

УТВЕРЖДЕН
АДМГ.20134-01 90 01-1-ЛУ

ПРИКЛАДНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ «АВРОРА ЦЕНТР»

Руководство пользователя

Часть 5

Подсистема Сервис уведомлений

АДМГ.20134-01 90 01-5

Листов 39

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является пятой частью руководства пользователя Прикладного программного обеспечения «Аврора Центр» АДМГ.20134-01 (далее — ППО) релиз 4.1.0 и содержит описание функционирования подсистемы Сервис уведомлений (ПСУ), входящей в состав ППО.

ППО является прикладным программным обеспечением со встроенными механизмами защиты информации от несанкционированного доступа (НСД), предназначенным для:

- управления устройствами¹, функционирующими под управлением операционной системы (ОС) Аврора, имеющей действительный сертификат соответствия ФСТЭК России;

- управления жизненным циклом приложений²;

- отправки push-уведомлений на устройства;

- (обновления ОС) получения из доверенного хранилища пакетов с изменениями ОС (образа ОС) и их установки. При этом указанные процессы выполняются штатными средствами самой ОС, а ППО участвует лишь в их инициализации в ОС и не гарантирует их успешного завершения;

- автоматизированной обработки следующих видов информации:

- общедоступной информации;

- информации ограниченного доступа, не содержащей сведений, составляющих государственную тайну, подлежащей защите в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации в области информационной безопасности.

¹ Определение термина «Устройство» приведено в таблице (Таблица 4).

² Определение термина «Приложение» приведено в таблице (Таблица 4).

АДМГ.20134-01 90 01-5

ППО может быть использовано, но не ограничиваться, в системах и объектах, описание которых приведено в документе «Руководство администратора» АДМГ.20134-01 91 01.

ПРИМЕЧАНИЯ:

✓ Подробная информация о составе и назначении ППО, а также требования к условиям выполнения приведены в документе «Руководство администратора» АДМГ.20134-01 91 01;

✓ Подробная информация об особенностях резервного копирования приведена в документе «Рекомендации по резервному копированию» АДМГ.20134-01 91 02.

Описание интерфейсов подсистем, входящих в состав ППО, приведено в следующих документах:

– «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема безопасности» АДМГ.20134-01 90 01-1;

– «Руководство пользователя. Часть 2. Подсистема «Маркет» АДМГ.20134-01 90 01-2;

– «Руководство пользователя. Часть 3. Подсистема Платформа управления» АДМГ.20134-01 90 01-3;

– «Руководство пользователя. Часть 4. Подсистема управления тенантами» АДМГ.20134-01 90 01-4;

– «Руководство пользователя. Часть 5. Подсистема Сервис уведомлений» АДМГ.20134-01 90 01-5.

ПРИМЕЧАНИЕ. Описание разделов интерфейса ППО приведено в документе «Описание применения» АДМГ.20134-01 31 01. Состав разделов интерфейса ППО зависит от вариантов поставки, подробное описание которых приведено в документе «Формуляр» АДМГ.20134-01 30 01.

АДМГ.20134-01 90 01-5

Описание работы приложений приведено в документах:

- «Руководство пользователя. Часть 6. Мобильное приложение «Аврора Маркет» для операционной системы Аврора» АДМГ.20134-01 90 01-6;
- «Руководство пользователя. Часть 7. Мобильное приложение «Аврора Центр» для операционной системы Аврора» АДМГ.20134-01 90 01-7.

ВНИМАНИЕ! Приложения «Аврора Маркет»/«Аврора Центр», функционирующие под управлением ОС Android, а также ОС семейства Linux, в комплект поставки не входят. Описание возможных вариантов поставки приведено в документе «Формуляр» АДМГ.20134-01 30 01. В зависимости от вариантов поставки интерфейс ППО может отличаться от приведенного на рисунках в настоящем документе.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Подготовка к работе	6
1.1. Описание принципов безопасной работы средства	6
1.1.1. Общая информация	6
1.1.2. Компрометация паролей	7
1.1.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения	7
1.2. Лицензионное соглашение	8
1.3. Начало сеанса работы	8
1.4. Описание веб-интерфейса	11
1.4.1. Верхняя панель	11
1.4.2. Рабочая область	13
1.5. Область фильтров	15
2. Работа в Консоли администратора ПСУ	18
2.1. Регистрация проекта	18
2.1.1. Добавление названия проекта	18
2.1.2. Добавление контактных лиц	19
2.1.3. Добавление приложений	23
2.1.4. Получение настроек проекта	25
2.2. Карточка проекта	27
2.2.1. Раздел «Статистика»	28
2.2.2. Раздел «Контактные лица»	29
2.2.3. Раздел «Приложения»	30
2.3. Настройки проекта	30
2.4. Активация/блокировка проекта	33
2.5. Удаление проекта	34
3. Сообщения об ошибках	36
Перечень терминов и сокращений	38

1. ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ

ПРИМЕЧАНИЕ. Для работы пользователей с интерфейсом ППО необходимо выполнение следующих условий:

- веб-браузер должен поддерживать следующие технологии: TLS, CSS3, HTML5, ECMAScript 5 и Cookie. Рекомендуется использовать веб-браузер Chrome версии 90 или выше;
- веб-браузер в информационных системах, обрабатывающих информацию ограниченного доступа, требующую защиты в соответствии с законодательством РФ необходимо использовать из состава ОС, имеющей сертификат соответствия ФСТЭК России. Рекомендуется использовать веб-браузеры: Firefox ESR версии 91.4 или выше, Chromium версии 87 или выше;
- разрешение экрана монитора не менее 1280x960 px.

1.1. Описание принципов безопасной работы средства

1.1.1. Общая информация

ППО реализует следующие функции безопасности:

- идентификация и аутентификация субъектов доступа и объектов доступа;
- управление доступом субъектов доступа к объектам доступа;
- регистрация событий безопасности.

При использовании ППО необходимо выполнение следующих мер по защите информации от НСД:

- соблюдение парольной политики;
- соблюдение требования, согласно которому пароль не должен включать в себя легко вычисляемые сочетания символов;
- отсутствие у пользователя права передачи личного пароля третьим лицам;

– обязанность пользователя при вводе пароля исключить возможность его перехвата третьими лицами и техническими средствами.

При эксплуатации ППО запрещается:

– оставлять без контроля незаблокированные программные средства и/или ППО;

– разглашать пароли, выводить их на экран, принтер или иные средства отображения информации.

1.1.2. Компрометация паролей

Под компрометацией паролей необходимо понимать следующее:

- физическую утерю носителя с парольной информацией;
- передачу идентификационной информации по открытым каналам связи;
- перехват пароля при распределении идентификаторов;
- сознательную передачу информации третьим лицам.

ПРИМЕЧАНИЕ. При компрометации пароля пользователь обязан незамедлительно оповестить Администратора учетных записей.

1.1.3. Описание параметров (настроек) безопасности средства, доступных каждой роли пользователей, и их безопасные значения

Настройки параметров безопасности ППО доступны только пользователям с ролью Администратор учетных записей и заключаются в возможности управления ролями пользователей ППО.

Пользователям ППО должны назначаться минимальные права и привилегии, необходимые для выполнения ими своих должностных обязанностей (функций).

1.2. Лицензионное соглашение

Перед использованием ППО пользователю необходимо ознакомиться с условиями «Лицензионного соглашения», которое будет отображаться при установке системы, а также доступно к просмотру в верхнем правом углу каждого из подразделов интерфейса ППО в пункте «О платформе». Подробное описание работы в разделе «О платформе» приведено в п. 1.4.1.

ПРИМЕЧАНИЕ. Любое использование ППО означает полное и безоговорочное принятие пользователем условий Лицензионного соглашения.

1.3. Начало сеанса работы

ВНИМАНИЕ! Первоначальный вход в ППО осуществляется с помощью Консоли администратора ПБ и предустановленной учетной записи с ролью Администратор учетных записей. Подробная информация приведена в документе «Руководство администратора» АДМГ.20134-01 91 01.

Для аутентификации в Консоли администратора ПСУ необходимо выполнить следующие действия:

- в веб-браузере перейти по адресу Консоли администратора ПСУ.

ПРИМЕЧАНИЕ. Для получения адреса Консоли администратора ПСУ необходимо обратиться к системному администратору либо иному лицу, ответственному за установку и настройку системы;

- на странице аутентификации выполнить следующие действия:
 - выбрать язык интерфейса (по умолчанию интерфейс отображается на языке браузера пользователя);
 - заполнить поле «Логин» и «Пароль»;
 - нажать кнопку «Войти» (Рисунок 1).

ПРИМЕЧАНИЕ. Данные для заполнения полей «Логин» и «Пароль» Администратору Сервиса уведомлений предоставляет Администратор учетных записей.

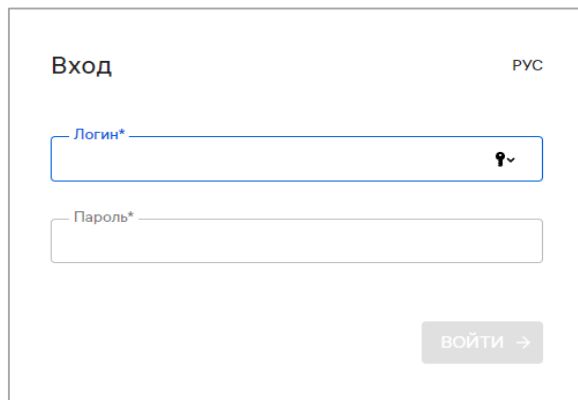


Рисунок 1

В целях безопасности при первом входе пользователю ПСУ будет предложено сменить пароль. Для этого в открывшемся окне необходимо выполнить следующие действия:

- ввести текущий пароль;
- ввести новый пароль;
- повторно ввести новый пароль;
- нажать кнопку «Продолжить» (Рисунок 2).

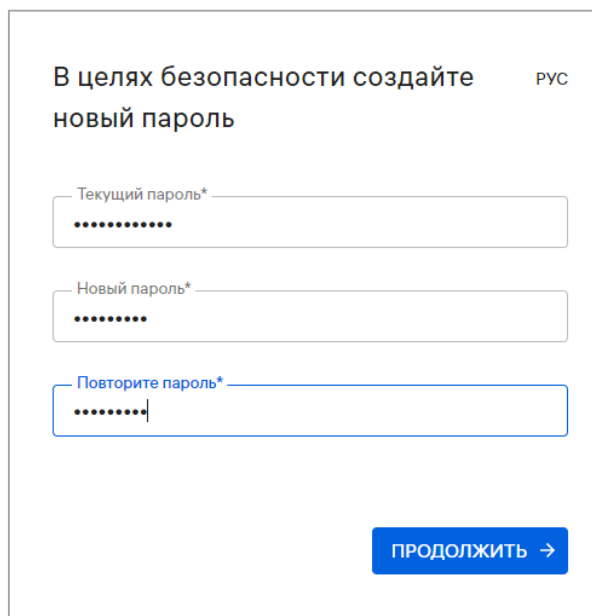


Рисунок 2

Новый пароль должен содержать:

- от 8 до 255 символов;
- заглавные буквы;
- строчные буквы;
- цифры;
- спецсимволы.

ПРИМЕЧАНИЕ. Срок действия пароля 60 дней. По истечении указанного срока пароль необходимо сменить, при этом новый пароль должен отличаться от 3 ранее вводимых.

По умолчанию для каждого пользователя возможно не более 2 параллельных (одновременных) сессий доступа.

При превышении допустимого количества сессий отобразится окно с информационным сообщением «Вы превысили количество доступных сессий. Текущие сессии будут завершены» (Рисунок 3), где необходимо выполнить одно из следующих действий:

- нажать кнопку «Подтвердить», в результате чего все текущие сессии завершатся и будет выполнен вход в Консоль администратора ПСУ;
- нажать кнопку «Отмена», в результате чего все текущие сессии останутся активными и отобразится окно входа в Консоль администратора ПСУ.

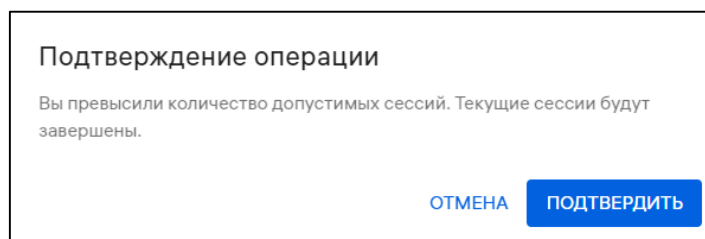


Рисунок 3

При успешной аутентификации отобразится страница Консоли администратора ПСУ.

ПРИМЕЧАНИЕ. В случае изменения списка ролей необходимо пройти повторную аутентификацию.

Системным администратором могут быть установлены следующие настройки:

- автоматический выход из системы (в случае неактивности пользователя более 5 минут). Для продолжения работы необходимо повторно пройти аутентификацию;

- блокировка учетной записи пользователя (в случае неактивности пользователя в течение 45 дней). Для продолжения работы необходимо обратиться к системному администратору.

1.4. Описание веб-интерфейса

ВНИМАНИЕ! В зависимости от конфигурации, настроек и вариантов поставки³ ППО состав разделов верхней панели интерфейса ППО может отличаться.

Настоящий документ содержит описание работы ПСУ и относящихся к ней подразделов верхней панели интерфейса.

1.4.1. Верхняя панель

Верхняя панель позволяет выполнить следующие действия:

- 1) Осуществлять работу в разделе «Проекты» Консоли администратора ПСУ (Рисунок 4 [1]).

ПРИМЕЧАНИЕ. Описание работы в разделе «Учетные записи» приведено в документе «Руководство пользователя. Часть 1. Подсистема безопасности» АДМГ.20134-01 90 01-1;

³ Комплектность вариантов поставки определяется условиями Лицензионного договора.

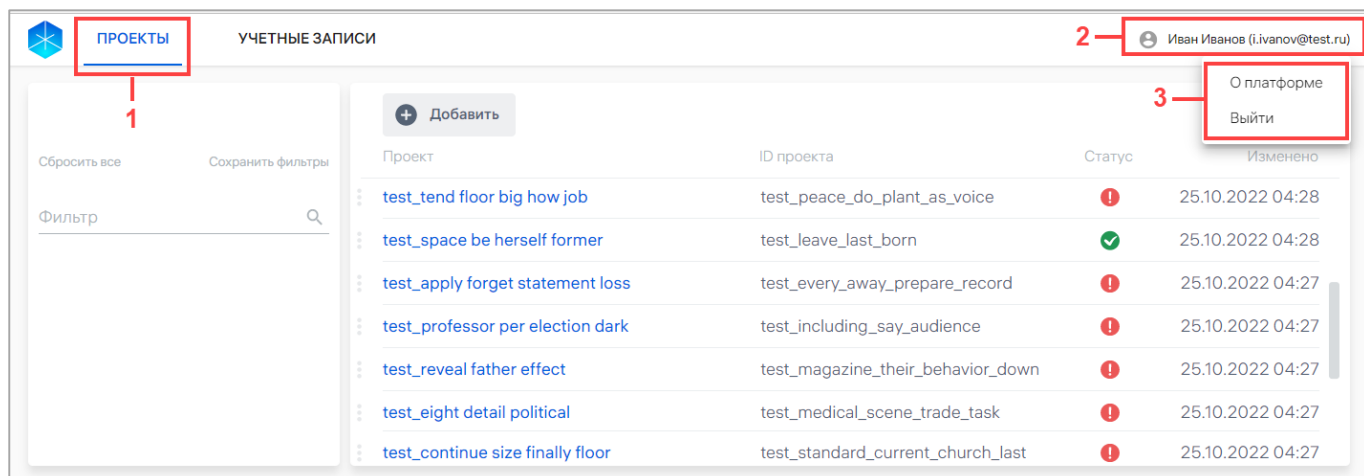


Рисунок 4

2) Просматривать следующую информацию об учетной записи пользователя в меню текущего пользователя (Рисунок 4 [2]):

- имя;
- фамилия;
- Email;

3) Выбирать соответствующие пункты из раскрывающегося списка нажатием значка⁴  в меню пользователя (Рисунок 4 [3]):

- «О платформе», содержащий (Рисунок 5):

- активную ссылку на Лицензионное соглашение, при нажатии на которую отобразится текст Лицензионного соглашения;
- подраздел «Сервисы», в котором возможно просматривать версии сервисов ППО и копировать информацию о сервисах в буфер обмена нажатием значка . Для выхода из раздела необходимо нажать кнопку «Заккрыть».

ПРИМЕЧАНИЕ. Подраздел «Сервисы» не будет отображаться в созданном тенанте организации;

⁴ Внешний вид значка может отличаться от приведенного на рисунках в настоящем документе. На значке отображается первая буква имени пользователя.

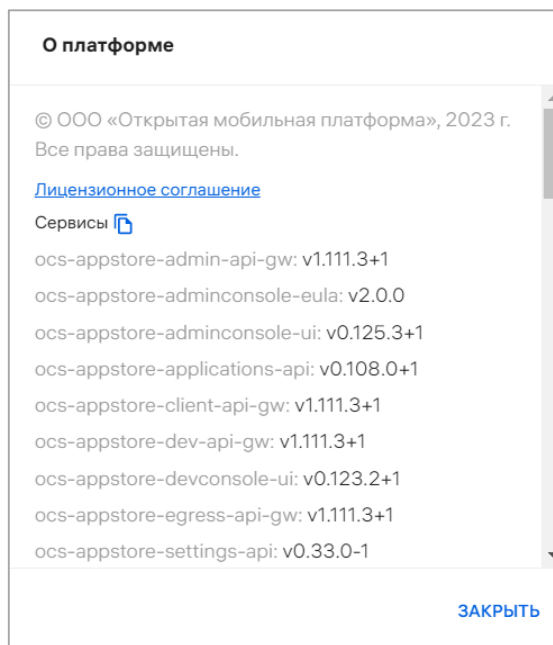


Рисунок 5

– «Выйти» - пункт для завершения сеанса работы в ППО. В результате выхода отобразится Консоль входа пользователей (см. Рисунок 1).

1.4.2. Рабочая область

В рабочей области Консоли администратора ПСУ отображаются данные раздела «Проекты» и осуществляется работа с элементами его интерфейса (Рисунок 6 [1]), в частности:

- регистрация нового проекта (подраздел 2.1);
- просмотр карточки проекта (подраздел 2.2);
- настройки проекта (подраздел 2.3);
- активация/блокировка проекта (подраздел 2.4);
- удаление проекта (подраздел 2.5).

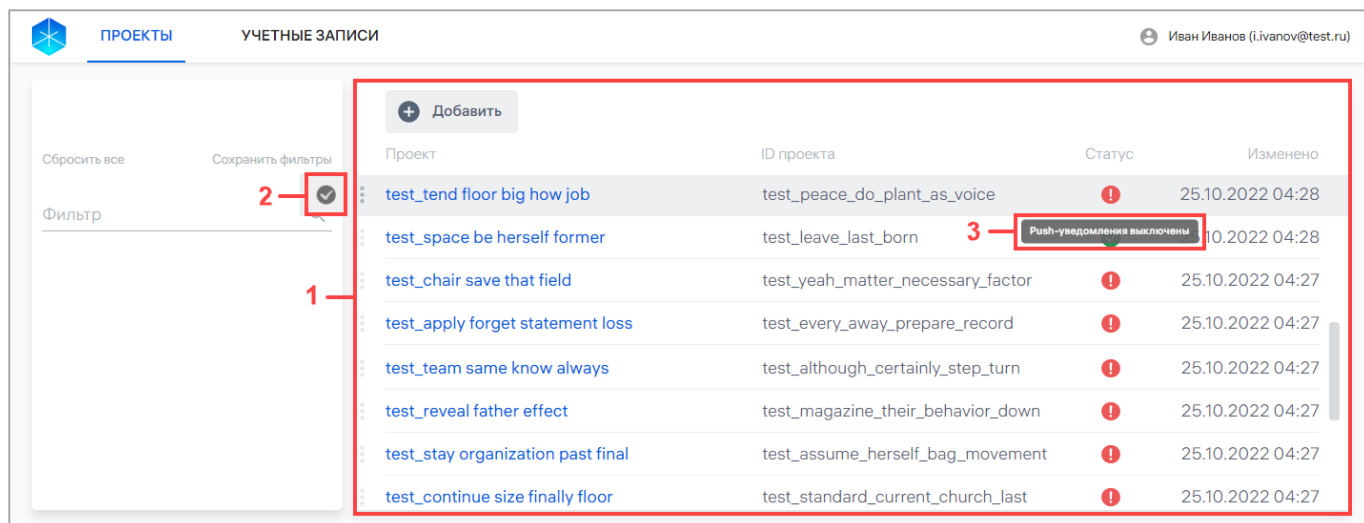


Рисунок 6

В рабочей области Консоли администратора ПСУ информация о проектах отображается в столбцах, приведенных в таблице (Таблица 1).

Таблица 1

Название столбца	Описание
Проект	Название проекта
ID проекта	Идентификатор проекта. Значение присваивается автоматически
Статус	Статус активности push-уведомлений. Возможные значения: ✓ - push-уведомления включены; ! - push-уведомления выключены
Изменено	Дата последнего изменения проекта

Для упрощения взаимодействия Администратора Сервиса уведомлений с интерфейсом Консоли администратора ПСУ предусмотрены всплывающие подсказки (Рисунок 6 [3]), отображаемые при наведении курсора на соответствующий элемент, а также значки, позволяющие управлять выбранными элементами, которые доступны в списке быстрых действий.

В Консоли администратора ПСУ элементы интерфейса, выделенные цветом, представляют собой активные ссылки, при нажатии на которые можно выполнить переход на страницу/карточку, где приведена более подробная информация.

Также в рабочей области Консоли администратора ПСУ доступно меню быстрого действия, позволяющее управлять статусами проектов. Для вызова меню необходимо нажать значок  слева от названия проекта, в результате чего отобразится значок активности push-уведомлений, с помощью которого можно изменить статус проекта (Рисунок 6 [2]).

1.5. Область фильтров

Область фильтров Консоли администратора ПСУ позволяет выполнить поиск проектов по критериям, доступным из раскрывающегося списка.

В таблице (Таблица 2) приведены фильтры для поиска информации по проекту.

Таблица 2

Фильтр	Описание	Доступные значения
Название проекта	Поиск по названию проекта	Ввод значения с клавиатуры
ID проекта	Поиск по идентификатору проекта	Ввод значения с клавиатуры
Статус	Поиск по статусу	Выбор значения из раскрывающегося списка: – «Активный»; – «Не активный»

Для поиска по заданным критериям необходимо выполнить следующие действия:

- установить курсор в поле поиска;
- выбрать из раскрывающегося списка один из фильтров для поиска

(Рисунок 7);

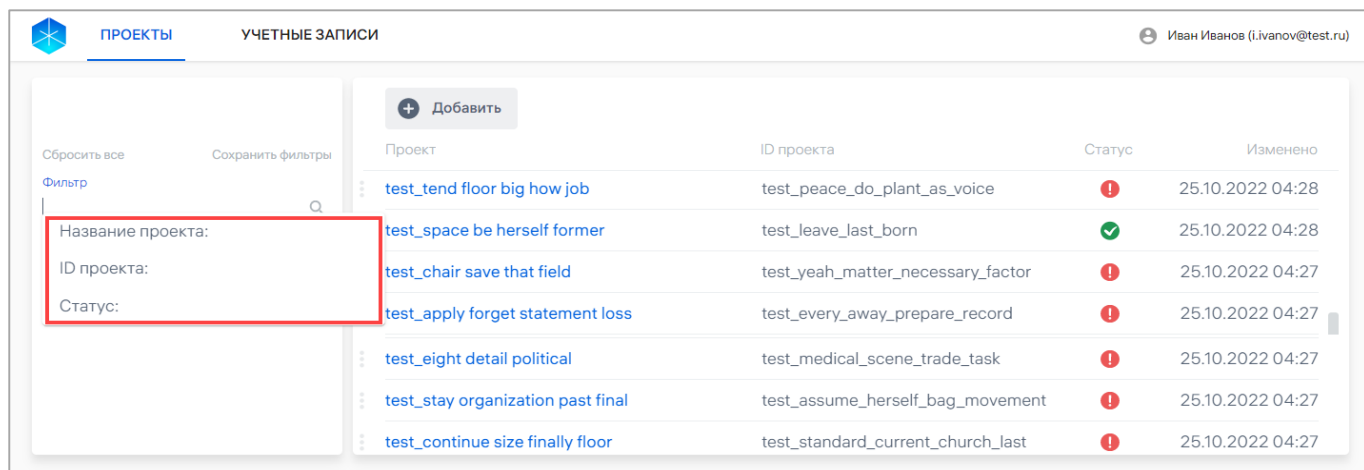


Рисунок 7

- ввести поисковый запрос (минимальная длина поискового запроса — 3 символа) либо выбрать из списка;
- нажать значок 🔍 для выполнения поиска по заданному критерию, в результате чего будет выполнен поиск по выбранному фильтру;
- нажать значок ✕ для удаления фильтра (при необходимости);
- нажать кнопку «Сбросить все» для сброса выбранных фильтров (Рисунок 8 [1]).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для формирования расширенного поиска по заданным критериям необходимо к текущему фильтру добавить дополнительные. Добавление дополнительного фильтра производится в соответствии с описанием, приведенным выше.

При необходимости примененные фильтры можно сохранить в набор фильтров, выполнив следующие действия:

- нажать кнопку «Сохранить фильтры» (Рисунок 8 [2]);

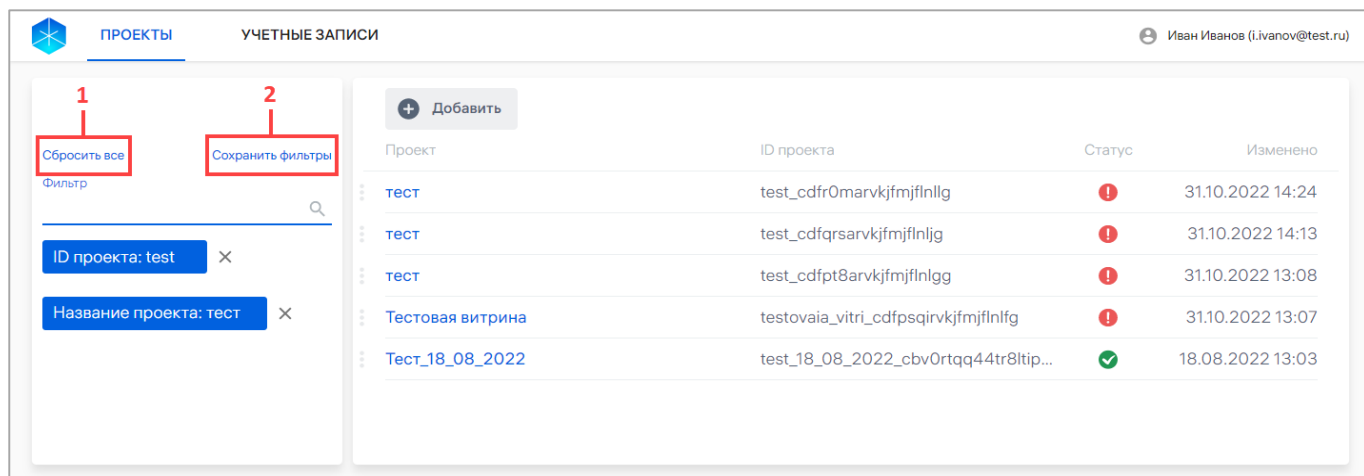


Рисунок 8

- в отобразившемся окне ввести имя набора фильтров;
- нажать кнопку «Сохранить».

В результате выбранная комбинация фильтров будет сохранена в набор фильтров, который при необходимости возможно удалить нажатием значка  (Рисунок 9) или отредактировать нажатием значка .

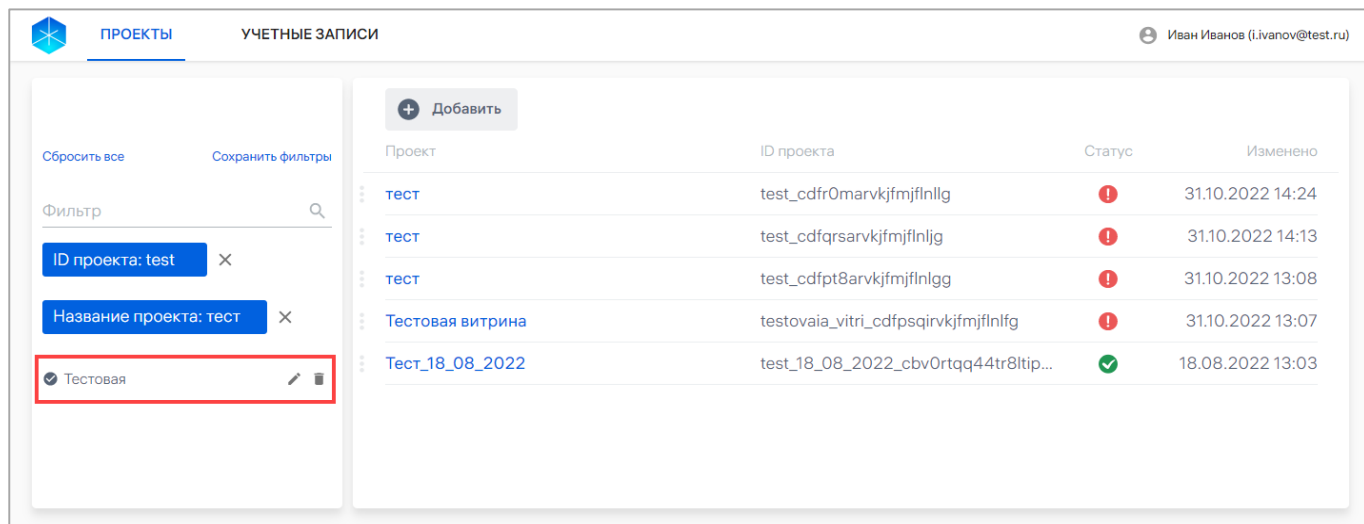


Рисунок 9

ПРИМЕЧАНИЕ. При выходе из Консоли администратора ПСУ и повторном входе под этой же учетной записью будут доступны сохраненные фильтры.

Для применения сохраненного набора фильтров к списку учетных записей необходимо нажать на название сохраненного фильтра (см. Рисунок 9). В рабочей области отобразится перечень, сформированный с применением набора фильтров.

2. РАБОТА В КОНСОЛИ АДМИНИСТРАТОРА ПСУ

2.1. Регистрация проекта

2.1.1. Добавление названия проекта

ПРИМЕЧАНИЕ. Добавление проекта необходимо разработчику сервера внешнего приложения и разработчику мобильных приложений (МП) для создания интеграции с Сервером приложений ПСУ и последующей отправки для проекта push-уведомлений.

Для регистрации нового проекта необходимо создать проект в Консоли администратора ПСУ, выполнив следующие действия:

- нажать кнопку « Добавить» (Рисунок 10);

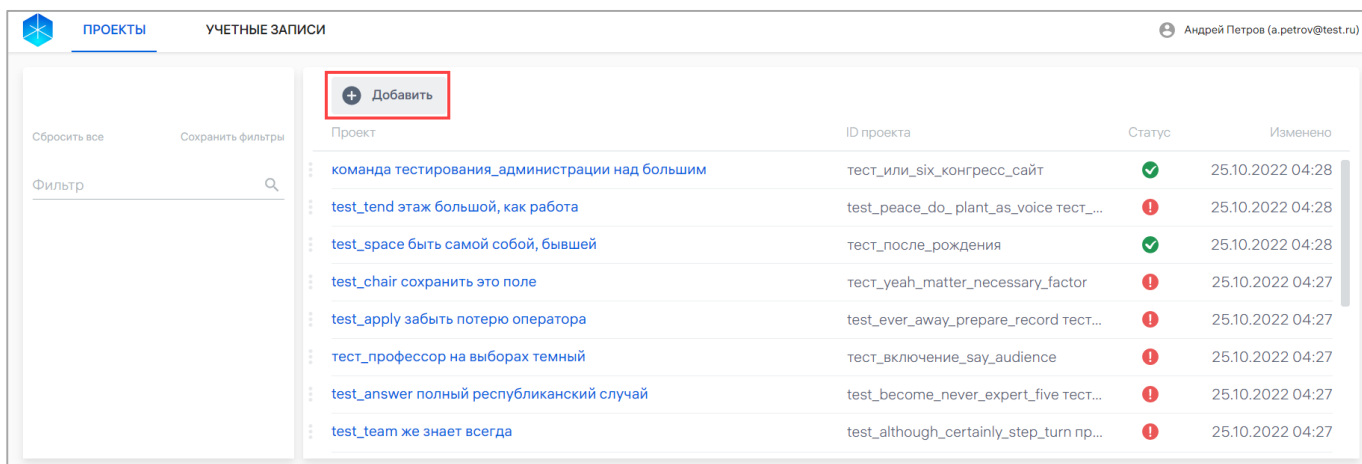


Рисунок 10

- в открывшемся окне ввести название проекта и нажать кнопку «Создать» (Рисунок 11);

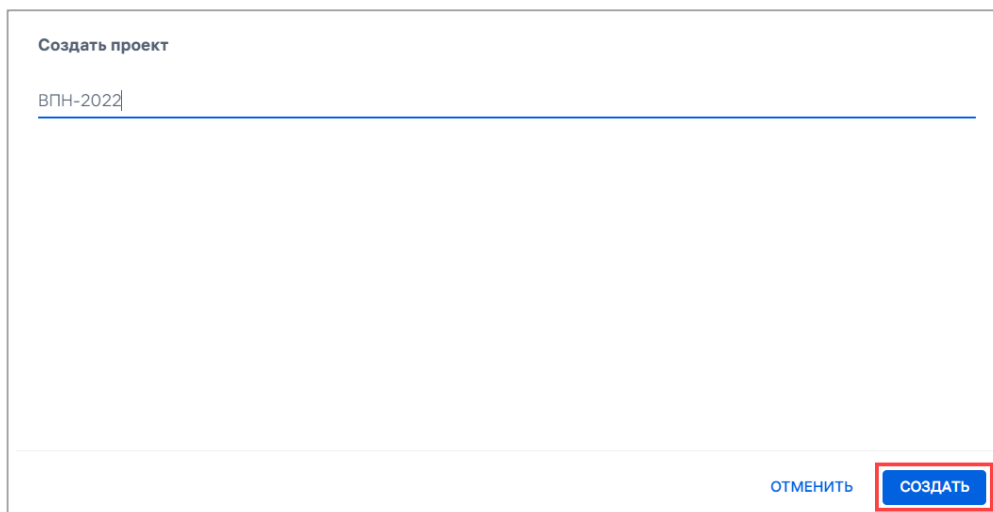


Рисунок 11

– далее отобразится окно, в котором необходимо добавить контактные лица для проекта. Процесс добавления контактных лиц приведен в п. 2.1.2.

2.1.2. Добавление контактных лиц

ПРИМЕЧАНИЯ:

✓ Добавление информации о контактных лицах необходимо для связи с разработчиками приложений и лицами, ответственными за сервер внешнего приложения, в случае возникновения технических или организационных вопросов использования ПСУ;

✓ Добавленное в список контактное лицо можно использовать при создании последующих проектов.

Для добавления одного или нескольких контактных лиц для проекта необходимо выполнить следующие действия:

– в открывшемся окне нажать «Добавить контактное лицо» (Рисунок 12);

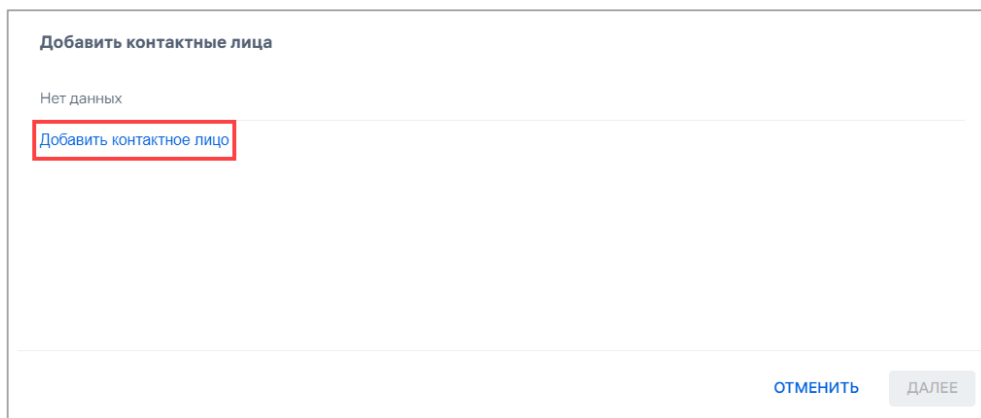


Рисунок 12

– в результате отобразится окно, содержащее раскрывающийся список, из которого необходимо выбрать контактное лицо (Рисунок 13 [2]) либо создать новое, выбрав из раскрывающегося списка значение «Новое контактное лицо» (Рисунок 13 [1]);

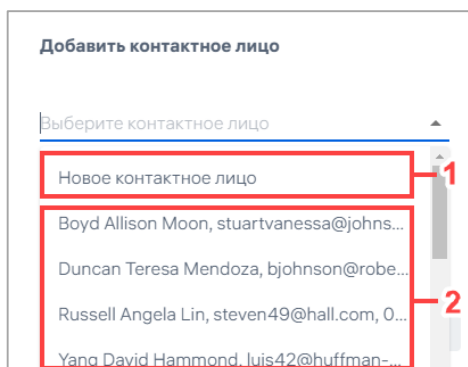


Рисунок 13

– при добавлении нового контактного лица (Рисунок 13 [1]) в отобразившемся окне ввести данные и нажать кнопку «Сохранить». В результате добавленные в проект контактные лица будут сохранены в Консоли администратора ПСУ.

После добавления контактных лиц в проект следует нажать кнопку «Далее» (Рисунок 14 [4]), в результате чего отобразится окно, в котором необходимо добавить в проект приложения. Процесс добавления приложений описан в п. 2.1.3.



Рисунок 14

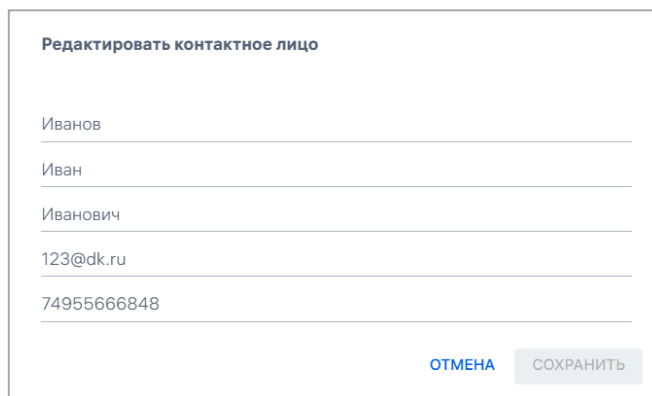
С контактными лицами в окне добавления контактных лиц возможно осуществлять следующие действия:

- добавлять дополнительные контактные лица (Рисунок 14 [1], см. описание выше);
- редактировать контактное лицо (Рисунок 14 [2], пп. 2.1.2.1);
- удалять контактное лицо (Рисунок 14 [3], пп. 2.1.2.2).

2.1.2.1. Редактирование контактного лица

Для редактирования информации о контактных лицах необходимо в окне добавления контактных лиц выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «Редактировать» (см. Рисунок 14 [2]);
- в отобразившемся окне (Рисунок 15) внести изменения в следующих полях:
 - «Фамилия»;
 - «Имя»;
 - «Отчество»;
 - «Email»;
 - «Телефон»;
- сохранить изменения либо отменить действия.



Редактировать контактное лицо

Иванов

Иван

Иванович

123@dk.ru

74955666848

ОТМЕНА СОХРАНИТЬ

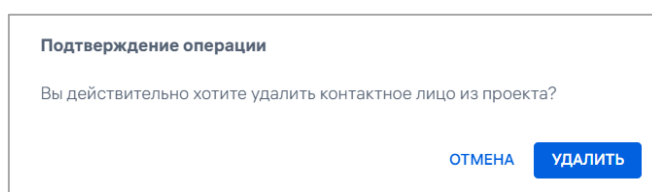
Рисунок 15

В результате успешного сохранения контактное лицо будет обновлено во всех проектах, куда оно было добавлено ранее, а также обновится информация в общем списке контактных лиц.

2.1.2.2. Удаление контактного лица

Для удаления контактного лица из проекта необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «Удалить» в окне добавления контактных лиц (см. Рисунок 14 [3]);
- в отобразившемся окне подтвердить либо отменить действие (Рисунок 16);



Подтверждение операции

Вы действительно хотите удалить контактное лицо из проекта?

ОТМЕНА УДАЛИТЬ

Рисунок 16

– при успешном удалении контактного лица отобразится сообщение «Контактное лицо удалено».

ПРИМЕЧАНИЕ. Контактное лицо будет откреплено от проекта, но останется в общем списке контактных лиц для повторного использования в других проектах.

2.1.3. Добавление приложений

После добавления контактных лиц (п. 2.1.2) необходимо добавить в проект одно или несколько приложений, выполнив следующие действия:

- в открывшемся окне нажать «Добавить приложение» (Рисунок 17);

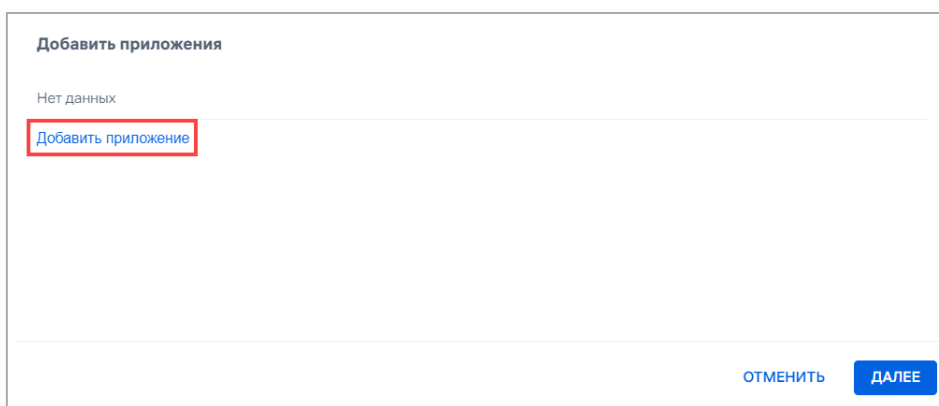


Рисунок 17

- в отобразившемся окне ввести название приложения и далее сохранить либо отменить действие (Рисунок 18).

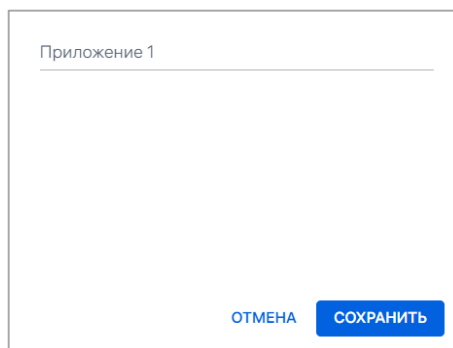


Рисунок 18

При успешном сохранении отобразится сообщение о добавлении приложения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Все добавленные в проект приложения будут сохранены в Консоли администратора ПСУ. Для каждого приложения будет создан уникальный идентификатор, который необходимо передать разработчику приложения.

После добавления приложений в проект следует нажать кнопку «Далее» (Рисунок 19), в результате чего отобразится окно, в котором будут отображены настройки проекта, которые необходимы разработчикам для интеграции с ПСУ. Описание данного окна приведено в подразделе 2.1.4.

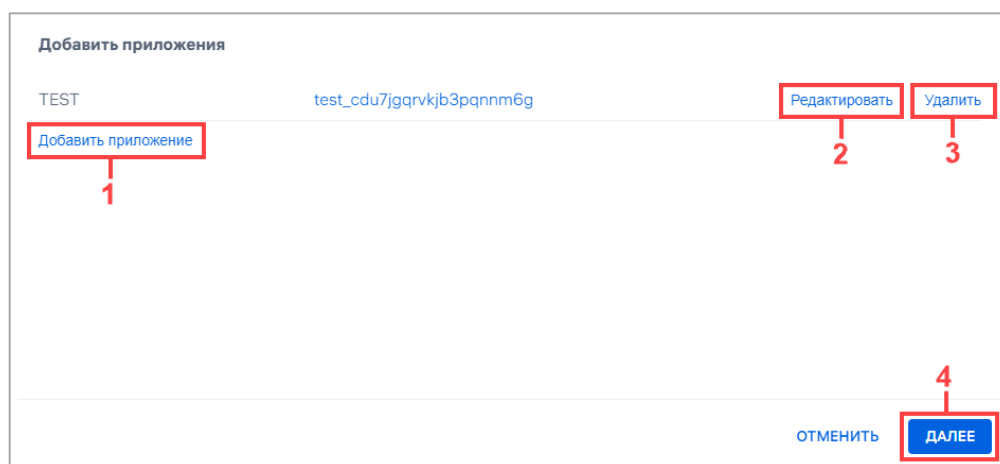


Рисунок 19

С приложениями в окне добавления приложений возможно осуществлять следующие действия:

- добавлять дополнительные приложения (Рисунок 19 [1], см. описание выше);
- редактировать приложение (Рисунок 19 [2], пп. 2.1.3.1);
- удалять приложение (Рисунок 19 [3], пп. 2.1.3.2).

2.1.3.1. Редактирование приложения

Для редактирования данных приложения необходимо в окне добавления приложений выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «Редактировать» (см. Рисунок 19 [2]);
- в отобразившемся окне (Рисунок 20) внести изменение в название приложения и далее сохранить либо отменить действие.

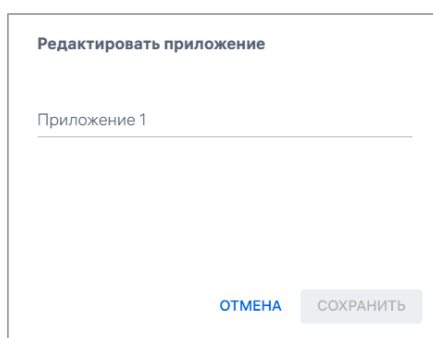


Рисунок 20

При успешном сохранении отобразится сообщение об обновлении приложения.

ПРИМЕЧАНИЕ. Приложение будет обновлено во всех проектах, в которое оно было добавлено ранее, а также в общем списке приложений, при этом идентификатор приложения останется неизменным.

2.1.3.2. Удаление приложения

Для удаления приложения из проекта необходимо выполнить следующие действия:

- нажать кнопку «Удалить» (см. Рисунок 19 [3]) в окне добавления приложений;
- в отобразившемся окне подтвердить либо отменить действие (Рисунок 21);

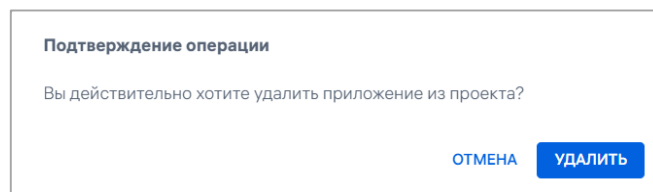


Рисунок 21

- при успешном удалении приложения из проекта отобразится соответствующее сообщение.

2.1.4. Получение настроек проекта

При регистрации проекта будут сформированы настройки подключения к Серверу приложений ПСУ⁵, которые возможно скопировать либо скачать.

Для того чтобы скопировать в буфер обмена данные настройки, необходимо нажать кнопку «Копировать» (Рисунок 22 [1]).

⁵ Серверная часть (backend) ПСУ предоставляет для системы программный интерфейс приложения (API) для создания push-уведомлений.

Настройки проекта ВПН-2022	
Настройки сервера приложений	
project_id	vpn_2022_cdgfnearvkjfmjflnse0
push_public_address	http://ocs-push-feat.ompccloud.ru
api_url	http://ocs-push-feat.ompccloud.ru/push/public/api/v1/
client_id	vpn_2022_cdgfnearvkjfmjflnse0
scopes	openid offline message:update

1 КОПИРОВАТЬ 2 СКАЧАТЬ НАСТРОЙКИ ЗАКРЫТЬ

Рисунок 22

ПРИМЕЧАНИЕ. Если в момент создания проекта не скопировать все настройки проекта, то в дальнейшем формирование полного набора этих данных приведет к регенерации ключей безопасности проекта. Основная информация о регенерации ключей приведена в п. 2.3.

Для того чтобы скачать настройки, необходимо нажать кнопку «Скачать настройки» (Рисунок 22 [2]) и выбрать из раскрывающегося списка один из способов скачивания:

- скачать YAML;
- скачать JSON.

ПРИМЕЧАНИЯ:

- ✓ По умолчанию при нажатии кнопки «Скачать настройки» будет скачан файл формата «YAML»;
- ✓ Скопированный/скачанный файл необходимо сохранить и направить лицу, ответственному за работу системы.

После нажатия кнопки «Заккрыть» в настройках проекта будет выполнен переход на страницу со списком проектов (см. Рисунок 6).

2.2. Карточка проекта

Карточка проекта содержит информацию, добавленную на этапах создания проекта, и позволяет выполнить следующие действия:

- просмотр детальной информации о проекте;
- редактирование, добавление и удаление контактных лиц;
- редактирование, добавление и удаление приложений;
- получение настроек проекта.

Для просмотра карточки проекта необходимо в Консоли администратора ПСУ выбрать проект.

В результате откроется карточка проекта (Рисунок 23), интерфейс которой включает следующие области:

- шапка карточки;
- разделы карточки:
 - «Статистика» (п. 2.2.1);
 - «Контактные лица» (п. 2.2.2);
 - «Приложения» (п. 2.2.3).

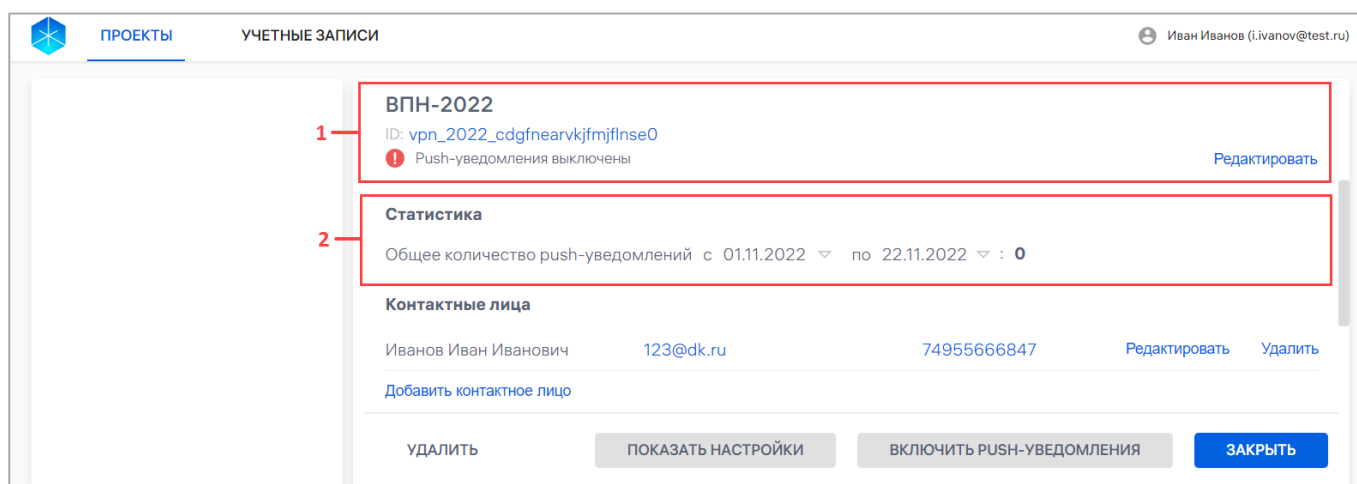


Рисунок 23

В шапке карточки проекта отображается следующая информация (Рисунок 23 [1]):

- название проекта;
- ID – идентификатор проекта;
- статусы активности push-уведомлений. Возможные статусы активности приведены в таблице (см. Таблица 1).

В шапке карточки проекта возможно отредактировать название проекта, выполнив следующие действия:

- нажать кнопку «Редактировать»;
- в отобразившемся окне (Рисунок 24) внести изменение в названии проекта и нажать кнопку «Сохранить», в результате чего название проекта будет отредактировано без изменения его идентификатора.

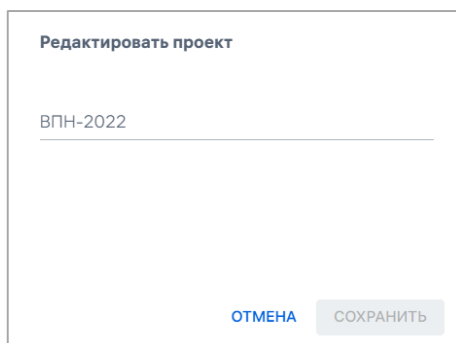


Рисунок 24

2.2.1. Раздел «Статистика»

В разделе «Статистика» карточки проекта отображается количество push-уведомлений, созданных на Сервере приложений ПСУ (см. Рисунок 23 [2]), где:

- «Общее количество push-уведомлений с» – дата начала периода доставки push-уведомлений;
- «Общее количество push-уведомлений по» – дата окончания периода.

По умолчанию датой окончания периода считается текущий день.

Для просмотра статистики за прошедшие периоды времени необходимо выбрать дату начала периода, затем дату окончания старше или равной текущей дате, но не выходящей за дату начала периода.

2.2.2. Раздел «Контактные лица»

В разделе «Контактные лица» возможно выполнить следующие действия:

– добавить контактное лицо к проекту, нажав «Добавить контактное лицо» (Рисунок 25 [1]). Процесс добавления контактного лица описан в п. 2.1.2;

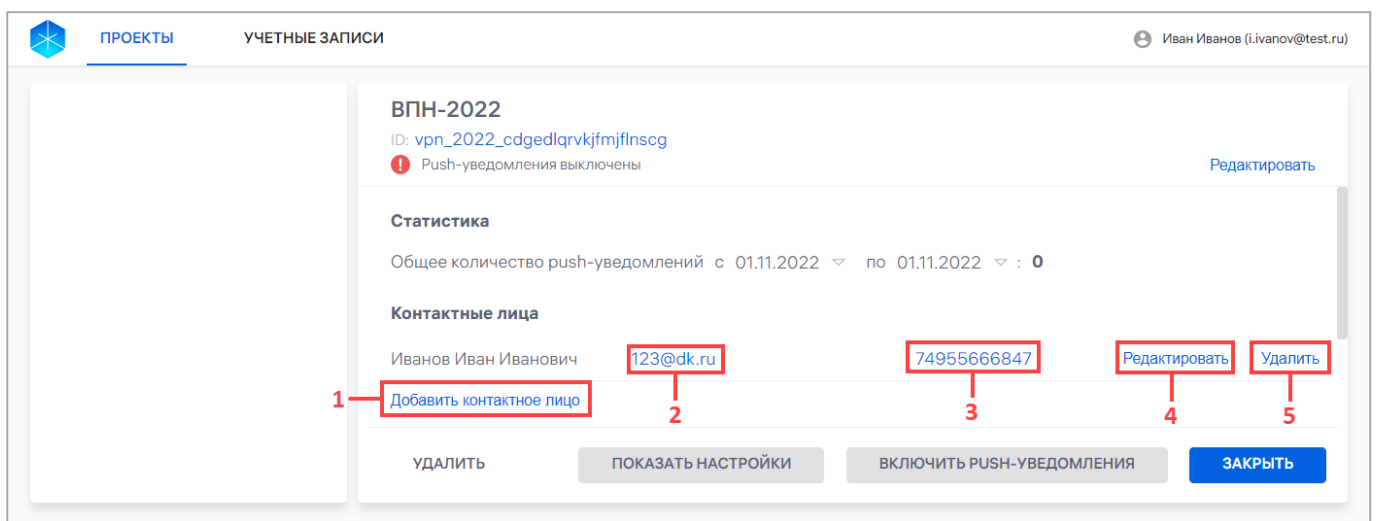


Рисунок 25

– редактировать контактное лицо, нажав кнопку «Редактировать» (Рисунок 25 [4]). Процесс редактирования описан в пп. 2.1.2.1;

– удалить контактное лицо из проекта, нажав кнопку «Удалить» (Рисунок 25 [5]). Процесс удаления описан в пп. 2.1.2.2;

– перейти к созданию письма. При нажатии на Email контактного лица (Рисунок 25 [2]) откроется установленный почтовый клиент;

– перейти к вызову. При нажатии на ссылку номера телефона контактного лица (Рисунок 25 [3]) откроется установленный клиент для голосовых вызовов.

2.2.3. Раздел «Приложения»

В разделе «Приложения» возможно выполнить следующие действия:

- добавить приложение к проекту, нажав кнопку «Добавить приложение» (Рисунок 26 [1]). Процесс добавления приложения описан в п. 2.1.3;
- отредактировать приложение, нажав кнопку «Редактировать» (Рисунок 26 [2]). Процесс редактирования описан в пп. 2.1.3.1;
- удалить приложение из проекта, нажав кнопку «Удалить» (Рисунок 26 [3]). Процесс удаления описан в пп. 2.1.3.2.

ПРИМЕЧАНИЕ. Удаление приложения приведет к тому, что на него не будут доставляться push-уведомления. При повторном добавлении приложения будет создан новый идентификатор, который необходимо будет передать разработчику приложения.

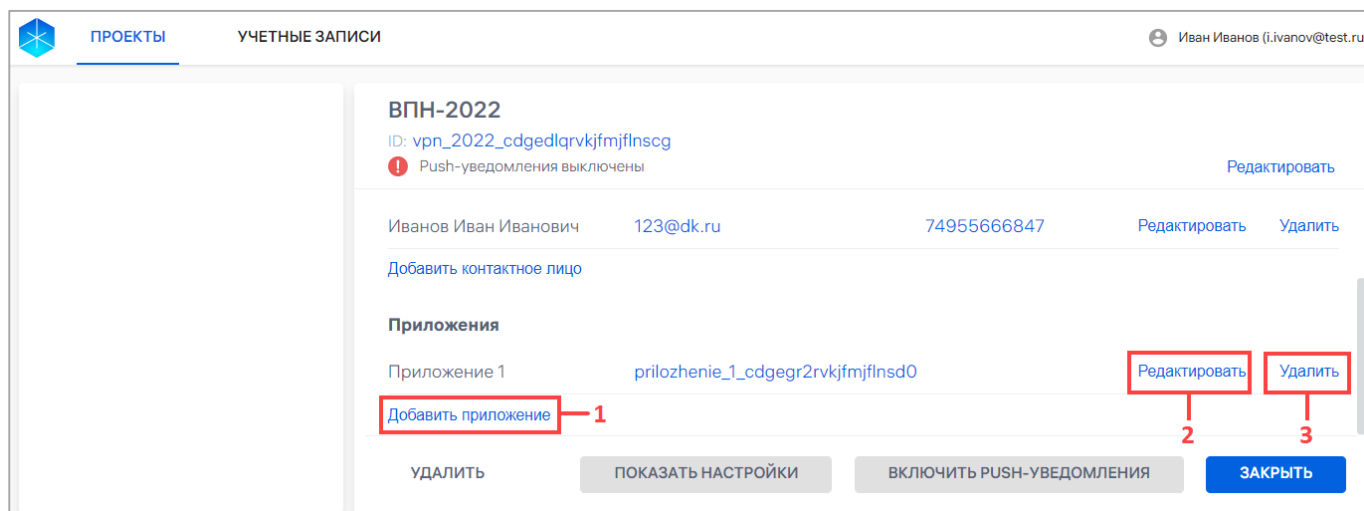


Рисунок 26

2.3. Настройки проекта

В карточке проекта имеется возможность получить созданные ранее настройки проекта (за исключением приватного ключа безопасности проекта), выполнив следующие действия:

- нажать кнопку «Показать настройки» (Рисунок 27);

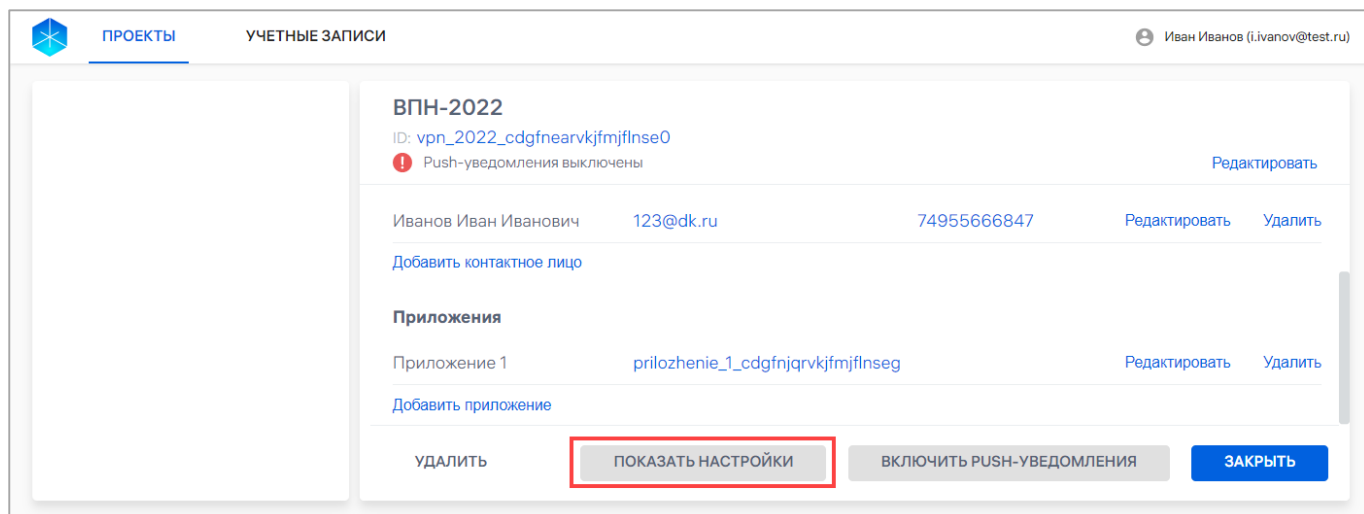


Рисунок 27

– отобразится окно (Рисунок 28), где доступно выполнение следующих действий:

- копировать настройки в буфер обмена, нажатием кнопки «Копировать» (Рисунок 28 [1]);

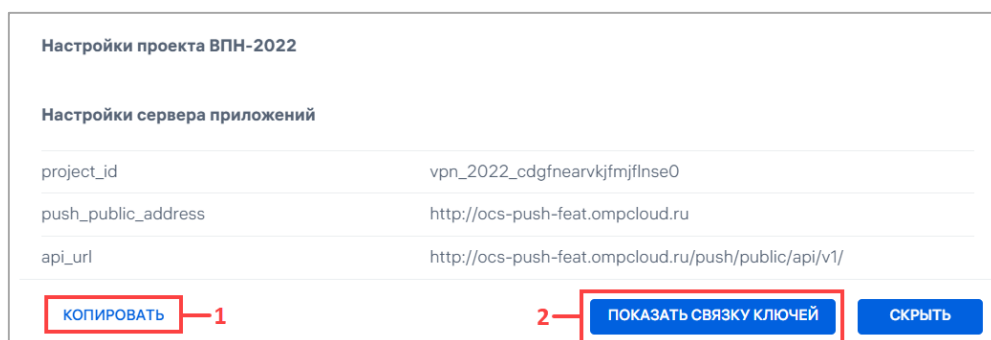


Рисунок 28

- получить новую связку ключей безопасности проекта, нажав кнопку «Показать связку ключей» (Рисунок 28 [2]) и в отобразившемся информационном окне о регенерации ключей (Рисунок 29) подтвердить либо отменить действие;
- скрыть настройки.

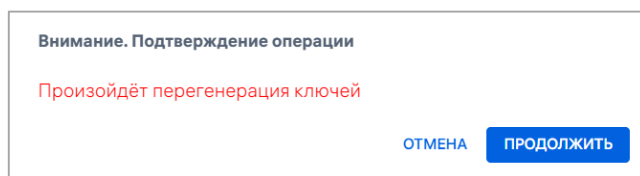


Рисунок 29

ПРИМЕЧАНИЕ. Приватный ключ станет устаревшим после регенерации ключей безопасности проекта. Авторизационный токен, выпущенный с помощью устаревшего приватного ключа, будет неактуален, соответственно сервер приложений ППО не сможет создавать на Сервере приложений ПСУ push-уведомления.

После подтверждения действия к основным настройкам проекта добавится обновленная информация о ключах безопасности проекта. В связке ключей безопасности проекта будут обновлены параметры:

– `private_key` – приватный ключ, который необходимо передать разработчику сервера внешнего приложения для выпуска нового авторизационного токена, с которым сервер приложений ППО будет выполнять запросы к Серверу приложений ПСУ;

– `assigned_at` – дата выпуска ключа;

– `expired_at` – дата окончания срока действия ключа.

Отобразится полный список настроек проекта (Рисунок 30).

Настройки проекта TEST	
api_url	http://ocs-push-feat.ompccloud.ru/push/public/api/v1/
client_id	test_ckalveqrkjf3uacikb0
scopes	openid offline message:update project:read
audience	http://ocs-push-feat.ompccloud.ru/auth/public http://ocs-push-feat.ompccloud.ru/push/pu...
token_url	http://ocs-push-feat.ompccloud.ru/auth/public/oauth2/token
private_key	-----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----\nMIIJQQIBADANBgkqhkiG9w0BAQEFAASCCSswggk...
key_id	public:4xxveHQwNO
assigned_at	2023-09-28T11:14:12Z
expired_at	2024-12-27T17:14:12Z
КОПИРОВАТЬ СКАЧАТЬ НАСТРОЙКИ СКРЫТЬ	

Рисунок 30

ПРИМЕЧАНИЕ. Ключи безопасности проекта имеют срок действия, по истечении которого сервер приложений ППО будет получать от Сервера приложений ПСУ ошибку: «401 Client authentication failed, the provided client JSON Web key is expired» при попытке создать push-уведомление.

В этом случае разработчику сервера внешнего приложения необходимо обратиться к Администратору Сервиса уведомлений за перевыпуском ключей безопасности проекта.

Для перевыпуска ключей безопасности проекта Администратору Сервиса уведомлений необходимо выполнить действия, описанные выше.

Для перехода на страницу со списком проектов (см. Рисунок 6) необходимо нажать кнопку «Скрыть».

2.4. Активация/блокировка проекта

Активация/блокировка проекта необходима для управления возможности доставки push-уведомлений от сервера внешнего приложения до МП, используя Сервер приложений ПСУ.

В Консоли администратора ПСУ возможно выполнить следующие действия:

- активировать проект, чтобы разработчики сервера внешнего приложения могли создавать push-уведомления в Сервере приложений ПСУ;
- заблокировать проект, чтобы разработчики сервера внешнего приложения не могли создавать push-уведомления в Сервере приложений ПСУ. Если push-уведомление уже было доставлено до Сервера приложений ПСУ, то МП получит его при подключении. Блокировка будет действовать на новые push-уведомления, которые разработчик сервера внешнего приложения попытается создать в Сервере приложений ПСУ.

ПРИМЕЧАНИЕ. По умолчанию при создании проекта отправка push-уведомлений включена.

Для блокировки проекта необходимо нажать кнопку «Выключить push-уведомления».

ПРИМЕЧАНИЕ. После блокировки проекта с учетом того, что Сервер приложений ПСУ использует кэширование длительностью в 1 минуту, будет сохраняться возможность отправки push-уведомлений в проект.

Для активации проекта необходимо нажать кнопку «Включить push-уведомления» (Рисунок 31).

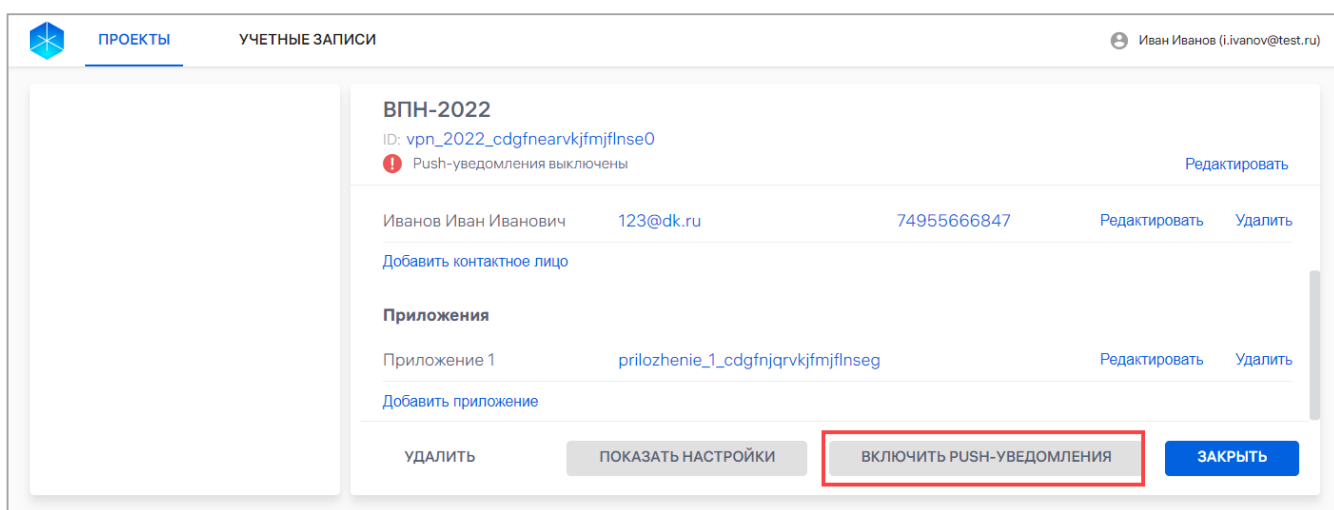


Рисунок 31

В результате отобразится сообщение о смене статуса проекта «Push-уведомление включено».

2.5. Удаление проекта

В карточке проекта предусмотрена возможность удалить проект.

ПРИМЕЧАНИЕ. Удаление проекта приведет к остановке процесса доставки push-уведомлений от сервера внешнего приложения к МП.

Для удаления проекта необходимо выполнить следующие действия:

- в карточке проекта нажать кнопку «Удалить» (Рисунок 32);

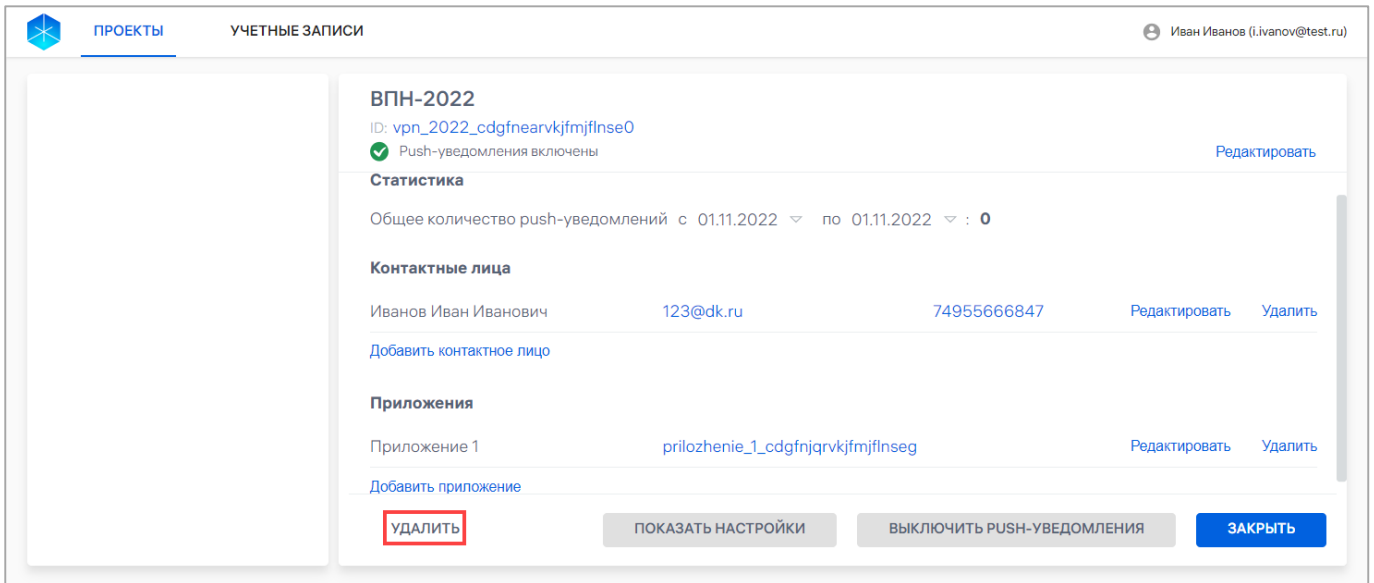


Рисунок 32

— в отобразившемся окне подтвердить либо отменить действие (Рисунок 33).

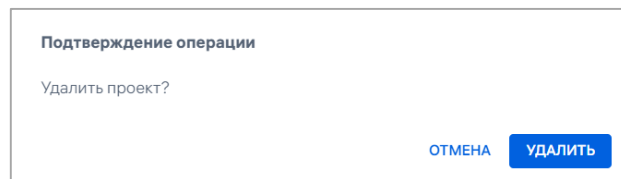


Рисунок 33

— при успешном удалении проекта отобразится сообщение «Проект удален».

ВНИМАНИЕ! Восстановить проект с его существующими настройками невозможно. Не рекомендуется удалять проект в случае его востребованности.

Если необходимо прекратить доставку push-уведомлений, следует блокировать проект в соответствии с информацией, приведенной в подразделе 2.4.

3. СООБЩЕНИЯ ОБ ОШИБКАХ

В ходе работы с ПСУ пользователям могут выдаваться сообщения об ошибках, приведенные в таблице (Таблица 3).

Таблица 3

№ п/п	Ошибка/текст ошибки в веб-интерфейсе	Действия для устранения ошибки
1	Не удалось создать проект	Необходимо обратиться к системному администратору с описанием действий, вызвавших ошибку, и скриншотом ошибки
2	Не удалось создать проект. Подсказка в поле ввода: «Не более 255 символов»	Необходимо указать менее 255 символов в поле ввода
3	Не удалось создать приложение	Необходимо обратиться к системному администратору с описанием действий, вызвавших ошибку, и скриншотом ошибки
4	Не удалось создать приложение. Подсказка в поле ввода: «Приложение с таким названием уже существует»	Необходимо указать другое название приложения
5	Не удалось создать контактное лицо	Необходимо обратиться к системному администратору с описанием действий, вызвавших ошибку, и скриншотом ошибки
6	Не удалось создать контактное лицо. Подсказка в поле ввода: «Не более 255 символов»	Необходимо указать менее 255 символов в поле ввода
7	Истекло время действия активной сессии. Обновите страницу	Авторизованная сессия завершена. Необходимо обновить страницу браузера
8	Доступ запрещен	У учетной записи пользователя отсутствуют необходимые права доступа для просмотра выбранной страницы. Для назначения прав необходимо обратиться к администратору учетных записей
9	Не найдено. Возможно, ресурс был удален	Возникает при попытке обращения к несуществующей сущности. Необходимо закрыть текущую экранную форму, с которой возникает ошибка

№ п/п	Ошибка/текст ошибки в веб-интерфейсе	Действия для устранения ошибки
10	Произошла ошибка. Сообщите о ней системному администратору или смотрите подробности в логах на сервере	Необходимо обратиться к системному администратору

ПЕРЕЧЕНЬ ТЕРМИНОВ И СОКРАЩЕНИЙ

Используемые в настоящем документе термины и сокращения приведены в таблице (Таблица 4).

Таблица 4

Термин/ Сокращение	Расшифровка
Консоль администратора ПСУ	Консоль, доступ к которой имеет Администратор Сервиса уведомлений, представляющая собой веб-приложение для управления ПСУ
МП	Мобильное приложение, функционирующее под управлением ОС Аврора
ОС	Операционная система
ППО	Прикладное программное обеспечение
Приложение	Приложением является мобильное приложение, функционирующее под управлением ОС Аврора
ПСУ	Подсистема Сервис уведомлений, реализующая логику управления жизненным циклом проекта push-уведомлений
Устройство	Под устройством подразумевается мобильное устройство, на котором функционируют соответствующие компоненты ППО
Cookie	Небольшой фрагмент данных, отправленный веб-сервером и хранимый на ПЭВМ пользователя. Веб-клиент (обычно веб-браузер) всякий раз при попытке открыть страницу соответствующего сайта пересылает этот фрагмент данных веб-серверу в составе HTTP-запроса
CSS3	Cascading Style Sheets 3 – спецификация CSS. Представляет собой формальный язык, реализованный с помощью языка разметки
ECMAScript 5	Встраиваемый, расширяемый, не имеющий средств ввода-вывода язык программирования, используемый в качестве основы для построения других скриптовых языков
HTML5	HyperText Markup Language, version 5 – язык для структурирования и представления содержимого веб-страницы
Push-уведомления	Текстовые сообщения, предназначенные для оперативной (мгновенной) доставки на устройства пользователей
TLS	Transport Layer Security – криптографический протокол, обеспечивающий защищенную передачу данных между узлами в сети Интернет

[illegible]