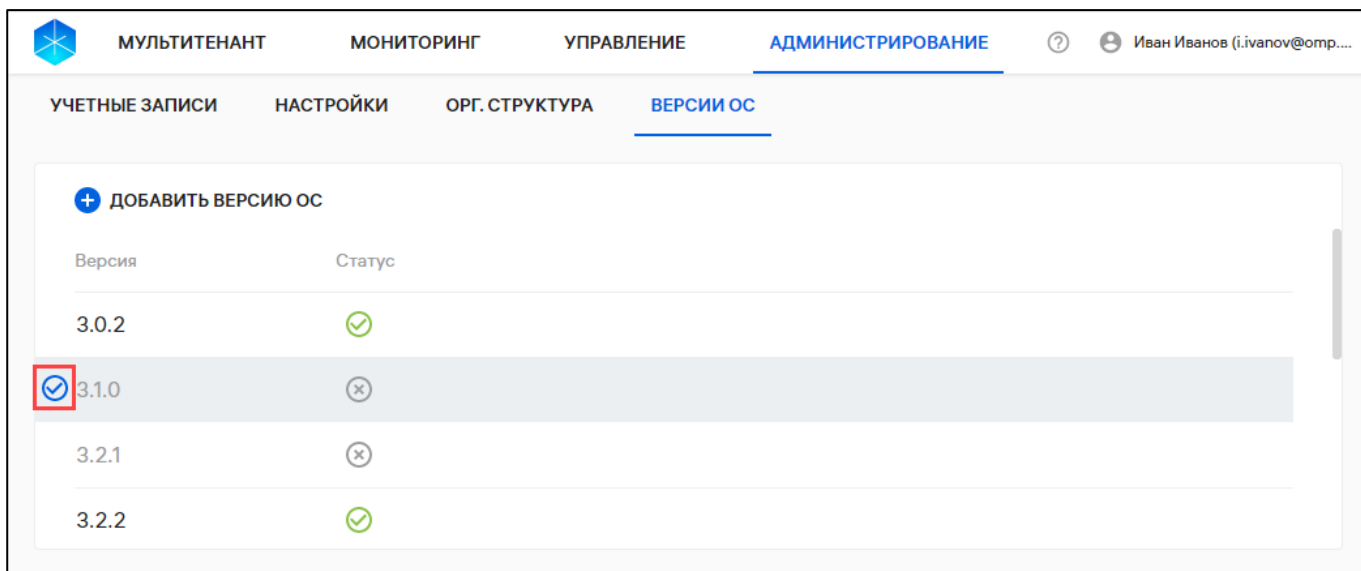



Рисунок 48

- коснуться значка  «Активировать»;
- отобразится окно «Подтверждение операции» (Рисунок 49), где предоставляется возможность подтвердить или отменить действие.

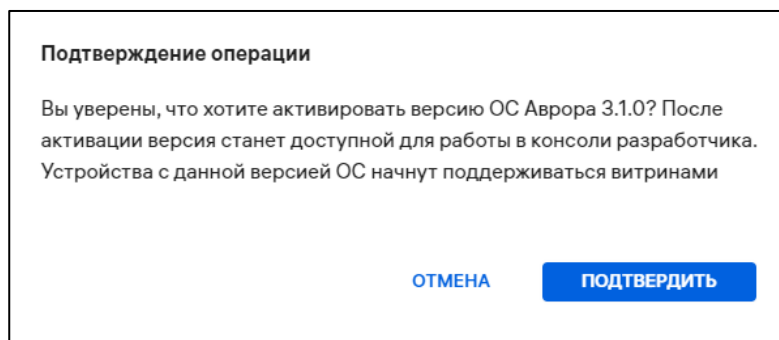




Рисунок 49

При успешной активации отобразится сообщение «Версия ОС успешно активирована». Версия ОС из статуса  «Неактивна» переходит в статус  «Активна».

4. РАБОТА В КОНСОЛИ РАЗРАБОТЧИКА ПМ

В настоящем разделе описан процесс создания приложений, функционирующих под управлением ОС Аврора.

ПРИМЕЧАНИЕ. При создании приложения для ОС Android поля ввода «Загрузить зависимости», «Версия с» и «Версия по» будут отсутствовать.

4.1. Основные правила заполнения полей

В процессе работы в Консоли разработчика ПМ необходимо заполнять различные поля ввода, удовлетворяющие требованиям, приведенным в таблице (Таблица 7).

ПРИМЕЧАНИЯ:

1. Поля, обязательные для заполнения, отмечены звездочкой «*»;
2. В случае незаполнения любого из обязательных полей отобразится сообщение «Не заполнены обязательные поля». В интерфейсе Консоли разработчика ПМ незаполненные обязательные поля выделены красным цветом, а также отображается надпись, предупреждающая о необходимости добавления информации в данные поля (Рисунок 50).

АВРОРА
MARKET

Мои приложения Все приложения

РУС Выйти

+ НОВЫЙ РЕЛИЗ

ПОСЛЕДНИЕ РЕЛИЗЫ

Черновик

УДАЛИТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ

О релизе **Черновик** СОХРАНИТЬ ОПУБЛИКОВАТЬ

Название приложения*
Погода

Код приложения*
Будет загружен из билда
Поле обязательно

Номер релиза*
Числа, разделенные точкой
Поле обязательно

↑ ЗАГРУЗИТЬ БИЛД
Загрузите билд

↑ ЗАГРУЗИТЬ ЗАВИСИМОСТИ

ВЫБЕРИТЕ ВЕРСИИ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ, КОТОРЫЕ СОВМЕСТИМЫ С БИЛДОМ

Версия с*
Поле обязательно

Версия по*
Поле обязательно

Категория 1*
Поле обязательно

Категория 2

Ключевые слова
До 100 символов

Описание приложения
От 10 до 3500 символов

Скриншоты

Сайт приложения
http://

Email поддержки
Адрес электронной почты


URL политики конфиденциальности
http://

Обращение в службу поддержки
Добавьте любую полезную информацию для проверки приложения

ⓘ Не заполнены обязательные поля



Рисунок 50

Таблица 7

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении	Информационное сообщение
Название приложения	Поле заполняется автоматически на основании информации, введенной в окне «Создать новое приложение», и доступно для редактирования при публикации каждого нового релиза	Название приложения может быть отличным от названия, прописанного непосредственно в приложении. Название приложения может содержать буквы русского или латинского алфавита, цифры и специальные символы. В названии обязательно должна присутствовать как минимум одна буква или цифра. Длина названия приложения может быть от 3 до 50 символов	1) При введении недопустимых символов: «Должно содержать только русские или латинские буквы, цифры, спец. символы. В названии должна быть хотя бы одна буква или цифра» 2) При введении некорректного количества символов: «Должно содержать от 3 до 50 символов»
Иконка приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки и доступно для редактирования	Иконка приложения — это файл с изображением в формате .png. Иконка приложения может быть отлична от иконки, загруженной в самом приложении. ПРИМЕЧАНИЕ. Для добавления иконки приложения или ее замены необходимо нажать значок 	Если поле иконка приложения обязательное для заполнения, а при публикации релиза иконка не загружена: «Загрузите иконку»
Загрузить билд	Для ОС Аврора: загрузить файл в формате .rpm Для ОС Android: загрузить файл в формате .apk	Размер файла сборки, загружаемого Разработчиком в систему, должен быть меньше или равен 2 ГБ. Номер сборки должен содержать цифры, разделенные точкой. Количество символов до 20. Код сборки должен содержать от 3 до 100 символов, только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания. При необходимости можно заменить файл сборки нажатием одноименной кнопки. ПРИМЕЧАНИЕ. В случае если ранее Разработчик самостоятельно заполнил поля Иконка, Описание, Email, Url, данные из RPM-файла не заменяют данные, заполненные Разработчиком	1) Если при публикации релиза файл сборки не загружен: «Загрузите билд» 2) Если файл сборки не подписан подписью разработчика: «Билд не подписан» 3) Если файл сборки подписан подписью разработчика: «Билд подписан»
Код приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки (соответствует полю package name из RPM-файла). ПРИМЕЧАНИЕ. Поле редактированию не подлежит	Значение не должно начинаться или заканчиваться точкой или дефисом. При загрузке RPM-файла в систему она самостоятельно определяет код приложения и вставляет его в соответствующее поле. Код содержит буквы латинского алфавита, цифры, точки, дефисы и подчеркивания. Допустимая длина кода приложения от 3 до 100 символов	1) При введении недопустимых символов: «Должно содержать только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания» 2) При введении некорректного количества символов: «Должно содержать от 3 до 100 символов»

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении	Информационное сообщение
Номер релиза	Поле заполняется при загрузке файла сборки (соответствует полю version из RPM-файла) и доступно для редактирования	<p>Может состоять только из цифр, разделенных точками, и включать от 1 до 20 символов.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Номер версии релиза должен быть отличным от ранее загруженного. При этом текущий номер релиза должен быть увеличен по сравнению с номером предыдущего релиза. Увеличения номера версии релиза можно добиться как посредством сохранения первоначального формата номера версии, так и с помощью добавления минорных версий. Корректным считается как номер 1, так и 1.0.</p> <p>Для обновления приложения необходимо увеличить номер релиза. Например, можно оставить предыдущее количество символов и номер 1.0 увеличить до 1.1, или добавить минорную версию к предыдущему номеру, увеличив номер 1.0 до 1.0.1.</p> <p>При загрузке RPM-файла в систему она самостоятельно определит номер версии и вставит его в поле «Номер релиза».</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Номера формата: 1.0.1+1, 1.0.1-1, считаются некорректными, следует указывать номер 1.0.1</p>	<p>1) При введении некорректного количества символов: «Должно содержать до 20 символов»</p> <p>2) Если номер релиза не содержит числа, разделенные точкой: «Должно содержать числа, разделенные точкой»</p> <p>3) Если любая часть содержит несколько цифр и начинается с нуля: «Элемент версии не может начинаться с нуля, если содержит несколько цифр»</p> <p>4) Если введенное значение меньше версии предыдущего согласованного релиза: «Номер версии должен быть больше версии предыдущего релиза»</p>
Загрузить зависимости (поле отсутствует для ОС Android)	Загрузить файл в формате .rpm ПРИМЕЧАНИЕ. Разработчик на странице релиза может загрузить одновременно неограниченное количество зависимостей	<p>Размер зависимости, загружаемой Разработчиком в систему, должен быть меньше или равен 2 ГБ.</p> <p>Номер зависимости должен содержать числа, разделенные точкой. Количество символов до 20. Код должен содержать только латинские буквы, цифры, очки, дефисы и подчеркивания. Допустимая длина кода от 3 до 100 символов.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Кнопка «Загрузить зависимости» становится активной только после загрузки основного файла сборки.</p> <p>В результате загрузки зависимости отобразится информация о коде зависимости и ее версии. Удалить каждую отдельную зависимость возможно нажатием значка X напротив текстового названия данной зависимости</p>	

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении	Информационное сообщение
Версия с (поле отсутствует для ОС Android)	Выбрать из раскрывающегося списка минимальную версию ОС Аврора, совместимую с файлом сборки	Раскрывающийся список формируется на основании списка активных версий ОС Консоли администратора ПМ и зависит от версии подписи загруженного файла сборки. Описание активации и отключения версий ОС приведено в подразделе 3.1.	1) При неактивности указанной версии ОС (аналогичное сообщение при наведении курсора на строку в списке): «Данная версия ОС недоступна. Выберите другую»
Версия по (поле отсутствует для ОС Android)	Выбрать из раскрывающегося списка максимальную версию ОС Аврора, совместимую с файлом сборки, в котором можно выбрать, как конкретную версию ОС, так и значение «До последней версии ОС Аврора»	ПРИМЕЧАНИЕ. Раскрывающийся список «Версия с» и «Версия по» становится активным только после загрузки основного файла сборки, при этом «Версия по» должна быть выше или равна «Версии с»	2) При наведении курсора на версии ОС, несовместимые с версией подписи сборки, могут отобразиться следующие сообщения: «Для текущей подписи билда версия ОС должна быть < 4.0.1»; «Для текущей подписи билда версия ОС должна быть ≥ 4.0.1» «Для текущей подписи билда версия ОС должна быть ≥ 4.0.2»
Категория 1	Выбор категории приложения из следующего раскрывающегося списка: – Антивирусы; – Атмосферы; – Бизнес; – Игры; – Карты и навигация; – Мультимедиа; – Новости;	Необходимо выбрать одну из категорий, к которой можно отнести загружаемое приложение. ПРИМЕЧАНИЯ: 1. В случае если Разработчик назначает категорию «Служебные» и публикует релиз либо назначает несколько категорий, включая «Служебные», одному релизу приложения, такой релиз приложения в МП «Аврора Маркет» не отображается в перечне приложений (скрывается), оставаясь доступным только Администратору Аврора Маркета 2. Категория, выбранная в раскрывающемся списке «Категория 2», недоступна для выбора в Категории 1	1) При выборе категории, которая выбрана в поле «Категория 2»: «Релиз с данной категорией не отобразится на мобильном клиенте»
Категория 2	– Обучение и наука; – Развлечения; – Сервисные приложения; – Сеть; – Служебные; – Социальные сети; – Спорт; – СЭД; – Утилиты; – Финансы	При наличии возможности отнести приложение еще к какой-либо категории, необходимо выбрать ее в раскрывающемся списке. ПРИМЕЧАНИЕ. Категория, выбранная в раскрывающемся списке «Категория 1», недоступна для выбора в Категории 2	2) При выборе категории «Сервисные приложения» отобразится предупреждающее сообщение: «Релиз с категорией «Сервисные приложения» не отобразится на мобильном клиенте»
Что нового	Поле доступно для ввода информации только при добавлении второго и последующих релизов	Поле может содержать информацию о внесенных в релиз изменениях, а также об исправленных ошибках. Количество символов: от 3 до 500	При введении не корректного количества символов: «Должно содержать от 3 до 500 символов»

Поле ввода	Информация по заполнению	Основные требования при заполнении	Информационное сообщение
Ключевые слова	В поле необходимо ввести одно или несколько ключевых слов, описывающих приложение	Ключевые слова необходимо разделять запятой. Допустимо вводить до 100 символов	При введении некорректного количества символов: «Должно содержать до 100 символов»
Описание приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки. В поле необходимо ввести описание приложения	Описание приложения, содержащее от 10 до 3500 любых символов	При введении некорректного количества символов: «Должно содержать от 10 до 3500 символов»
Скриншоты	Необходимо добавить скриншоты, отражающие главный функционал создаваемого приложения в формате .png	Рекомендуемое разрешение скриншота: 720x1280 px. Для добавления скриншотов приложения необходимо нажать значок  и в открывшемся окне выбрать изображение. Для удаления скриншота необходимо нажать значок 	Если поле обязательно для заполнения, а при публикации релиза скриншот не загружен: «Загрузите минимум # скриншотов png» Где: # - полученное значение параметра
Сайт приложения	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо ввести адрес сайта, содержащего информацию о приложении	При некорректном заполнении поля: «Неправильный формат URL»
Email поддержки	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо ввести адрес электронной почты службы технической поддержки разработчика приложения	1) При некорректном заполнении поля: «Неправильный формат Email» 2) При введении некорректного количества символов: «Должно содержать до 320 символов»
URL политики конфиденциальности	Поле заполняется при загрузке файла сборки	В поле необходимо привести ссылку на политику конфиденциальности	При некорректном заполнении поля: «Неправильный формат URL»
Обращение в службу поддержки	Поле для ввода информации	Дополнительная информация о приложении, которая может быть полезна при его проверке	При введении некорректного количества символов: «Должно содержать от 3 до 600 символов»

4.2. Создание нового приложения

ПРИМЕЧАНИЕ. Создание нового приложения возможно только во вкладке «Мои приложения».

Для добавления нового приложения необходимо выполнить одно из следующих действий:

1) Нажать кнопку «Создать приложение», которая отображается, если список приложений пуст (см. Рисунок 63);

2) Нажать кнопку «Новое приложение», которая отображается, если на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ уже имеются приложения (Рисунок 51):

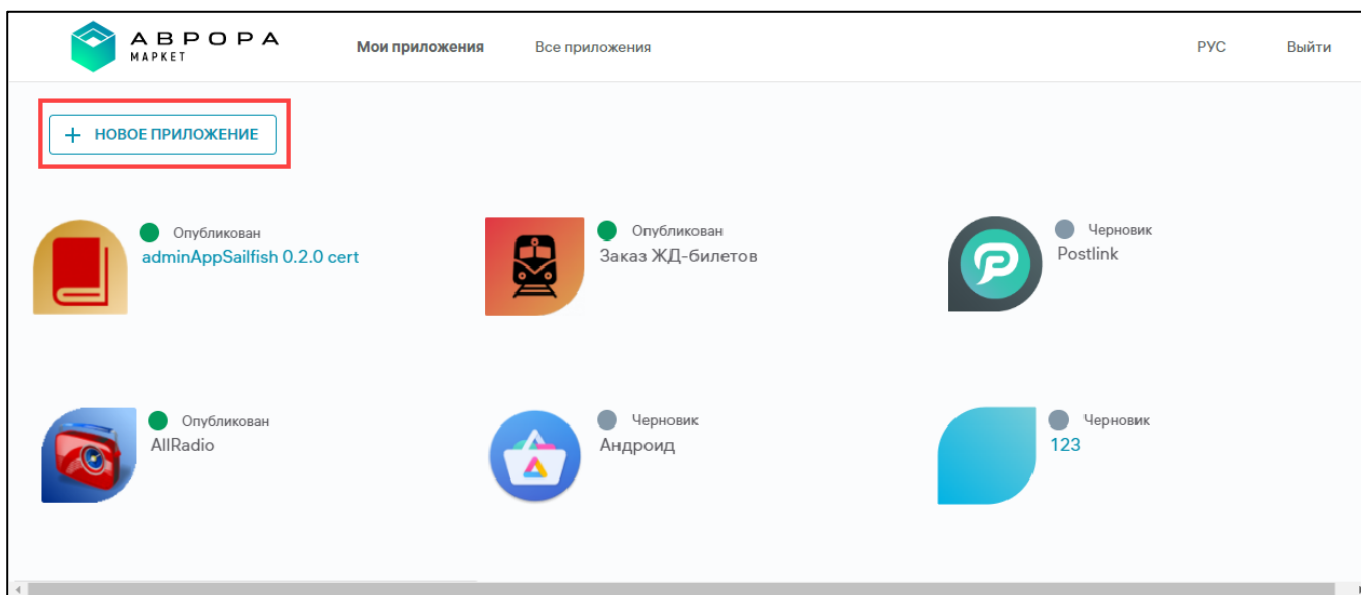


Рисунок 51

– в открывшемся окне «Создать новое приложение» (Рисунок 52) необходимо ввести название приложения и выбрать ОС, для которой создается приложение;

– для подтверждения нажать кнопку «Ок»;

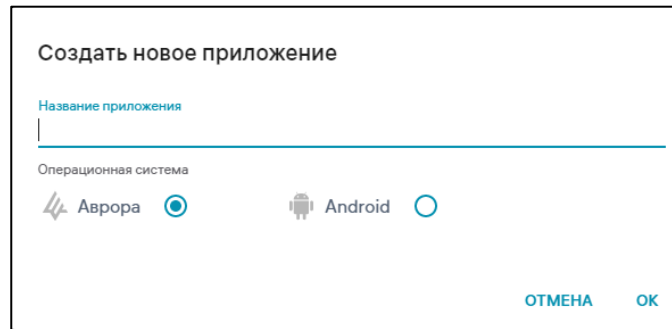


Рисунок 52

– в результате откроется страница «О релизе» (см. Рисунок 50), на которой необходимо добавить информацию о релизе приложения и заполнить ряд полей ввода. Информация вносится в соответствии с правилами, приведенными в таблице (см. Таблица 7).

Для сохранения введенных данных о релизе приложения необходимо нажать кнопку «Сохранить». При успешном сохранении релиза приложения отобразится сообщение «Информация о приложении сохранена».

В результате на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ отобразится добавленное приложение со статусом ● «Черновик».

Далее необходимо нажать кнопку «Опубликовать» для отправки релиза приложения Администратору Аврора Маркета на согласование (Рисунок 53).

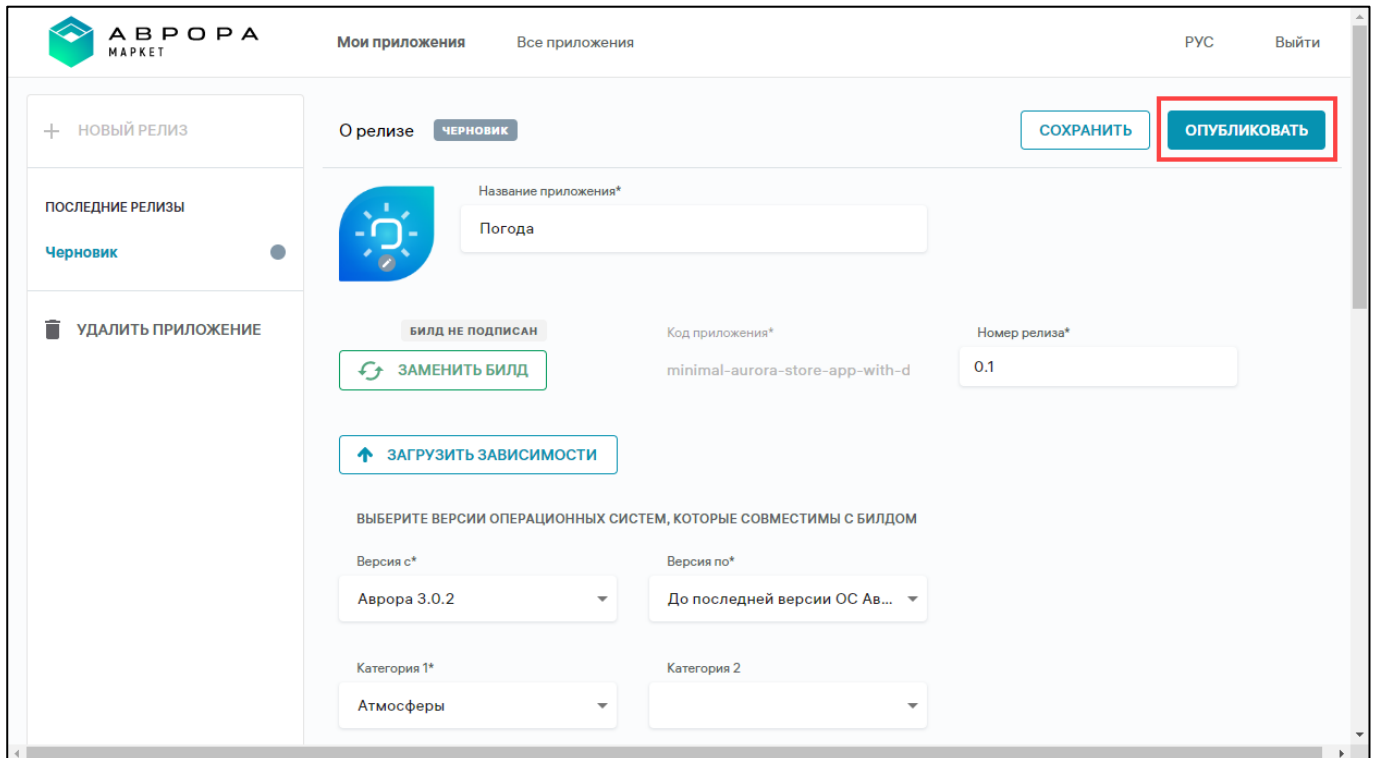


Рисунок 53

В результате отобразится сообщение «Релиз отправлен на проверку».

На странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ добавленное приложение отобразится со статусом ● «На проверке».

4.3. Создание релиза приложения

В Консоли разработчика ПМ предусмотрена возможность создания новых релизов приложения, которая доступна только для последних релизов приложений, имеющих статус ● «Опубликован» или ● «Отклонен».

Для создания нового релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- выбрать приложение на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ. В результате откроется страница «О релизе»;
- нажать кнопку «Новый релиз» (Рисунок 54).

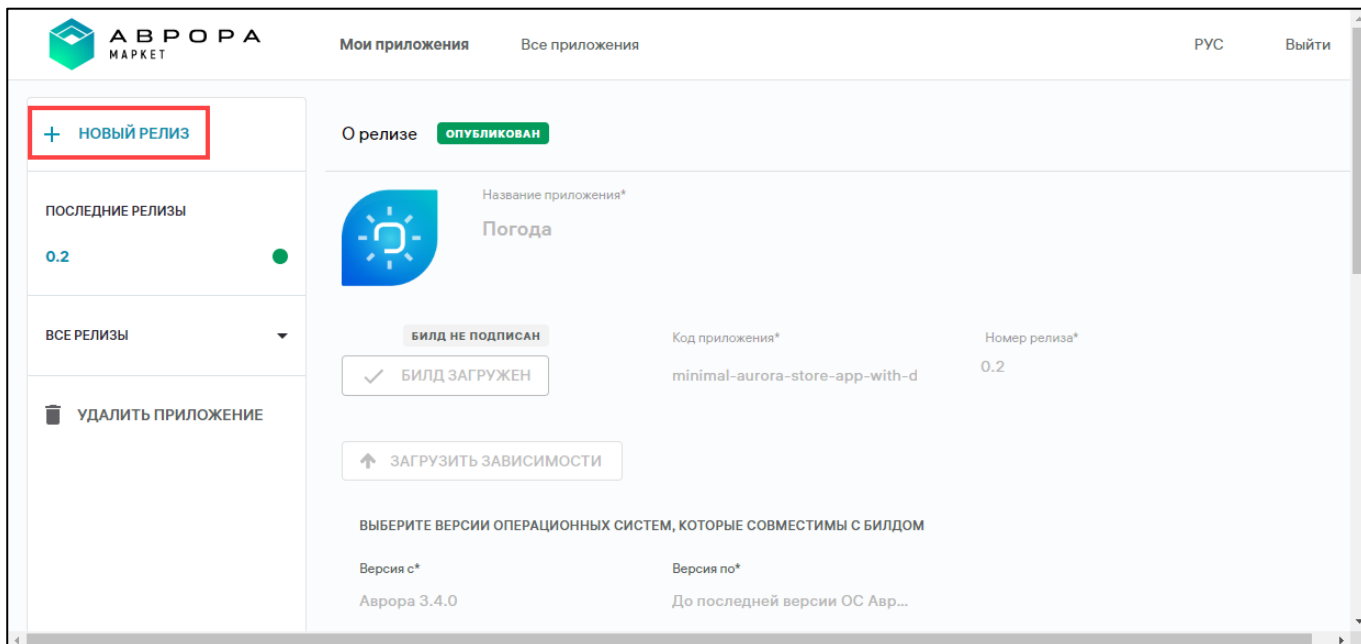


Рисунок 54

ПРИМЕЧАНИЕ. При создании нового релиза поля ввода заполнены по умолчанию данными из предыдущего релиза, за исключением полей «Номер релиза», «Что нового». При необходимости пользователь может самостоятельно обновить поля. Описание полей и кнопок страницы «О релизе» приведено в подразделе 4.1.

Далее отобразится сообщение «Релиз успешно создан» и откроется страница нового релиза, где необходимо выполнить следующие действия:

- ввести информацию в поле ввода «Что нового»;
- отредактировать поля ввода в соответствии с требованиями, приведенными в таблице (Таблица 7) и подразделе 4.2;
- нажать кнопку «Сохранить» (Рисунок 55). При успешном сохранении релиза приложения отобразится сообщение «Информация о приложении сохранена»;

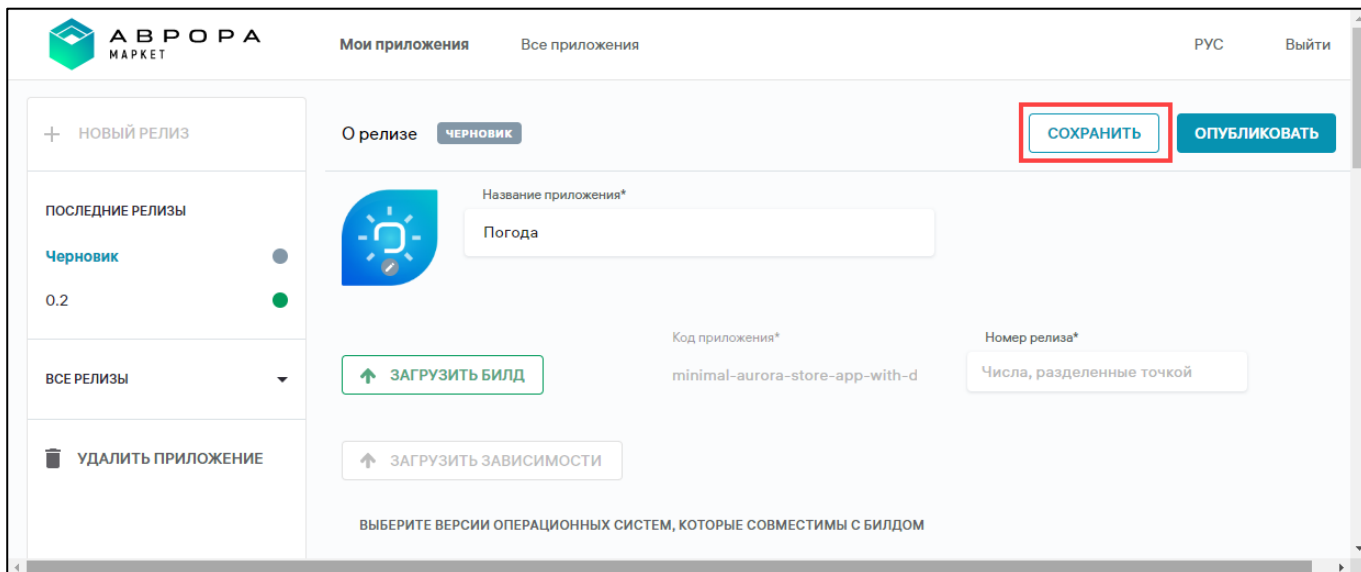


Рисунок 55

- в результате на странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ приложение отобразится со статусом ● «Черновик»;
- для публикации релиза приложения необходимо выполнить действия, описанные в подразделе 4.5.

4.4. Редактирование данных релиза приложения

Редактирование данных релиза приложения доступно для приложений со статусами ● «Черновик» и ● «Возвращен на доработку».

Для редактирования данных релиза приложения необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе», нажав значок приложения;
- отредактировать данные в полях в соответствии с требованиями, приведенными в таблице (Таблица 7);
- нажать кнопку «Сохранить» (см. Рисунок 55).

ПРИМЕЧАНИЕ. При сохранении изменений статус релиза приложения не изменится.

В случае если после изменения данных релиза приложения Разработчик не сохранил изменения и решил покинуть страницу, отобразится окно с информационным сообщением «Изменения будут утеряны. Все равно покинуть страницу?» (Рисунок 56), где предоставляется возможность подтверждения либо отмены операции.

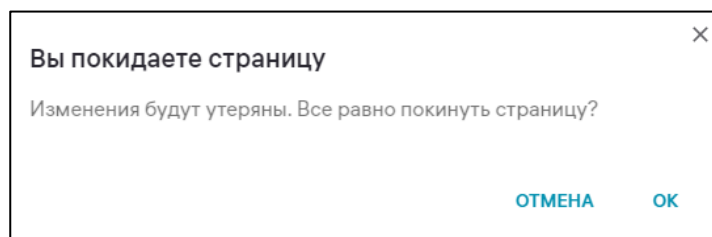


Рисунок 56

4.5. Публикация релиза приложения

Публикация релиза приложения доступна для приложений со статусами ● «Черновик» или ● «Возвращен на доработку». Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- перейти на страницу «О релизе»;
- отредактировать поля ввода согласно подразделу 4.1;
- нажать кнопку «Опубликовать» (Рисунок 57) для отправки релиза приложения Администратору Аврора Маркета на согласование;

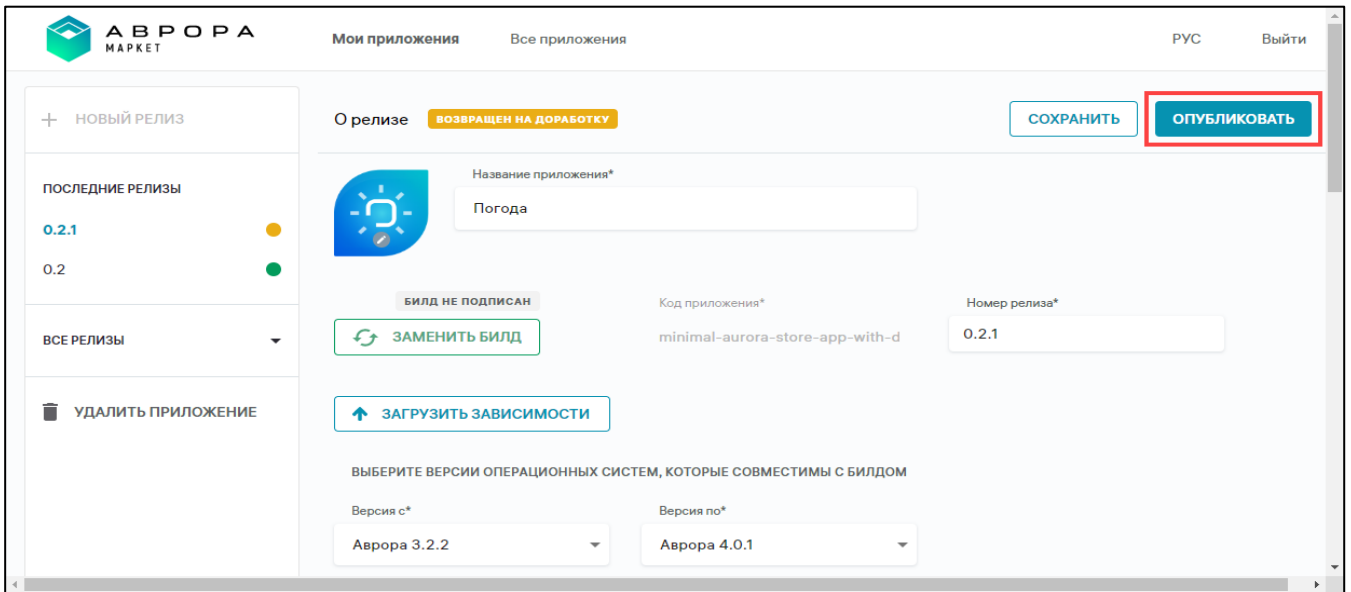


Рисунок 57

– в результате отобразится сообщение «Релиз отправлен на проверку». На странице со списком приложений Консоли разработчика ПМ релиз приложения будет переведен из статуса ● «Черновик» или ● «Возвращен на доработку» в статус ● «На проверке».

В случае отправки релиза на согласование Администратор Аврора Маркета может получить оповещение о выходе нового релиза приложения на E-mail.

В письме содержится ссылка для перехода в Консоль администратора ПМ и на страницу приложения, а также информация о новом релизе приложения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Оповещение о необходимости согласования нового релиза приложения приходит только Администратору Аврора Маркета, если системным администратором либо иным лицом, ответственным за установку и настройку системы, в конфигурационном файле были заданы параметры об отправке. Описание параметров конфигурационных файлов сценариев установки ППО и ППО приведены в конфигурационных файлах в виде комментариев.

В результате проверки релиза приложения статус обновится в соответствии с решением Администратора Аврора Маркета. При положительном решении релиз приложения будет переведен в статус ● «Опубликован», при отрицательном — в статус ● «Возвращен на доработку». Релиз приложения в статусе ● «Возвращен на доработку» доступен для редактирования в соответствии с подразделом 4.4. Релиз приложения в статусе ● «Опубликован» недоступен для редактирования.

Администратор Аврора Маркета также имеет возможность отклонить опубликованный релиз приложения. Данная опция доступна для релиза со статусом ● «Опубликован». В результате релиз приложения будет переведен в статус ● «Отклонен» и недоступен для изменения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Процесс проверки приложений и релизов описан в подразделе 2.1.

В случае если релиз приложения включает три и более версий релиза, на боковой панели отобразится раскрывающийся список «Все релизы» (Рисунок 58), состоящий из всех ранее опубликованных и отклоненных релизов, кроме текущего. По умолчанию этот список свернут. Для раскрытия списка релизов необходимо нажать на раскрывающийся список «Все релизы».

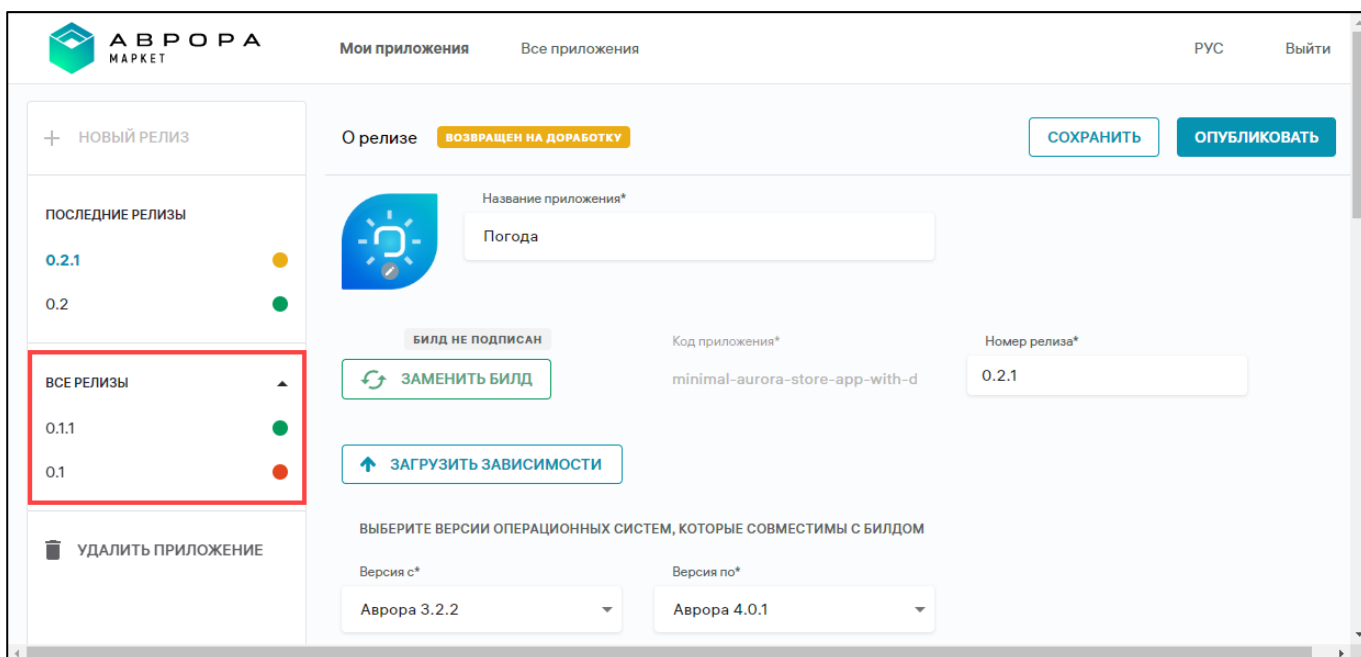


Рисунок 58

Для просмотра информации о релизе из свернутого списка необходимо нажать на строку с номером релиза (Рисунок 59), после чего в рабочей области отобразится информация о релизе приложения, а его номер на боковой панели будет выделен соответствующим цветом.

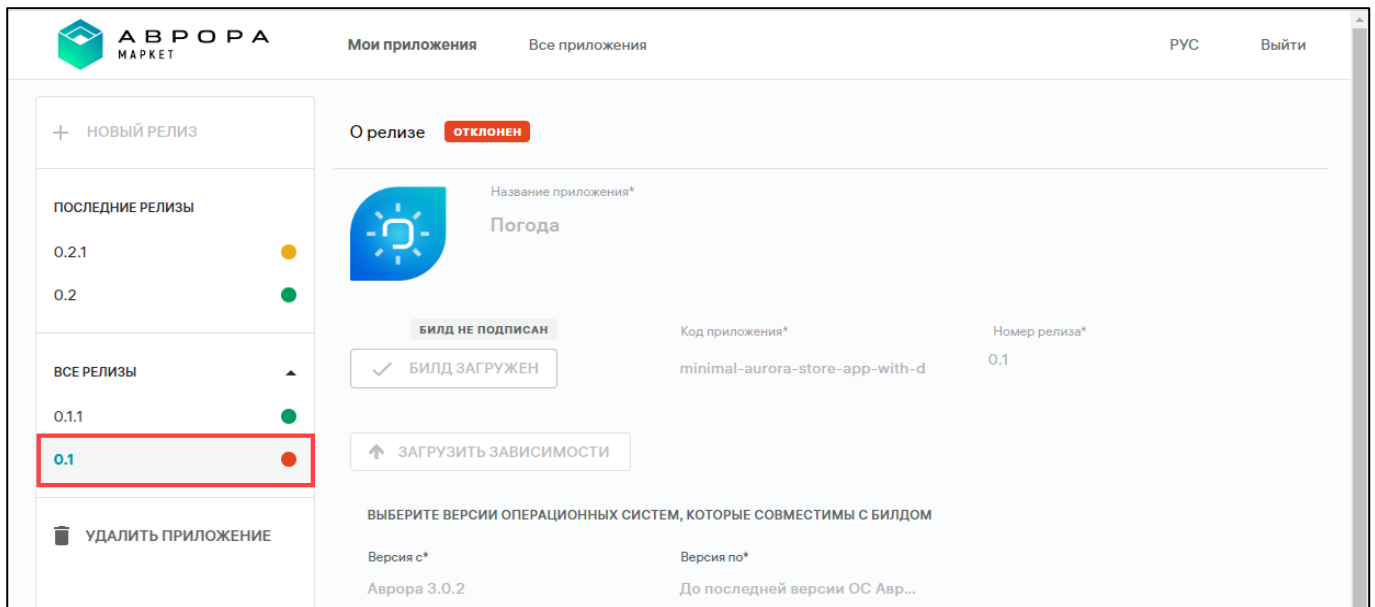


Рисунок 59

4.6. Удаление приложения и его релизов

Для удаления приложения и его релизов необходимо выполнить следующие действия:

- в Консоли разработчика ПМ (см. Рисунок 51) выбрать приложение, которое необходимо удалить;
- в открывшейся форме «О релизе» на боковой панели нажать кнопку «Удалить приложение» (Рисунок 60);

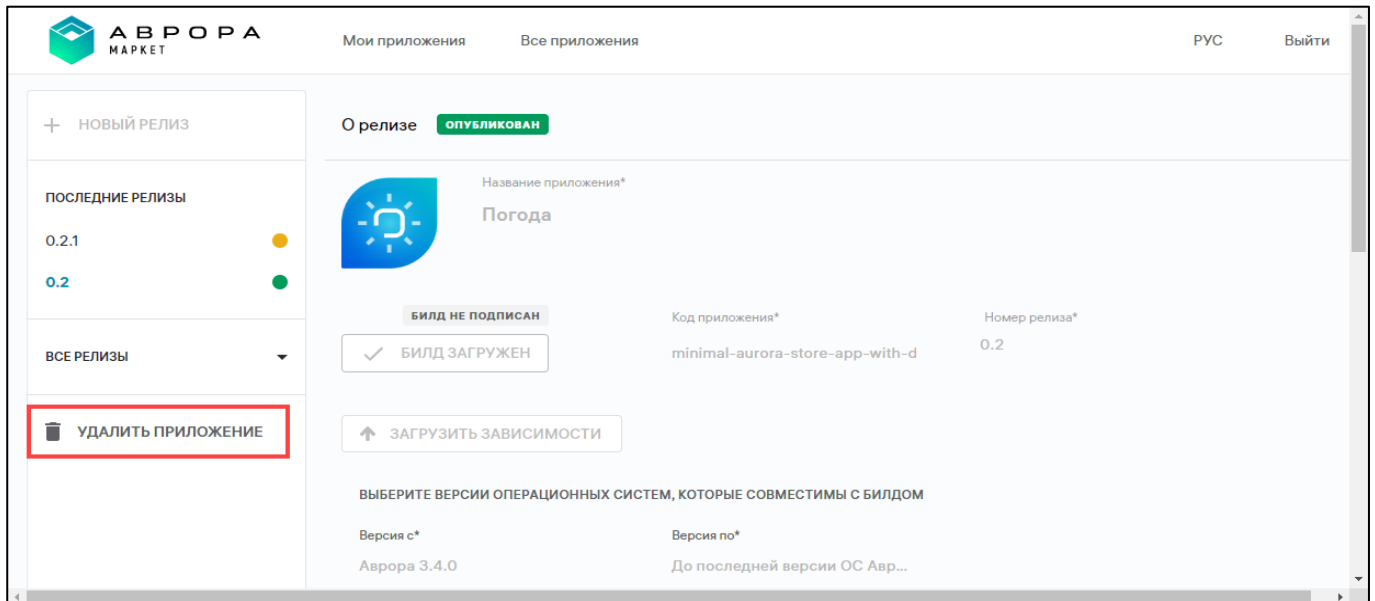


Рисунок 60

– в результате отобразится окно с информационным сообщением «Вы действительно хотите удалить приложение [Название приложения]?» (Рисунок 61), где предоставляется возможность удалить либо отменить действие.

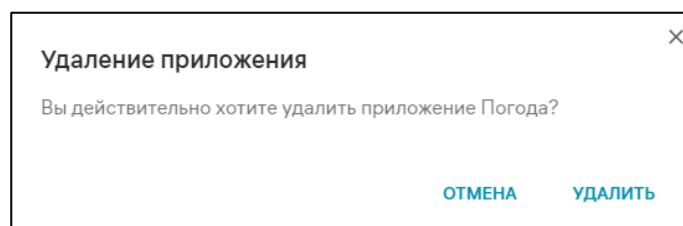


Рисунок 61

В результате удаления приложения отобразится сообщение «Приложение успешно удалено» и данное приложение будет исключено из Консоли разработчика ПМ и Консоли администратора ПМ.

4.7. Окончание сеанса работы в Консоли разработчика ПМ

Для окончания сеанса работы в Консоли разработчика ПМ необходимо нажать кнопку «Выйти» на верхней панели (Рисунок 62).

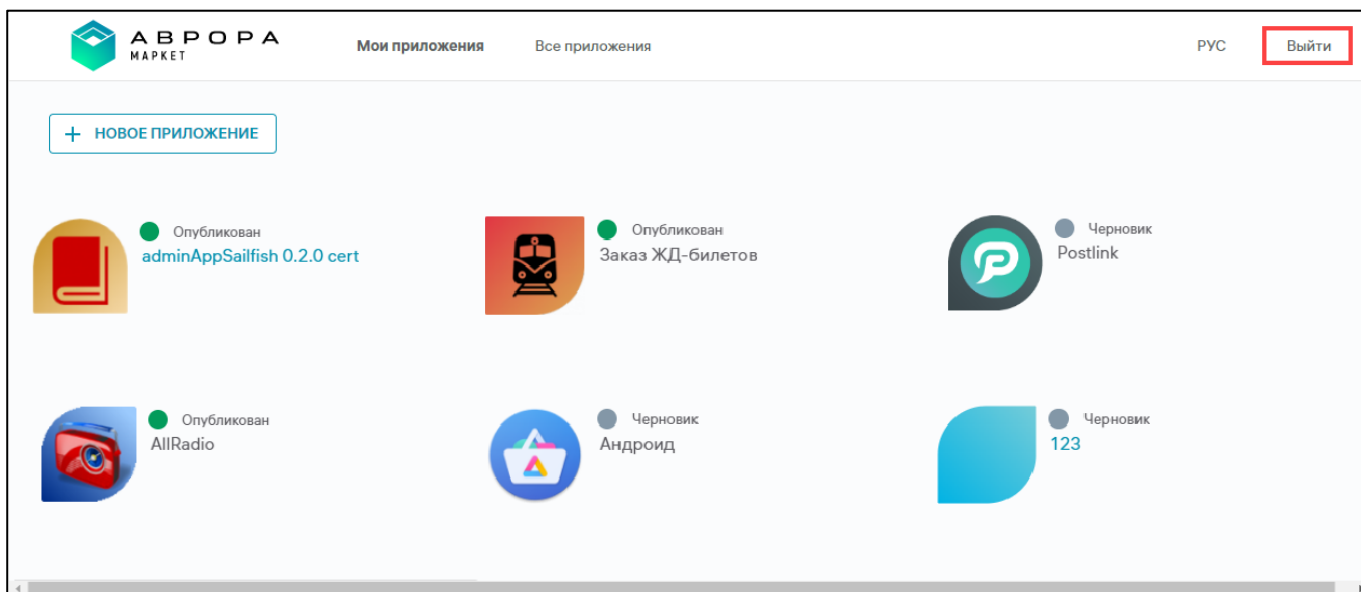


Рисунок 62

В результате откроется окно для входа в Консоль разработчика ПМ (см. Рисунок 1).

5. СООБЩЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ И ОГРАНИЧЕНИЯ

5.1. Сообщения об ошибках

В ходе работы с ПМ пользователям могут выдаваться сообщения об ошибках, приведенные в таблице (Таблица 8), а также информационные сообщения приведенные в таблице (см. Таблица 7).

Таблица 8

№	Ошибка/текст ошибки в веб-интерфейсе	Действия для устранения ошибок
1.	Что-то пошло не так. Попробуйте позже	Необходимо обратиться к администратору или повторить попытку позже
2.	Доступ запрещен	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить попытку позже
3.	Доступ ограничен для текущего пользователя	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить попытку позже
4.	У вас нет прав доступа к этой странице	Нет необходимых прав доступа. Необходимо обратиться к администратору или повторить попытку позже
5.	Приложение больше не доступно для просмотра	Обновить страницу или повторить попытку позже
6.	Не удалось скачать QR-код	Обновить страницу или повторить попытку позже
7.	Не заполнены обязательные поля	Заполнить обязательные поля и повторить запрос
8.	Не удалось создать релиз	Повторить попытку позже
9.	Не удалось опубликовать релиз. Попробуйте позже	Повторить попытку позже
10.	Не удалось загрузить файл. Попробуйте позже	Повторить попытку позже
11.	Номер билда должен содержать числа, разделенные точкой	Загрузить корректную сборку
12.	Номер билда должен содержать до 20 символов	Загрузить корректную сборку

№	Ошибка/текст ошибки в веб-интерфейсе	Действия для устранения ошибок
13.	Код билда должен содержать только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания	Загрузить корректную сборку
14.	Код билда должен содержать от 3 до 100 символов	Загрузить корректную сборку
15.	Код билда не соответствует коду приложения	Загрузить корректную сборку
16.	<Имя файла>: Номер зависимости должен содержать до 20 символов	Загрузить корректную зависимость
17.	<Имя файла>: Номер зависимости должен содержать числа, разделенные точкой	Загрузить корректную зависимость
18.	<Имя файла>: Код зависимости должен содержать только латинские буквы, цифры, точки, дефисы и подчеркивания	Загрузить корректную зависимость
19.	<Имя файла>: Код зависимости должен содержать от 3 до 100 символов	Загрузить корректную зависимость
20.	Ошибка сохранения	Повторить попытку позже
21.	Приложение не удалось удалить. Попробуйте снова	Повторить попытку позже
22.	Не удалось удалить связку ключей	Повторить попытку позже
23.	Не удалось удалить связку ключей	Обновить страницу или повторить попытку позже
24.	Витрина не найдена	Обновить страницу или повторить попытку позже
25.	Не удалось получить правила для витрины	Обновить страницу или повторить попытку позже
26.	Витрина частично обновлена	Обновить страницу или повторить попытку позже
27.	Не удалось применить правила к витрине	Обновить страницу или повторить попытку позже
28.	Не удалось удалить витрину	Обновить страницу или повторить попытку позже
29.	Не удалось активировать версию ОС	Повторить попытку позже или обратиться к администратору

№	Ошибка/текст ошибки в веб-интерфейсе	Действия для устранения ошибок
30.	Не удалось отключить версию ОС	Повторить попытку позже или обратиться к администратору
31.	Такая версия ОС уже существует	Создать версию ОС с другим номером версии
32.	HTTP ERROR 400	Очистить кэш и cookies веб-браузера и повторить запрос. В случае повторения ошибки обратиться к администратору
33.	Такой страницы не существует	Проверить путь, по которому был осуществлен переход и повторить попытку открытия страницы

5.2. Информационные сообщения

В ходе работы с ПМ пользователям могут выдаваться следующие информационные сообщения:

1. **У вас нет ни одного загруженного приложения** (Рисунок 63) – сообщение выдается, если список приложений во вкладке «Мои приложения» Консоли разработчика ПМ отсутствует. Для создания приложения необходимо выполнить действия, описанные в подразделе 4.2.

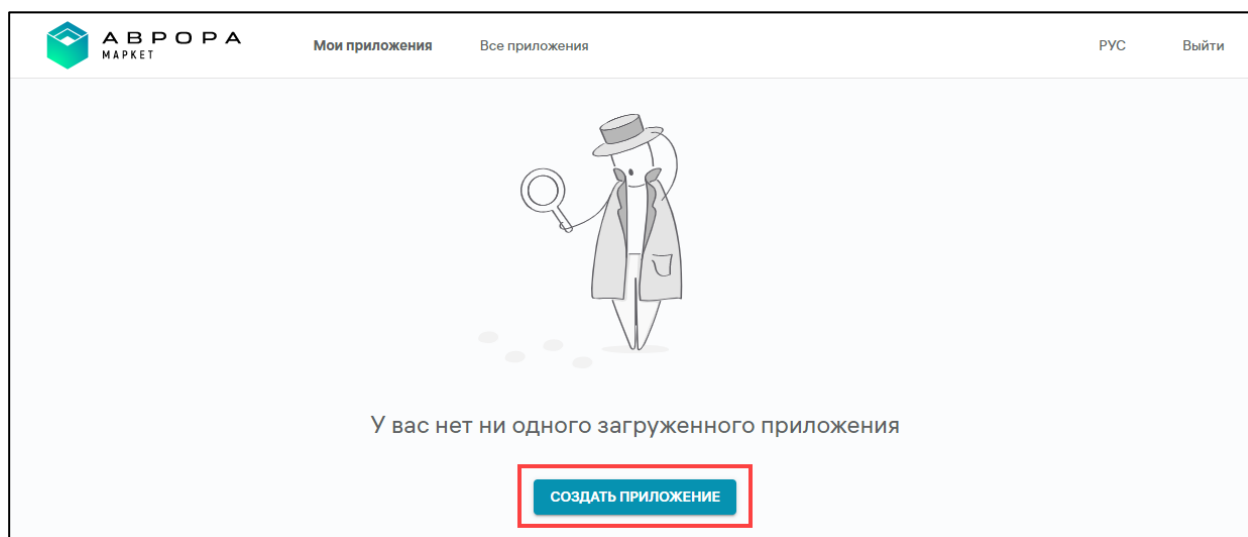


Рисунок 63

2. **В системе нет приложений** (Рисунок 64) – сообщение выдается, если список приложений во вкладках «Все приложения» и «Мои приложения» Консоли разработчика ПМ отсутствуют.

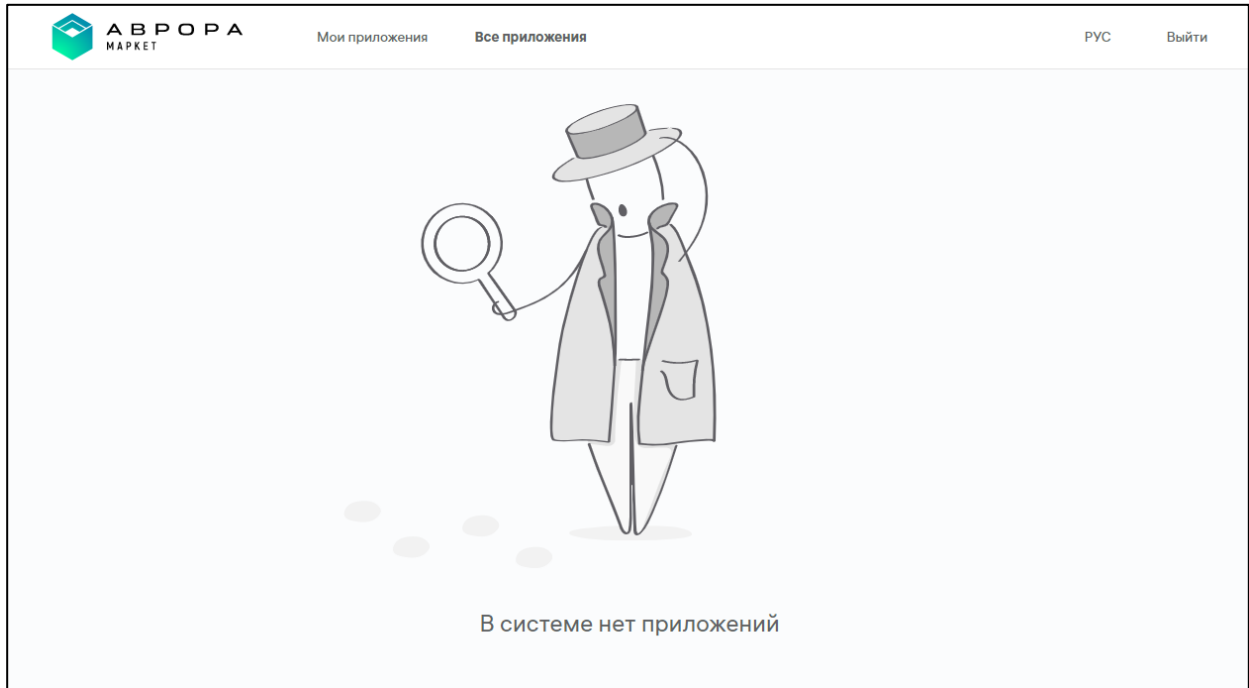


Рисунок 64

3. **Данных нет** (Рисунок 65) – сообщение выдается, если данные подраздела отсутствуют.

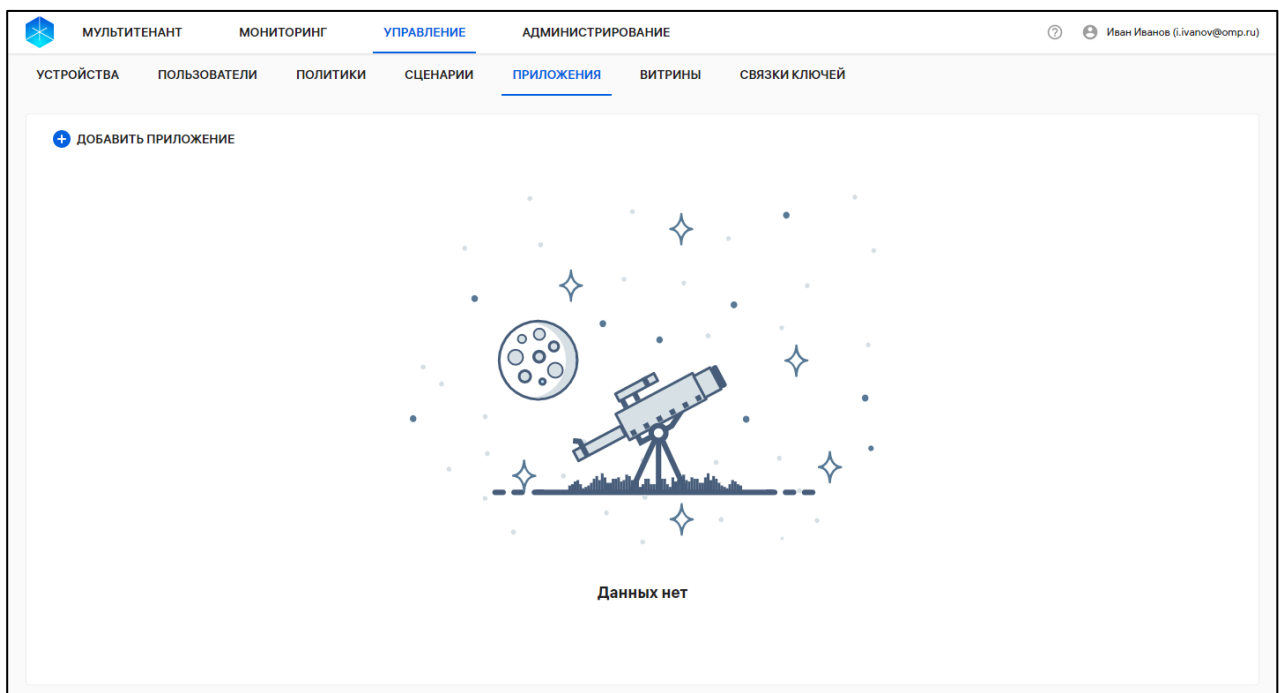


Рисунок 65

4. **Такой страницы не существует (404)** (Рисунок 66) – сообщение выдается, если пользователь допустил ошибку в адресной строке браузера либо запрашиваемая страница больше не существует.

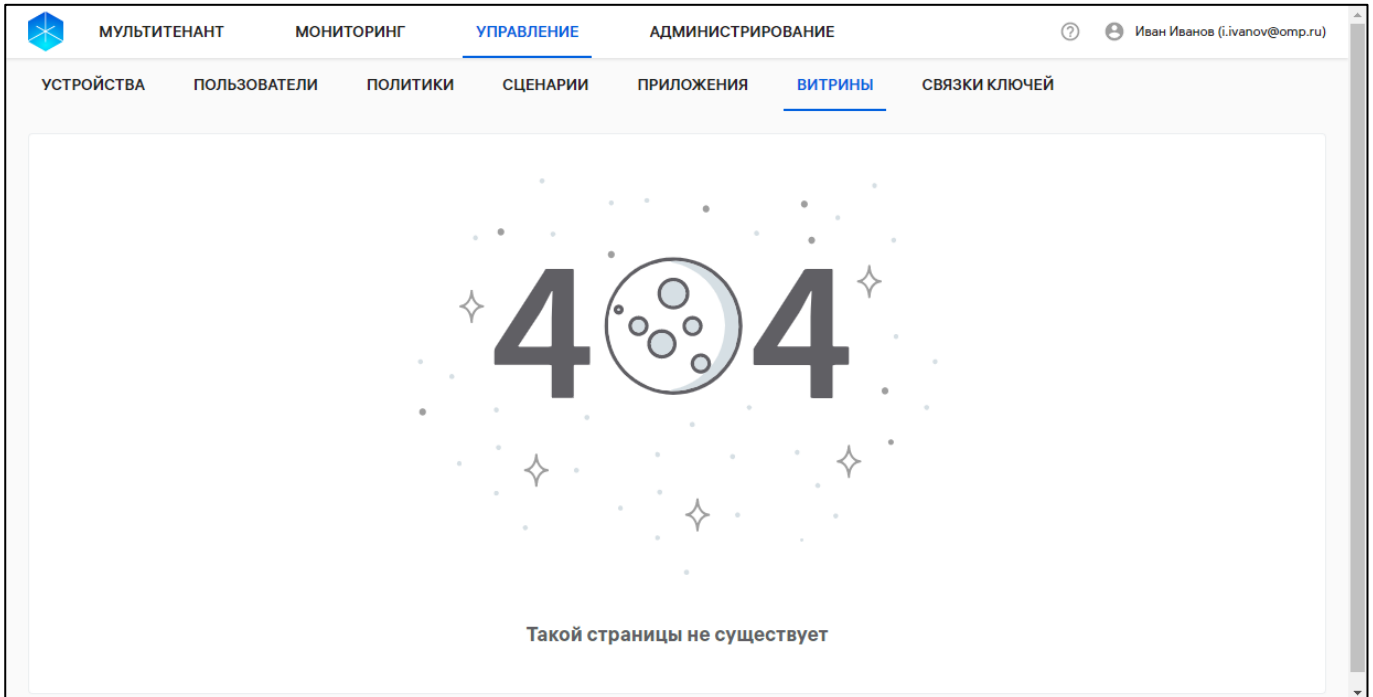


Рисунок 66

5. **У вас нет прав доступа к этой странице. Обратитесь к администратору (403)** (Рисунок 67) – сообщение выдается, если у пользователя недостаточно прав доступа к выбранной подсистеме.

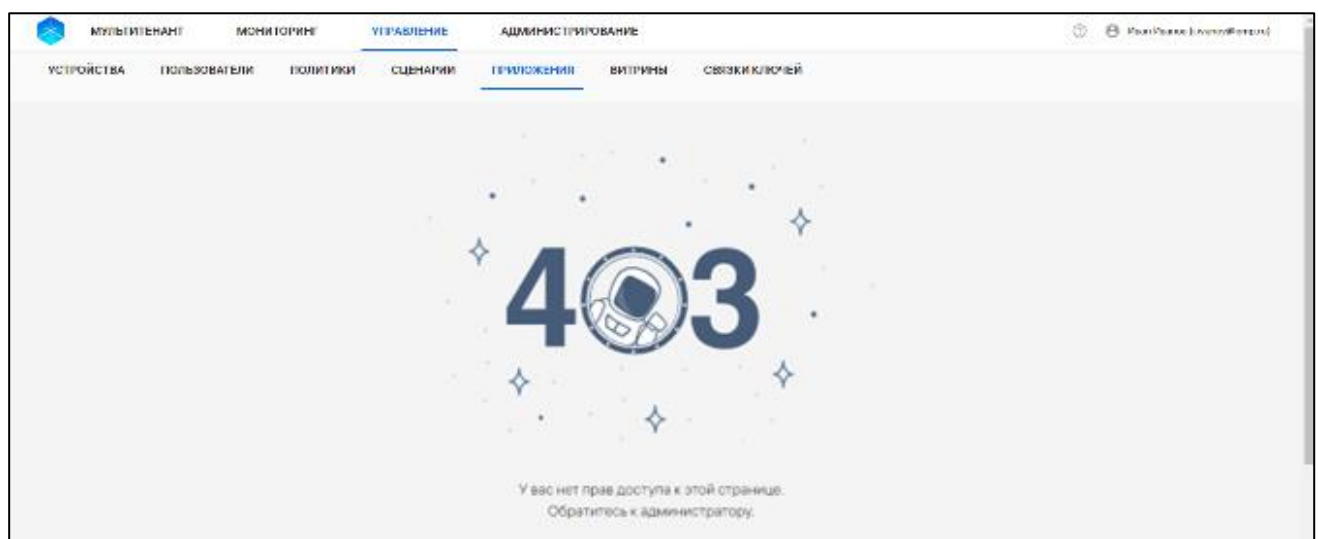


Рисунок 67

5.3. Ограничения

В ходе работы с ПМ выделяют следующие ограничения, приведенные в таблице (Таблица 9).

Таблица 9

№ п/п	Ограничение	Решение
1.	При попытке загрузить файл сборки, иконку приложения, скриншот, зависимость в релиз приложения отображается сообщение «Не удалось загрузить...»	Необходимо почистить или расширить место под директорию <code>/ocs/appstore</code>

ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ

Используемые в настоящем документе термины и сокращения приведены в таблице (Таблица 10).

Таблица 10

Термин/ Сокращение	Расшифровка
Витрина	Группа приложений, объединенных по определенному признаку
МП	Мобильное приложение
МУ	Мобильное устройство
Объект доступа	Единица информационного ресурса ППО, доступ к которой регламентируется правилами разграничения доступа
ОС	Операционная система
ПМ	Подсистема «Маркет»
ППО	Прикладное программное обеспечение «Аврора Центр»
Субъект доступа	Лицо или процесс, действия которого регламентируются правилами разграничения доступа
СЭД	Система электронного документооборота
Релиз приложения	Выпуск новой версии приложения
АРК	Файл формата .apk, позволяющий устанавливать приложения на МУ, функционирующем под управлением ОС Android
Cookie	Небольшой фрагмент данных, отправленный веб-сервером и хранимый на ПЭВМ пользователя. Веб-клиент (обычно веб-браузер) всякий раз при попытке открыть страницу соответствующего сайта пересылает этот фрагмент данных веб-серверу в составе HTTP-запроса
CSS3	Cascading Style Sheets 3 - спецификация CSS. Представляет собой формальный язык, реализованный с помощью языка разметки
ECMAScript 5	Встраиваемый расширяемый не имеющий средств ввода-вывода язык программирования, используемый в качестве основы для построения других скриптовых языков
HTML5	HyperText Markup Language, version 5 – язык для структурирования и представления содержимого веб-страницы

Термин/ Сокращение	Расшифровка
HTTP	HyperText Transfer Protocol – протокол прикладного уровня передачи данных (изначально в виде гипертекстовых документов). Основой HTTP является технология «клиент-сервер», то есть предполагается существование потребителей (клиентов), которые инициируют соединение и направляют запрос, и поставщиков (серверов), которые ожидают соединения для получения запроса, производят необходимые действия и возвращают сообщение с результатом
QR-код	Quick Response Code - код быстрого реагирования, предоставляющий информацию для быстрого ее распознавания с помощью камеры на мобильном устройстве
RPM	Файл формата .rpm, позволяющий устанавливать и обновлять приложение на МУ, функционирующем под управлением ОС Аврора
TLS	Transport Layer Security - криптографический протокол, обеспечивающий защищенную передачу данных между узлами в сети Интернет
URL	Uniform Resource Locator – единообразный локатор (определитель местонахождения) ресурса

